

Copa Grêmio 2025



Regulamento Geral

I. Finalidade

Artigo 1º – A **Copa Grêmio** tem por finalidade, promover a mobilização do segmento escolar, incentivando os alunos a prática de esportes físicos, mentais e a socialização entre as turmas

II. Objetivos

Artigo 2º - A COPA GRÊMIO 2025 tem por objetivos:

- a) Fomentar a prática do esporte na EEEP Salaberga Torquato Gomes de Matos;
- b) Contribuir para com o desenvolvimento integral do aluno/atleta como ser social, autônomo, democrático e participante, estimulando o pleno exercício da cidadania através do esporte;
- c) Garantir o conhecimento do esporte de modo a oferecer mais oportunidade de acesso à sua prática na escola.

III. Responsabilidades

Artigo 3º – Caberão aos profissionais envolvidos:

Núcleo Gestor

Acompanhar e avaliar a **COPA GRÊMIO**.

Comissão Organizadora – GRÊMIO ESTUDANTIL DE 2023-2025.

1. Convidar arbitragem e pessoal técnico (Grêmio Estudantil);
2. Cronograma das atividades (Roger Cavalcante - Diretor de esportes);
3. Premiação de Medalhas e Troféus (Grêmio Estudantil);
4. Divulgação da Competição (Júlia Macário - Diretora de comunicações);
5. Inscrições (Joana e Emilly - Tesoureiras).

Equipes e Alunos

1. Inscrições das equipes em cada categoria;
2. Organização da torcida;
3. Responsabilidade sobre qualquer dano causado nas instalações esportivas e/ou escola;
4. Uniformes das equipes;

Obs.: Se a torcida reclamar, gritar ou agredir verbalmente os árbitros, os juízes podem emitir um aviso, pedindo que parem. Caso o aviso não seja acatado, e a torcida continue, a Comissão Organizadora poderá expulsar a torcida da quadra com a perda da partida e/ou eliminação dos mesmos da competição.

IV. Modalidades

Artigo 4º - A Competição será realizada em uma única categoria: 14-18 anos, as modalidades que serão disputadas na **COPA GRÊMIO** são as seguintes:

Parágrafo Primeiro - Modalidades Individuais:

Futmesa (Masculino e Feminino);
Tênis de Mesa (Misto);
Teqball (misto);
Teqvolei (misto);
Beach tênis (misto);
Vôlei de praia (misto);
dama(misto)
xadrez(misto)

Parágrafo Segundo - Modalidades Coletivas:

Futsal (Masculino e Feminino);
Vôlei (Misto);
Queimada (Misto);

Jiu-jitsu (masculino e feminino)

Parágrafo Terceiro - Cada delegação poderá ser composta pelo quantitativo máximo de alunos-atletas conforme tabela a seguir:

Modalidade	Alunos	Alunas	Responsável	N Máximo De Equipe
Futsal	5-9	5-9	Roger e Matheus	10
Volei	6-12	6-12	Roger e Matheus	4
Queimada	12	12	Roger e Matheus	4
Futmesa	2	2	Roger e Matheus	6
Teqball	2	2	Roger e Matheus	6
Teqvôlei	2	2	Roger e Matheus	6
Beach Tênis	2	2	Roger e Matheus	16
Vôlei de praia	2	2	Roger e Matheus	8
Tênis de mesa	1	1	Roger e Matheus	6
Dama	1	1	Roger e Mtheus	3
Jiu-jitsu	1	1	Roger e Matheus	4

V. Inscrições e Participação

Artigo 5º - Poderão participar da **COPA GRÊMIO** os alunos regularmente matriculados na EEEP Salaberga Torquato Gomes de Matos que realizarem suas inscrições dentro do **período estabelecido**.

Artigo 6º - É **OBRIGATÓRIA** a apresentação da ficha de inscrição devidamente assinada e carimbada pela a presidência do **GRÊMIO ESTUDANTIL** ou **INSCRIÇÃO NO SITE** no dia da competição.

Artigo 7º - Cada participante deve pagar o valor de R\$5,00 para a inscrição em cada modalidade. Em casos em que o aluno se inscreva em 3 ou mais modalidades, ele passará a pagar o valor de R\$3,00 por cada modalidade inscrita.

VI. Premiação e Cerimônia de Abertura

Artigo 8º - Serão concedidos os seguintes prêmios aos participantes:

- a) As equipes vencedoras de esportes coletivos ganharão um troféu.
- b) Nos esportes individuais as premiações serão por medalhas.

Artigo 9º - A Cerimônia de Abertura será realizada no dia, local e horário a confirmar pelos organizadores.

Parágrafo Primeiro – A participação na cerimônia de abertura é **OBRIGATÓRIA** para todas as equipes inscritas.

Parágrafo Segundo – A cerimônia de premiação será organizada de acordo com a programação estabelecida pelo Grêmio Estudantil.

VII. Normas Técnicas

Artigo 10º - Os jogos serão regidos pelas Regras Oficiais de cada modalidade, de suas respectivas Confederações e pelo que dispuser este Regulamento.

Artigo 11º - O critério disciplinar será apurado da seguinte maneira:

- **No Futsal:** De acordo com o regulamento oficial do Futsal e do árbitro presente.
- **No Vôlei:** De acordo com o regulamento oficial do Vôlei e do árbitro presente.
- **No Teqball:** De acordo com o regulamento oficial do Teqball e do árbitro presente.
- **Na Queimada:** De acordo com o regulamento oficial da Queimada e do árbitro presente.
- **No Futmesa:** De acordo com o regulamento oficial do Futmesa e do árbitro presente.
- **No Tênis de mesa:** De acordo com o regulamento oficial do Tênis de mesa e do árbitro presente.
- **No vôlei de praia:** De acordo com a Federação Internacional De Vôlei De Praia(FIVP).
- **No Teqvôlei:** De acordo com o árbitro presente.
- **Beach tênis:** De acordo com o árbitro presente.
- **Dama:** De acordo com as regras do jogo
- **Xadrez:** De acordo com as regras do jogo
- **Jiu-jitsu:** as regras vão seguir a FBJJ

VIII. Punições

ESPORTES COLETIVOS:

Cartão amarelo: - O jogador poderá sair de quadra caso leve outro cartão amarelo ou receba um vermelho. Caso fique apenas com o amarelo ele ficará até o próximo jogo.

Cartão Vermelho – Expulsão do atleta e ele ficará fora do próximo jogo.

Brigas de equipes – Em casos de agressão verbal ou desrespeito entre os integrantes das equipes adversárias ou contra o árbitro, a equipe perderá o atleta por **5min** e ficará a critério do árbitro presente.

Torcida: Se a torcida reclamar, gritar ou agredir verbalmente os árbitros, os juízes podem emitir um aviso, pedindo que parem. Caso o aviso não seja

acatado, e a torcida continue, a Comissão Organizadora poderá expulsar a torcida da quadra com a perda da partida e/ou eliminação dos mesmos da competição.

W.o: Todos os jogos terão horário de início, se o time não estiver presente no horário de início terá 5 minutos de espera, caso o time não compareça o jogo será terminado por w.o.

Obs: O(s) aluno(s)/atleta(s) também será(serão) submetido(s) ao Regimento Escolar.

ESPORTES INDIVIDUAIS:

Futmesa - Teqvolei - Beach Tênis - Vôlei de praia - Teqball - Tênis de mesa - Dama - Xadrez – Em casos de agressões verbais ou desrespeito contra o adversário ou contra o árbitro, a equipe perderá um ponto.

Torcida: Se a torcida reclamar, gritar ou agredir verbalmente os árbitros, os juízes podem emitir um aviso, pedindo que parem. Caso o aviso não seja acatado, e a torcida continue, a Comissão Organizadora poderá expulsar a torcida da quadra com a perda da partida e/ou eliminação dos mesmos da competição.

W.o: Todos os jogos terão horário de início, se o jogador não estiver presente no horário de início terá 5 minutos de espera, caso o jogador não compareça o jogo será terminado por w.o.

Obs.: O(s) aluno(s)/atleta(s) também será(serão) submetido(s) ao Regimento Escolar.

IX. Metodologia

FUTSAL

Artigo 1º - A Competição de Futsal será realizada de acordo com as regras oficiais da FIFA para a modalidade adotada pela Confederação Brasileira de Futebol de Salão (CBFS).

Artigo 2º - A competição será individual masculina e feminina.

Artigo 3º - Cada equipe poderá inscrever no mínimo 5 (cinco) e no máximo 9 (nove) alunos/atletas.

Artigo 4º - Para cada jogo, cada equipe poderá levar o quantitativo máximo de 9 atletas. Os atletas deverão ser os mesmos em todos os jogos da etapa.

Artigo 5º - Caso ocorra lesão e/ou não haja jogadores substitutos suficientes para iniciar ou concluir a partida, a equipe será penalizada com a derrota por W.O.

Artigo 6º - Os jogos serão disputados em **categoria única**, seguindo as normas a seguir:

5.1 Os jogos terão 02 (dois) tempo de 8min (oito) direto, e na Final da copa, na modalidade futsal, serão um (um) tempo de 20min (vinte) com um intervalo de 2min (dois). O cronômetro será travado somente nos pedidos de tempo – cada equipe só poderá pedir tempo 2 vezes em cada partida e cada tempo durará 2 minutos; só será dado o tempo quando a posse da bola for da própria equipe – e em faltas.

5.2 Nos 2 tempos as substituições estarão liberadas e os atletas que foram substituídos poderão voltar ao jogo.

Artigo 6º - Todos os jogos deverão ter um vencedor, portanto não poderão terminar empatados. No caso de empate no tempo regulamentar serão adotados os seguintes procedimentos:

6.1 Serão realizadas cobranças de 03 (três) tiros livres diretos a gol, executados da marca penal, alternadamente, a serem cobrados por todos os alunos-atletas relacionados em súmula, exceto os expulsos.

6.2 Ainda persistindo o empate serão cobrados tantos tiros livres diretos a gol quanto necessários, executado da marca penal, alternadamente, por diferentes atletas em condição de jogo, até que haja um vencedor.

Artigo 7º - Não será permitido jogar com piercing, brinco, colar, presilha ou qualquer outro objeto que ponha em risco a integridade física dos alunos-atletas, com exceção aos jogos de tabuleiros

Artigo 8º - Os casos omissos serão resolvidos pela **Coordenação Técnica**, com ausência da **Comissão Organizadora**.

Artigo 9º - A forma de disputa será definida por meio de sorteio e assim formando chaves, de acordo com números de equipes.

Artigo 10º - A equipe que, por quaisquer motivos, deixar de completar sua programação de jogos, ou não comparecer ao jogo, perderá por W.O e a outra equipe passará de fase.

TÊNIS DE MESA

Artigo 1º - A competição de Tênis de Mesa será realizada de acordo com as regras da Federação Internacional de Tênis de Mesa (ITTF) e da Federação Cearense de Tênis de Mesa (FCTM).

Artigo 2º - A competição disputada será misto (Masculino e Feminino), entretanto poderá acontecer jogos Homem x Mulher.

Artigo 3º - Cada equipe poderá inscrever 01 (um) aluno/atleta.

Artigo 4º - A forma de disputa será definida por meio de sorteio de acordo com números de participantes.

Artigo 5º - Os jogos serão disputados em apenas 1 (um) set de 15 (quinze) pontos e na final da copa, na modalidade Tênis de mesa, será na forma de 3 (três) sets, sendo o set de 15 (quinze) pontos. Caso os dois atletas cheguem a 14 pontos juntos, ganha quem fizer dois pontos consecutivos e cada atleta só poderá pedir tempo – só será dado o tempo quando a posse da bola for da própria equipe – 2 vezes em cada partida e esse tempo durará 2 minutos.

Artigo 6º - O atleta que, por quaisquer motivos, deixar de completar sua programação de jogos, ou não comparecer ao jogo, perderá por W.O e o outro atleta passará de fase.

Artigo 7º - Não será permitido o uso do uniforme – camisa, bermuda, short ou saia – cuja cor básica seja branca, por coincidir com a cor da bola em jogo, fato que não é permitido pela regra do Tênis de Mesa em virtude de obstruir e dificultar a visão da bola pelo adversário.

Artigo 8º - Os casos omissos serão resolvidos pela **Coordenação Técnica**, com anuência da **Comissão Organizadora**.

VÔLEI

Artigo 1º - A Competição de Vôlei será realizada na categoria convencional de acordo com as regras oficiais da Confederação Brasileira de Voleibol (CBV).

Artigo 2º - Cada equipe poderá inscrever no mínimo 6 (seis) e no máximo 9 (nove) alunos/atletas.

Artigo 3º - Os jogos serão disputados em apenas 2 (Dois) sets de 15 (Quinze) pontos e na final da copa, na modalidade Voleibol, será na forma de 3 (três) sets, sendo o set de 25 (vinte e cinco) pontos – exceto no set de desempate que será disputado até 15 (quinze) pontos. Caso as duas equipes cheguem a 24 pontos juntos, ganha quem fizer dois pontos consecutivos e cada equipe poderá pedir tempo 2 vezes em cada partida e esse tempo durará 2 minutos.

Artigo 4º - A forma de disputa será definida por meio de sorteio e assim formando chaves, de acordo com números de equipes.

Artigo 5º - A equipe que, por quaisquer motivos, deixar de completar sua programação de jogos, ou não comparecer ao jogo, perderá por W.O e a outra equipe passará de fase.

Artigo 6º - Os casos omissos serão resolvidos pela **Coordenação Técnica**, com anuência da **Comissão Organizadora**.

TEQBALL

Artigo 1º - A Competição de Teqball será realizada de acordo com as regras estabelecidas de acordo com a Federação Internacional de Teqball e acontece na mesa curvada.

Artigo 2º - Cada equipe poderá inscrever 2 (dois) alunos/atletas por categoria dupla masculina, feminina e mista – a dupla mista será obrigatoriamente composta por um homem e uma mulher.

Artigo 3º - Os jogos serão disputados em apenas 1 (um) set de 21 (vinte e um) pontos e na final da copa, na modalidade Teqball, será na forma de 3 (três) sets, sendo o set de 15 (quinze) pontos. Caso os dois atletas cheguem a 14 pontos juntos, ganha quem fizer dois pontos consecutivos e cada dupla poderá pedir tempo – só será dado o tempo quando a posse da bola for da própria equipe – 2 vezes em cada partida e esse tempo durará 2 minutos.

Artigo 4º - O atleta que, por quaisquer motivos, deixar de completar sua programação de jogos, ou não comparecer ao jogo, perderá por W.O e a outra dupla passará de fase.

Artigo 5º - A forma de disputa será definida por meio de sorteio e assim formando chaves, de acordo com números de duplas.

Artigo 6º - Os casos omissos serão resolvidos pela **Coordenação Técnica**, com anuência da **Comissão Organizadora**.

TEQVOLEI

Artigo 1º - A Competição de TeqVolei será realizada de acordo com as regras estabelecidas de acordo com a Federação Internacional de Teqball (adaptadas para o teqvolei) e acontece na mesa curvada.

Artigo 2º - Cada equipe poderá inscrever 2 (dois) alunos/atletas por categoria dupla masculina, feminina e mista – a dupla mista será obrigatoriamente composta por um homem e uma mulher.

Artigo 3º - Os jogos serão disputados em apenas 3 (três) set de 15 (quinze) pontos e na semi final e final da copa, na modalidade TeqVolei, será na forma de 3 (sets) sets,

sendo o set de 21 (vinte e um) pontos. Caso os dois atletas cheguem a 14 pontos juntos, ganha quem fizer dois pontos consecutivos e cada dupla poderá pedir tempo – só será dado o tempo quando a posse da bola for da própria equipe – 2 vezes em cada partida e esse tempo durará 2 minutos.

Artigo 4º - O atleta que, por quaisquer motivos, deixar de completar sua programação de jogos, ou não comparecer ao jogo, perderá por W.O e a outra dupla passará de fase.

Artigo 5º - A forma de disputa será definida por meio de sorteio e assim formando chaves, de acordo com números de duplas.

Artigo 6º - Os casos omissos serão resolvidos pela **Coordenação Técnica**, com anuência da **Comissão Organizadora**.

FUTMESA

Artigo 1º - A Competição do Futmesa será realizada de acordo com as regras estabelecidas pelo FOOT TABLE e acontece na mesa quadrada (providenciada pelo Grêmio Estudantil).

Artigo 2º - Cada equipe poderá inscrever 01 (um) aluno/atleta de cada categoria (Masculina e Feminina) e será 1 x 1 (Um contra um).

Artigo 3º - Os jogos serão disputados em apenas 1 (um) set de 21 (vinte um) pontos e na final da copa, na modalidade Futmesa, será na forma de 3 (três) sets, sendo o set de 15 (quinze) pontos. Caso os dois atletas cheguem a 14 pontos juntos, ganha quem fizer dois pontos consecutivos e cada aluno/atleta poderá pedir tempo – só será dado o tempo quando a posse da bola for da própria equipe – 2 vezes em cada partida e esse tempo durará 2 minutos.

Artigo 4º - O participante que, por quaisquer motivos, deixar de completar sua programação de jogos, ou não comparecer ao jogo, perderá por W.O e o outro participante passará de fase.

Artigo 5º - A forma de disputa será definida por meio de sorteio e assim formando chaves, de acordo com números de participantes.

Artigo 6º - Os casos omissos serão resolvidos pela **Coordenação Técnica**, com anuência da **Comissão Organizadora**.

QUEIMADA

Artigo 1º - A Competição da queimada será realizada de acordo com as regras estabelecidas pelo o árbitro presente.

Artigo 2º - Cada equipe deverá ter o número obrigatório de 12 (doze) alunos/atletas, podendo ser misto (Masculino e Feminino).

Artigo 3º - O jogo terminará quando os 12 (doze) alunos/atletas tiverem sido "carimbados" e os alunos/atletas que foram "carimbados" não poderão ser salvos; cada equipe poderá pedir tempo – só será dado o tempo quando a posse da bola for da própria equipe – 2 vezes em cada partida e esse tempo durará 2 minutos.

Artigo 4º - Não será permitido jogar com piercing, brinco, colar, presilha ou qualquer outro objeto que ponha em risco a integridade física dos alunos-atletas.

Artigo 5º - A equipe que, por quaisquer motivos, deixar de completar sua programação de jogos, ou não comparecer ao jogo, perderá por W.O e a outra equipe passará de fase.

Artigo 6º - A forma de disputa será definida por meio de sorteio e assim formando chaves, de acordo com números de equipes.

Artigo 7º - Os casos omissos serão resolvidos pela **Coordenação Técnica**, com anuência da **Comissão Organizadora**.

Vôlei de praia

Artigo 1º - A Competição de vôlei de praia será realizada de acordo com as regras estabelecidas pela Federação Internacional De Vôlei De Praia(FIVP).

Artigo 2º - Cada equipe deverá ter o número obrigatório de 2(dois) alunos/atletas, podendo ser misto (Masculino e Feminino).

Artigo 3º - Os jogos serão disputados em apenas 1 (um) set de 25 (vinte e cinco) pontos e na final da copa, na modalidade, será na forma de 3 (três) sets, sendo o set de 25 (vinte e cinco) pontos – exceto no set de desempate que será disputado até 15 (quinze) pontos. Caso as duas equipes cheguem a 24 pontos juntos, ganha quem fizer dois pontos consecutivos e cada equipe poderá pedir tempo 2 vezes em cada partida e esse tempo durará 2 minutos.

Artigo 4º - Não será permitido jogar com piercing, brinco, colar, presilha ou qualquer outro objeto que ponha em risco a integridade física dos alunos-atletas.

Artigo 5º - A equipe que, por quaisquer motivos, deixar de completar sua programação de jogos, ou não comparecer ao jogo, perderá por W.O e a outra equipe passará de fase.

Artigo 6º - A forma de disputa será definida por meio de sorteio e assim formando chaves, de acordo com números de equipes.

Artigo 7º - Os casos omissos serão resolvidos pela **Coordenação Técnica**, com anuência da **Comissão Organizadora**.

OBS: Serão levados para o local de jogo apenas os alunos/atletas inscritos nas modalidades de areia, não será permitido nenhum tipo de torcida e/ou outros alunos no transporte que levará os jogadores(as).

Beach Tênis

Artigo 1º - A Competição de Beach Tênis será realizada de acordo com as regras estabelecidas pela a Federação Internacional De Tênis (FIT).

Artigo 2º - Cada equipe deverá ter o número obrigatório de 2(dois) alunos/atletas, podendo ser misto (Masculino e Feminino).

Artigo 3º - Os jogos serão disputados em apenas 1 (um) set de 25 (vinte e cinco) pontos e na final da copa, na modalidade, será na forma de 3 (três) sets, sendo o set de 25 (vinte e cinco) pontos – exceto no set de desempate que será disputado até 15 (quinze) pontos. Caso as duas equipes cheguem a 24 pontos juntos, ganha quem fizer dois pontos consecutivos e cada equipe poderá pedir tempo 2 vezes em cada partida e esse tempo durará 2 minutos.

Artigo 4º - Não será permitido jogar com piercing, brinco, colar, presilha ou qualquer outro objeto que ponha em risco a integridade física dos alunos-atletas.

Artigo 5º - A equipe que, por quaisquer motivos, deixar de completar sua programação de jogos, ou não comparecer ao jogo, perderá por W.O e a outra equipe passará de fase.

Artigo 6º - A forma de disputa será definida por meio de sorteio e assim formando chaves, de acordo com números de equipes, de acordo com as chaves poderá ocorrer dupla masc x dupla fem **e/ou** dupla masc x dupla mista **e/ou** dupla fem x dupla mista.

Artigo 7º - Os casos omissos serão resolvidos pela **Coordenação Técnica**, com anuência da **Comissão Organizadora**.

Dama

Artigo 1º- Todos as partidas deveram seguir as regras da confederação brasileira de damas(CBD)

Artigo 2º - O jogo só tera fim quando um jogador capturar todas as peças do adversário ou o deixar sem possibilidade de movimento.

Artigo 3º - Em caso de xingamento ou qualquer forma que fira a honra do jogador, será realizada a desclassificação de quem cometeu o fato.

Xadrez

Artigo 1º - O jogo será regido pelas regras da confederação brasileira de xadrez(CBX).

Artigo 2º - O jogo terá fim com um xeque-mate ou um empate. Em caso de empate, as equipes deveram colocar outros jogadores para disputar mais uma partida para se obter um ganhador

Artigo 3º - Em caso de xingamento ou qualquer forma que fira a honra do jogador, será realizada a desclassificação de quem cometeu o fato.

OBS: Serão levados para o local de jogo apenas os alunos/atletas inscritos nas modalidades de areia, não será permitido nenhum tipo de torcida e/ou outros alunos no transporte que levará os jogadores(as).

Outros serviços:

Para os alunos que não estiverem dispostos a assistir aos jogos, haverá:

Cinema:

- O cinema irá acontecer no auditório
- Para o cinema, o filme que será apresentado vai ser o mais votado entre as turmas.

Sala de estudos:

- Para a sala de estudo, que acontecerá na biblioteca, será colocado o conteúdo que cada professor está passando para respectiva turma, seja da base comum ou da área técnica.

VideoGame:

- O videogame irá acontecer no laboratório de informática/línguas com o uso de um videogame cedido por um aluno e será utilizado os jogos disponíveis.

Objetivo:

- O objetivo desses dois serviços é agradar todos os públicos do ambiente escolar. Deste modo, incentivando o aprendizado, a interação entre os alunos e a inclusão de todas as pessoas.

Grêmio Estudantil

José Ivan Pontes Júnior

