

תרגול - Exceptions

1. כתבו מחלקה בשם `WrongAgeValueException` אשר יורשת את `Exception` ומחזיקה מסר הכולל הודעה ברורה והצגת הערך הבלתי חוקי.
2. עדכנו את המחלקה `Person` כך שהמתודה `setAge()` תזרוק את ה- `Exception` שיצרתם במידה ונעשה ניסיון לא חוקי של שתילת ערך ב- `Age` (מספר הקטן מ-0 והגדול מ-120) שימו לב: יש לעדכן את ה- `constructor` בהתאם כיוון שערך `age` לא חוקי הנשלח אליו אמור אף הוא לגרום לזריקת אותו `Exception`.
3. כתבו מחלקה `People` אשר תייצר שני `Persons` ותבדוק את העדכון שביצעתם, תוך לכידת הטעויות והדפסת המסר למסך במידה והתרחשו.