

עבודת בית בנושא Threads

כתבו מחלקה Speedy המממשת Runnable.

הגדירו משתנה מחלקה flag אשר מאפשר להפסיק את ה-Thread באמצעות מתודה stop() המרימה את ה-flag וגורמת ל-run() להסתיים

הגדירו משתנה מסוג Speedy ובנאי המקבל אותו. משתנה זה יחזיק אובייקט Speedy אשר מתחרה ב-this.

דרסו את המתודה run() כך שתספור מ-1 עד 100 ותדפיס את הערכים בין כל הדפסה, הפעילו את המתודה sleep עם משך זמן אקראי שנע בין 0 ל-1000.

ברגע שהספירה מגיעה ל-100 – תופעל המתודה stop() על ה-Speedy האחר – על מנת להודיע לו שסיימנו לרוץ ושעליו לעצור.

הגדירו מחלקה Run עם main אשר מייצרת 2 מופעים של Speedy – כאשר האחד מסתכל על השני.

"שגרו" את שני המופעים לריצה כ-Thread וצפו מי סיים קודם וכמה הספיק לספור המפסיד...