この度は team 鍋作成アドオンをダウンロードいただきありがとうございます。

当アドオンは、Minecraft JAVA 版 Mod「Real Train Mod」専用です。

使用される際は、Real Train Mod を導入されてご使用ください。

また、アドオンの使用には規約がございます。

必ず読まれてからご使用ください。

[パック名] 鍋信号 I

[パック作成者] team 鍋

[バージョン] 2.0.0

[最終更新日] 2021年8月10日

追加物

信号

- ·列車種別表示灯 (京浜急行電鉄参考)
- ・番線表示灯
- ·番線予告器 (JR西日本参考 緑色)
- ・進路表示機 (JR西日本参考 榜色)
- ・進路表示灯 (本,上,下 表示)
- ·列車選別確認灯 (京浜急行電鉄参考)

仕様

Real Train Mod 1.7.10.41 (MC 1.7.10) 及び、2.4.21-40(MC 1.12.2)で動作確認をしております。

Minecraft1.10.2 では動作確認しておりません。

前バージョンとの互換性がありません。下記を確認してください。

信号モデルはアイテム信号に収録しています。

詳細仕様は後述します。

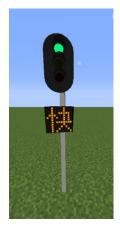
特記

このパックに含まれるモデルは RTM 以外での使用のために改造することを禁止します。

なお、この特記事項は利用規約の第4条(3)2「アドオンごとの利用設定に関する事項」に該当します。

同条文で規定されている通り、規約よりも優先されて適用されます。

· 列車種別表示灯



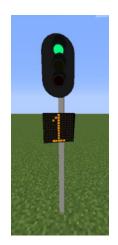
列車の種別を表示する附属信号機です。出発信号機の下に設置します。

シグナルレベルは、普通:1・急行:2・快速:3・特急:4・エアポート:5・ウィング号:6・通過:7・回送:8です。

エアポートとウィング号は信号変換器式では現示できません。

京浜急行電鉄がモデルです。

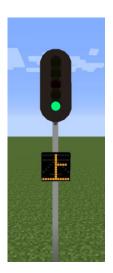
・番線表示灯



列車が進入する番線を表示する附属信号機です。場内信号機の下に設置 します。また、列車種別を数字で表す事業者もあるため、出発信号機の 下に設置する場合もあります。

シグナルレベル 1~9で同じ数字を表示します。

・進路表示灯

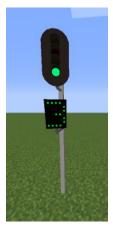


本、上、下と表示する附属信号機です。

正式名称と使用用途不明のため、とりあえず進路表示灯とします。情報募集中。

シグナルレベルは、本:1・上:2・下:3 です。

・番線予告器

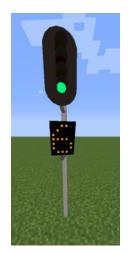


列車が進入する番線を緑色の灯火で予告する附属信号機です。第一場 内信号機の下に設置する場合が多いようです。

シグナルレベル 1~9で同じ数字を表示します。

JR西日本がモデルです。

·番線表示器



列車が進入する番線を橙色の灯火で表示する附属信号機です。第一場 内信号機や第二場内信号機など、ホーム手前最後の信号機の下に設置 します。

シグナルレベル 1~9で同じ数字を表示します。

JR西日本がモデルです。

· 列車選別確認灯



列車が次の駅を通過するか停車するかを現示によって表示するものです。 京浜急行電鉄で使用されています。

シグナルレベル1で点灯、2で点滅します。

点灯だと通過、点滅すると停車です。

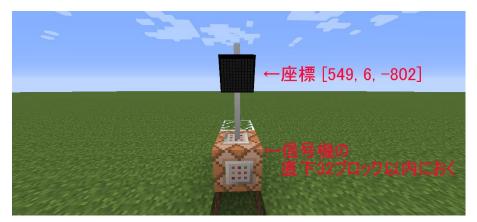
実際の動作が見たい方は「京急 前面展望」で検索してください。

詳細仕様

ガラスブロックによるブロック検知と信号変換器による入力式のふたつに対応 コマンドブロックを用いて、ブロックの検知位置を変更可能(1.7.10 のみ) ブロック検知式が信号変換器式によるシグナルレベルより優先して受け付けられます

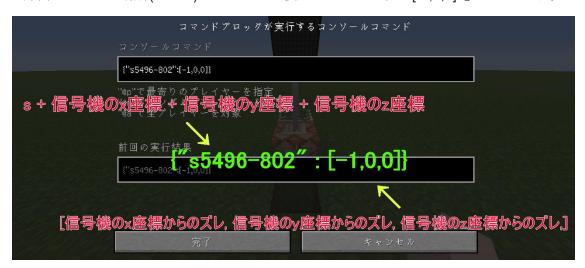
検知位置変更の仕方

① 信号機の直下 32 ブロック以内にコマンドブロックを設置する。



[信号機から検知したい座標へのx方向のズレ, ny方向へのズレ, nz方向へのズレ]}

画像の例では、信号機の座標が(549, 6,-802)なので、「s5496-802」となります。 x 方向に-1 した場所(x=548)でブロックを検知したいので、「[-1,0,0]」となります。



ブロック検知位置が変わりました。



注意

- ・この機能は 1.7.10 のみ対応です。1.10.2 及び 1.12.2 には対応していません。
- ・信号機の指定を「s+x座標+y座標+z座標」のほかに信号機の名前でも可能です。 当パックの assets/Minecraft/models/json を開いて、signalName を確認して下さい。
- ・同じ信号機を、座標と信号名で指定した場合は、ふたつとも同じ位置でないとブロック検知を行いません。

互換性について

今回、モデルのリネームを行った関係で、前バージョンとの互換性がありません。そのため、同梱してある専用パック「nabe-signal_remove_ teamNABE.zip」を適用し、一度ワールドに配置してあるモデルを撤去してください。

その後、新バージョンのパックを適用してください。

規約

第1条(本規約)

本利用規約は、team 鍋が作成、提供している Minecraft JAVA Edition 関連のアドオン(以下「当アドオン」と表記します。)の利用等について定めるものです。当アドオンの使用者は、当アドオンをダウンロードした時点でこの規約に同意したものとします。

別途アドオンごとの規約がある場合、当規約及びアドオンごとの規約にも同意し、利用して下さい。

第2条(定義)

- (1).アドオン Minecraft JAVA edition におけるリソースパック、データパック、mod 追加パックのことを指す。ここでは特に team 鍋が制作、配布しているものを指す。
- (2).個人 当アドオンをダウンロード、使用する単独の者を指す。
- (3).利用者 当アドオンをダウンロード、使用する者を指す。

第3条 (無申告での利用可能範囲)

当アドオンを使用時に次の場合であれば、無申告で使用出来るものとする。

無申告での使用可能範囲に記されていない利用方法及び禁止事項に該当する利用方法は、 原則禁止とする。

- 1.個人がアドオンとしての利用
- 2.個人使用を目的としたアドオンの改変
- 3. 当アドオン(改変したものも含む)を使用しての動画投稿及び写真投稿

第4条 (禁止事項)

(1).二次配布

当アドオンの改変の有無に関わらず二次配布(当アドオンをワールド内にあらかじめダウンロードした状態での配布、利用者間での受け渡しも含む)を禁ずる。

(2).商用利用

いかなる場合においても商用として利用する行為を禁ずる。

(3).例外

- 1. 二次配布に関する事項
- 二次配布については下記二次配布申請フォームに申請し、許可された場合のみ例外とし、当規約第4条(1)が免除されるものとする。ただし、team 鍋が提示した条件には必ず従うものとする。

2. アドオンごとの利用設定に関する事項

個別のアドオンごとに別途禁止事項が設定されている場合、その禁止事項に従うものする。 個別のアドオンごとに別途利用可能範囲が設定されている場合もその利用可能範囲に従 うものとする。これらの個別のアドオンごとに設定された事項は当規約よりも優先されて 適用される。

3. 動画投稿サイトによる収益化

動画投稿サイトにアドオン(改変したものも含む)を使用した動画を投稿し、収益を得る行為は商用利用には当てはまらず、特に申請を必要としない。

第5条 (クレジット表示)

動画等での使用時にクレジット表示は特に義務としない。

第6条(免責)

当アドオンを利用等で発生した損害はいかなる場合においても team 鍋は責任を負わないものとする。当アドオンのダウンロード、利用については一切を自己責任のもとで行うものとする。

第7条 (規約の変更及び適用に関する事項)

当規約は利用者の同意を得ずとも team 鍋が変更できるものとする。

利用規約が変更された場合、アドオンのダウンロード日時に関わらず最新の利用規約が適用されるものとする。ただし、当利用規約の変更以前に投稿された動画等に関しては例外とする。

2019年2月2日施行 2019年3月1日改訂 2019年12月7日改訂 2020年7月6日改訂

team 鍋

[連絡先:team.nabe.mail@gmail.com]

著作権 2021 teamNABE

連絡先 <u>team.nabe.mail@gmail.com</u>
Twitter <u>https://twitter.com/team_NABE</u>

サイト https://teamnabe.wixsite.com/team-nabe

ご要望・質問はこちらから ←不具合報告もこちらで

二次配布許可申請はこちらから

更新ファイルはこちらから

※更新通知がいらない場合、当アドオンのフォルダの中にある「pack.json」を消してください

更新履歴

2020/5/8 ver. 1.0.0 公開

2020/7/5 ver1.0.1 公開 利用規約の文面を更新しました。

2021/8/10 ver2.0.0 公開 モデルの追加、削除、及びリネームを行いました。