

Nicht Lustig

Quick Reference



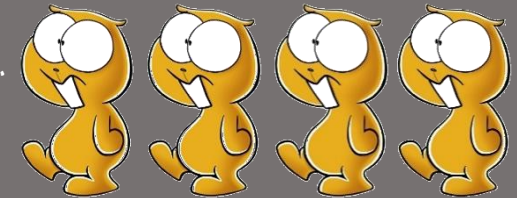
NICHTLUSTIG

Schön, dass du dich dazu entschieden hast, „unser“ Spiel zu spielen.
Die digitale Version davon entstand im Rahmen unseres
Wirtschaftsinformatikstudiums an der Fachhochschule
Nordwestschweiz und basiert auf dem physischen Spiel „Nicht Lustig“
vom Kosmos Verlag.



Das Wichtigste in Kürze...

- Anzahl Spieler** Das Spiel kann mit maximal vier Spielern bestritten werden.
- Spieldauer** Ein Spieldurchgang bringt dir ca. 30 Minuten Spass und Freude.
- Spielregeln** Die ausführlichen Spielregeln findest du hier: [Link](#)
Zu den Spielregeln gelangst du während des Spieles ebenso, wenn du auf das Fragezeichen klickst.
- Installation** Damit die Installation des Spieles reibungslos verläuft, haben wir dir im Abgabeordner eine Installationsanleitung bereitgestellt. Dort findest du auch die Voraussetzungen, die dein PC mitbringen sollte.
- Spezifikation** Geht dein Interesse über die Benutzersicht hinaus? Selbstverständlich haben wir alles ausführlich dokumentiert und ebenfalls im Abgabeordner abgelegt.



NICHTLUSTIG

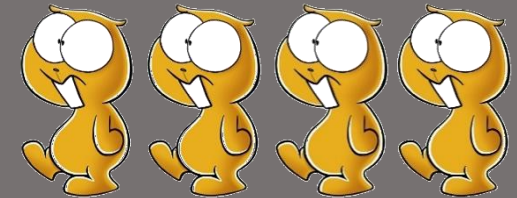
Wie das Spiel zu spielen ist...



Auf den nachfolgenden Seiten erfährst du, wie das Spiel zu bedienen ist. In dieser Dokumentation sind keine Spielregeln abgebildet.

Wir wünschen dir viel Spass und Erfolg mit unserem Spiel!

Die stolzen Entwickler,
Team Amused



NICHTLUSTIG

Server

Hier kann bei Bedarf der Server neugestartet werden.

Server neustarten

Spiel vorantreiben

Dauert das Spiel zu lange, kann hier die Anzahl der Zielkarten auf 6 reduziert werden. Die nächste gewonnene Zielkarte beendet das Spiel.



Dein Server läuft!

Spieler können sich verbinden über:

- ♦ Port 9636
- ♦ IP 192.168.254.105

[INFO] [Thread-13]: teamamused.server.Main.start -> Der Server läuft!

Hier kann das Log des Servers eingesehen werden.

Team Amused: IT-Projekt an der FHNW, 2016

Client: Log-In

Nicht Lustig: Log-In

Bitte verbinden Sie sich als erstes mit dem Server:

Server: Port:


NichtLustig

Benutzername

Passwort

Neu bei uns?
[Registrieren](#)





Copyright © 2016, Team amused (FHNW)

Die Verbindung zum Server kann gemäss den Angaben des Servers gestartet werden.

Bereits registrierte Benutzer können sich mit ihren Angaben einloggen, sofern zuerst die Verbindung zum Server hergestellt wurde. !

Noch nicht registrierte Benutzer müssen sich zuerst anmelden.

Das Spiel kann in Deutsch oder in «Schwiizerdütsch» gespielt werden.

Client: Registrieren

Nicht Lustig: Registrieren

Hallo Neuling!

Hier kannst du dich registrieren:

Benutzername

Password

Password bestätigen

 de ▼

Registrieren



Copyright © 2016, Team amused (FHNW)

Auch Neulinge sind willkommen! Diese können sich mit einem Benutzernamen und persönlichen Passwort registrieren, sofern auf der Seite des Log-Ins zuerst die Verbindung zum Server hergestellt wurde.

Das Spiel kann in Deutsch oder in «Schwiizerdütsch» gespielt werden.

Wer bemerkt, dass er doch kein Neuling ist, gelangt mit dem «zurück»-Button auf die Login-Seite.

Client: Willkommen



Hat man sich aus unerklärlichen Gründen gegen ein Spiel entschieden, kann dieses hier verlassen werden.

Um dem Spiel beizutreten, muss der Multi-Player-Modus gewählt werden.

Die Funktion Single-Player wird in einem nächsten Release freigeschaltet – das Spiel macht in der Gruppe sowieso mehr Spaß... ☺

Nicht-Lustig-Sieger werden in der Bestenliste verewigt. Ihnen gebührt nun für immer Ruhm und Ehre.

Client: Spielfeld

! Sobald alle Spieler, welche mitspielen wollen, auf dem Spielfeld als «Button» ersichtlich sind, muss das Spiel zuerst gestartet werden. Nachher können keine weiteren Spieler mehr beitreten.

Spiel starten



NichtLUSTIG

1. Merlin

2. Ringgeli

Spieler Ringgeli ist dem Spiel beigetreten.

Durch Klick auf einen Spieler-Button, können dessen Karten eingesehen werden.

Der aktive Spieler wird nach dem Start farblich in trendigem Lemming-Orange hervorgehoben.

Hier werden die Spielzüge der Gegner ausgegeben – so ist man immer auf dem Laufenden.

Die Spieler können miteinander chatten – auch bevor das Spiel gestartet wird.

Starte zu chatten

Nachricht senden

Du darfst noch 0-mal würfeln.
Wähle die zu setzenden Würfel an.
Deine gesetzten Würfel:



würfeln

Nur dem aktiven Spieler wird der Button zum Würfeln freigeschaltet. Würfel, welche man setzen will, können per Mausklick gesetzt werden.

Sind die Spielregeln nicht präsent? Kein Problem: Durch Klick auf das Fragezeichen werden diese im Browser geöffnet.

Nicht Lustig: Spielfeld

er Ringgeli



Client: Ranking

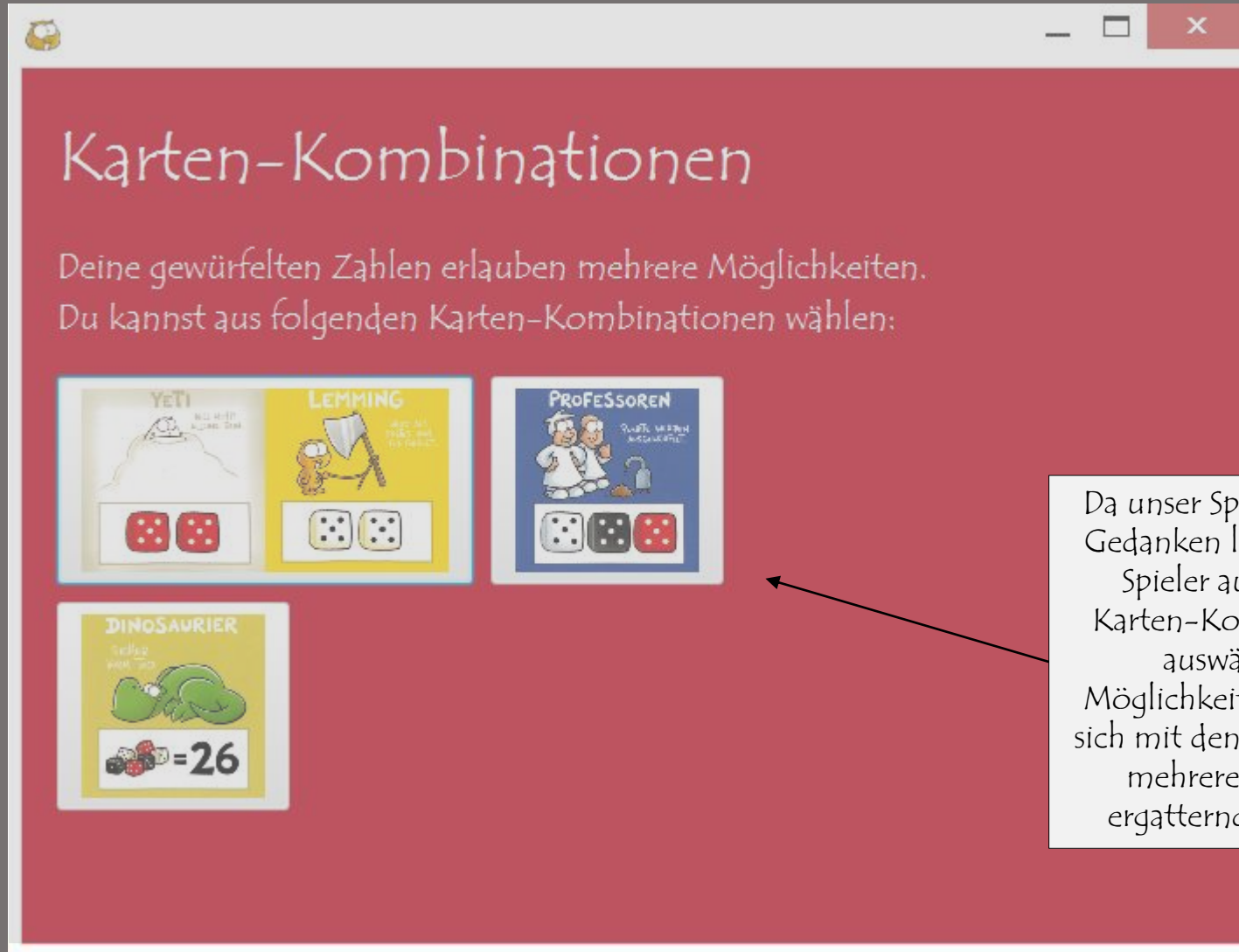


Unsere Besten

Rang	im Spiel	Name	Punkte	
1	1	Merlin	36	
2	2	a	23	
3	3	b	18	
3	3	Ringgeli	18	

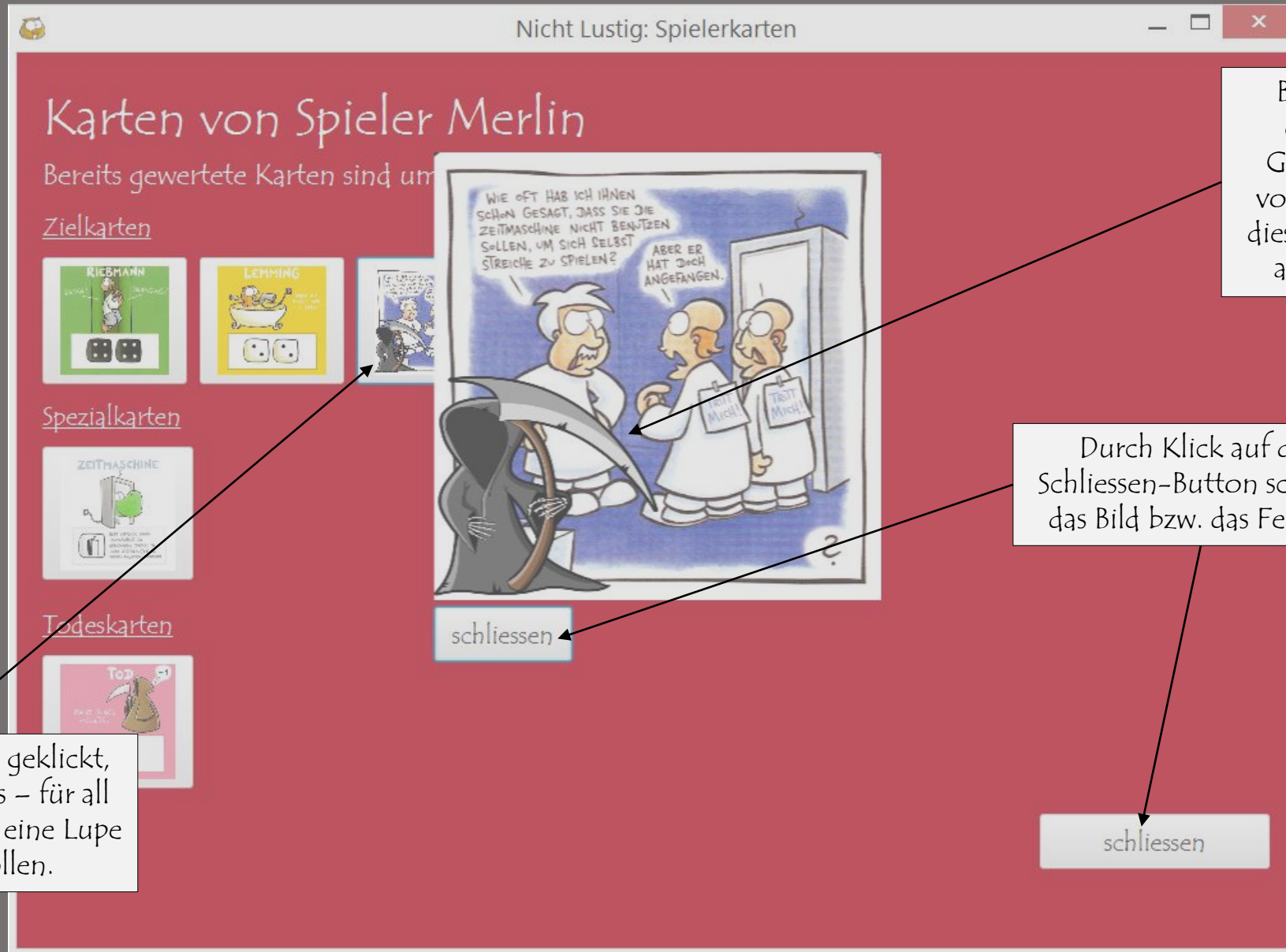
Wird das Ranking verlassen, gelangt man erneut auf die Willkommenseite.

Client: Karten-Kombinationen



Da unser Spiel leider noch keine Gedanken lesen kann, muss der Spieler aus den möglichen Karten-Kombinationen selber auswählen. Mehrere Möglichkeiten entstehen, wenn sich mit den gewürfelten Werten mehrere Varianten für zu ergatternde Karten ergeben.

Client: Spielkarten



Bereits gewertete Karten erscheinen umgedreht. Gewertete Karten können vom Tod bedroht werden – dies wird durch das Tod-Icon auf der Karte signalisiert.

Durch Klick auf den Schliessen-Button schliesst das Bild bzw. das Fenster.

Wird auf eine Karte geklickt, erscheint diese gross – für all diejenigen, die nicht eine Lupe gebrauchen wollen.

schliessen

Client: Game over...

