

Glossario

Stato

In redazione

Versione

0.1.0

Distribuzione

Code Alchemists

Prof. Tullio Vardanega Prof. Riccardo Cardin



Registro delle Modifiche

Vers.	Data	Autore	Verificatore	Descrizione
0.1.0	28/03/2025	N. Bolzon	-	Aggiunta definizioni al glossario
0.0.1	26/03/2025	N. Moretto	-	Creazione template e struttura del documento

Indice

Introduzione	4
A	5
P	
R	7
V	
W	

Introduzione

Il presente glossario raccoglie e definisce i termini ambigui o specialistici pertinenti al progetto, con l'obiettivo di garantire una comprensione univoca e condivisa tra tutte le parti coinvolte. Attraverso definizioni chiare e precise, esso favorisce una comunicazione efficace all'interno del team e con il committente, assicurando coerenza terminologica nella documentazione. La nomenclatura adottata per indicare che un termine è presente nel glossario è la seguente:

parola^G

\mathbf{A}

• Amministratore:

ricopre un ruolo di alto livello e dedica il minor numero di ore, in quanto non è costantemente coinvolto nello sviluppo. È responsabile di garantire l'efficacia delle tecnologie e degli strumenti utilizzati, supportando la collaborazione del team con attività come test automatici e risoluzione di malfunzionamenti. Assicura l'efficienza di procedure, strumenti e tecnologie a supporto del Way of Working, contribuendo alla stabilità del progetto e riducendo i tempi di inattività, migliorando così l'efficienza complessiva.

• Analista:

svolge un ruolo chiave nelle fasi iniziali, fornendo basi solide a progettisti e programmatori. Il suo impegno orario, inferiore alla media degli altri ruoli, si concentra sull'analisi e la definizione dei requisiti, garantendo chiarezza e completezza delle specifiche progettuali.

\mathbf{P}

• Progettista:

con un impegno orario medio-alto, garantisce una solida base al progetto. Trasforma i requisiti in un design architetturale strutturato, definendo l'organizzazione del sistema. Un progetto mal progettato può compromettere lo sviluppo, rendendo cruciale il suo ruolo. Assicura soluzioni affidabili, efficienti, sicure e conformi ai requisiti degli utenti finali.

• Programmatore:

figura centrale nello sviluppo, dedica il maggior numero di ore al progetto. È responsabile dell'implementazione del software, rispettando specifiche e requisiti, in collaborazione con il Progettista. Cura l'ottimizzazione del codice per migliorarne le prestazioni e sviluppa funzionalità avanzate, richiedendo competenze nei linguaggi di programmazione, nelle tecnologie adottate e nella risoluzione di problemi tecnici.

\mathbf{R}

• Responsabile:

garantisce il completamento efficiente del progetto, rispettando obiettivi, tempistiche e aspettative del committente, coordinando ruoli e risorse. Data la rilevanza economica della posizione, il team ne ottimizza l'impiego per massimizzare l'efficienza e contenere i costi. Il ruolo richiede competenze nella gestione, risoluzione di criticità, coordinamento della comunicazione e pianificazione. Spetta inoltre al Responsabile approvare il rilascio di prodotti parziali o finali, software o documenti.

\mathbf{V}

• Verificatore:

assicura l'affidabilità dei test e migliora la qualità del software e della documentazione, rispettando gli standard concordati. Conoscendo il metodo di lavoro, garantisce l'esecuzione precisa di ogni task secondo le best practice. Il suo ruolo è continuo, assicurando il rispetto delle aspettative del cliente e il successo del progetto.

\mathbf{W}

• Way of Working:

Approccio operativo e insieme di pratiche adottate da un team o organizzazione per gestire e completare un progetto.