

# Projet QUME 2024

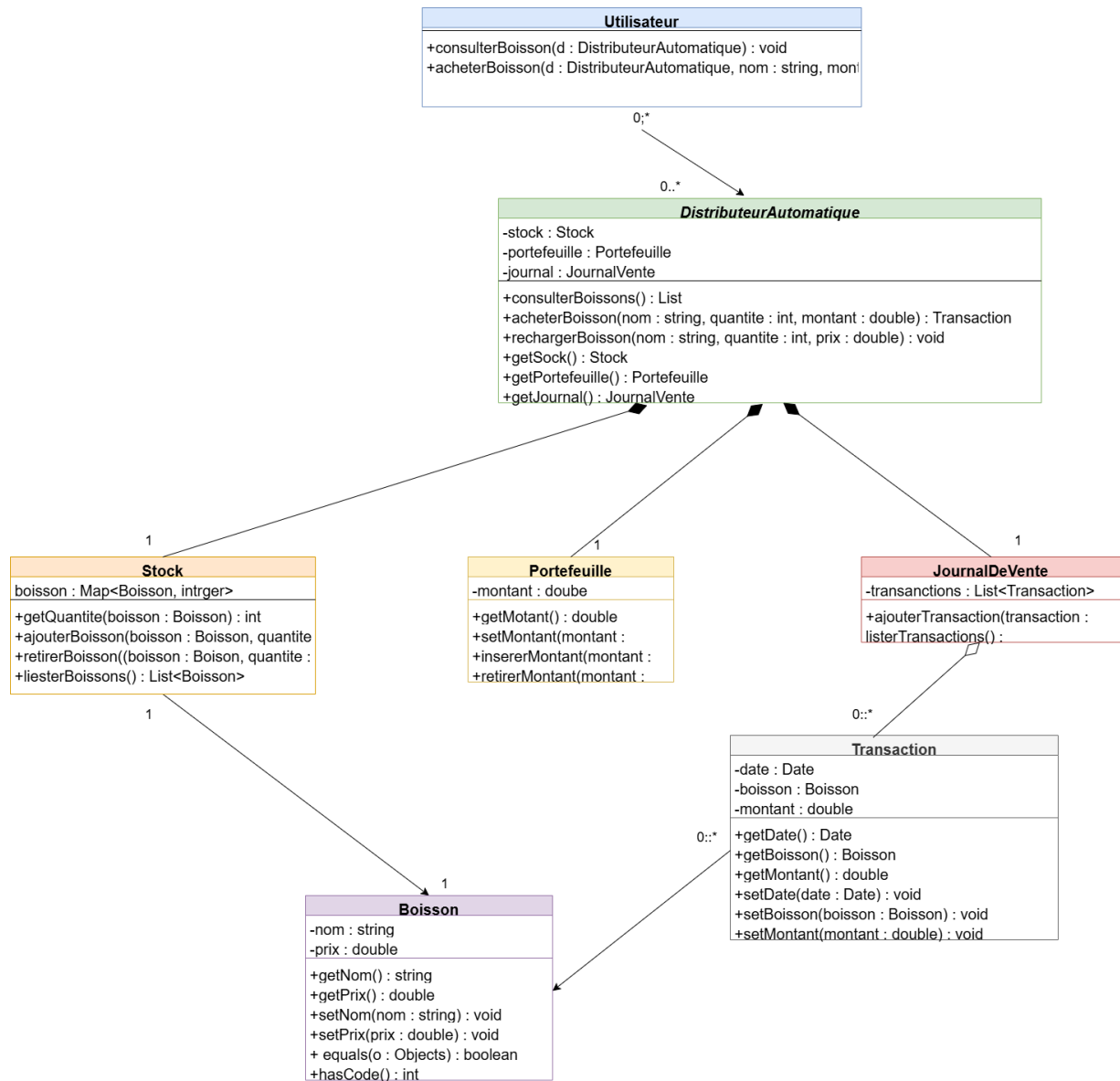
Présenté Par :

Aida NDIAYE

Teame CORREA

Faty Mbaye SAMB

- Diagramme de classe



- Liste des Tests Unitaires

Tests	Descriptions
testAjouterTransaction	Vérifie que l'ajout d'une transaction et enregistrer dans le journal

testVoirListeTransactions	Vérifie que la liste des transactions contient bien la transaction ajoutée
testVoirMontantDispo	Vérifie que le portefeuille affiche le bon solde
testRetirerMontantSupSolde	Vérifie que le retrait d'un montant supérieur au solde ne marche pas
testRetirerMontant	Vérifie que le retrait d'un montant inférieur au solde fonctionne
testAjouterMontantNegatifOuNul	Vérifie qu'un montant négatif ou nul provoque une exception
testAjouterMontantPositif	Vérifie que l'ajout d'un montant augment le solde du portefeuille
testAjouterBoissonStock	Vérifie que l'ajout d'une boisson au stock initialise la bonne quantité
testAjouterQuantiteSupBoisson	Vérifie que recharger une boisson existante augmente sa quantité
testRetirerBoisson	Vérifie qu'on peut retirer une boisson
testRetiterQuantiteTropGrande	Vérifie que retirer une boisson avec une solde inferieur à la quantité échoue
testVoirQuantiteBoisson	Vérifie que la quantité d'une boisson est bien insérer après ajout
testListeBoissonDisponible	Vérifie que la liste des disponible est correcte

testAjouterQuantiteNegative	Vérifie que l'ajout d'une quantité négative n'affecte pas le stock
testVoirQteBoissonNonExistante	Vérifie que la quantité d'une boisson qui n'est dans le stock est 0
testCreerTransaction	Vérifie qu'une transaction est bien créée
testDateNonNull	Vérifie que la date d'une transaction n'est pas nulle
testVerifierAttributs	Vérifie que les attributs de la transaction sont corrects
testInstanciationBoisson	Vérifie qu'une boisson est bien créée
testGetNom	Vérifie que le nom de la boisson est correct
testGetPrix	Vérifie que le prix de la boisson est correct
testSetNom	Vérifie que le nom peut être modifié
testSetPrix	Vérifie que le prix peut être modifié
testRechargerBoisson	Vérifie que la recharge d'une boisson se passe bien
testVoirListeBoisson	Vérifie que la liste des boissons du distributeur est correcte
testAcheterBoissonAvecMontantSuffisantEtStockDispo	Vérifie qu'un achat avec un montant suffisant et un stock disponible réussit
testAcheterBoissonAvecMontantInsuffisant	Vérifie qu'un achat avec un montant insuffisant échoue

testAcheterBoissonEnRuptureDeStock	Vérifie qu'un achat en rupture de stock échoue
testAcheterBoissonNonExistante	Vérifie qu'un achat de boisson non présente échoue
testAcheterBoissonAvecQuantiteNegative	Vérifie qu'un achat avec une quantité négative est refusé

- **Tests d'acceptance**

- **Test n°1**

Titre scenario : Achat réussi d'une boisson

Description : le distributeur contient un stock de 9 boissons Coca-cola de 300

Actions : l'utilisateur insère 300 et sélectionne Fanta

Resultats : la boisson est délivrée, le stock passe à 8 et le portefeuille est crédité de 300

- **Test n°2**

Titre scenario : Achat d'une boisson avec un montant insuffisant

Description : le distributeur contient un stock de 9 boissons Coca-cola de 300

Actions : l'utilisateur insère 100 et sélectionne Coca-cola

Resultats : l'achat es refusé, le stock reste a 9

- **Test n°3**

Titre scenario : Achat d'une boisson en rupture de stock

Description : le distributeur n'a plus de boisson Coca-cola

Actions : l'utilisateur insère 300 et sélectionne Fanta

Resultats : l'achat est refusé, aucune boisson n'est délivrée

- **Test n°4**

Titre scenario : Achat d'une boisson qui n'est pas dans le stock

Description : le distributeur n'as pas de gazelle pomme

Actions : l'utilisateur insère un montant et sélectionne gazelle pomme

Resultats : un message d'erreur indique que la boisson n'est pas disponible

- **Test n°5**

Titre scenario : Achat d'une boisson avec rendu de monnaie

Description : le distributeur propose du Coca-cola à 300

Actions : l'utilisateur insère 500 et sélectionne Coca-cola

Resultats : la boisson est délivrée, le stock diminue et le monnaie est rendue

- **Test n°6**

Titre scenario : consultation de la liste des boissons

Description : le distributeur contient du Fanta, Coca-cola et du Sprite

Actions : l'utilisateur consulte la liste des boissons disponibles

Resultats : la liste avec les noms et les prix des boissons sont affichés

- **Test n°7**

Titre scenario : recharge du stock d'une boisson existante

Description : il reste 2 canettes de Fanta à 300

Actions : le personnel recharge 5 canettes de Fanta

Resultats : le stock de Fanta passe de 7

○ **Test n°8**

Titre scenario : Achat de 2 boissons différentes

Description : le distributeur contient 12 canettes de Fanta et 5 canettes de Coca-cola

Actions : l'utilisateur insère le montant suffisant et sélectionne 2 Fanta et un Coca-cola

Resultats : les boissons sont délivrées, les stocks diminuent

○ **Test n°9**

Titre scenario : recharge d'une boisson avec un prix négatif

Description : le stock de Fanta est de 0 dans le distributeur

Actions : le personnel tente d'ajouter du Fanta avec un prix -200

Resultats : l'opération de recharge est refusée et le stock n'augmente pas

○ **Test n°10**

Titre scenario : Achat avec une quantité supérieure au stock

Description : le distributeur contient 2 canettes de Coca-cola de 300

Actions : l'utilisateur tente d'acheter 5 canettes et insère le montant

Resultats : l'achat est refusé et le stock reste toujours à 2

○ **Test n°11**

Titre scenario : Achat avec un montant négatif

Description : le distributeur contient un stock de boisson Coca-cola de 300

Actions : l'utilisateur insère -300 et sélectionne Coca-cola

Resultats : l'achat est refusé et le stock et le portefeuille ne change pas

○ **Test n°12**

Titre scenario : historique des transactions après plusieurs achats

Description : l'utilisateur a acheté des boissons

Actions : il consulte l'historique des transactions

Resultats : les achats sont présents dans le journal des ventes

○ **Test n°13**

Titre scenario : consultation du solde du portefeuille

Description : le distributeur a un portefeuille de 0

Actions : après un achat de 600

Resultats : le solde du portefeuille est de 600

○ **Test n°14**

Titre scenario : Achat d'une boisson avec une quantité nulle

Description : le distributeur contient une 10 canette de Coca-cola de 300

Actions : l'utilisateur tente d'acheter 0 Coca-cola

Resultats : l'achat est refusé et le stock ne change pas

○ **Test n°15**

Titre scenario : Achat d'une boisson qui n'existe pas

Description : le distributeur ne propose pas de Pepsi

Actions : l'utilisateur tente d'acheter du Pepsi

Resultats : l'achat est refusé aucun changement dans le stock

