

Naam:

Opdracht: UI/UX-design (. /15)

Vraag 1: Programma (. /5)

Kies een programma op pc naar keuze. Plak hieronder één of meerdere schermen die je gaat becommentariëren.

Scher(m)en:

Becommentarieer, waarbij je volgende begrippen gebruikt:

- Evenwicht (balance)
- Nabijheid (proximity)
- Ritme (rythm)
- Harmonie (harmony)
- Dominantie (dominance)
- Uitlijning (alignment)

Vraag 2: Website (. /5)

Kies een website op pc naar keuze. Plak hieronder één of meerdere schermen die je gaat becommentariëren.

Scher(m)en:

Becommentarieer, waarbij je volgende begrippen gebruikt:

- Evenwicht (balance)
- Nabijheid (proximity)
- Ritme (rythm)
- Harmonie (harmony)
- Dominantie (dominance)
- Uitlijning (alignment)

Vraag 3: Smartphone-app (. /5)

Kies een smartphone-app naar keuze. Plak hieronder één of meerdere schermen die je gaat becommentariëren.

Scher(m)en:

Becommentarieer, volgens de vijf regels voor small screen design.

