
Het gebruik van GridPane

Inleiding

Een GridPane is een type van lay-outcontainer, dat een raster vormt, waarop je controls (je visuele componenten) kunt plaatsen. Een GridPane gebruik je als je niet wenst dat de positie van je controls op een automatische manier wordt bepaald, maar je zelf de coördinaten van je controls wil kunnen opgeven.

In het onderstaande maken we een GridPane aan, waarbij

- de verticale ruimte tussen de controls (de Vgap) instellen op 10;
- de horizontale ruimte tussen de controls (de Hgap) instellen op 20;
- de padding (ruimte tussen controls en rand) instellen op 20.

```
public class HelloApplication extends Application {
    @Override
    public void start(Stage primaryStage) throws IOException {
        GridPane root;
        Scene scene;

        //*****root (GridPane)*****
        root = new GridPane();
        root.setVgap(10);
        root.setHgap(20);
        root.setPadding(new Insets(20));

        scene = new Scene(root, 600,600);
        primaryStage.setTitle("GridPane");
        primaryStage.setScene(scene);
        primaryStage.show();
    }

    public static void main(String[] args) {
        launch();
    }
}
```

Vervolgens plaatsen we de gewenste controls op ons GridPane. Dat doen we door root.add te gebruiken, waarbij we drie parameters meegeven:

- de control,
- de horizontale positie,
- de verticale positie.

```
public class HelloApplication extends Application {
    @Override
    public void start(Stage primaryStage) throws IOException {
        GridPane root;
        Scene scene;
        Label label;
        TextField invulveld;
        Circle cirkel;
        Spinner spinner;

        //*****root (GridPane)*****
        root = new GridPane();
        root.setVgap(10);
        root.setHgap(20);
        root.setPadding(new Insets(20));

        //*****controls*****
        label = new Label("Naam");
        invulveld = new TextField();
        cirkel = new Circle(20);
        spinner = new Spinner(1, 12, 2, 3);
        spinner.setEditable(true);

        //*****plaatsing controls*****
        root.add(label, 3, 2);
        root.add(invulveld, 4, 2);
        root.add(cirkel, 3, 1);
        root.add(spinner, 20, 30);

        scene = new Scene(root, 600,600);
        primaryStage.setTitle("GridPane");
        primaryStage.setScene(scene);
        primaryStage.show();
    }

    public static void main(String[] args) {
        launch();
    }
}
```