TAAK/TOETS	NAAM:	
	KLAS(SEN):	
	VAK:	Seminarie: IT
	LEERKRACHT:	H. Maes
SCHOOLJAAR:	DATUM:	/15

Opdracht: Kop of munt 4 / 11

Maak een spel waarin de computer een munt op gooit, als jij kan raden of het kop of munt is krijg jij een punt, anders krijgt de computer een punt.



Stap 1: 2 /2

Laat de computer een munt gooien.

De computer gooide munt.

Stap 2: 2 /2

Vraag wat dat je denkt dat het gaat worden, heb je het juist krijg jij 1 punt, heb je het fout krijgt de computer 1 punt.

Toon hoeveel punten jij en de computer hebben.

Denk je dat de computer kop of munt zal gooien? munt

De computer gooide munt.

Jij hebt 1 punten.

De computer heeft 0 punten.

Stap 3:

Stop het spel wanneer de eerst speler 5 punten heeft. /4
Toon in de hoeveelste ronde je zit. /1

```
Denk je dat de computer kop of munt zal gooien? munt

De computer gooide kop.

Jij hebt 2 punten.

De computer heeft 4 punten.

--- RONDE 7 ---

Denk je dat de computer kop of munt zal gooien? munt

De computer gooide kop.

Jij hebt 2 punten.

De computer heeft 5 punten.
```

Stap 4:

Toon wie de winnaar is. /1
Hou er rekening mee dat het gelijkstand kan zijn. /1

```
--- RONDE 7 ---

Denk je dat de computer kop of munt zal gooien? kop

De computer gooide munt.

Jij hebt 2 punten.

De computer heeft 5 punten.

EINDE SPEL

De computer is gewonnen :(
```

Stap 5: /2

Toon niet meteen wie de winnaar is, vraag eerst of je de uitslag wil weten.

```
EINDE SPEL
Wil je weten wie gewonnen is? ja
Jij bent gewonnen :)
> [
```

Stap 6: /2

Maak je spel overzichtelijker door kleuren te gebruiken.

```
Denk je dat de computer kop of munt zal gooien? munt

De computer gooide munt.

Jij hebt 4 punten.

De computer heeft 3 punten.

--- RONDE 8 ---

Denk je dat de computer kop of munt zal gooien? kop

De computer gooide kop.

Jij hebt 5 punten.

De computer heeft 3 punten.

EINDE SPEL

Wil je weten wie gewonnen is? ja

Jij bent gewonnen :)
```