**飞机大战程序测试**

**迭代2**

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **编号** | **测试目的** | **测试方向** | **依次操作** | | | | | **预期结果** | **返回结果** | **备注** |
| 1 | 测试飞机随鼠标上、下、左、右的移动功能 | 随鼠标的正常移动 | 上移 | 鼠标上移 | |  |  | 鼠标上移 | 鼠标上移 | 正确 |
| 2 | 随鼠标的正常移动 | 下移 | 鼠标下移 | |  |  | 鼠标下移 | 鼠标下移 | 正常 |
| 3 |  |  |  | |  |  |  |  |  |
| 4 | 随鼠标的正常移动 | 左移 | 鼠标左移 | |  |  | 鼠标左移 | 鼠标左移 | 正确 |
| ５ |  |  |  | |  |  |  |  |  |
| ６ |  |  |  | |  |  |  |  |  |
| 7 | 随鼠标的正常移动 | 右移 | 鼠标右移 | |  |  | 鼠标右移 | 鼠标右移 | 正确 |
| 8 |  |  | | | | |  |  |  |
| 8 | 测试“暂停”功能 | 暂停功能的使用 | 点击暂停 | 是否出现暂停画面 | |  |  | 出现暂停画面，游戏停止 | 出现暂停画面，游戏停止 | 正确 |
| 9 |  |  |  | |  |  |  |  |  |
| 10 |  |  |  | |  |  |  |  |  |
| **编号** | **测试目的** | **测试方向** | **依次操作** | | | | | **预期结果** | **返回结果** | **备注** |
| 11 | 测试“触碰敌机是否减血量”的功能 | 触碰敌机减血量 | 鼠标向敌机移动 | |  |  |  | 英雄机生命值减少 | 英雄机生命值减少 | 正确 |
| 12 | 测试“触碰心形无是否增加子弹”的功能 | 鼠标向心形物移动增加子弹 | 鼠标向心形物移动 | |  |  |  | 子弹数量增加 | 子弹数量增加 | 正确 |
| 12 | 测试“鼠标出界是否暂停”的功能 | 鼠标出界暂停 | 鼠标移出 | |  |  |  | 游戏暂停 | 游戏暂停 | 正确 |
| 13 | 测试“子弹打到敌机是否有爆炸功能”的功能 |  |  | |  |  |  |  |  |  |
| 14 | 子弹打到敌机是否有爆炸 | 鼠标向敌机下方移动 | |  |  |  | 敌机爆炸 | 敌机爆炸 | 正确 |
| 15 | 测试“英雄机死亡后是否游戏结束”的功能 |  |  | |  |  |  |  |  |  |
| 16 | 英雄机死亡后是否游戏结束 |  | |  |  |  | 游戏结束 | 游戏结束 | 正确 |
| 17 |  |  |  | |  |  |  |  |  |  |
| 18 |  |  | |  |  |  |  |  |  |