POINTER

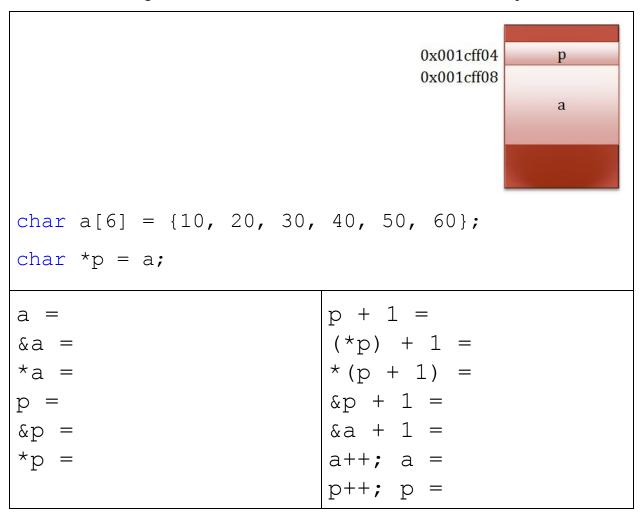
Câu 1. Viết hàm hoán đổi 2 số:

- Sử dụng con trỏ
- Sử dụng tham chiếu

Câu 2. Nhập vào mảng một chiều gồm n phần tử (mảng là con trỏ)

- 1. In mảng vừa nhập
- 2. Tìm giá trị Max của mảng
- 3. Sắp xếp mảng tăng dần
- 4. Viết hàm tạo ra mảng đảo ngược

Câu 3. Cho mảng và con trỏ có địa chỉ như hình vẽ. Tính và điền kết quả sau dấu =



STRING

- Câu 1. Nhập vào một chuỗi, hãy loại bỏ những khoảng trắng thừa trong chuỗi
- Câu 2. Đổi tất cả các kí tự có trong chuỗi thành chữ thường:
 - Sử dụng strlwr hoặc strlwr (tùy VS)
 - Không sử dụng strlwr (viết thành hàm trả về chuổi thường)
- Câu 3. Viết hàm đảo ngược các kí tự trong chuỗi. Ví dụ: nhập ABCDE, xuất ra màn hình là:EDCBA
- Câu 4. Đổi các từ ở đầu câu sang chữ hoa và những từ không phải đầu câu sang chữ thường. Ví dụ: nGuYen vAN a đổi thành: Nguyen Van A
- Câu 5. Viết hàm đảo ngược thứ tự các từ có trong chuỗi

Ví dụ: Nhập: lap trinh bang ngon ngu c

Xuất ra màn hình là: c ngu ngon bang trinh lap

Câu 6. Cho chuỗi str, nhập vào vị trí vt và số ký tự cần xóa n, hãy xóa n ký tự tính từ vị trí vt trong chuỗi str