

POINTER

Câu 1. Viết hàm hoán đổi 2 số:

- Sử dụng con trỏ
- Sử dụng tham chiếu

Câu 2. Nhập vào mảng một chiều gồm n phần tử (mảng là con trỏ)

1. In mảng vừa nhập
2. Tìm giá trị Max của mảng
3. Sắp xếp mảng tăng dần
4. Viết hàm tạo ra mảng đảo ngược

Câu 3. Cho mảng và con trỏ có địa chỉ như hình vẽ. Tính và điền kết quả sau dấu =

<div style="display: flex; align-items: center; justify-content: flex-end;"> <div style="margin-right: 10px;"> <p>0x001cff04</p> <p>0x001cff08</p> </div> <div style="border: 1px solid black; padding: 5px; background-color: #f0f0f0;"> <div style="border: 1px solid black; padding: 2px; background-color: #d0d0d0; text-align: center;">p</div> <div style="border: 1px solid black; padding: 2px; background-color: #d0d0d0; text-align: center; height: 100px;">a</div> </div> </div>	
<pre style="color: blue;">char a[6] = {10, 20, 30, 40, 50, 60}; char *p = a;</pre>	
<pre>a = &a = *a = p = &p = *p =</pre>	<pre>p + 1 = (*p) + 1 = *(p + 1) = &p + 1 = &a + 1 = a++; a = p++; p =</pre>

STRING

Câu 1. Nhập vào một chuỗi, hãy loại bỏ những khoảng trắng thừa trong chuỗi

Câu 2. Đổi tất cả các kí tự có trong chuỗi thành chữ thường:

- Sử dụng `strlwr` hoặc `_strlwr` (tùy VS)
- Không sử dụng `strlwr` (viết thành hàm trả về chuỗi thường)

Câu 3. Viết hàm đảo ngược các kí tự trong chuỗi. Ví dụ: nhập ABCDE, xuất ra màn hình là:EDCBA

Câu 4. Đổi các từ ở đầu câu sang chữ hoa và những từ không phải đầu câu sang chữ thường. Ví dụ: nGuYen vAN a đổi thành: Nguyen Van A

Câu 5. Viết hàm đảo ngược thứ tự các từ có trong chuỗi

Ví dụ: Nhập: lap trinh bang ngon ngu c

Xuất ra màn hình là: c ngu ngon bang trinh lap

Câu 6. Cho chuỗi `str`, nhập vào vị trí `vt` và số ký tự cần xóa `n`, hãy xóa `n` ký tự tính từ vị trí `vt` trong chuỗi `str`