

ĐỌC/GHI FILE

Câu 1. Viết chương trình đọc/ghi file

1. Ghi xuống file thông tin của bạn với cấu trúc sau:

Full name	Tran Van Tuan	
Age	20	
Address	120 Phan Chau Trinh, Da Nang	

2. Đọc file vừa ghi và in ra màn hình

Câu 2. Viết chương trình nhập vào mảng một chiều n số nguyên

1. Lưu mảng xuống file (lưu trữ cấu trúc tùy thuộc vào bạn)
2. Đọc file vừa ghi:
 - a. In mảng vừa đọc
 - b. Liệt kê các số nguyên tố từ mảng

Câu 3. Viết chương trình nhập vào mảng hai chiều chiều n x n số nguyên

3. Lưu mảng xuống file (lưu trữ cấu trúc tùy thuộc vào bạn)
4. Đọc file vừa ghi:
 - a. In mảng vừa đọc
 - b. Sắp xếp tăng dần trên đường chéo chính

STANDARD TEMPLATE LIBRARY (STL)

➤ Sử dụng list và chức năng của list

Viết chương trình nhập vào một danh sách các phần tử kiểu số nguyên (nhập cho đến khi nhấn 0 thì dừng)

1. In ra danh sách vừa nhập
2. In ra phần tử đầu tiên và cuối cùng của danh sách
3. In danh sách sau khi đã lấy ra phần tử đầu và cuối
4. Viết phương thức lấy ra phần tử từ vị trí bất kỳ của danh sách ($\text{vitri} < \text{list.size}$)
5. Xóa các phần tử nhỏ hơn 5
6. Sắp xếp danh sách tăng dần (sort)
7. Sắp xếp danh sách giảm dần
8. Nhập vào một số k và tìm trong danh sách, nếu tìm thấy thì in vị trí đầu tiên, nếu không tìm thấy chèn số đó vào giữa danh sách sao cho thứ tự sắp xếp không thay đổi (giảm dần)