

빨리하고가조 코딩컨벤션

<파트분배>

1. 메인페이지
2. 스토리
3. 로드맵
4. 파트너스 & 헤더푸터 & 오른쪽 하단 고정아이콘

<아직 담당자 미정>






- 깃 머진 담장
- 발표자
- 오픈그래픽

<폰트(google)>

Noto Sans KR

Poppins

<폴더경로>

 index.html	-
 css	- minireset, .css
 favicon	- favicon_img.png(jpg) 등
 images	- .png, .jpg, .gif, .mp4 등
 js	- .js

=> 폴더안에 새로운 폴더를 만들지 않는다

-들여쓰기

각자 사용중인 VSCode의 설정이 다르기 때문에 들여쓰기 여백을 통일한다.

Tab을 이용하여 들여쓰기를 실시하며 공백문자 2개를 사용한다.

-문장 종료 시 반드시 세미콜론(;) 사용

-명명규칙

class, id, 변수, 상수 등의 명명규칙으로 소문자 카멜표기법을 사용하며, 부득이하게 - 또는 띄어쓰기가 필요한 경우에만 언더바(_)로 표기한다.

form사용 시 id값은 필수로 입력하며, name과 동일하게 입력하도록 한다.

-전역 및 지역변수

이번 프로젝트의 경우 모든 페이지의 css 및 js 문서를 통일시키지 않기 때문에 각 페이지의 제작자마다 다른 문서를 사용하므로 전역 및 지역변수의 사용이 무방하나, header 및 footer 제작 시에 전역변수 사용을 제한한다.

-선언 및 할당

값이 변하지 않는 변수는 const를, 값이 변하는 변수는 let을 사용하여 선언. const를 우선하여 선언한

다.

상수선언 'const'가 변수선언 'let(var)'보다 상위에 작성되도록 한다. (선언과 할당: var 최대한 사용x)

선언과 동시에 할당되는 변수가 선언만 하는 변수보다 위에 작성되도록 한다.

함수는 사용 전에 선언해야 하며 변수선언문 다음에 작성되도록 한다.

일관되게 줄바꿈 한다(+들여쓰기).

콜론(:)뒤에 무조건 공백 1칸 유지한다.

-배열과 객체

리터럴선언이 짧고 명확하긴 하나 개인별로의 숙련도 및 이해도 차이를 감안하여, 생성자 및 리터럴 함수 모두 허용한다.

배열의 시작 괄호 안에 요소가 줄 바꿈으로 시작되었다면 끝 괄호 이전에도 일관된 줄바꿈 사용

(prettier 미사용 시 줄바꿈 확인)

js 및 css에서 괄호 안의 내용이 간단, 명료한 경우 한 줄 정의 허용

-함수

즉시 실행 함수에서 사용하는 괄호는 여러가지 형태로 표현할 수 있지만 혼란을 줄 수 있으므로 권장되는 한 가지 스타일로 작성한다.

화살표함수: 아직 학습 중이기에 자신에게 편한쪽을 사용하되 혼란을 줄이기 위해 되도록 함수 표현식 대신 화살표 함수를 사용한다. (실수로 인한 return문 누락과 암시적 반환을 판단하는데 혼란을 피할 수 있다.)

함수: 신경 쓸 수 있는 범위 내에서, 함수 생성자를 사용하여 선언하지 않는다.

-주석

나뉘어지는 파트마다 한줄주석을 이용하여 해당범위 표시

-삼중 등호

삼중 등호 연산자인 ===, !==만 사용한다.

==이나 !=는 암묵적 캐스팅으로 타입에 관계없이 판단되어 조건문의 의도를 파악하기 어렵고 버그로 이어진다.