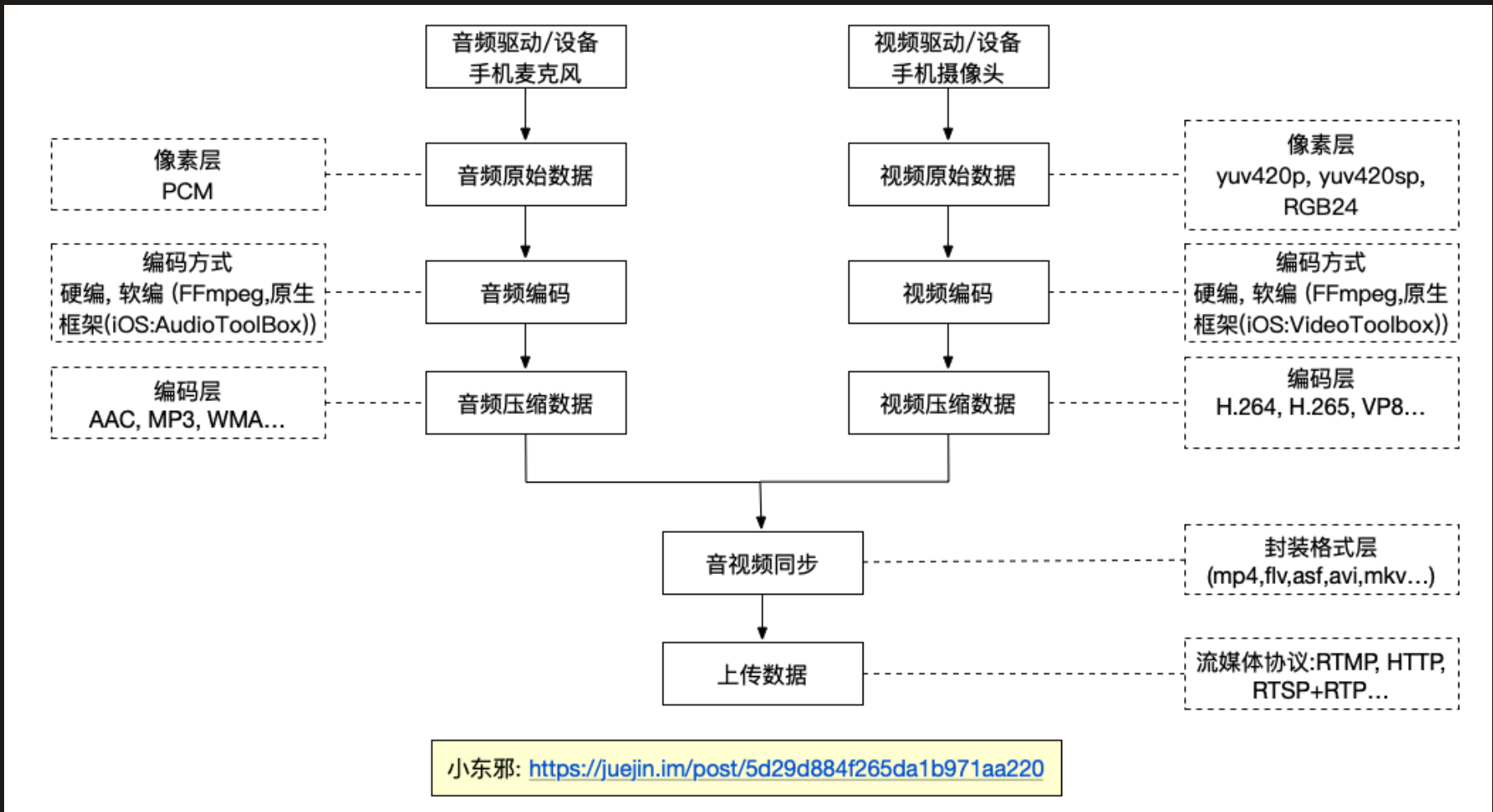


参考: 移动端音视频从零到上手 <https://www.jianshu.com/c/639cef195201>

- ffmpeg 开源视频处理框架
- OpenGL ES 苹果基于其开发视频框架
- Metal 苹果自己开发的底层视频框架

直接操作GPU优化, 多线程处理优化

推流 : 采集 处理 编码 传输



音视频开发

拉流 : 解码 音视频同步

