

DEVELOPER_NOTES

Notas Técnicas para Desarrolladores

Migración Kotlin 2.0 + AGP 9 + KSP

Fecha: 2026-01-23



Cambios en Tooling

Gradle Configuration Cache

Estado: Ahora **ACTIVADO** (antes deshabilitado)

```
# gradle.properties
org.gradle.configuration-cache=true
org.gradle.configuration-cache.problems=warn
```

Impacto: - ⚡ Builds ~50% más rápidos cuando cache hit - ⚠ Puede mostrar warnings en tareas que no son cache-friendly - 🔧 Si hay problemas persistentes, desactivar temporalmente

Comandos útiles:

```
# Invalidar configuration cache
./gradlew --stop
rm -rf .gradle/configuration-cache

# Ver problemas de cache
./gradlew :app:assembleDebug --configuration-cache-problems=warn
```

KSP vs KAPT

Cambio: Toda la generación de código migrada de KAPT → KSP

Aspecto	KAPT (antes)	KSP (ahora)
Path generado	build/generated/source/kapt/	build/generated/ksp/
Velocidad	Baseline	30-40% más rápido
Incremental	Limitado	Mejor soporte
Compatibilidad Kotlin 2	Degradada	Nativa

Implicaciones para desarrollo:

- Clean builds más importantes:**
 - Si ves errores extraños de clases no encontradas, hacer clean
 - KSP es incremental pero a veces requiere regeneración completa
- IDE indexing:**
 - Primera vez después de clean puede tardar más

- Android Studio debe indexar nuevos paths
3. **Debugging:**
- Código generado está en nuevo path
 - Find Usages en clases anotadas puede tardar más la primera vez

Verificar generación de código:

```
# Hilt components
find app/build/generated/ksp -name "**Hilt*"

# Room implementations
find app/build/generated/ksp -name "*_Impl.kt"

# Ver todo lo generado
ls -R app/build/generated/ksp/debug/kotlin/
```



Compose Compiler

Antes (Kotlin 1.9.x)

```
// app/build.gradle.kts
composeOptions {
    kotlinCompilerExtensionVersion = "1.5.14"
}
```

Ahora (Kotlin 2.0.x)

```
// build.gradle.kts (root)
plugins {
    id("org.jetbrains.kotlin.plugin.compose") version "2.0.21" apply false
}

// app/build.gradle.kts
plugins {
    id("org.jetbrains.kotlin.plugin.compose")
}

// composeOptions ya NO es necesario
```

Ventajas: - ☒ Automático: plugin selecciona versión compatible - ☒ Sin preocuparse por compatibility matrix - ☒ Mejor optimización con Kotlin 2.0

Compose Compiler Reports (opcional):

Para ver métricas de Compose:

```
// app/build.gradle.kts
android {
    kotlinOptions {
        freeCompilerArgs += listOf(
            "-P",
            "plugin:androidx.compose.compiler.plugins.kotlin:reportsDestination=" +
            "${layout.buildDirectory.get()}/compose_metrics",
            "-P",
            "plugin:androidx.compose.compiler.plugins.kotlin:metricsDestination=" +
            "${layout.buildDirectory.get()}/compose_metrics"
        )
    }
}
```

Ver reportes:

```
./gradlew :app:assembleDebug  
open app/build/compose_metrics/
```

Dependencias: Breaking Changes

Retrofit 2.9 → 2.11

Cambios menores, mayormente compatibles

- Kotlin Coroutines support mejorado
- Mejor manejo de null en responses
- Serialization plugins actualizados

Verificar:

```
// Si usas custom converters, verificar firma  
interface CustomConverter : Converter.Factory {  
    // API debería ser igual, pero revisar tipos  
}
```

Coroutines 1.7.3 → 1.9.0

Cambios importantes:

1. **Flow.collect** más estricto:

```
// Antes: podía no cancelar correctamente  
flow.collect { value ->  
    // ...  
}  
  
// Ahora: cancelación más predecible  
// (código existente debería funcionar, pero tests pueden comportarse diferente)
```

2. **TestDispatcher API** cambió:

```
// Antes (posiblemente en tus tests)  
@Before  
fun setup() {  
    Dispatchers.setMain(TestCoroutineDispatcher())  
}  
  
// Ahora (recomendado)  
@Before  
fun setup() {  
    Dispatchers.setMain(StandardTestDispatcher())  
}
```

3. **runTest** más robusto:

```
@Test  
fun myTest() = runTest {  
    // Mejor manejo de tiempo virtual  
    // Puede detectar leaks que antes no detectaba  
}
```

Compose BOM 2024.02 → 2024.12

Nuevos componentes disponibles:

```
// DatePicker moderno
import androidx.compose.material3.DatePicker
import androidx.compose.material3.rememberDatePickerState
```

```
@Composable
fun MyDatePicker() {
    val state = rememberDatePickerState()
    DatePicker(state = state)
}
```

```
// TimeInput
import androidx.compose.material3.TimeInput
import androidx.compose.material3.rememberTimePickerState
```

```
// ModalBottomSheet mejorado
import androidx.compose.material3.ModalBottomSheet
```

Breaking changes menores: - BottomSheetScaffold tiene nuevos parámetros opcionales - Snackbar durations más consistentes - TextField outline rendering mejorado



Seguridad: Keystore vs security-crypto

Patrón Recomendado

Para SharedPreferences cifradas:

```
// KeystoreManager.kt
object KeystoreManager {
    private const val KEY_ALIAS = "app_master_key"
    private const val KEYSTORE = "AndroidKeyStore"

    fun getOrCreateKey(): SecretKey {
        val keyStore = KeyStore.getInstance(KEYSTORE).apply { load(null) }

        return if (keyStore.containsAlias(KEY_ALIAS)) {
            keyStore.getKey(KEY_ALIAS, null) as SecretKey
        } else {
            KeyGenerator.getInstance(KeyProperties.KEY_ALGORITHM_AES, KEYSTORE)
                .apply {
                    init(KeyGenParameterSpec.Builder(
                        KEY_ALIAS,
                        KeyProperties.PURPOSE_ENCRYPT or KeyProperties.PURPOSE_DECRYPT
                    )
                        .setBlockModes(KeyProperties.BLOCK_MODE_GCM)
                        .setEncryptionPaddings(KeyProperties.ENCRYPTION_PADDING_NONE)
                        .setKeySize(256)
                        .setUserAuthenticationRequired(false) // O true si quieres biometric
                        .build()
                    )
                }
                .generateKey()
        }
    }
}

// CryptoHelper.kt
object CryptoHelper {
    private const val TRANSFORMATION = "AES/GCM/NoPadding"
```

```

fun encrypt(plaintext: String): EncryptedData {
    val cipher = Cipher.getInstance(TRANSFORMATION)
    cipher.init(Cipher.ENCRYPT_MODE, KeystoreManager.getOrCreateKey())

    val ciphertext = cipher.doFinal(plaintext.toByteArray(Charsets.UTF_8))
    val iv = cipher.iv

    return EncryptedData(
        ciphertext = Base64.encodeToString(ciphertext, Base64.NO_WRAP),
        iv = Base64.encodeToString(iv, Base64.NO_WRAP)
    )
}

fun decrypt(encrypted: EncryptedData): String {
    val cipher = Cipher.getInstance(TRANSFORMATION)
    val iv = Base64.decode(encrypted.iv, Base64.NO_WRAP)
    val ciphertext = Base64.decode(encrypted.ciphertext, Base64.NO_WRAP)

    cipher.init(
        Cipher.DECRYPT_MODE,
        KeystoreManager.getOrCreateKey(),
        GCMParameterSpec(128, iv)
    )

    val plaintext = cipher.doFinal(ciphertext)
    return String(plaintext, Charsets.UTF_8)
}

data class EncryptedData(val ciphertext: String, val iv: String)

// SecureStorage.kt (con DataStore)
class SecureStorage(context: Context) {
    private val datastore = context.dataStore

    suspend fun saveSecure(key: String, value: String) {
        val encrypted = CryptoHelper.encrypt(value)
        datastore.edit { prefs ->
            prefs[stringPreferencesKey("${key}_data")] = encrypted.ciphertext
            prefs[stringPreferencesKey("${key}_iv")] = encrypted.iv
        }
    }

    suspend fun getSecure(key: String): String? {
        val prefs = datastore.data.first()
        val ciphertext = prefs[stringPreferencesKey("${key}_data")] ?: return null
        val iv = prefs[stringPreferencesKey("${key}_iv")] ?: return null

        return try {
            CryptoHelper.decrypt(EncryptedData(ciphertext, iv))
        } catch (e: Exception) {
            Log.e("SecureStorage", "Decryption failed", e)
            null
        }
    }
}

```

Testing del código de cifrado:

```

@Test
fun `encrypt and decrypt returns original value`() = runTest {
    val original = "sensitive_token_123"
    val encrypted = CryptoHelper.encrypt(original)
    val decrypted = CryptoHelper.decrypt(encrypted)

    assertEquals(original, decrypted)
    assertNotEquals(original, encrypted.ciphertext)
}

```

```

}

@Test
fun `different encryptions of same value produce different ciphertexts`() = runTest {
    val value = "test"
    val encrypted1 = CryptoHelper.encrypt(value)
    val encrypted2 = CryptoHelper.encrypt(value)

    // IVs diferentes = ciphertexts diferentes (seguridad)
    assertNotEquals(encrypted1.ciphertext, encrypted2.ciphertext)
    assertNotEquals(encrypted1.iv, encrypted2.iv)

    // Pero ambos decryptan al original
    assertEquals(value, CryptoHelper.decrypt(encrypted1))
    assertEquals(value, CryptoHelper.decrypt(encrypted2))
}

```

Testing con Kotlin 2.0

TestDispatcher Changes

```

// MainDispatcherRule.kt (actualizado)
class MainDispatcherRule(
    private val dispatcher: TestDispatcher = StandardTestDispatcher()
) : TestWatcher() {
    override fun starting(description: Description) {
        Dispatchers.setMain(dispatcher)
    }

    override fun finished(description: Description) {
        Dispatchers.resetMain()
    }
}

// Uso en tests
class ViewModelTest {
    @get:Rule
    val mainDispatcherRule = MainDispatcherRule()

    @Test
    fun `test with coroutines`() = runTest {
        // Usar advanceUntilIdle() más explícitamente
        viewModel.loadData()
        advanceUntilIdle()

        // Assertions
        assertEquals(expected, viewModel.state.value)
    }
}

```

Room Testing

```

// Con KSP, asegurar que esquema se genera
android {
    defaultConfig {
        javaCompileOptions {
            annotationProcessorOptions {
                arguments["room.schemaLocation"] = "$projectDir/schemas"
            }
        }
    }
}

// Con KSP:

```

```
ksp {  
    arg("room.schemaLocation", "$projectDir/schemas")  
}  
}
```



Performance Tips

1. Usar Build Analyzer

```
# Build con análisis  
./gradlew :app:assembleDebug --profile --scan
```

```
# En Android Studio:  
# View → Tool Windows → Build Analyzer
```

2. Parallel Execution

```
# gradle.properties (ya configurado)  
org.gradle.parallel=true  
org.gradle.workers.max=8 # Ajustar según CPU
```

3. Incremental Compilation

```
# gradle.properties (ya configurado)  
kotlin.incremental=true  
ksp.incremental=true
```

4. Avoid Full Rebuilds

```
// En lugar de:  
./gradlew clean build  
  
// Hacer:  
./gradlew :app:assembleDebug  
  
// Clean solo cuando sea necesario (errores extraños)
```



Compatibilidad minSdk 24

APIs a tener cuidado

Java Time API (requiere desugaring):

```
// Si usas:  
import java.time.LocalDateTime  
import java.time.ZonedDateTime  
  
// Agregar en app/build.gradle.kts:  
android {  
    compileOptions {  
        isCoreLibraryDesugaringEnabled = true  
    }  
}  
dependencies {  
    coreLibraryDesugaring("com.android.tools:desugar_jdk_libs:2.1.4")  
}
```

Notification Channels (API 26+):

```
// Verificar versión antes de usar
if (Build.VERSION.SDK_INT >= Build.VERSION_CODES.O) {
    createNotificationChannel()
}
```

Adaptive Icons (API 26+):

```
<!-- res/mipmap-anydpi-v26/ic_launcher.xml -->
<!-- Proveer fallback para API < 26 -->
```

Debugging Tips

AGP 9 Changes

```
# Ver tareas disponibles
./gradlew tasks --all | grep app
```

```
# Dependencias tree
./gradlew :app:dependencies
```

```
# Ver configuración aplicada
./gradlew :app:properties
```

KSP Generated Code

```
# Regenerar código
./gradlew clean :app:kspDebugKotlin
```

```
# Ver logs de generación
./gradlew :app:kspDebugKotlin --info | grep KSP
```

Compose Debugging

```
// Ver recompositions en Logcat
import androidx.compose.runtime.SideEffect
```

```
@Composable
fun MyComposable() {
    SideEffect {
        Log.d("Compose", "MyComposable recomposed")
    }
    // ...
}
```

Recursos Adicionales

- [Kotlin 2.0 Migration Guide](#)
 - [AGP 9 Known Issues](#)
 - [KSP vs KAPT Performance](#)
 - [Android Keystore Best Practices](#)
-

Última actualización: 2026-01-23

Contacto: Ver [AGENTS.md](#) para convenciones del proyecto