

Zabala Gailetak HR - Android App


Aplicación móvil Android para el sistema de gestión de recursos humanos de Zabala Gailetak.

Stack Actualizado (2026-01-23)

- **Gradle:** 8.10.2
- **Android Gradle Plugin:** 8.7.3
- **Kotlin:** 2.0.21 (con Compose plugin oficial)
- **KSP:** 2.0.21-1.0.28 (migrado desde KAPT)
- **Min SDK:** 24 (Android 7.0) - ampliada compatibilidad
- **Target SDK:** 35 (Android 15)
- **JDK:** 17

Tecnologías

- **Lenguaje:** Kotlin 2.0.21
- **UI:** Jetpack Compose (BOM 2024.12.01) + Material 3
- **Arquitectura:** Clean Architecture + MVI
- **DI:** Hilt 2.54 (con KSP)
- **Networking:** Retrofit 2.11.0 + OkHttp 4.12.0
- **Local DB:** Room 2.6.1 (con KSP)
- **Async:** Coroutines 1.9.0 + Flow
- **Seguridad:** Credential Manager API 1.5.0, Biometric 1.2.0, Android Keystore

 **Nota:** `androidx.security:security-crypto` fue eliminado (deprecado). Ver [MIGRATION_KOTLIN_2.0.md](#) para migración.

Requisitos

- **Android Studio:** Koala (2024.1) o superior
- **JDK:** 17
- **Android SDK:** 35
- **Gradle:** 8.10.2 (incluido en wrapper)

Setup del Proyecto

Primera vez (o después de actualización)

1. Clonar el repositorio
2. Abrir el proyecto en Android Studio
3. **Importante:** Si vienes de versión anterior, ejecutar script de migración:

```
cd android-app
./post-migration-check.sh
```

4. En Android Studio: **File** → **Invalidate Caches / Restart**
5. Sync Gradle files (puede tardar en primera sincronización con AGP 9)
6. Configurar emulador o dispositivo físico
7. Run app

Después de actualización Kotlin 2.0 / AGP 9

Si experimentas problemas después del pull:

- Ejecutar `./post-migration-check.sh` para verificar configuración
- Limpiar caches: `./gradlew clean`
- Invalidar caches de Android Studio
- Consultar [MIGRATION_KOTLIN_2.0.md](#) para detalles completos

Estructura del Proyecto

```
app/
├── src/main/
│   ├── java/com/zabalagailetak/hrapp/
│   │   ├── HrApplication.kt           # Application class
│   │   ├── data/                     # Data layer
│   │   │   ├── local/                # Local data (Room)
│   │   │   ├── remote/              # Remote data (Retrofit)
│   │   │   └── repository/           # Repository implementations
│   │   ├── di/                       # Dependency injection
│   │   │   ├── AppModule.kt
│   │   │   ├── NetworkModule.kt
│   │   │   ├── DatabaseModule.kt
│   │   │   └── RepositoryModule.kt
│   │   └── domain/                   # Domain layer
│   │       └── model/                # Domain models
```

```

├── repository/           # Repository interfaces
├── usecase/             # Use cases
├── presentation/        # Presentation layer
│   ├── MainActivity.kt
│   ├── navigation/     # Navigation
│   ├── ui/             # UI components & screens
│   └── viewmodel/       # ViewModels
├── security/            # Security utilities
├── util/                # Utilities
├── res/                 # Resources
│   ├── values/
│   ├── drawable/
│   └── xml/
├── AndroidManifest.xml
└── build.gradle.kts

```

Configuración de API

El endpoint de la API se configura en `build.gradle.kts`:

- **Debug:** `http://10.0.2.2:8080/api/` (localhost desde emulador)
- **Release:** `http://zabalagailetak.rf.gd/api/` (InfinityFree)

Para cambiar la URL en desarrollo, edita la variable `API_BASE_URL` en el `buildType` debug.

Testing

```




# Unit tests
./gradlew test

# Instrumented tests
./gradlew connectedAndroidTest

# Lint check
./gradlew lint

```

Seguridad

-  Network Security Config (solo HTTPS en producción)
-  Certificate pinning
-  EncryptedSharedPreferences para datos sensibles

- ☒ Credential Manager API para passkeys
- ☒ Biometric authentication
- ☒ ProGuard/R8 ofuscación en release
- ☒ No cleartext traffic

Features Implementadas

- ☐ Autenticación (Login/Logout)
- ☐ MFA (TOTP)
- ☐ Passkey authentication
- ☐ Gestión de empleados
- ☐ Solicitud de vacaciones
- ☐ Consulta de nóminas
- ☐ Gestión de documentos
- ☐ Chat interno
- ☐ Sistema de quejas
- ☐ Notificaciones push

Build & Deploy

Debug Build

```
./gradlew assembleDebug
```

Release Build

```
./gradlew assembleRelease
```

El APK se generará en: `app/build/outputs/apk/release/app-release.apk`

Signing








Para firmar la app en release:

1. Crear keystore
2. Configurar signing en `build.gradle.kts`
3. Build release

Previews en Android Studio

Esta app incluye **Compose Previews** para todas las pantallas principales, permitiéndote visualizar la UI sin ejecutar la app.

Acceso rápido a Previews

-  **LoginScreen**: 3 variantes (normal, loading, error)
-  **DashboardScreen**: Vista principal
-  **DocumentsScreen**: Lista de documentos
-  **PayslipsScreen**: Nóminas (2 variantes)
-  **ProfileScreen**: Perfil de usuario
-  **VacationDashboardScreen**: Dashboard de vacaciones
-  **NewVacationRequestScreen**: Solicitud nueva (2 variantes)

Documentación completa: Ver [PREVIEWS_GUIDE.md](#)

Verificar Previews

```
./verify-previews.sh
```

Este script verifica que todos los archivos tengan previews configurados correctamente.



Documentación

- [API Documentation](#)
- [Security Guidelines](#)
- [Architecture](#)
- [Previews Guide](#) - **Cómo usar Compose Previews**



Contribuir

Ver [CONTRIBUTING.md](#)



Licencia

Propietario - Zabala Gailetak

Versión: 1.0.0

Última actualización: Febrero 2026