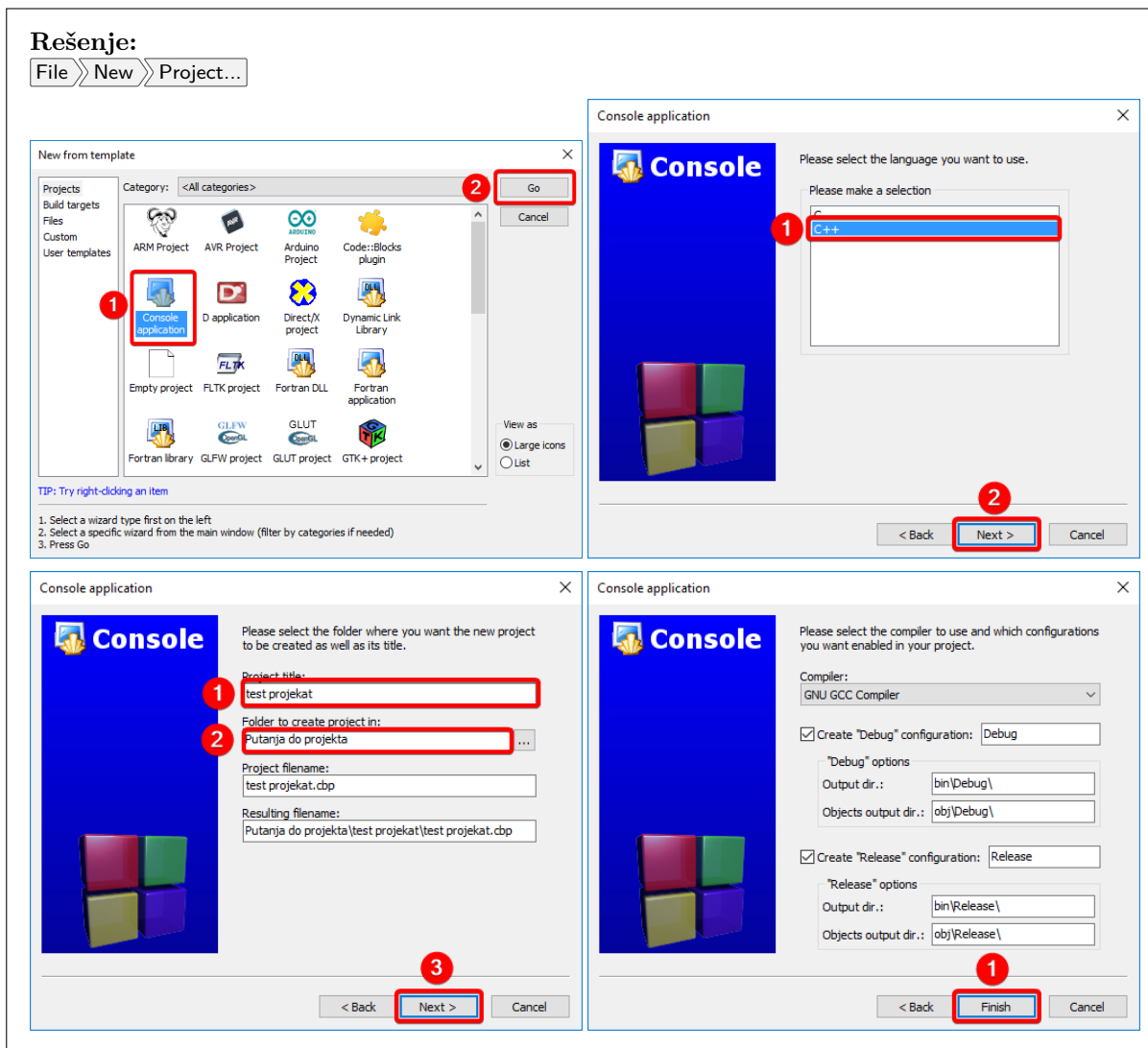


Cilj vežbi: Upoznavanje sa Code::Blocks razvojnim okruženjem i osnovama programskog jezika C++.

1. Pokrenuti Code::Blocks i kreirati novi konzolni projekat.



2. Kompajlirati i pokrenuti program.

Rešenje:

Menijem **Build > Build & run** ili prečicom **F9**.

3. Napisati funkciju za računanje površine pravougaonika i pozvati je u funkciji `main()`.
4. Napraviti niz od 10 elemenata tipa `float`. U funkciji `main` napisati kod za računanje prosečne vrednosti niza.

5. Napisati klasu **Pravougaonik**. Pravougaonik je opisan širinom i visinom. Za pravougaonik je moguće izračunati površinu.
6. Dodati tačke prekida u kod za računanje prosečne vrednosti i pokrenuti debugger. Posmatrati promene vrednosti u kodu.
7. Metodu pravougaonika za računanje površine implementirati pozivom funkcije za računanje površine.
8. U funkciju za računanje površine dodati tačku prekida. Pokrenuti debugger i posmatrati stack poziva (eng. *call stack*).
9. Napisati funkciju iz listinga 1 i debugger-om utvrditi njenu ispravnost i pronaći greške.

Listing 1: Računanje vrednosti binarnog broja

```
1 void ispisBinarnogBroja(int broj) {  
2     bool kraj;  
3     while(!kraj) {  
4         cout << broj%2;  
5         broj /= 2;  
6  
7         if(broj == 0) {  
8             kraj != kraj;  
9         }  
10    }  
11    cout << endl;  
12 }
```

Dodatne napomene:

- Code::Blocks IDE se može preuzeti sa adrese: <http://www.codeblocks.org/downloads/26>.
 - **Nezvanična** dokumentacija je dostupna na <https://en.cppreference.com/w/cpp>.
-
-