



MÓDULO 04: ESCREVENDO BONS TESTES

Yury Alencar

O que deve & O que NÃO deve ser testar

Teste somente o seu código



Não teste código de terceiros



Não teste o que não pode mudar

Teste somente o seu código

Por exemplo. `fetch()` API



Não teste, se funciona como pretendido



Não teste seu código do lado do servidor
implicitamente por meio do código do lado do cliente

Escreva testes separados para seu back-end
em vez disso



FAÇA - Teste sua reação do lado do cliente para
respostas e erros diferentes

Escrevendo bons testes

AAA

Arrange - **A**ct - **A**ssert

1

Só teste **uma coisa**

0

Concentre-se na **essência** de um teste ao organizar

<

Mantenha seu número de afirmações (“expect”) **baixo**

Teste apenas uma coisa

O que é “uma coisa”?



Um recurso

Por exemplo, valide a entrada OU transforme-a