



## 2강 - 이벤트 객체와 전파

### 이벤트 객체

이벤트 객체 공통 프로퍼티

event.target

### 이벤트 전파

이벤트 전파 중지

## 이벤트 객체

## 이벤트 객체

```
$element.onclick = function (event) {  
    이벤트 실행문;  
};
```

- 이벤트가 발생하면 이벤트에 대한 다양한 정보가 들어있는 이벤트 객체가 동적으로 생성됩니다.
- 생성된 이벤트 객체는 이벤트 핸들러의 첫 번째 인수로 자동 전달됩니다.

## 이벤트 객체 공통 프로퍼티

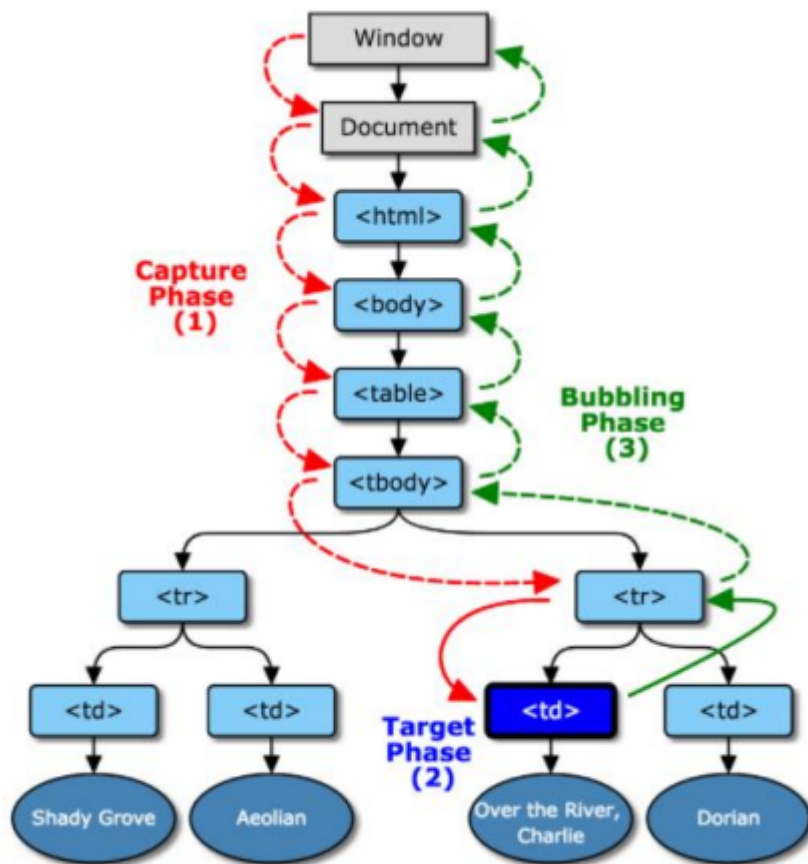
공통 프로퍼티	설명	값 타입
type	이벤트 타입	string
target	이벤트를 발생시킨 DOM요소	요소 노드
currentTarget	이벤트 핸들러가 바인딩된 DOM 요소	요소 노드
eventPhase	이벤트 전파 단계 0: 이벤트 없음, 1: 캡처링 단계, 2: 타깃 단계, 3: 버블링 단계	number
bubbles	이벤트를 버블링으로 전파하는지 여부. 아래 이벤트들은 bubbles: false로 버블링되지 않음 - focus, blur, mouseenter, mouseleave, load, unload, abort, error	boolean
cancelable	preventDefault 메서드를 호출하여 이 벤트의 기본 동작을 취소할 수 있는지 에 대한 여부. 아래 이벤트들은 cancelable: false 로 취소할 수 없음 - focus, blur, dblclick, mouseenter, mouseleave, load, unload, abort, error	boolean

## event.target

- 이벤트가 발생한 가장 안쪽의 요소는 *타깃(target)* 요소라고 불리고, `event.target` 을 사용해 접근할 수 있습니다.

## 이벤트 전파

- 이벤트 전파 (event propagation)는 이벤트가 다른 요소에게 전이되는 것을 의미합니다.



- 캡처링(capturing): 이벤트가 상위요소에서 하위요소로 전파
- 타깃 단계(target phase): 이벤트가 타깃에 도달
- 버블링(bubbling): 이벤트가 하위요소에서 상위요소로 전파

## 이벤트 전파 중지

1. `event.stopPropagation()` : 이벤트 전파를 중단시킵니다.

2. `event.preventDefault()` : 요소의 기본 동작을 중단시킵니다.

ex) a태그의 링크이동 기능, checkbox와 radio 버튼의  
체크 표시 행위

버블링과 캡처링



<https://ko.javascript.info/bubbling-and-capturing>



JAVASCRIPT.INFO  
The Modern JavaScript Tutorial