Entrega 01



Esteban Barrera Sanabria

Maria Camila Castro Porras

Esteban Garcia Gaitan

Tomas Saldana Leguizamo

Facultad de Ingeniería

Universidad Nacional de

Colombia Ingeniería de Software I

Oscar Eduardo Alvarez Rodriguez

Septiembre 2025



Entrega 01 - PocketVet

1. Objetivo:

- @ Permite a los dueños llevar un historial médico digital de su mascota.
- lncluye un carnet de vacunas virtual que facilita el seguimiento de vacunas y recordatorios.
- Incluye un localizador de veterinarias cercanas.

¿Qué lo hace diferente?: A diferencia de otras aplicaciones, PocketVet combina en un solo lugar la gestión clínica de la mascota, el control de vacunas y la geolocalización de servicios veterinarios, evitando el uso de múltiples aplicaciones

2. Requerimientos:

Módulo 1 (Historial Médico):

 La aplicación deberá permitir adjuntar archivos de las consultas médicas, exámenes, laboratorios, observaciones para que el usuario consulte

Módulo 2 (Datos de las vacunas):

 El sistema deberá enviar recordatorios sobre las vacunas según la especie y la edad de la mascota para gestionar el control de vacunas.

Módulo 3 (Veterinarios):

• El sistema deberá permitir filtrar los veterinarios por servicios específicos (Vacunación, cirugías, etc) mostrando un perfil de contacto para cada uno

Módulo 4 (Interfaz para el usuario):

El sistema deberá poder registrar múltiples mascotas para cada usuario

Módulo 5 (Fotos de la mascota):

 El sistema deberá permitir subir una foto de cada mascota para personalizar su perfil.

Módulo 6 (Perfil de la mascota):

 La aplicación deberá almacenar datos básicos de cada mascota (nombre, especie, raza, edad, peso) para guardar un perfil básico.

Módulo 7 (Recordatorios generales):



 El sistema deberá enviar notificaciones por email para citas médicas, desparasitaciones, baños o controles periódicos como recordatorio al usuario.

Módulo 8 (Calendario):

• El sistema deberá mostrar un calendario donde se visualicen las próximas citas, vacunas y recordatorios para dar mayor organización a los eventos

Módulo 9 (Carnet digital):

 El sistema debe formalizar un carnet digital resumido de la mascota (foto, vacunas, alergias, contacto del dueño), el cual se pueda exportar en PDF o compartir con un veterinario.

Módulo 10 (Contactos de veterinarias de urgencia)

 El sistema debe permitir guardar los números de contacto y datos de geolocalización de clínicas veterinarias mostrando horarios de atención para que el usuario gestione sus visitas.

Módulo 11 (Sección de notas rápidas)

 El sistema deberá permitir al dueño agregar notas rápidas (ej. "no le gusta tal alimento", "prefiere un veterinario específico") asociadas al perfil de la mascota para conocer las últimas actualizaciones

Módulo 12 (Registro de viajes)

• El sistema debe permitir registrar viajes de la mascota permitiendo adjuntar archivos como requisitos de aerolíneas, certificado de apoyo emocional, etc. para la gestión del usuario

Módulo 13 (Registro de documentos)

 Como Usuario quiero guardar documentos de exámenes, radiografías, etc de mi mascota para no depender del formato físico.

Módulo 14 (Interfaz intuitiva)

Como Usuario quiero una interfaz de usuario clara y fácil de navegar.

Módulo 15 (Historial de búsqueda)

• Como Usuario quiero poder visualizar mi historial de uso de veterinarias cuando lo desee.

Módulo 16 (Modo sin conexión)

 Como Usuario quiero poder acceder al carnet de mi mascota con sus documentos anexados sin conexión a Internet.