

Entrega 01 - Estamos Meluk



Esteban Barrera Sanabria

Maria Camila Castro Porras

Esteban Garcia Gaitan

Tomas Saldana Leguizamo

Facultad de Ingeniería

Universidad Nacional de Colombia

Ingeniería de Software I

Oscar Eduardo Alvarez Rodriguez

Septiembre 2025



Entrega 01 - PocketVet

1. Objetivo:

- 🎯 Permitir a los dueños llevar un historial médico digital de su mascota.
- 🎯 Implementar un carnet de vacunas virtual que facilita el seguimiento de vacunas y recordatorios.
- 🎯 Gestionar un geolocalizador de veterinarias.

¿Qué lo hace diferente?: A diferencia de otras aplicaciones, PocketVet combina en un solo lugar la gestión clínica de la mascota, el control de vacunas y la geolocalización de servicios veterinarios, evitando el uso de múltiples aplicaciones

2. Requerimientos:

Módulo 1 (Registro del usuario):

- El sistema deberá registrar un usuario si este todavía no cuenta con credenciales para crearle espacio en la base de datos de la aplicación con información de identificación como nombres, correo, teléfono u opcionalmente la cuenta de Google.
- La aplicación deberá loguear al usuario con credenciales ya activas mediante usuario y contraseña para darle acceso a la página principal.
- El sistema deberá loguear al usuario mediante autenticación con cuenta de Google para facilitar el acceso para el usuario con credenciales ya activas
- El sistema deberá registrar una o más mascotas para asociarlo con su usuario correspondiente.

Módulo 2 (Perfil de la mascota):

- La aplicación deberá almacenar datos de identificación de cada mascota (nombre, especie, raza, edad, peso) para guardar un perfil de la misma mascota.
- El sistema permitirá subir una foto de cada mascota para personalizar su perfil.
- El sistema deberá permitir al dueño agregar notas (ej. “no le gusta tal alimento”, “prefiere un veterinario específico”) que permitan conocer en totalidad el conocimiento de la mascota
- El sistema deberá añadir un apartado referente a las alergias, enfermedades y/o condiciones especiales de la mascota para que el usuario las tenga en cuenta.

Módulo 3 (Sistema de notificaciones):



- El sistema deberá enviar recordatorios tipo *push* sobre las vacunas según la especie y la edad de la mascota para gestionar el control de citas.
- El sistema deberá enviar notificaciones mediante correo electrónico para citas médicas, desparasitaciones, baños o controles como recordatorio al usuario.
- El sistema podrá mostrar un calendario donde se visualicen las citas, vacunas y recordatorios para dar mayor organización a los eventos.
- El sistema deberá permitir al usuario personalizar su propio formato de notificaciones con horarios o eventos específicos para que pueda organizarse a su manera.

Módulo 4 (Historial médico digital):

- La aplicación deberá adjuntar archivos en formato PDF de las consultas médicas, exámenes, laboratorios, observaciones para que el usuario consulte cuando crea necesario.
- El sistema debe formalizar un carnet digital resumido de la mascota (foto, vacunas, alergias, contacto del dueño), el cual se pueda exportar en PDF.
- El sistema debe registrar viajes de la mascota permitiendo adjuntar archivos como requisitos de aerolíneas o certificado de apoyo emocional para la gestión del usuario

Módulo 5 (Servicios y recursos veterinarios)

- El sistema debe guardar los números de contacto y datos de geolocalización de clínicas veterinarias mostrando horarios de atención para que el usuario gestione sus visitas.
- El sistema deberá filtrar los veterinarios por servicios específicos (Vacunación o cirugías) mostrando un perfil de contacto para cada uno para que el usuario pueda comunicarse.
- Como Usuario quiero poder visualizar mi historial de uso de veterinarias cuando lo desee.