

Universidad Nacional de Colombia - sede Bogotá
Facultad de Ingeniería
Departamento de Sistemas e Industrial
Curso: Ingeniería de Software 1 (2016701)

### AGREGAR NOTAS DE MASCOTAS

#### **ACTORES**

Usuario final Base de datos Perfil de mascota

## **REQUISITO**

El sistema deberá permitir al dueño agregar notas (ej. "no le gusta tal alimento", "prefiere un veterinario específico") que permitan conocer en totalidad el conocimiento de la mascota

# **DESCRIPCIÓN**

El sistema debe ofrecer la posibilidad de añadir notas con información adicional sobre su mascota, ya sean preferencias, situaciones anómalas o lo que el usuario considere.

#### **PRECONDICIONES**

Contar previamente con un perfil de mascota creado

#### **FLUJO NORMAL**

- 1. El usuario accede a su perfil de mascota deseado
- 2. Selecciona el botón de "Notas"
- 3. El sistema lo redirige a la sección de notas
- 4. El usuario es libre de escribir lo que quiera sobre su mascota
- 5. El usuario guarda los cambios hechos
- 6. El usuario sale del menú

### **NOTAS**

- No se deben permitir notas de más de 250 palabras

# Mockup

