Introduction au développement iOS

### APIS et fonctions avancées Un petit aperçu de ce qui vous attends

- Utiliser les capteurs
- Appels asynchrones
- Accéder au réseau
- Parsing JSON
- Animer son interface
- Outils tiers utiles

# Utiliser les capteurs

### Capteurs

- Selon les appareils, différents capteurs sont à notre disposition
  - GPS / Glonass / Magnétomètre
  - Gyroscope / Baromètre / Accéléromètre
  - Capteurs photo
  - **■** Touch ID
  - **≖** etc.
- Pensez à tester la présence d'un capteur avant de l'utiliser!

#### Géolocalisation

- Permet de déterminer la position et la direction de l'utilisateur
- L'utilisateur doit donner son accord!
- Utilise divers capteurs selon la précision demandée
  - Puce cellulaire, wifi, GPS

### Géolocalisation: autorisation

- Déclarer l'utilisation dans le fichier Info.plist
  - App au premier plan
  - En permanence
- Vérifier l'acceptation de l'utilisateur, ou faire la demande

#### Géolocalisation: utilisation

- Framework Core Location requis
- Utilisation de la classe CLLocationManager et d'un délégué
  - Configurer le manager
  - Définir le délégué
  - Activer la géolocalisation

## Géolocalisation : être un bon citoyen

- Attention à la vie privée et à la loi
- Ne demander que les autorisations nécessaires
- ➡ Prévoir le cas où l'utilisateur refuse
- Demander la précision correspondant aux besoins
- Stopper la localisation dès que possible pour limiter l'impact énergétique

#### Mouvement

- L'accéléromètre permet de connaitre l'orientation dans l'espace de l'appareil et les mouvements (pas) de l'utilisateur
- Le gyroscope permet d'obtenir les mouvements dans l'espace de l'appareil
- Le baromètre permet de connaitre le déplacement en hauteur (changement d'altitude)
- La classe CMMotionManager de Core Motion permet d'accéder aux informations de ces capteurs

#### Photo

- UllmagePickerController permet de gérer simplement la prise de photos, ou la récupération de photos depuis la bibliothèque de l'utilisateur.
  - Créer un UllmagePickerController et le configurer
  - Lui définir son delegate
  - Récupérer les données via le delegate
- AV Foundation permet une récupération et un traitement plus précis du flux vidéo issu du capteur, mais contre une plus grande complexité de mise en oeuvre



### Photo: Exemple

Créer un UllmagePickerController et le configurer

```
let imagePickerController = UIImagePickerController()
imagePickerController.sourceType = .photoLibrary
imagePickerController.delegate = self
present(imagePickerController, animated: true, completion: nil)
```

Récupérer les données via le delegate

```
func imagePickerController(_ picker: UIImagePickerController, didFinishPickingMediaWithInfo info: [String : Any]) {
    let image = info[UIImagePickerControllerOriginalImage]
    //Use the image
}
```

## Touch ID / Face ID

- Utilisation du framework Local Authentication
- Le framework préserve la sécurité de l'utilisateur
  - L'application n'a jamais accès aux données du capteur
  - On obtient simplement une réponse positive ou négative sur l'authentification de l'utilisateur



## Touch ID: Exemple

```
let context = LAContext()
        var authError: NSError?
        let myLocalizedReasonString = "<#String explaining why app needs authentication#>"
        if context.canEvaluatePolicy(.deviceOwnerAuthenticationWithBiometrics, error: &authError) {
            context.evaluatePolicy(.deviceOwnerAuthenticationWithBiometrics, localizedReason:
myLocalizedReasonString, reply: { (success, error) -> Void in
               guard success else {
                    // User did not authenticate successfully, look at error, take appropriate action
                    return
                // User authenticated successfully, take appropriate action
            })
       } else {
            // Could not evaluate policy; look at authError and present an appropriate message to user
```

# Appels asynchrones

## Pourquoi?

- L'interface d'iOS s'éxecute sur le thread principal
- Une longue tâche sur ce thread bloque l'interface
  - Si une application est bloquée plus de quelques secondes, elle est stoppée par iOS
- Les tâches longues doivent être effectuées en arrière plan
  - Un moyen simple d'y parvenir est d'utiliser Grand Central Dispatch
  - Plus simple que de gérer des threads et optimisé pour chaque device



## Dispatch

- GCD utilise des blocs qui sont dispatchers sur des files.
- Les files sont gérées par GCD et optimisées en fonction de la charge et du nombre de coeurs du CPU

```
DispatchQueue.global(qos: background).async {
}
```



## Exemple

```
DispatchQueue.global(qos: background).async {
    //Do someting in background

    DispatchQueue.main.async {
        //Go back in the foreground
    }
}
```

## Accéder au réseau

#### Généralités

- (NS)URLSession
  - Plus moderne et efficace, surtout pour les taches de téléchargement ou d'upload
  - Utilise des (NS)URLSessionTask (data, upload & download)



## (NS)URLSession

# Parsing JSON

#### Généralités

- **■** JSONSerializer
  - Permet de créer un objet à partir d'un JSON et inversement
  - Nécessite de caster à grand renfort de as?

```
class func data(withJSONObject obj: Any, options opt: JSONSerialization.WritingOptions) throws -> Data
class func jsonObject(with data: Data, options opt: JSONSerialization.ReadingOptions) throws -> Any
```



### JSONSerializer

```
if let statusesArray = try? JSONSerialization.jsonObject(with: data, options: .allowFragments) as?
[[String: AnyObject]],
    let user = statusesArray?[0]["user"] as? [String: AnyObject],
    let username = user["name"] as? String {
        // Finally we got the username
}
```

# Animer son interface

#### Généralités

- Core Animation anime des vues
- On modifie des propriétés et Core Animation générer l'animation
- ► Possibilité de générer très simplement quelques animations, ou de faire des choses plus complexes
  - Méthode de classe de UlView pour créer un bloc simple d'animation
  - Voir la classe CABasicAnimation pour plus de contrôle



## Exemple

```
UIView.animate(withDuration: 0.2, animations: {
    self.button.alpha = 0.5
    self.view.backgroundColor = UIColor.red
})
```

## Outils tiers utiles

## Gestionnaires de dépendances

- CocoaPods
  - Basé sur un répertoire centralisé
  - Le plus ancien
- Carthage
  - Gestionnaire décentralisé
  - Plus simple
- Swift Package Manager
  - Inclus avec Swift 3.0
  - Pas encore finalisé, pas de support d'iOS pour le moment

#### Alamofire

- Elegant networking in Swift
  - Ajoute une surcouche et des fonctions sur URLSession
  - Création de requêtes, gestion des réponses, validation, etc.

- Cocoapods:pod 'Alamofire'
- Carthage: github "Alamofire/Alamofire"



#### Alamofire

```
request(.GET, "https://myapi.com/endpoint").responseJSON { (response) in
    print(response.request) // original URL request
    print(response.response) // HTTP URL response
    print(response.data) // server data
    print(response.result) // result of response serialization

if let JSON = response.result.value {
    print("JSON: \(JSON)")
    }
}
```

## SwiftyJSON

- Simplifie l'utilisation du JSON en Swift
  - La rigueur de Swift sur les types et les optionnels "complexifient" le parsing
  - SwiftyJSON rend plus agréable l'usage de fichiers JSON

- Cocoapods: pod 'SwiftyJSON'
- Carthage: github "SwiftyJSON/SwiftyJSON"

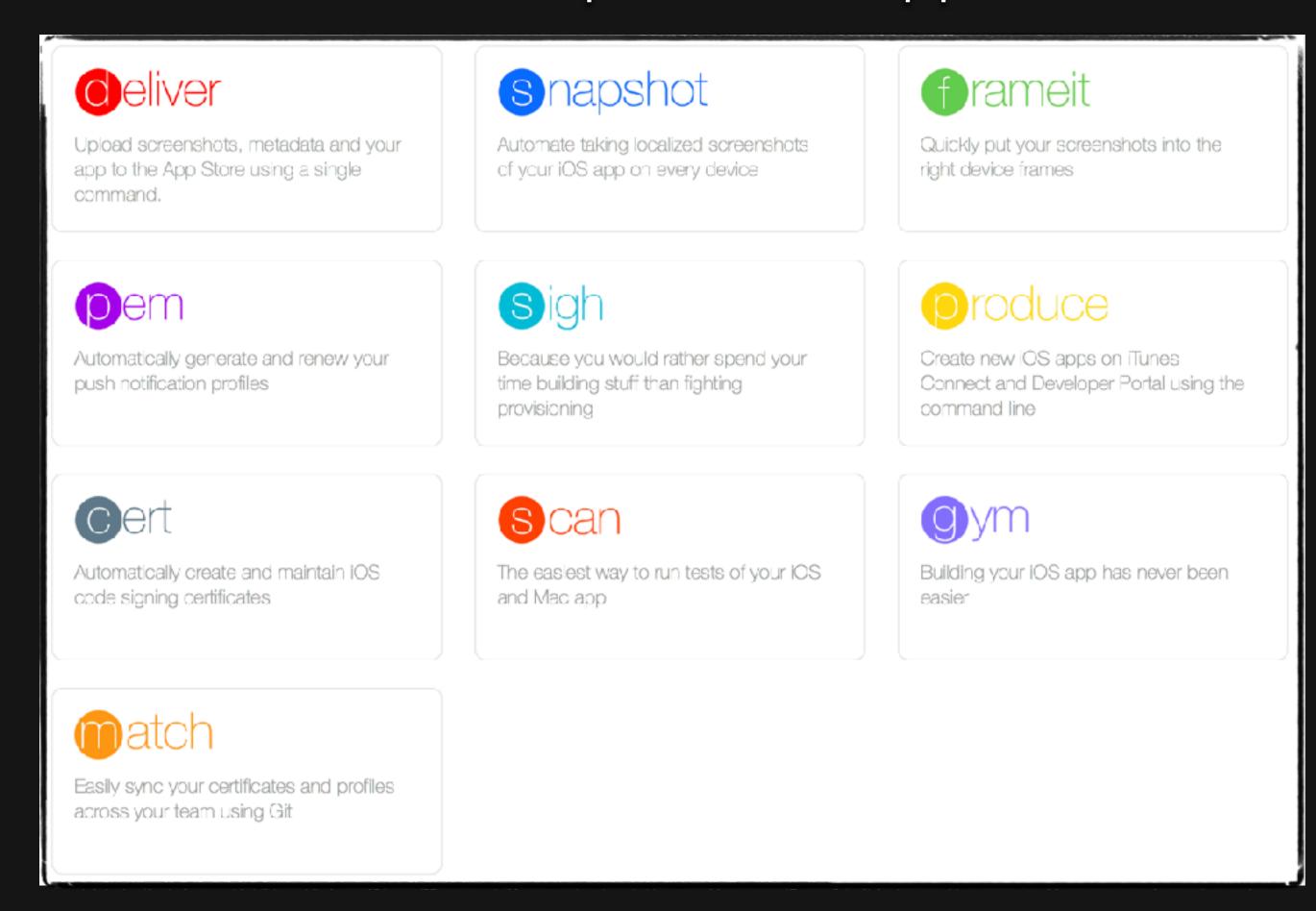


## SwiftyJSON

```
let json = JSON(data: data)
if let userName = json[0]["user"]["name"].string {
    //Now you got your value
}
```

#### Fastlane

■ Collection d'outils d'automatisation pour développeurs



## Pour aller plus loin...



- CocoaPods : Gestionnaire de dépendances centralisé
- Carthage: Gestionnaire de dépendances décentralisé
- CocoaControls : répertoire de composants Ul