

APIs et fonctions avancées

Un petit aperçu de ce qui vous attends

APIs et fonctions avancées

- ✦ Utiliser les capteurs
- ✦ Appels asynchrones
- ✦ Accéder au réseau
- ✦ Animer son interface

Utiliser les capteurs

Capteurs

- ✦ Selon les appareils, différents capteurs sont à notre disposition
 - ✦ GPS / Glonass / Magnétomètre
 - ✦ Gyroscope / Baromètre / Accéléromètre
 - ✦ Capteurs photo
 - ✦ Touch ID
 - ✦ etc.
- ✦ Pensez à tester la présence d'un capteur avant de l'utiliser !

Géolocalisation

- ✦ Permet de déterminer la position et la direction de l'utilisateur
- ✦ L'utilisateur doit donner son accord !
- ✦ Utilise divers capteurs selon la précision demandée
 - ✦ Puce cellulaire, wifi, GPS

Géolocalisation : autorisation

- ✦ Déclarer l'utilisation dans le fichier Info.plist
 - ✦ App au premier plan
 - ✦ En permanence
- ✦ Vérifier l'acceptation de l'utilisateur, ou faire la demande

Géolocalisation : utilisation

- ✦ Framework Core Location requis
- ✦ Utilisation de la classe CLLocationManager et d'un délégué
 - ✦ Configurer le manager
 - ✦ Définir le délégué
 - ✦ Activer la géolocalisation

Géolocalisation : être un bon citoyen

- ✦ Attention à la vie privée et à la loi
- ✦ Ne demander que les autorisations nécessaires
- ✦ Prévoir le cas où l'utilisateur refuse
- ✦ Demander la précision correspondant aux besoins
- ✦ Stopper la localisation dès que possible pour limiter l'impact énergétique

Mouvement

- ✦ L'accéléromètre permet de connaître l'orientation dans l'espace de l'appareil et les mouvements (pas) de l'utilisateur
- ✦ Le gyroscope permet d'obtenir les mouvements dans l'espace de l'appareil
- ✦ Le baromètre permet de connaître le déplacement en hauteur (changement d'altitude)
- ✦ La classe CMMotionManager de Core Motion permet d'accéder aux informations de ces capteurs

Photo

- ✦ UIImagePickerController permet de gérer simplement la prise de photos, ou la récupération de photos depuis la bibliothèque de l'utilisateur.
 - ✦ Créer un UIImagePickerController et le configurer
 - ✦ Lui définir son delegate
 - ✦ Récupérer les données via le delegate
- ✦ AV Foundation permet une récupération et un traitement plus précis du flux vidéo issu du capteur, mais contre une plus grande complexité de mise en oeuvre

Photo : Exemple

- Créer un UIImagePickerController et le configurer

```
UIImagePickerController *imagePickerController = [[UIImagePickerController alloc] init];
imagePickerController.sourceType = UIImagePickerControllerSourceTypePhotoLibrary;
imagePickerController.delegate = self;
[self presentViewController:imagePickerController animated:YES completion:nil];
```

- Récupérer les données via le delegate

```
- (void)imagePickerController:(UIImagePickerController *)picker didFinishPickingMediaWithInfo:
(NSDictionary *)info
{
    UIImage *image = [info valueForKey:UIImagePickerControllerOriginalImage];
    [self dismissViewControllerAnimated:YES completion:nil];

    //Do what you want with the image
}
```

Touch ID

- ✦ Utilisation du framework Local Authentication
- ✦ Le framework préserve la sécurité de l'utilisateur
 - ✦ L'application n'a jamais accès à l'empreinte digitale
 - ✦ On obtient simplement une réponse positive ou négative sur l'authentification de l'utilisateur

Touch ID : Exemple

```
LAContext *myContext = [[LAContext alloc] init];
NSError *authError = nil;
NSString *myLocalizedString = @"<#String explaining why app needs authentication#>";

if ([myContext canEvaluatePolicy:LAPolicyDeviceOwnerAuthenticationWithBiometrics error:&authError]) {
    [myContext evaluatePolicy:LAPolicyDeviceOwnerAuthenticationWithBiometrics
                 localizedReason:myLocalizedString
                 reply:^(BOOL success, NSError *error) {
        if (success) {
            // User authenticated successfully, take appropriate action
        } else {
            // User did not authenticate successfully, look at error, take appropriate action
        }
    }];
} else {
    // Could not evaluate policy; look at authError and present an appropriate message to user
}
```

Appels asynchrones

Pourquoi ?

- ✦ L'interface d'iOS s'exécute sur le thread principal
- ✦ Une longue tâche sur ce thread bloque l'interface
 - ✦ Si une application est bloquée plus de quelques secondes, elle est stoppée par iOS
- ✦ Les tâches longues doivent être effectuées en arrière plan
 - ✦ Un moyen simple d'y parvenir est d'utiliser Grand Central Dispatch
 - ✦ Plus simple que de gérer des threads et optimisé pour chaque device

Dispatch

- ✦ GCD utilise des blocs qui sont dispatchers sur des files.
- ✦ Les files sont gérées par GCD et optimisées en fonction de la charge et du nombre de coeurs du CPU
- ✦ La fonction C `dispatch_async()` permet de dispatcher des blocs sur les files

```
dispatch_async(dispatch_queue_t queue, dispatch_block_t block);
```


Exemple

```
dispatch_async(dispatch_get_global_queue(DISPATCH_QUEUE_PRIORITY_BACKGROUND, 0), ^(void) {  
    //do something in background  
    dispatch_async(dispatch_get_main_queue(), ^(void) {  
        //do something in the foreground  
    });  
});
```

Accéder au réseau

Généralités

- ✦ NSURLSession
 - ✦ Plus moderne et efficace, surtout pour les tâches de téléchargement ou d'upload
 - ✦ Utilise des NSURLSessionTask (data, upload & download)

NSURLSession

```
NSURL *url = [NSURL URLWithString:@"http://monURL/"];
NSURLSessionDataTask *downloadTask = [[NSURLSession sharedSession]
                                     dataTaskWithURL:url completionHandler:^(NSData *data,
NSURLSessionResponse *response, NSError *error) {

                                     // Handle response here

}];

[downloadTask resume];
```

Animer son interface

Généralités

- ✦ Core Animation anime des vues
- ✦ On modifie des propriétés et Core Animation générer l'animation
- ✦ Possibilité de générer très simplement quelques animations, ou de faire des choses plus complexes
 - ✦ Méthode de classe de UIView pour créer un bloc simple d'animation
 - ✦ Voir la classe CABasicAnimation pour plus de contrôle

Exemple

```
[UIView animateWithDuration:1 animations:^(  
    //Change properties to animate  
  
    self.button.alpha = 0.5;  
    self.button.backgroundColor = [UIColor redColor];  
} completion:^(BOOL finished) {  
    //You can do something at the end of the animation  
}];
```