

**Documento de Casos de Uso**MUSA

Fazemos Qualquer Negócio Inc.

Compilação 2.0



# Histórico de Revisões

Date	Descrição	Autor(s)
03/10/2014	Document conception	manuellemacedo
07/10/2014	Adição do caso de uso da unidade lógica e aritmética	manuellemacedo
09/10/2014	Retirado alguns atores do documento. Modificado os Casos de uso da Unidade de Controle e da UL. Adicio- nado algumas definições de siglas do Diagrama de Caso de Uso.	Lucas e Anderson
09/10/2014	Formatação e ajuste do documento	santana22
09/10/2014	Adição do caso de uso [UC 005]	tarleswalker
09/10/2014	Adição dos casos de usos [UC 002] e [UC 003]	manuellemacedo
09/10/2014	Adição do caso de uso [UC 004]	weverson
16/10/2014	Refatoração da capa,	manuellemacedo
24/10/2014	Edição do caso de uso unidade de controle	mirelarios e patrickecomp
24/10/2014	Ajustes de sintaxe	manuellemacedo
29/10/2014	Edição do caso de uso Extensor de Bits	mirelarios e patrickecomp
14/12/2014	Refatoração do documento	santana22
14/12/2014	Refatoração do documento	santana22 e tar- leswalker



# **SUMÁRIO**

1	Intro	odução	4
	1.1	Objetivo	4
	1.2	Visão Geral do Documento	4
	1.3	Representação Simbólica	4
	1.4	Definições, Acrônimos e Abreviações	5
2	Atoı	res do Sistema	5
3	Caso	os de Usos	5
	3.1	[UC 001] Instrução ADD	5
	3.2	[UC 002] Instrução SUB	6
	3.3	[UC 003] Instrução MUL	7
	3.4	[UC 004] Instrução DIV	8
	3.5	[UC 005] Instrução ADDI	8
	3.6	[UC 006] Instrução SUBI	9
	3.7	[UC 007] Instrução MULI	10
	3.8	[UC 008] Instrução AND	11
	3.9	[UC 009] Instrução OR	11
	3.10	[UC 010] Instrução NOT	12
	3.11	[UC 011] Instrução ANDI	12
	3.12	[UC 012] Instrução ORI	13
	3.13	[UC 013] Instrução CMP	14
	3.14	[UC 014] Instrução JR	15
	3.15	[UC 015] Instrução JPC	16
	3.16	[UC 016] Instrução BRFL	16



3.17	[UC 017] Instrução CALL	17
3.18	[UC 018] Instrução RET	17
3.19	[UC 019] Instrução HALT	18



## 1. Introdução

## 1.1. Objetivo

O objetivo desse documento é especificar os casos de uso do projeto MUSA. O documento contempla as seguintes informações: descrição dos Atores envolvidos no processo; definição dos fluxos de eventos principal e secundário; lista de requisitos essenciais, funcionais e não funcionais; estabelecimento de pré-condições e pós-condições.

#### 1.2. Visão Geral do Documento

- Sessão 2: lista todos os possíveis atores do sistema.
- Sessão 3: relata a lista dos casos de uso do projeto.

## 1.3. Representação Simbólica

A Figura 1 ilustra a simbologia utilizada para representar operações que devem ser realizadas pelo sistema. A Figura 2 ilustra as duas simbologias utilizadas para representar os Atores do sistema. Um ator, dentro do escopo desta descrição, pode ser identificado como um módulo *top level*, ou como um elemento de entrada e saída (botões, sensores, displays, etc).



Figura 1: Exemplo de Caso de Uso.

A simbologia usual para representação de um Ator é apresentada na Figura 2a, no entanto, para representar módulos incorporados que outrora deveriam utilizar a mesma simbologia, utiliza-se a representação ilustrada nas Figuras 2b e 2c, definida por convenção. Este elemento, em geral, está associado aos módulos do sistema, ou IPcores que de terceiros incorporados ao mesmo. Esta simbologia ainda foi divida, tendo em vista representar instâncias únicas (Figura 2c), ou múltiplas (Figura 2b) de um determinado componente.



Figura 2: Simbologia utilizada na implementação dos Casos de Uso.

O projetista responsável por interpretar os diagramas não deve confundir-se no momento de interpretar as simbologias de atores. A representação alternativa, não implica que o módulo será instanciado no subsistema em questão, mas sim que os recursos providos por este *core* são necessários para garantir o seu funcionamento.



## 1.4. Definições, Acrônimos e Abreviações

Termo	Descrição
UC	Caso de Uso
IF	Busca de Instrução
ID	Decodificação de Instrução
EX	Execução
MEM/WB	Acesso a Memória/Escrita

## 2. Atores do Sistema

- IF Módulo responsável por buscar a instrução a ser executada.
- ID Módulo responsável por decodificar a instrução encontrada e armazenar alguns dados.
- **EX** Módulo responsável pela execução das operações.
- **MEM/WB** Módulo onde se realiza o acesso a memória e armazenamento no módulo ID.

## 3. Casos de Usos

## 3.1. [UC 001] Instrução ADD

Este caso de uso especifica a ação de execução de uma instrução de soma. O objetivo é realizar uma soma entre dois valores.

**Atores** 

## IF, ID, EX, MEM/WB

## Pré-condições

• O módulo IF precisa buscar uma instrução ADD.



### Pós-condições

• Permitir a execução da próxima instrução.

#### Fluxo Básico

- O módulo IF busca a instrução ADD a ser executada.
- O módulo ID decodifica o tipo da instrução, emite sinais de controle para os demais módulos e disponibiliza os valores para o módulo EX.
- O módulo EX realiza a operação de soma dos dois valores e atualiza para o endereço da próxima instrução.
- O módulo MEM/WB armazena o resultado no módulo ID.

#### Fluxos Alternativos

O resultado da operação pode não estar na faixa de valores suportados:
 O módulo EX detecta e registra a ocorrência.

## 3.2. [UC 002] Instrução SUB

Este caso de uso especifica a ação da instrução de subtração. O objetivo é realizar a subtração entre dois valores.

#### Atores

## IF, ID, EX, MEM/WB

## Pré-condições

O módulo IF precisa buscar uma instrução SUB.

#### Pós-condições

Permitir a execução da próxima instrução.

#### Fluxo Básico

- O módulo IF busca a instrução SUB a ser executada.
- O módulo ID decodifica o tipo da instrução, emite sinais de controle para os demais módulos e disponibiliza os valores para o módulo EX.



- O módulo EX realiza a operação de subtração dos dois valores e atualiza para o endereço da próxima instrução.
- O módulo MEM/WB armazena o resultado da subtração no módulo ID.

#### Fluxos Alternativos

O resultado da operação pode não estar na faixa de valores suportados:
 O módulo EX detecta e registra a ocorrência.

## 3.3. [UC 003] Instrução MUL

Este caso de uso especifica a ação da instrução de multiplicação. Seu objetivo é realizar a multiplicação entre dois valores.

#### **Atores**

#### IF, ID, EX, MEM/WB

### Pré-condições

• O módulo IF precisa buscar uma instrução MUL.

### Pós-condições

• Permitir a execução da próxima instrução.

#### Fluxo Básico

- O módulo **IF** busca a instrução MUL a ser executada.
- O módulo ID decodifica o tipo da instrução, emite sinais de controle para os demais módulos e disponibiliza os valores para o módulo EX.
- O módulo EX realiza a operação de multiplicação dos dois valores e atualiza para o endereço da próxima instrução.
- O módulo MEM/WB armazena o resultado da multiplicação no módulo ID.

### Fluxos Alternativos

O resultado da operação pode não estar na faixa de valores suportados:
 O módulo EX detecta e registra a ocorrência.



## 3.4. [UC 004] Instrução DIV

Este caso de uso especifica a ação da instrução de divisão. O objetivo é realizar a divisão entre dois valores.

#### Atores

#### IF, ID, EX, MEM/WB

#### Pré-condições

• O módulo IF precisa buscar uma instrução DIV.

### Pós-condições

• Permitir a execução da próxima instrução.

#### Fluxo Básico

- O módulo **IF** busca a instrução DIV a ser executada.
- O módulo **ID** decodifica o tipo da instrução, emite sinais de controle para os demais módulos e disponibiliza os valores para o módulo **EX**.
- O módulo EX realiza a operação de divisão dos valores e atualiza para o endereço da próxima instrução.
- O módulo MEM/WB armazena o resultado da divisão no módulo ID.

#### Fluxos Alternativos

- O resultado da operação pode não estar na faixa de valores suportados:
  O módulo EX detecta e registra a ocorrência.
- O divisor disponibilizado pelo módulo ID para o módulo EX for 0 (zero):
  O módulo EX detecta e registra a ocorrência.

## 3.5. [UC 005] Instrução ADDI

Este caso de uso especifica a ação de execução de uma instrução de soma imediata. O objetivo é realizar uma soma entre dois valores sendo um destes imediato.

#### Atores

## IF, ID, EX, MEM/WB



## Pré-condições

O módulo IF precisa buscar uma instrução ADDI.

## Pós-condições

• Permitir a execução da próxima instrução.

#### Fluxo Básico

- O módulo IF busca a instrução ADDI a ser executada.
- O módulo **ID** decodifica o tipo da instrução, emite sinais de controle para os demais módulos e disponibiliza os valores para o módulo **EX**.
- O módulo **EX** realiza a operação de soma dos dois valores e atualiza para o endereço da próxima instrução.
- O módulo MEM/WB armazena o resultado no módulo ID.

#### Fluxos Alternativos

O resultado da operação pode não estar na faixa de valores suportados:
 O módulo EX detecta e registra a ocorrência.

## 3.6. [UC 006] Instrução SUBI

Este caso de uso especifica a ação de execução de uma instrução de subtração imediata. O objetivo é realizar uma subtração entre dois valores sendo um destes imediato.

### Atores

## IF, ID, EX, MEM/WB

#### Pré-condições

O módulo IF precisa buscar uma instrução SUBI.

## Pós-condições

• Permitir execução da próxima instrução.

#### Fluxo Básico

• O módulo IF busca a instrução SUBI a ser executada.



- O módulo **ID** decodifica o tipo da instrução, emite sinais de controle para os demais módulos e disponibiliza os valores para o módulo **EX**.
- O módulo EX realiza a operação de subtração dos dois valores e atualiza para o endereço da próxima instrução.
- O módulo MEM/WB armazena o resultado da subtração no módulo ID.

#### Fluxos Alternativos

O resultado da operação pode não estar na faixa de valores suportados:
 O módulo EX detecta e registra a ocorrência.

## 3.7. [UC 007] Instrução MULI

Este caso de uso especifica a ação de execução de uma instrução de multiplicação imediata. O objetivo é realizar uma multiplicação entre dois valores sendo um destes imediato.

#### **Atores**

### IF, ID, EX, MEM/WB

### Pré-condições

O módulo IF precisa buscar uma instrução MULI.

#### Pós-condições

• Permitir a execução da próxima instrução.

#### Fluxo Básico

- O módulo **IF** busca a instrução MULI a ser executada.
- O módulo **ID** decodifica o tipo da instrução, emite sinais de controle para os demais módulos e disponibiliza os valores para o módulo **EX**.
- O módulo EX realiza a operação de multiplicação dos dois valores e atualiza para o endereço da próxima instrução.
- O módulo MEM/WB armazena o resultado da multiplicação no módulo ID.

#### Fluxos Alternativos

O resultado da operação pode não estar na faixa de valores suportados:
 O módulo EX detecta e registra a ocorrência.



## 3.8. [UC 008] Instrução AND

Este caso de uso especifica a ação da instrução AND. O objetivo é realizar uma a operação lógica AND entre dois valores.

**Atores** 

## IF, ID, EX, MEM/WB

## Pré-condições

• O módulo IF precisa buscar uma instrução AND.

## Pós-condições

• Permitir execução da próxima instrução.

#### Fluxo Básico

- O módulo IF busca a instrução AND a ser executada.
- O módulo **ID** decodifica o tipo da instrução, emite sinais de controle para os demais módulos e disponibiliza os valores para o módulo **EX**.
- O módulo EX realiza a operação lógica determinada dos valores e atualiza para a próxima instrução.
- O módulo MEM/WB armazena o resultado da operação no módulo ID.

## 3.9. [UC 009] Instrução OR

Este caso de uso especifica a ação da instrução OR. O objetivo é realizar a operação lógica OR entre dois valores.

Atores

## IF, ID, EX, MEM/WB

#### Pré-condições

• O módulo IF precisa buscar uma instrução OR.

### Pós-condições

• Permitir execução da próxima instrução.



#### Fluxo Básico

- O módulo **IF** busca a instrução OR a ser executada.
- O módulo **ID** decodifica o tipo da instrução, emite sinais de controle para os demais módulos e disponibiliza os valores para o módulo **EX**.
- O módulo EX realiza a operação lógica determinada dos valores e atualiza para a próxima instrução.
- O módulo MEM/WB armazena o resultado da operação no módulo ID.

## 3.10. [UC 010] Instrução NOT

Este caso de uso especifica a ação da instrução NOT. O objetivo é realizar a operação lógica NOT sobre um valor.

#### **Atores**

#### IF, ID, EX, MEM/WB

## Pré-condições

• O módulo IF precisa buscar uma instrução NOT.

#### Pós-condições

• Permitir execução de futuras instruções.

## Fluxo Básico

- O módulo IF busca a instrução NOT a ser executada.
- O módulo **ID** decodifica o tipo da instrução, emite sinais de controle para os demais módulos e disponibiliza o valor para o módulo **EX**.
- O módulo EX realiza a operação lógica determinada de negação do valor e atualiza para a próxima instrução.
- O módulo MEM/WB armazena o resultado da operação no módulo ID.

## 3.11. [UC 011] Instrução ANDI

Este caso de uso especifica a ação da instrução ANDI. O objetivo é realizar uma a operação lógica AND entre dois valores sendo um destes imediato.



#### Atores

## IF, ID, EX, MEM/WB

## Pré-condições

O módulo IF precisa buscar uma instrução ANDI.

## Pós-condições

• Permitir execução da próxima instrução.

#### Fluxo Básico

- O módulo IF busca a instrução ANDI a ser executada.
- O módulo **ID** decodifica o tipo da instrução, emite sinais de controle para os demais módulos e disponibiliza os valores para o módulo **EX**.
- O módulo EX realiza a operação lógica determinada dos valores e atualiza para a próxima instrução.
- O módulo MEM/WB armazena o resultado da operação no módulo ID.

## 3.12. [UC 012] Instrução ORI

Este caso de uso especifica a ação da instrução ORI. O objetivo é realizar a operação lógica OR entre dois valores sendo um destes imediato.

#### **Atores**

## IF, ID, EX, MEM/WB

#### Pré-condições

• O módulo IF precisa buscar uma instrução ORI.

## Pós-condições

• Permitir execução da próxima instrução.

#### Fluxo Básico

• O módulo IF busca a instrução ORI a ser executada.



- O módulo **ID** decodifica o tipo da instrução, emite sinais de controle para os demais módulos e disponibiliza os valores para o módulo **EX**.
- O módulo **EX** realiza a operação lógica determinada dos valores e atualiza para a próxima instrução.
- O módulo MEM/WB armazena o resultado da operação no módulo ID.

## 3.13. [UC 013] Instrução CMP

Este caso de uso especifica a ação da instrução CMP. O objetivo é realizar a comparação entre dois valores.

**Atores** 

IF, ID, EX

## Pré-condições

• O módulo IF precisa buscar uma instrução CMP.

## Pós-condições

• Permitir execução da próxima instrução.

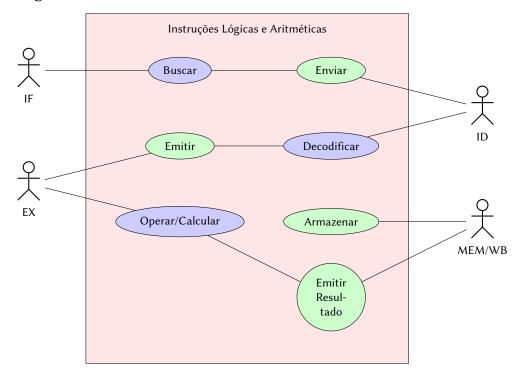
### Fluxo Básico

- O módulo IF busca a instrução CMP a ser executada.
- O módulo **ID** decodifica o tipo da instrução, emite sinais de controle para os demais módulos e disponibiliza os valores para o módulo **EX**.
- O módulo EX realiza a comparação dos valores, atualiza o registrador de ocorrências e atualiza para a próxima instrução.

Basicamente, as instruções Lógicas e Aritméticas seguem um mesmo fluxo de execução:



## Diagrama de Caso de Uso



## 3.14. [UC 014] Instrução JR

Este caso de uso especifica a ação da instrução de desvio incondicional JR. O objetivo é realizar um salto para o endereço armazenado em um registrador.

#### **Atores**

## IF, ID

## Pré-condições

• O módulo IF precisa buscar uma instrução JR.

## Pós-condições

• Permitir a execução da instrução endereçada pela conteúdo do registrador.

## Fluxo Básico

- O módulo IF busca a instrução JR a ser executada.
- O módulo **ID** decodifica o tipo da instrução, emite sinais de controle para os demais módulos e seleciona o conteúdo do registrador.



## 3.15. [UC 015] Instrução JPC

Este caso de uso especifica a ação da instrução de desvio incondicional JPC. O objetivo é realizar um salto para o endereço relativo ao endereço da instrução atual.

**Atores** 

## IF, ID, EX

## Pré-condições

• O módulo IF precisa buscar uma instrução JPC.

## Pós-condições

 Permitir a execução da instrução com o endereço relativo ao endereço da instrução atual.

#### Fluxo Básico

- O módulo IF busca a instrução JPC a ser executada.
- O módulo **ID** decodifica o tipo da instrução, emite sinais de controle para os demais módulos e seleciona o valor do desvio.
- O módulo **EX** realiza a operação de soma do endereço da instrução atual com o valor selecionado e atualiza o endereço da próxima instrução.

## 3.16. [UC 016] Instrução BRFL

Este caso de uso especifica a ação da instrução de desvio condicional BRFL. O objetivo é realizar um salto para um endereço com base nas ocorrências registradas pelo módulo **EX**.

Atores

## IF, ID, EX

## Pré-condições

O módulo IF precisa buscar uma instrução BRFL.

## Pós-condições

• Permitir a execução da próxima instrução.



• O registrador de ocorrências deve ser limpo.

## Fluxo Básico

- O módulo IF busca a instrução BRFL a ser executada.
- O módulo ID decodifica o tipo da instrução, emite sinais de controle para os demais módulos.
- O módulo EX verifica qual foi a ocorrência. Com base nisso, modifica o endereço da próxima instrução.

## 3.17. [UC 017] Instrução CALL

Este caso de uso especifica a ação da instrução de desvio incondicional CALL. O objetivo é realizar um salto para uma sub-rotina.

Atores

IF, ID

## Pré-condições

• O módulo IF precisa buscar uma instrução CALL.

## Pós-condições

• Permitir a execução da sub-rotina.

### Fluxo Básico

- O módulo IF busca a instrução CALL a ser executada.
- O módulo ID decodifica o tipo da instrução, emite sinais de controle para os demais módulos.

## 3.18. [UC 018] Instrução RET

Este caso de uso especifica a ação da instrução de desvio incondicional RET. O objetivo é realizar um salto de uma sub-rotina.

Atores

IF, ID



## Pré-condições

• O módulo IF precisa buscar uma instrução RET.

## Pós-condições

• Permitir a execução da instrução armazenada no topo da Pilha de Instruções.

#### Fluxo Básico

- O módulo IF busca a instrução RET a ser executada.
- O módulo ID decodifica o tipo da instrução, emite sinais de controle para os demais módulos.

## 3.19. [UC 019] Instrução HALT

Este caso de uso especifica a ação da instrução HALT. O objetivo é finalizar a execução de novas instruções.

#### Atores

## IF, ID, EX

## Pré-condições

• O módulo IF precisa buscar uma instrução HALT.

## Pós-condições

• Nenhuma instrução deve ser executada.

## Fluxo Básico

- O módulo IF busca a instrução HALT a ser executada.
- O módulo ID decodifica o tipo da instrução, emite sinais de controle para os demais módulos.
- O módulo **EX** atualiza o valor da próxima instrução para o endereço da instrução atual (*loop* infinito).

De maneira análoga as instruções Lógicas e Aritméticas, as Instruções de Jump seguem um mesmo fluxo de execução:



# Diagrama de Caso de Uso

