

**UNIVERSIDADE REGIONAL DE BLUMENAU**

PRO-REITORIA DE PESQUISA, PÓS-GRADUAÇÃO, CULTURA E EXTENSÃO

DIVISÃO DE APOIO À EXTENSÃO

**DIÁRIO TÉCNICO DE EXTENSÃO (bolsista remunerado)**

**BOLSISTA:** Lucas Serodio Gonçalves

**PROJETO: 736/2019 - HABITAT: Educação Científica, Inovação e Meio Ambiente**

**COORDENADORA DO PROJETO:** Arleide Rosa da Silva

**OBSERVAÇÃO:** Devido a presente situação ocasionada pela pandemia do coronavírus, as atividades foram realizadas em Home Office.

**OBJETIVO GERAL:** Desenvolver percursos de formação continuada de professores e práticas educativas com estudantes em um espaço híbrido de inovação, no encontro e na articulação entre a universidade e as escolas públicas, visando a Educação Científica e Ambiental.

ATIVIDADE	DATA	AVALIAÇÃO
1.1 Apresentação dos bolsistas e separação das tarefas iniciais;	ABR	Participei da reunião inicial do projeto. Pesquisei sobre trabalhos de educação ambiental e meio ambiente. Também comecei a organizar as ideias para a atualização do site do Habitat.
2.1 Atualizar o site do Habitat;	MAI	Atualizei algumas partes do site do Habitat, separando os projetos dos anos anteriores na aba de produtos. Comecei a estudar GitHub e Unity e participei das oficinas de estudo do TecEDU( <a href="http://tecedu.inf.furb.br/">http://tecedu.inf.furb.br/</a> ) com outros bolsistas de computação e o professor Dalton.

3.1 Organizar ideias iniciais para o app; 3.2 Estudar ferramentas para auxiliar na criação do app;	MAI/ JUN	Participei de dois webinar: "Experimentar, investigar e vivenciar: Mobilização de saberes docentes a partir de práticas educativas experienciais em um centro de educação infantil" e "Jogos sérios... isto é sério?" Pesquisei sobre criação de menus na Unity e sobre QR code. Também participei de uma reunião com os membros do projeto do Clube de Ciências onde houve a elaboração e apresentação das ideias iniciais do app.
4.1 Testar as funcionalidades iniciais que serão usadas no app; 4.2 Pesquisar e testar tecnologias que serão usadas no app; 4.3 Realizar a produção do relatório parcial do bolsista;	JUN/ JUL	Realizei testes de geração e leitura de QR codes na Unity. Assisti à apresentação de TCC do curso de computação e um dos trabalhos utilizava o JSON para persistência de dados e esse trabalho e artigo me auxiliaram no entendimento e funcionamento desse recurso que também será utilizado no app. Organizei um documento com tudo que foi realizado no primeiro semestre de 2020.

### **AUTO AVALIAÇÃO E SUGESTÕES:**

Fazer parte do projeto Habitat como bolsista tem contribuído muito para minha formação acadêmica, pois acabo pesquisando e utilizando ferramentas ou tecnologias que eu ainda não conhecia. Também proporcionou o entendimento dessa outra função da universidade fora o próprio ensino, que seria a extensão que alcança e agrega em outras partes da sociedade.

As dificuldades que tive se resumem em dúvidas e dificuldades iniciais ao utilizar uma ferramenta ou tecnologia nova, mas que ao estudar e pesquisar não tardava em se resolver ou ser esclarecida. Às quartas-feiras eu me reúno com os professores Dalton e Mauricio para eles verem o progresso das atividades que estão sendo realizadas e para esclarecer eventuais dúvidas.

Em relação às sugestões acredito que não há nenhuma no presente momento. Eu diria que o andamento do projeto e as atividades estão sendo realizadas de forma a cumprir com o esperado.