

# Développement d'applications mobiles

## Chapitre 1 : Installation

---

Daniel Schreurs

28 août 2022

Haute École de la Province de Liège

## 1. Installation

- Liste des logiciels à installer

- Guide d'installation

- Flutter Doctor

## 2. Première application

- Création d'un nouveau projet

- Configurer un nouveau projet

- Choisir un périphérique

- Lancer l'application

- En cas de problème

# Installation

---

# Installation : Liste des logiciels à installer

- [git](#) (si ce n'est déjà fait);
- [Flutter SDK 3.\\*.\\*](#);
- [Dart SDK](#);
- [Xcode](#) (si vous êtes sous macOS);
- [Cocoapods](#) (si vous êtes sous macOS);
- [IntelliJ IDEA](#) avec les plugins :
  - [Flutter](#);
  - [Dartpad](#) (pour tester des exemples Dart).

## GET STARTED!

À l'issue du processus d'installation, vous devez depuis votre terminal être capable d'exécuter cette commande :

Listing 1 – Connaître la version de flutter

```
1 flutter --version
```

# Installation : Flutter Doctor

L'analyse de la commande *flutter doctor* révèle plusieurs choses :

- Elle vérifie la version de Flutter actuellement installée ;
- Elle vérifie la licence Android ;
- Elle détecte la présence d'IntelliJ IDEA <sup>1</sup> ;
- Elle détecte la présence d'un périphérique ou simulateur.

## Listing 2 – Vérifier l'installation

```
1 flutter doctor
```

---

1. Et a vérifié la présence des plug-ins de Flutter et Dart.

# Installation : Flutter Doctor

```
→ ~ flutter doctor
```

```
Doctor summary (to see all details, run flutter doctor -v):
```

```
[✓] Flutter (Channel stable, 3.0.5, on macOS 12.5 21G72 darwin-arm, locale fr-BE)
```

```
[✓] Android toolchain - develop for Android devices (Android SDK version 31.0.0)
```

```
[✓] Xcode - develop for iOS and macOS (Xcode 13.4.1)
```

```
[✗] Chrome - develop for the web (Cannot find Chrome executable at /Applications/Google  
Chrome.app/Contents/MacOS/Google Chrome)
```

```
! Cannot find Chrome. Try setting CHROME_EXECUTABLE to a Chrome executable.
```

```
[!] Android Studio (not installed)
```

```
[✓] IntelliJ IDEA Ultimate Edition (version 2022.2)
```

```
[✓] VS Code (version 1.70.1)
```

```
[✓] Connected device (1 available)
```

```
[✓] HTTP Host Availability
```

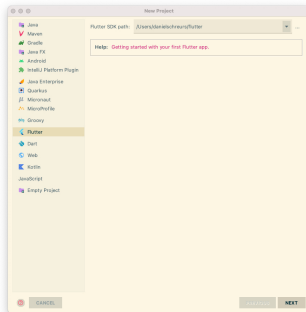
flutter doctor

## **Première application**

---



# Première application : Création d'un nouveau projet



Création d'un nouveau projet Flutter depuis IntelliJ IDEA

# Première application : Configurer un nouveau projet

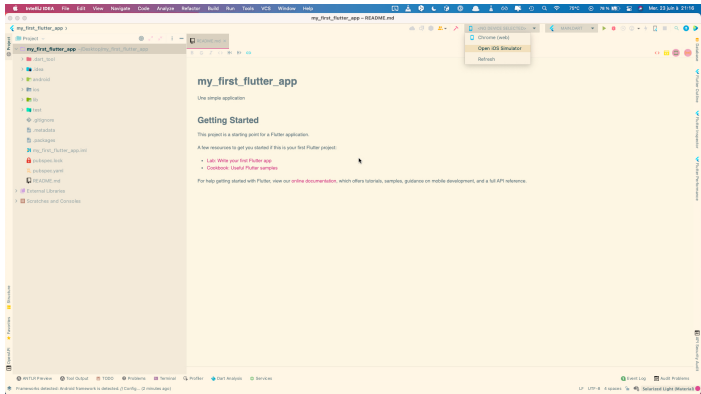


## Remarque

Attention au  
*nom\_du\_projet*. Il  
faut suivre la  
convention  
[a – z0 – 9]  
([Documentation](#))

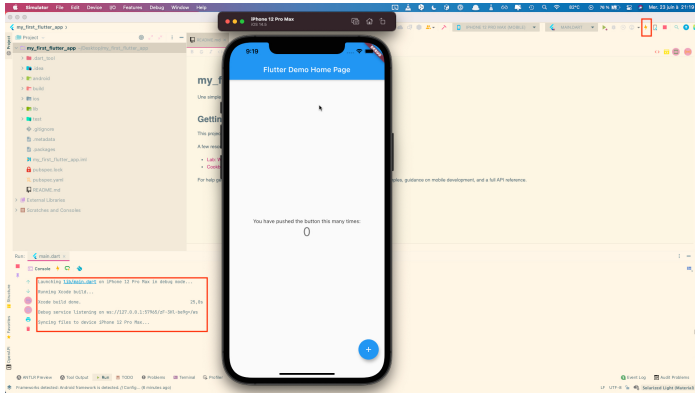
Configuration du nouveau projet Flutter depuis IntelliJ  
IDEA

# Première application : Choisir un périphérique



Demander à ouvrir un simulateur

# Première application : Lancer l'application



Démarrer l'application dans le simulateur

## Première application : En cas de problème

- La documentation de Flutter : [flutter.dev](https://flutter.dev)
- La documentation de Dart : [dart.dev](https://dart.dev)
- Les autres : [flutter.dev/community](https://flutter.dev/community)
- La chaîne officielle sur YouTube : [youtube.com/c/flutterdev](https://youtube.com/c/flutterdev)