

Développement d'applications mobiles

Chapitre 1 : Installation

Daniel Schreurs

20 septembre 2022

Haute École de la Province de Liège

1. Installation

- Liste des logiciels à installer

- Guide d'installation

- Flutter Doctor

2. Première application

- Création d'un nouveau projet

- Configurer un nouveau projet

- Choisir un périphérique

- Lancer l'application

- En cas de problème

Installation

Installation : Liste des logiciels à installer

- [git](#) (si ce n'est déjà fait);
- [Flutter SDK 3.*.*](#);
- [Dart SDK](#);
- [Xcode](#) (si vous êtes sous macOS);
- [Cocoapods](#) (si vous êtes sous macOS);
- [IntelliJ IDEA](#) avec les plugins :
 - [Flutter](#);
 - [Dartpad](#) (pour tester des exemples Dart).

GET STARTED!

À l'issue du processus d'installation, vous devez depuis votre terminal être capable d'exécuter cette commande :

Listing 1 – Connaître la version de flutter

```
1 flutter --version
```

Installation : Flutter Doctor

L'analyse de la commande *flutter doctor* révèle plusieurs choses :

- Elle vérifie la version de Flutter actuellement installée ;
- Elle vérifie la licence Android ;
- Elle détecte la présence d'IntelliJ IDEA ¹ ;
- Elle détecte la présence d'un périphérique ou simulateur.

Listing 2 – Vérifier l'installation

```
1 flutter doctor
```

1. Et a vérifié la présence des plug-ins de Flutter et Dart.

Installation : Flutter Doctor

```
→ ~ flutter doctor
```

```
Doctor summary (to see all details, run flutter doctor -v):
```

```
[✓] Flutter (Channel stable, 3.0.5, on macOS 12.5 21G72 darwin-arm, locale fr-BE)
```

```
[✓] Android toolchain - develop for Android devices (Android SDK version 31.0.0)
```

```
[✓] Xcode - develop for iOS and macOS (Xcode 13.4.1)
```

```
[✗] Chrome - develop for the web (Cannot find Chrome executable at /Applications/Google  
Chrome.app/Contents/MacOS/Google Chrome)
```

```
! Cannot find Chrome. Try setting CHROME_EXECUTABLE to a Chrome executable.
```

```
[!] Android Studio (not installed)
```

```
[✓] IntelliJ IDEA Ultimate Edition (version 2022.2)
```

```
[✓] VS Code (version 1.70.1)
```

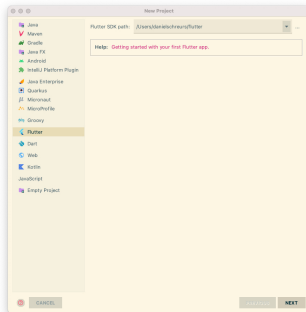
```
[✓] Connected device (1 available)
```

```
[✓] HTTP Host Availability
```

flutter doctor

Première application

Première application : Création d'un nouveau projet



Création d'un nouveau projet Flutter depuis IntelliJ IDEA

Première application : Configurer un nouveau projet

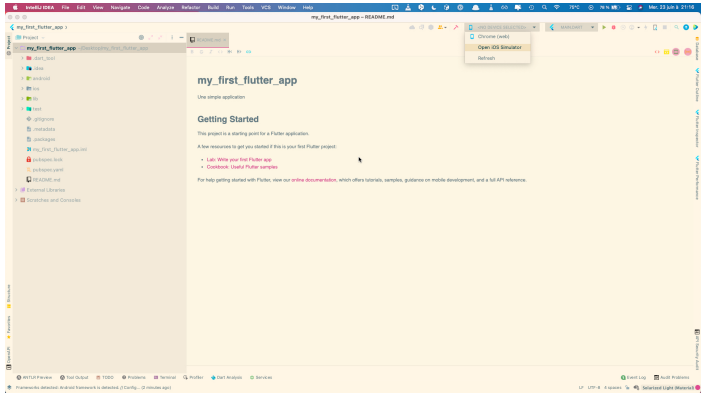


Remarque

Attention au
nom_du_projet. Il
faut suivre la
convention
`[a - z0 - 9]`
([Documentation](#))

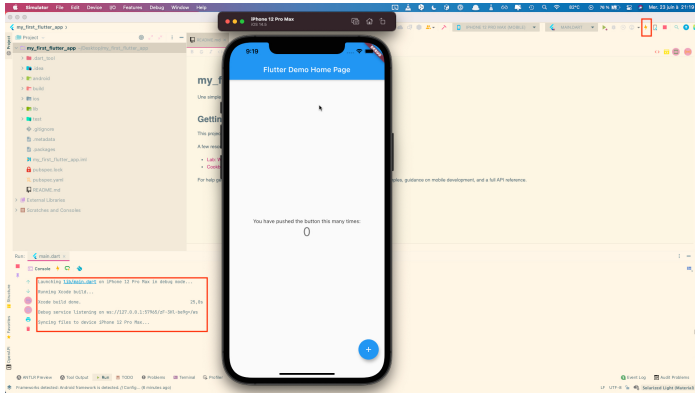
Configuration du nouveau projet Flutter depuis IntelliJ
IDEA

Première application : Choisir un périphérique



Demander à ouvrir un simulateur

Première application : Lancer l'application



Démarrer l'application dans le simulateur

Première application : En cas de problème

- La documentation de Flutter : flutter.dev
- La documentation de Dart : dart.dev
- Les autres : flutter.dev/community
- La chaîne officielle sur YouTube : youtube.com/c/flutterdev