

Développement d'applications mobiles - TP

3° Bachelier en techniques graphiques

Daniel Schreurs

16 septembre 2021

Haute École de Province de Liège

- Tout est un objet
- *null* par défaut.
- *null* est une instance de la classe Null.

Listing 1 – Visibilité

```
1  void main () {
2  MyNumber number = MyNumber(null, (int number) =>
3  print( the number is:    + (number?.toString() ??      unset    ));
4
5  number.print();
6  }
7
8  class MyNumber {
9      int value;
10     Function printer;
11     MyNumber(this.value ,
12     void print() => printer(value);
13 }
```