

7.HTTP

HTTP

- HyperText Transfer Protocol
- <https://ko.wikipedia.org/wiki/HTTP>
- CERN (Conseil Européen pour la Recherche Nucléaire) 에서 최초 시작
- // 2개의 splash

OSI 7 Layer

- Open Systems interconnection Reference Model
- Network관련에서는 외워야 한다고...
- 실제 사용되지는 않음.
- https://ko.wikipedia.org/wiki/OSI_모형

TCP/IP

- OSI보다 간결한 4개의 Layer
- Network Layer
- IP Layer
- TCP Layer
- Application Layer
- 간단하나 보안에 문제가 있음.

TCP/UDP ...

- TCP : Transmission Control Protocol
 - 순서보장 / 전달확인
- UDP : User Datagram Protocol
 - 순서비보장 / 전달비확인

HTTP 구조

- Header
- Body
- Method : GET / POST / PUT / DELETE ...
- 구분을 CR / LF로 구분함

HTTP 구조

- Stateful / Stateless
- Session
- Cookie / Beans

HTTP Header/Body

GET /restapi/v1.0 HTTP/1.1\r\n

Accept: application/json\r\n

Authorization: Bearer UExBMDFUMDRQV1MwMnzpdvtYYNWMSJ7CL8h0zM6q6a9ntw\r\n\r\n

HTTP/1.1 200 OK\r\n

Date: Mon, 23 May 2005 22:38:34 GMT\r\n

Content-Type: text/html; charset=UTF-8\r\n

Content-Encoding: UTF-8\r\n

Content-Length: 138\r\n

Connection: close\r\n

\r\n

<html>\r\n

<head>\r\n

HTTP Response Code

100 : Continue

200 : OK

201 : Created

202 : Accepted

301 : Moved Permanently

302 : Moved Permanently

400 : Bad Request

401 : Unauthorized

403 : Forbidden

404 : Not Found

405 : Method not allowed

500 : Internal Server Error

502 : Bad gateway

503 : Service Unavailable

Etc

- JavaScript
- Ajax
- JSON
- XML

ios

NSURLSession을 이용.

[illegible]

Android

Volley을 이용. / HttpURLConnection이용

HttpURLConnection을 이용하는 것이 기본이지만 이것을 Google에서 Volley라이브러리를 공식적으로 Http를 지원하는 라이브러리를 지원함.(결국 위의 HttpURLConnection을 감싼것)

Build.gradle에 다음을 추가

implementation 'com.android.volley:volley:1.2.1'

Ex)

```
JsonObjectRequest request = new JsonObjectRequest(
    Request.Method.GET,
    "https://www.miraeasset.com"
    null,
    new Response.Listener() {
        public void onResponse(Object response) {
        }
    }
)
__quque.add(request);
```

REST API

- Representational State Transer
- 서버 아키텍처에 대한 이야기
- 마케팅용어로 활용됨.무언가 엄청난 것은
아님

HTTPS

- HTTP를 이용한 보안 세션
- TCP/IP구조의 빈약한 보안을 보완
- HandShaking과정을 거쳐서 암호교환
- PKI를 활용하여 암호를 교환