




Lista de exercícios I Programação Orientada a Objetos





Esta primeira lista trabalha as estruturas básicas da linguagem, como vetores, repetição, decisão e os tipos de dados. É indicada para quem ainda precisa melhorar o domínio dos fundamentos da linguagem.

- 1)** Faça um programa para ler um valor inteiro e que imprima o seu antecessor e sucessor.
- 2)** Faça um programa que receba a quantidade e o valor de 10 produtos. O programa deve calcular e exibir o valor total ao final da leitura.
- 3)** Faça um programa que receba a largura e o comprimento de um lote de terra e mostre a área total existente em metros quadrados.
- 4)** Faça um programa para ler três valores decimais que correspondem aos lados de um triângulo e, depois, se é um triângulo equilátero, isóscele ou escaleno.
- 5)** Crie um programa que imprima os ímpares de 1 até N, sendo N solicitado ao usuário.
- 6)** Faça um programa que solicite dois valores e imprima todos os pares entre o menor valor e o maior valor. Caso os números digitados sejam iguais, enviar mensagem ao usuário e imprimir os pares de 1 a 10 como exemplo.
- 7)** Faça um programa que leia N nomes de alunos e suas médias finais – sendo N informado pelo usuário – e que, ao final, forneça o percentual de alunos aprovados (média ≥ 6) e também os nomes e médias desses alunos.
- 8)** Crie um programa que apresente o fatorial de um número N informado pelo usuário.
- 9)** Faça um programa que receba uma frase qualquer e mostre-a invertida como no exemplo abaixo:

Isto é um exemplo -> olmexe um é otsl

- 10)** Faça um programa que solicite um valor de 1 a 12 correspondendo a um mês do ano, e imprima o nome do mês por extenso. Trate as entradas inadequadas.

Ex: Entre com um mês : 5
O mês informado é Maio.