

Scratch	
1	Interfaz (fondo y personajes)
	Guion I (tarea), photopea
	Bloques de eventos
2	Bloques de apariencia
	Bloques de sonido
	Variables
	Operadores
	Sensores
3	Bloques de control
	Agregar extensión
	Entrega de videojuego
Tinkercad (circuitos)	
4	Protoboard
	intermitencia
	atenuación
	boton
	Rebote
5	Detección de cambio de estado
	Entrada analógica
	Serie de lectura digital
	Serie de lectura analógica
	Servomotor
6	Teclado con tonos
	Melodia de tonos
	Varios tonos
	Seguidor de tono
	Sensor ultrasonico
	Entrada analogica, salida serie
	Examen (tarea)
Tinkercad (3D)	
7	Cubo
	Cilindro
	Esfera
	Scribe
	Techo
	Cono
8	Techo curvo
	Texto
	Cuña
	Pirámide
	Media esfera
	Polígono
	Paraboloide
	Toroide
	Tubo
	Corazón

9	Estrella
	Icosaedro
10	Dado
	Diamante
	Importar, exportar, enviar a