## UNIVERZA V MARIBORU FAKULTETA ZA ELEKTROTEHNIKO, RAČUNALNIŠTVO IN INFORMATIKO

Jernej Ofič, Domen Perko, Gregor Sulcer, Matevž Semprimožnik

# Poročilo o opravljenem delu

poročilo

TechBuild Maribor, maj 2023

## 1 Opravljeno delo

Delo smo si enakomerno razdelili med sabo glede na želje, znanje in interes članov. Tekom razvoja projekta je vsak opravil delo za katero je bil zadolžen. Za projektnega vodjo smo določili Jerneja Ofiča, ki je vodil dnevne sestanke in skupaj s člani dodeljeval naloge.

## Člani ekipe:

### Jernej Ofič

- Diagram primerov uporabe
- Wireframe aplikacije
- Vzpostavitev Trellota za vodenje
- Razvoj komponent za agilno tablo
- Urejanje opravil in komentiranje opravil
- Dodeljevanje opravil zaposlenim in filtriranje opravil
- Posodabljanje agilne table »v živo« ob spremembah (WebSockets)
- Testiranje enot za agilno tablo in projekte
- Integracija opravil s koledarjem
- Dokumentacija (poročilo o delu)

### Matevž Semprimožnik

- ER model
- Urejanje in dodajanje zaposlenih
- Urejanje agilne table in opravil na način »drag and drop«
- Integracija opravil s Githubom (avtomatsko premikanje opravil glede na stanje veje)
- Dodajanje in urejanje projektov
- Urejanje pravic administratorja
- Avtentikacija in avtorizacija s Clerk-om
- Testiranje enot za uporabnike
- Vpeljava SonarCloud
- Dokumentacija (uporabniški priročnik)

#### Domen Perko

- Vzpostavitev projekta in knjižnic
- CI / CD cevovod
- Github »readMe«
- Razvoj komponent za bazo znanj

- Nalaganje in iskanje dokumentov
- Vnašanje in urejanje dokumentov
- Pametni odgovori s pomočjo umetne inteligence vezani na bazo znanj
- Testiranje enot za bazo znanj
- Diagram Al
- Diagram arhitekture aplikacije

### **Gregor Sulcer**

- Tehnična dokumentacija odločitev
- Vpeljava koledarja v aplikacijo
- Razvoj komponent za dogodek
- Razvoj komponent za koledar
- Dodajanje dogodkov v koledar
- Urejanje in brisanje dogodkov
- Prestavljanje dogodkov na način »drag and drop«
- Testiranje enot za koledar
- Integracija opravila s koledarjem
- Dokumentacija (povzetek projekta)

V uvodnih iteracijah je bil vsak član zadolžen za eno iz med ključnih glavnih funkcionalnosti. Kasneje smo nadaljevali s skupnim delom na aplikaciji.

V zadnjem tednu smo delali predvsem na izgledu in uporabniški izkušnji aplikacije o katerih smo se skupaj posvetovali. Pripravljali, popravljali in spreminjali smo celotno pročelje aplikacije, kjer je bilo to potrebno. Opravila smo vodili s pomočjo table Trello.

https://trello.com/invite/b/Q5ouW0BL/ATTI0dbbb309ce16008cd7dc1814a2a67f3548B2C76 B/company-manager-app (dostopano: 31.5.2023)