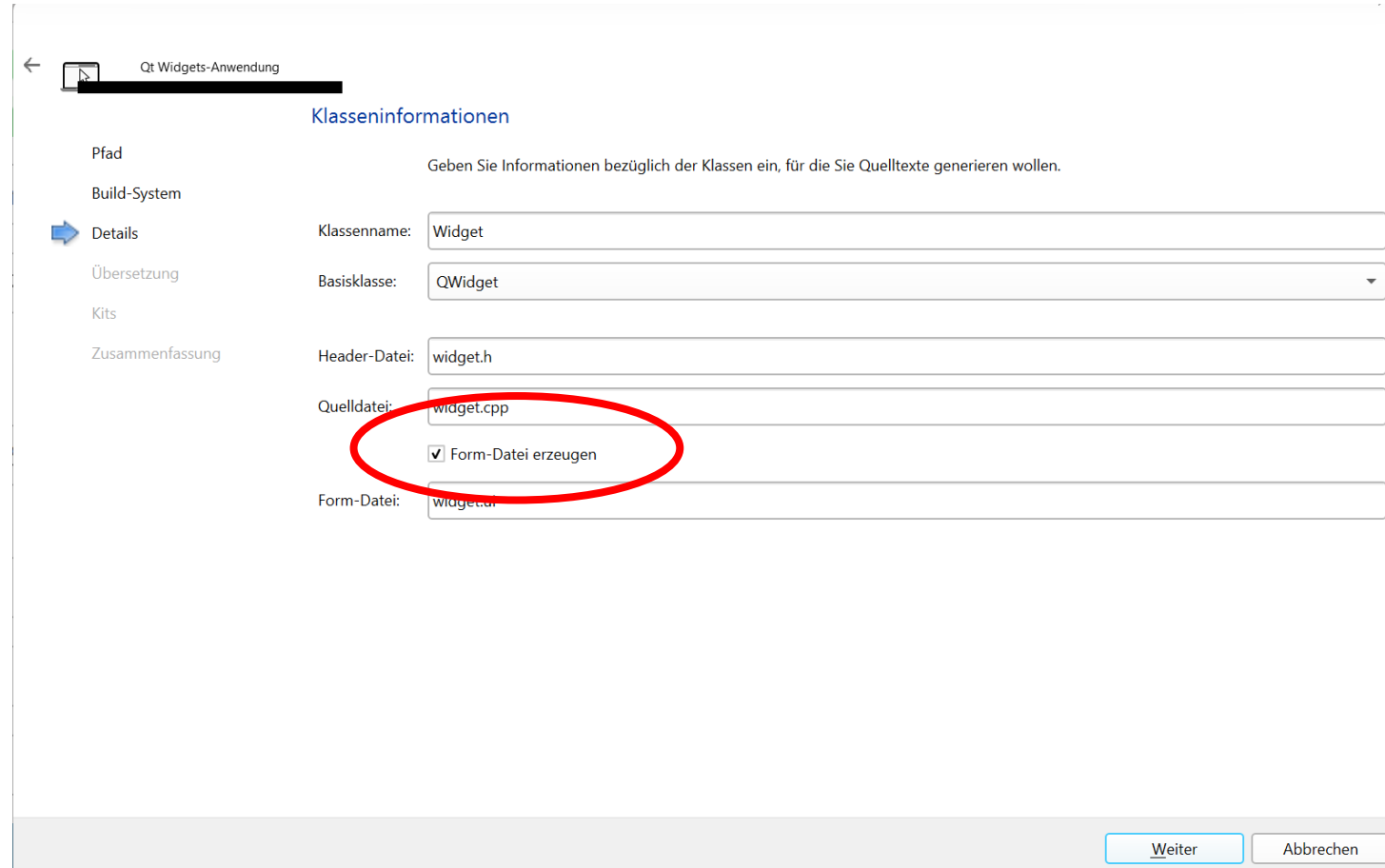


Der Designer

# Im Assistenten Form aktivieren



Qt Widgets-Anwendung

Klasseninformationen

Pfad

Build-System

Details

Übersetzung

Kits

Zusammenfassung

Geben Sie Informationen bezüglich der Klassen ein, für die Sie Quelltexte generieren wollen.

Klassenname:

Basisklasse:

Header-Datei:

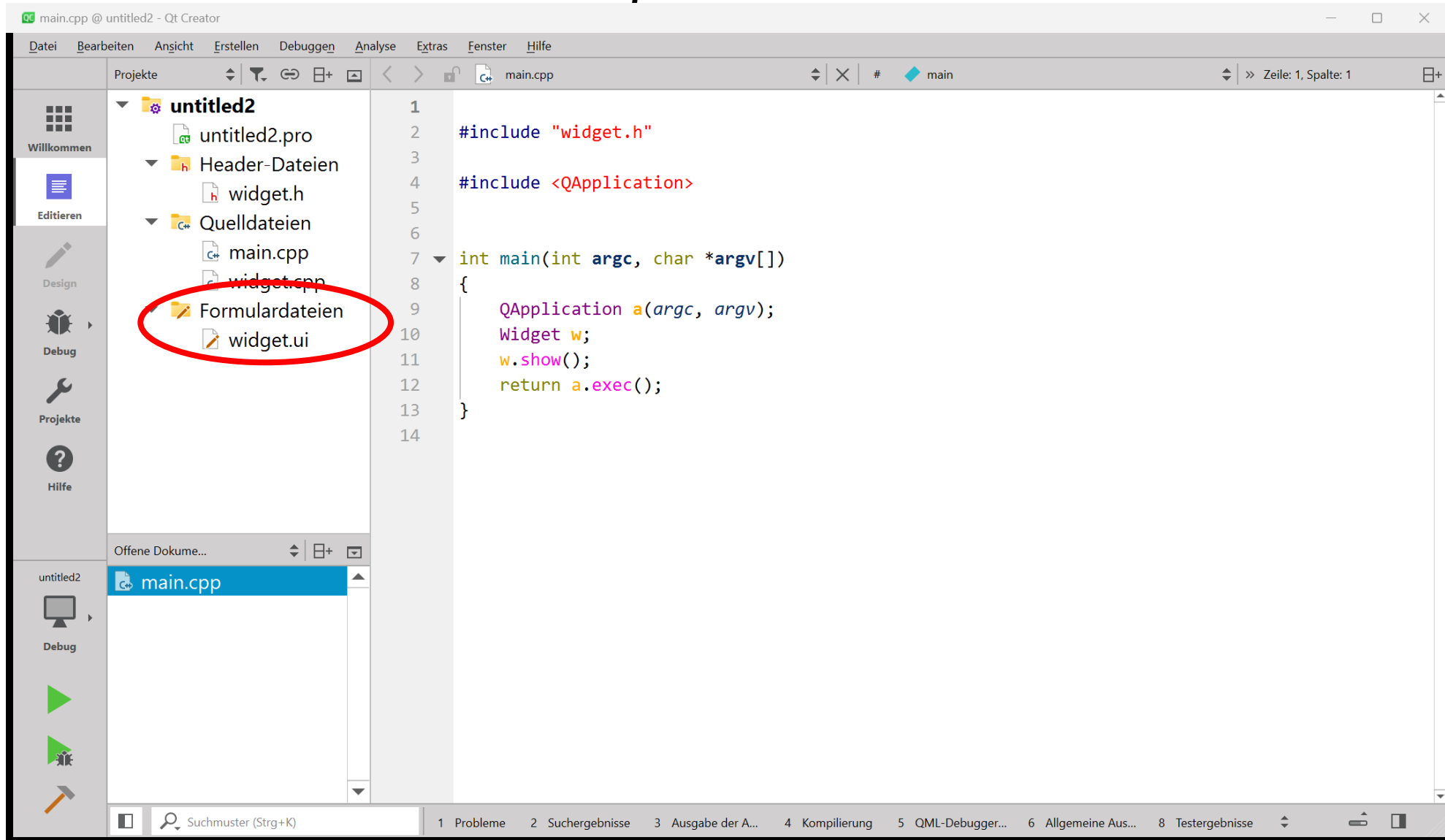
Quelldatei:

☒ Form-Datei erzeugen

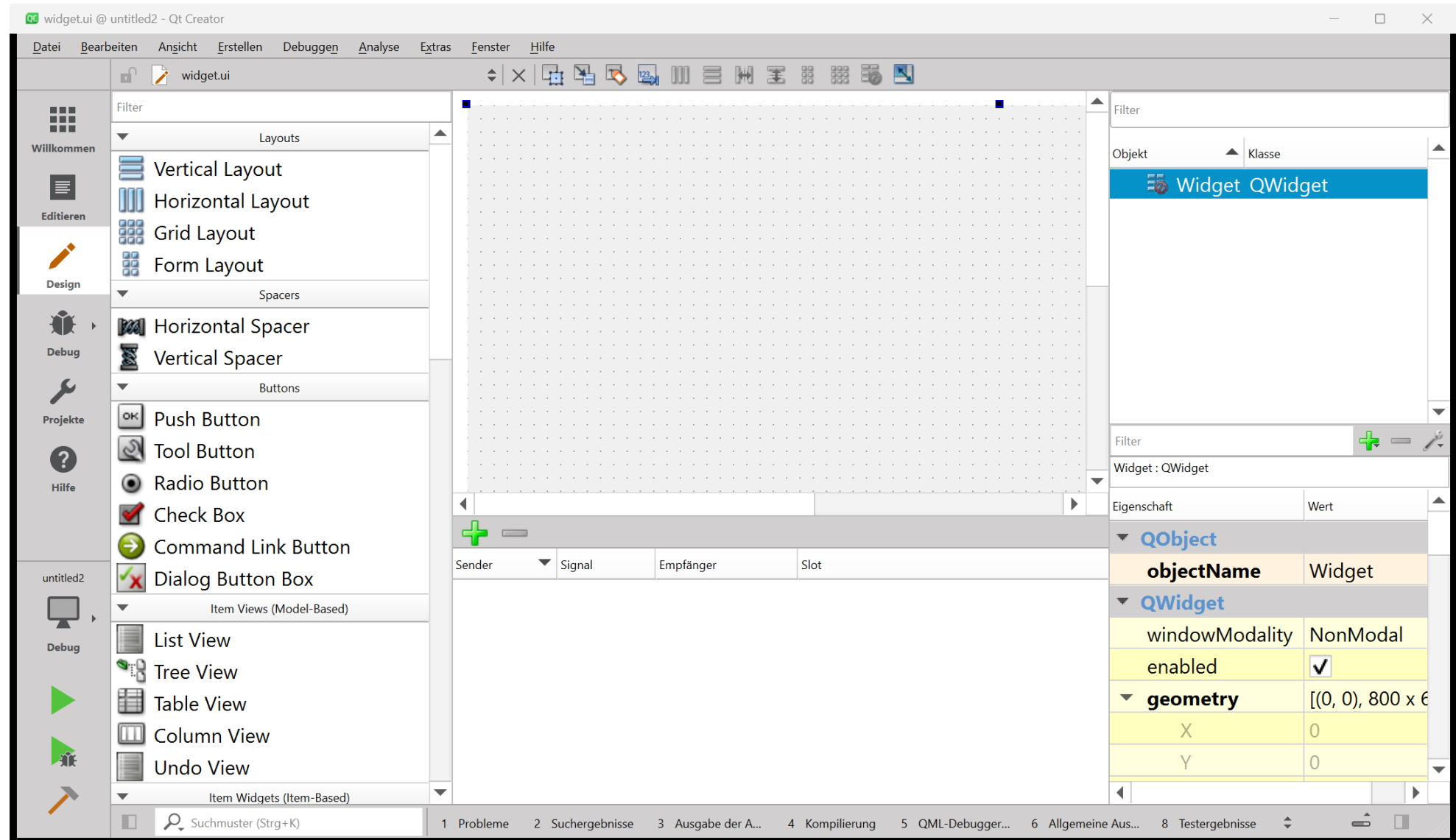
Form-Datei:

Weiter Abbrechen

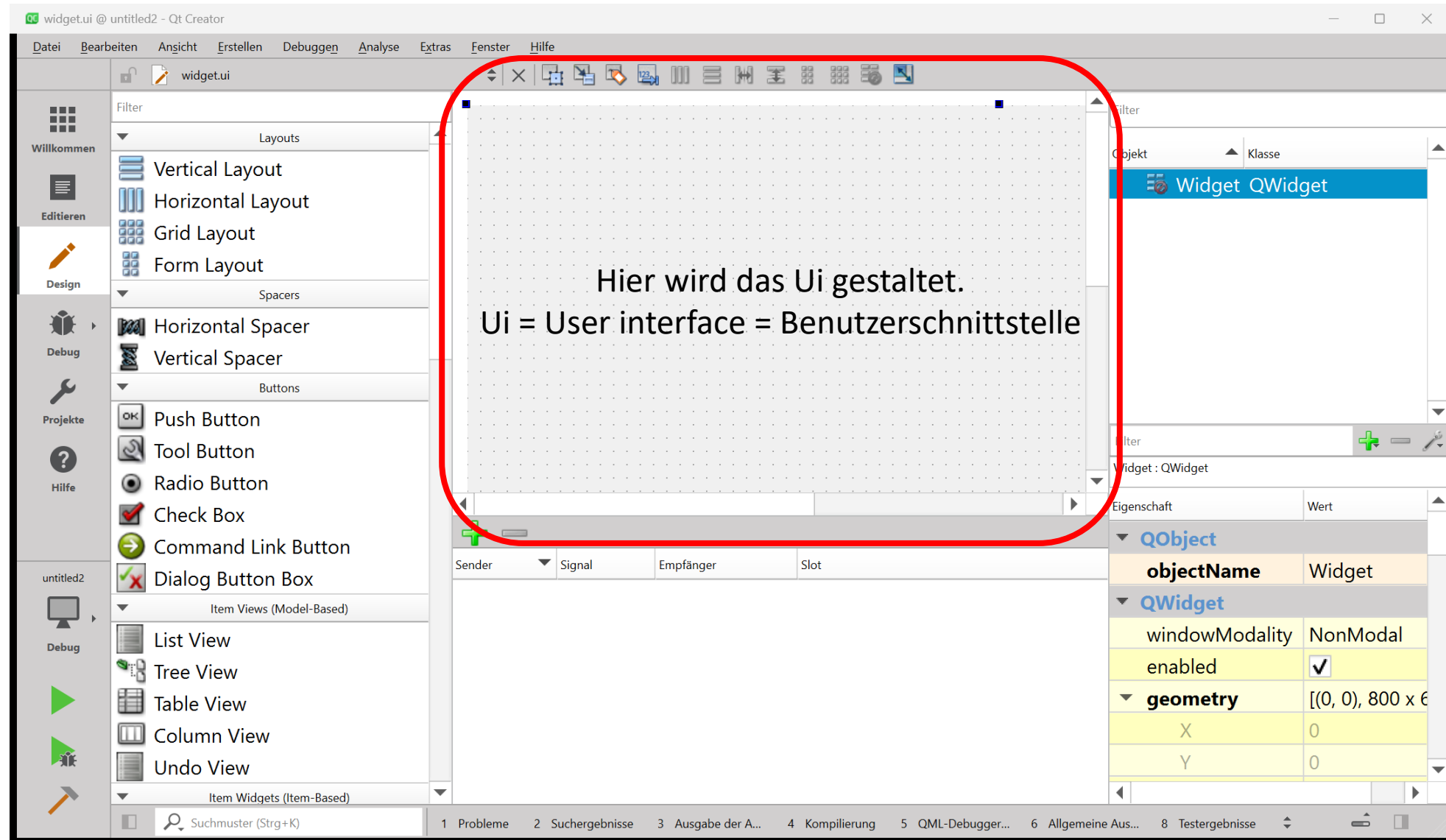
# Neue Datei im Projekt



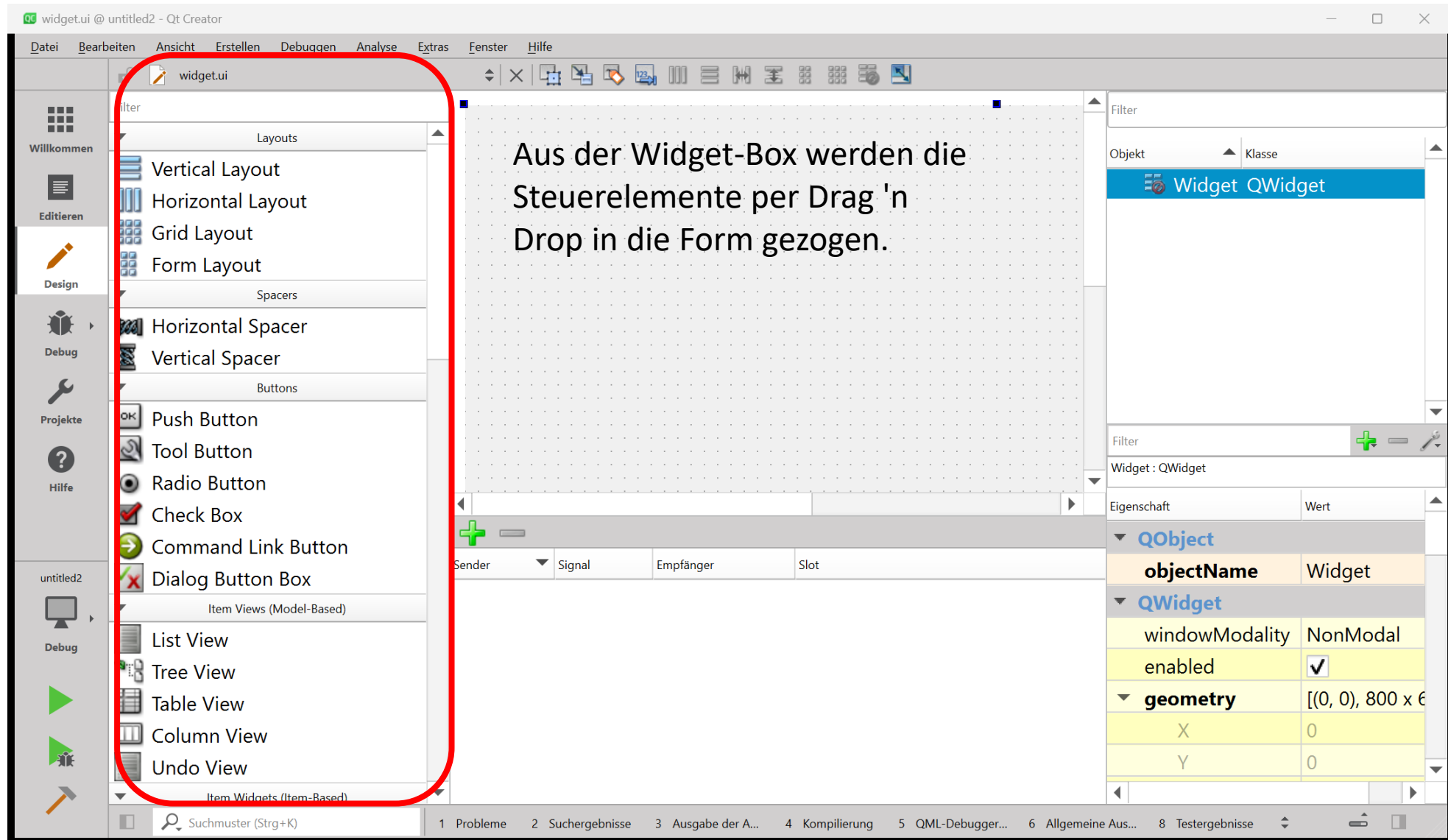
# Mit Doppelklick die Ui-Datei öffnen



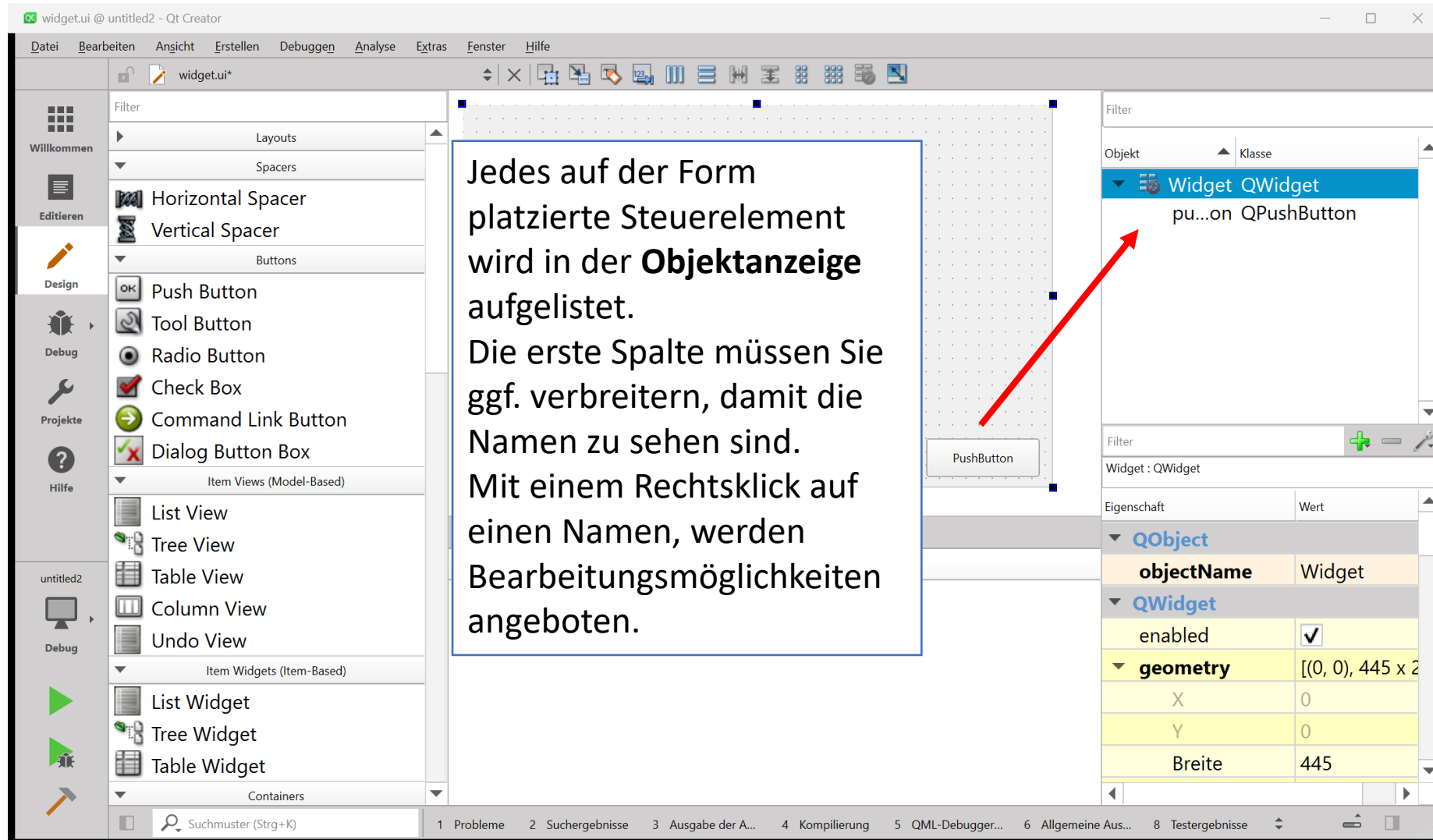
# Der Arbeitsbereich - Form



# Die Widget-Box – (Werkzeugleiste)



# Die Objektanzeige

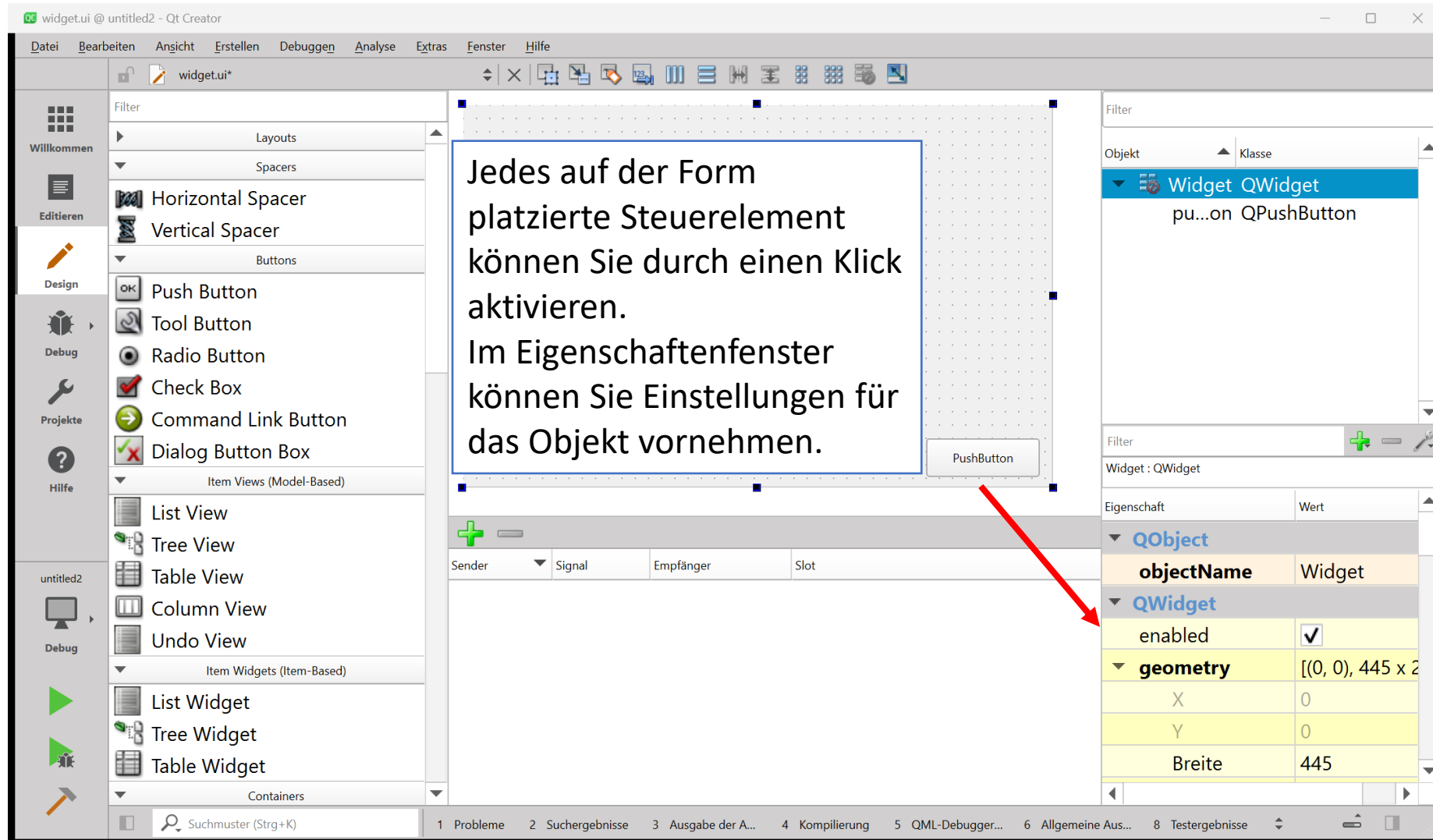


Jedes auf der Form platzierte Steuerelement wird in der **Objektanzeige** aufgelistet. Die erste Spalte müssen Sie ggf. verbreitern, damit die Namen zu sehen sind. Mit einem Rechtsklick auf einen Namen, werden Bearbeitungsmöglichkeiten angeboten.

The screenshot shows the Qt Creator interface with the Object Inspector on the right. A red arrow points from the text box to the 'Widget: QWidget' entry in the Object Inspector. The Object Inspector shows a tree view with 'Widget: QWidget' and 'pu...on QPushButton'. Below this, the 'Eigenschaft' (Property) table is visible, showing properties for 'QObject' and 'QWidget'.

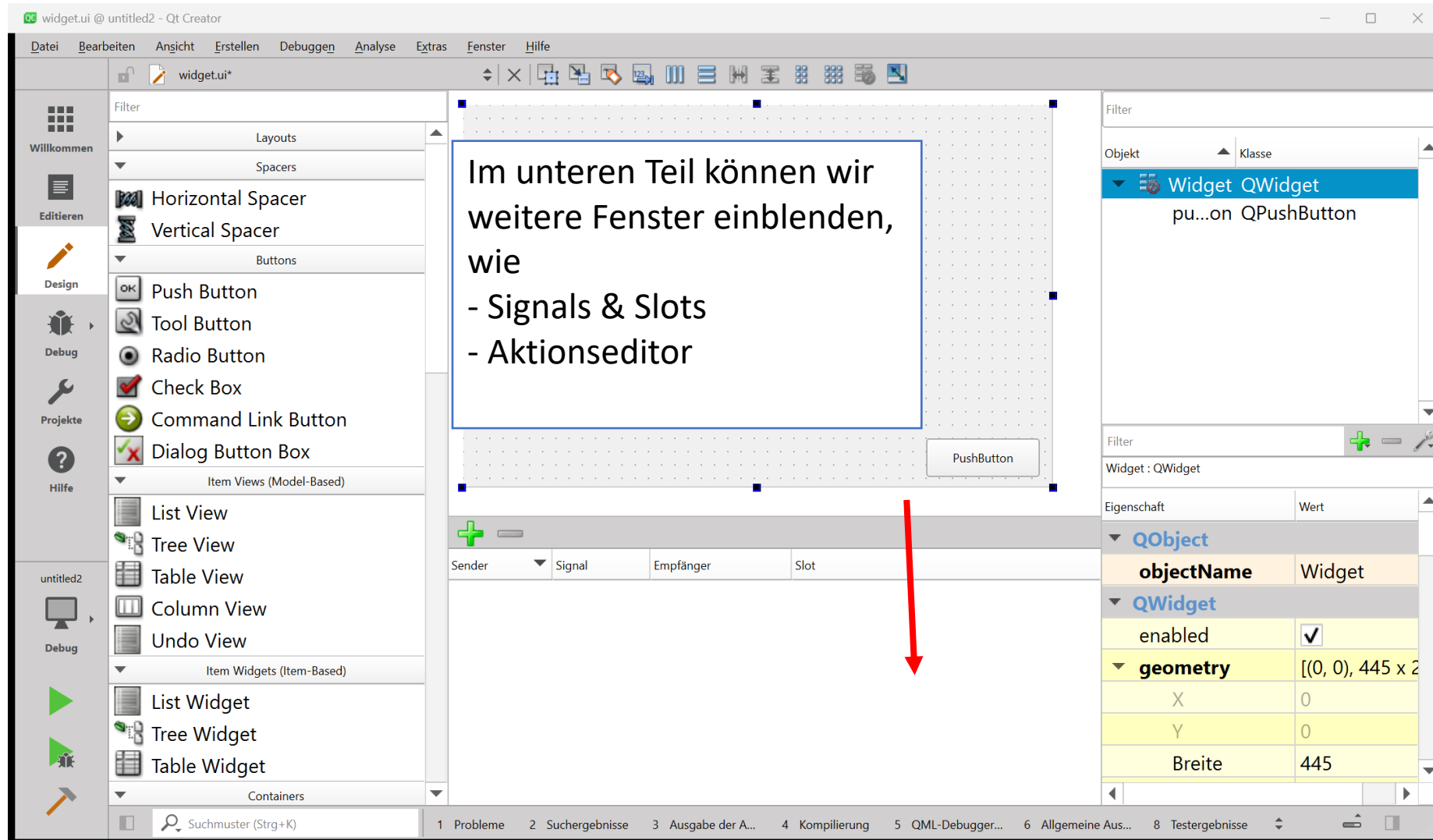
Eigenschaft	Wert
<b>QObject</b>	
objectName	Widget
<b>QWidget</b>	
enabled	<input checked="" type="checkbox"/>
<b>geometry</b>	
X	0
Y	0
Breite	445

# Das Eigenschaftsfenster





# Weitere Fenster



Filter

- Linke Seitenleiste anzeigen Alt+0
- Rechte Seitenleiste anzeigen Alt+Umschalt+0
- Stil der Moduswahl
- Ansichten**
- Ausgabebereiche

Horizontal Spacer

Vertical Spacer

Buttons

- Push Button
- Tool Button
- Radio Button
- Check Box
- Command Link Button
- Dialog Button Box

Item Views (Model-Based)

- List View
- Tree View
- Table View
- Column View
- Undo View

Item Widgets (Item-Based)

- List Widget
- Tree Widget
- Table Widget

Containers

Widget-Box

Objektanzeige

Eigenschaften

Signals und Slots

Aktionseditor

Titelleisten von Anzeigen automatisch ausblenden

Vorgabe wiederherstellen

Celsius --> Fahrenheit

Fahrenheit --> Celsius

2 Nachkommastellen

Berechnen

Schließen

Die einzelnen andockten Fenster können Sie jederzeit öffnen und schließen über Menü: <Ansicht>-<Ansichten>

Filter

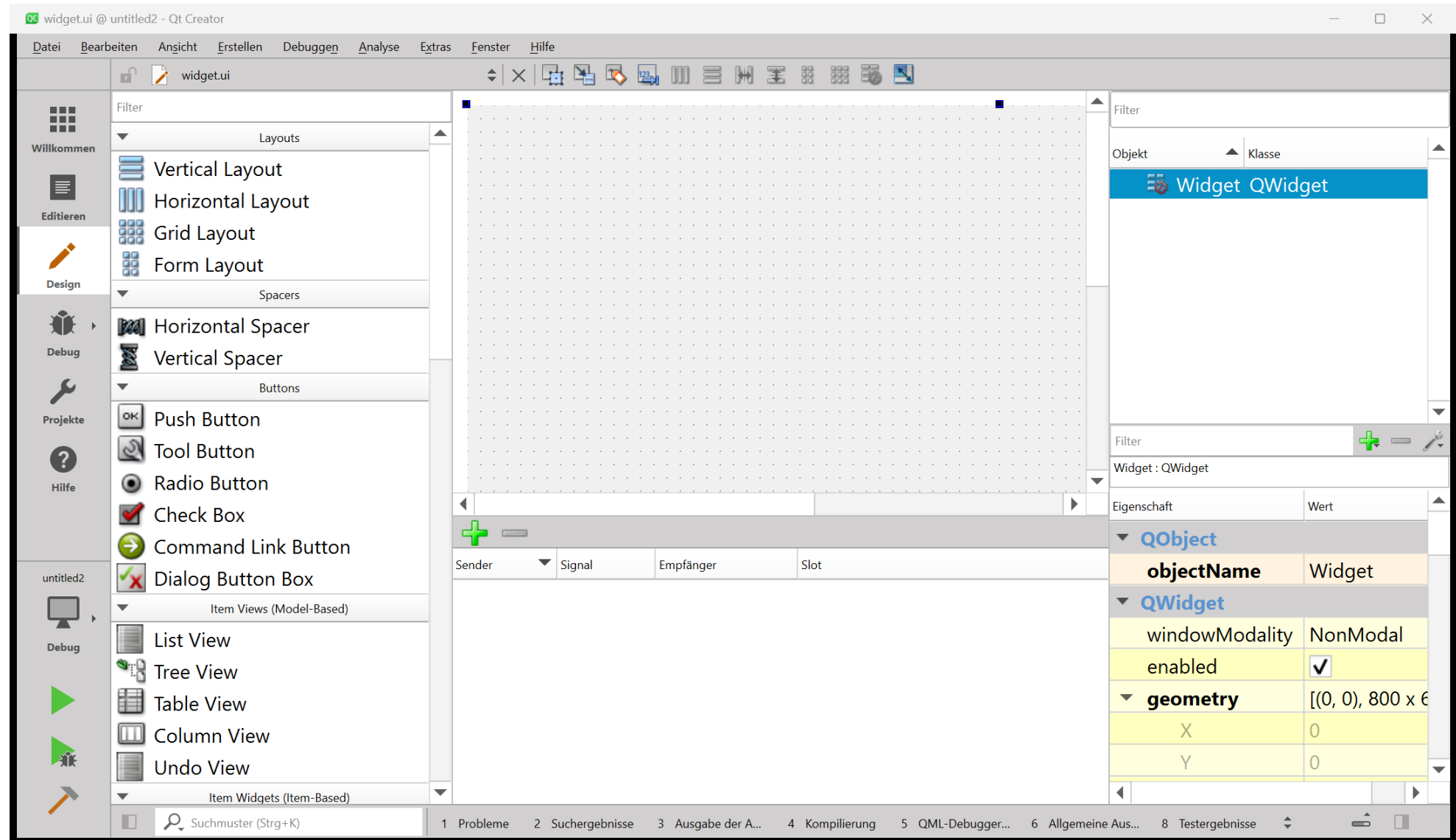
Objekt

- Widget**
  - verticalLayout
    - chk2Nks
    - groupBox
      - rdC2F
      - rdF2C
    - horizontalLayout



Widget : QWidget

Eigenschaft	Wert
<b>QObject</b>	
objectName	Widget
<b>QWidget</b>	
windowModality	NonModal
enabled	<input checked="" type="checkbox"/>
geometry	[(0, 0), 445 x 286]
X	0
Y	0
Breite	445

# Mit Doppelklick die Ui-Datei öffnen

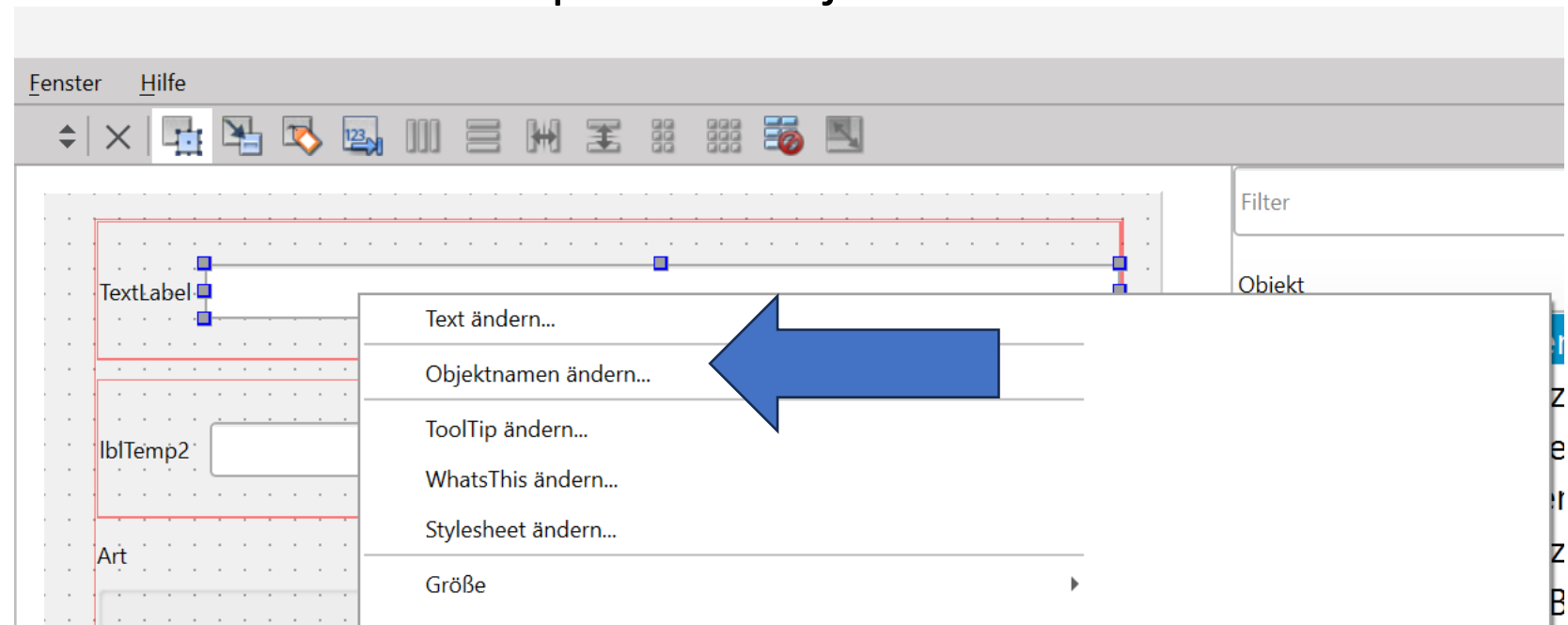


# Vorgehen bei dem Entwurf einer Oberfläche

1. Fügen Sie die benötigten Steuerelemente aus der Widget-Box in die Form ein und nehmen Sie eine erste Anordnung vor.
2. Markieren Sie die Steuerelemente und klicken Sie auf
  - a)  oder , je nachdem, ob die Steuerelemente horizontal, oder vertikal angeordnet werden sollen.
3. Gestalten Sie das Layout, bis die Form wie gewünscht aussieht.

# Namen vergeben

4. Vergeben Sie jedem Steuerelement einen Namen, welches später per Code angesprochen werden soll, oder als Auslöser eines Signals dient.
  - Dazu Rechtsklick auf das Steuerelement, bzw. auf den Namen im Objektfenster und den Kontextmenüpunkt: <Objektnamen ändern>



# Weiteres Vorgehen

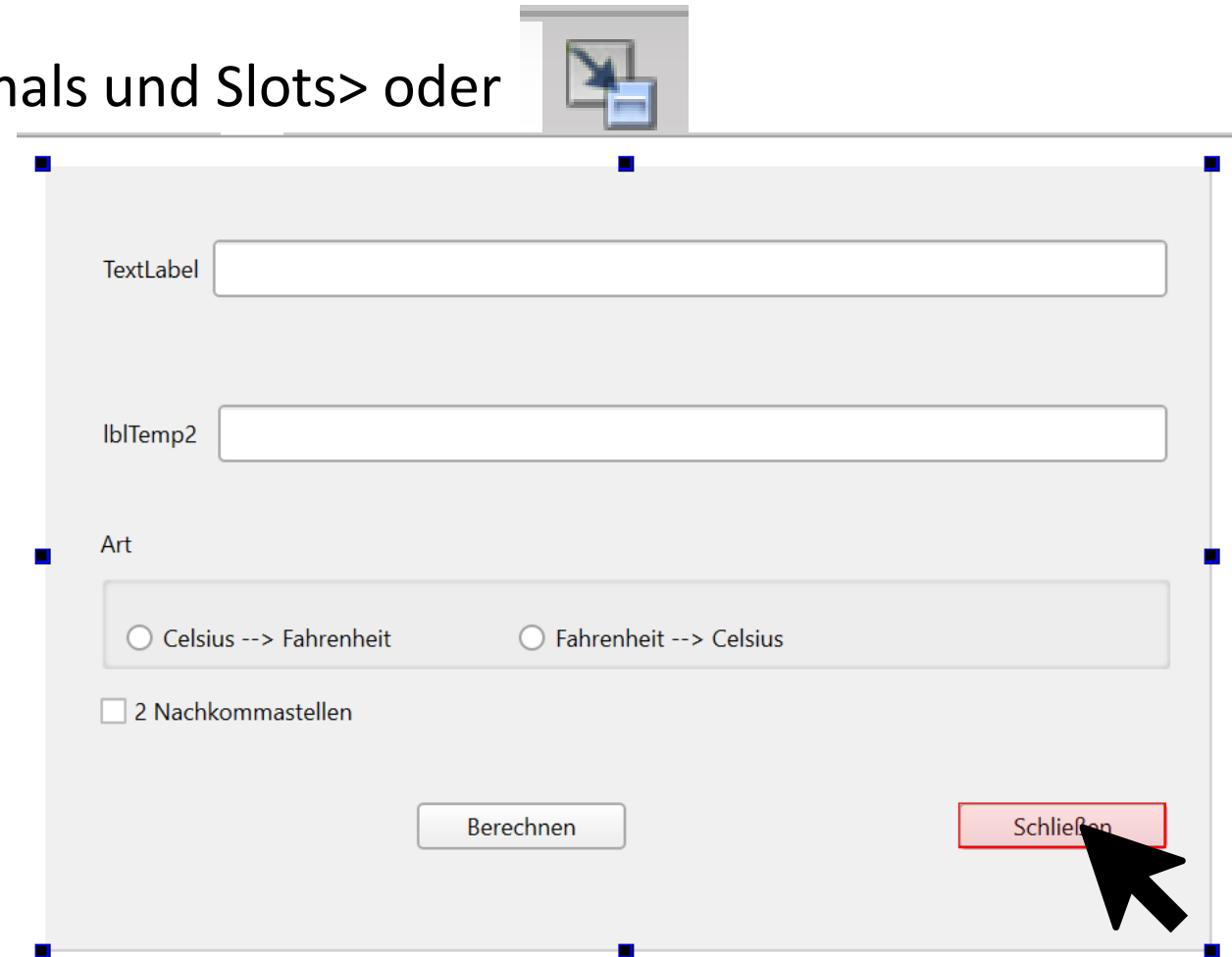
5. Ändern Sie die Eigenschaften der Steuerelemente (Beschriftung, Breite, etc.)
  - Über das Eigenschaftenfenster oder im Konstruktor der Form (Widget)
6. Legen Sie die Tab-Reihenfolge der Steuerelemente fest.
  - Entweder Menü <Bearbeiten>-<Tabulatorreihenfolge bearbeiten> oder



# Signals und Slots

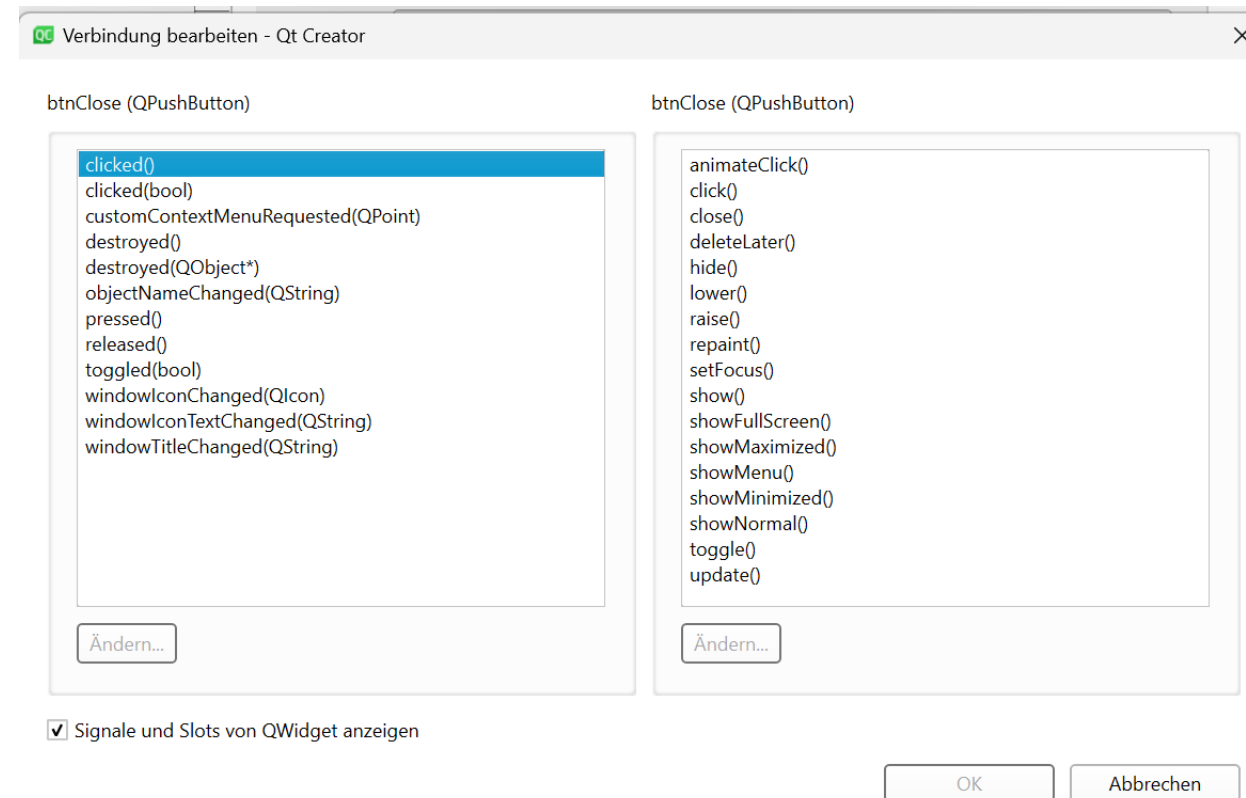
## 7. Richten Sie nun die Slots ein.

- Entweder Menü <Bearbeiten>-<Signals und Slots> oder
- Wenn Sie nun mit der Maus über ein Steuerelement gehen, wird dieses rot eingefärbt.
- Wenn Sie nun darauf klicken, bei gedrückter Maustaste den Cursor auf das Widget bewegen und loslassen, dann öffnet sich ein Dialogfenster.  
(siehe nächste Seite)



# Signals & Slots

- Dieses Fenster zeigt möglicherweise alle Einträge in Grau an. Klicken Sie auf clicked(), dann werden die Signals aktiviert.
- Unten links setzen Sie ein Häkchen in die Checkbox, dann werden die Slots aktiviert. Hier werden leider nur geerbte Slots von QWidget angezeigt, keine vorab selbst definierten.
- Wählen Sie hier ein Signal und einen Slot (in diesem Fall clicked() und close()) und klicken auf <Ok>





# Slots selbst erstellen

- Klicken Sie auf ein Steuerelement mit der rechten Maustaste, dann erhalten Sie im Kontextmenü einen **<Slot anzeigen>** Eintrag.
- Auf Klick erhalten Sie ein Dialogfenster, in dem Sie ein Signal auswählen können.
- Nach Auswahl und <OK> werden Sie in die widget.cpp-Datei geleitet, wo bereits eine Slot-Methode vorformuliert wurde. Der passende Prototyp wurde ebenfalls in der .h-Datei unter <private slots> gesetzt.
- Sie brauchen nur noch den Code zu schreiben
- Die Steuerung ist bereits implementiert.

