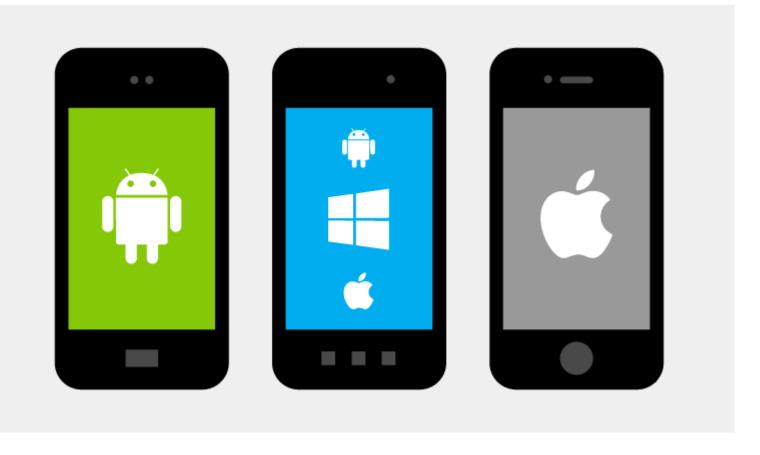


A Xamarin



Gliederung

Folien
Was ist Xamarin?
Bestandteile
Aufbau
Xamarin.Forms Navigation Pages
Debugging
Veröffentlichen im PlayStore
Veröffentlichen im App Store
Quellen

Was ist Xamarin?

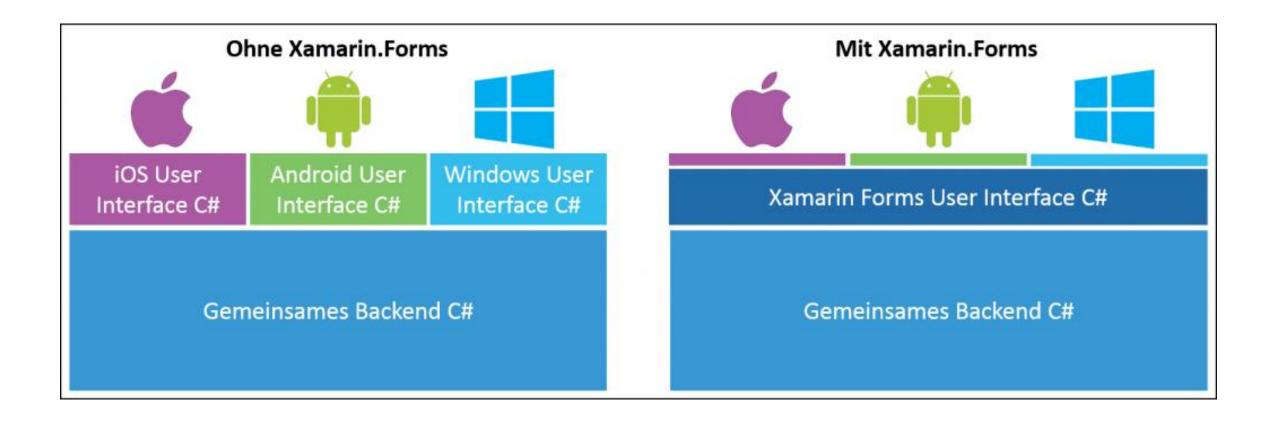
Xamarin ist eine Tochtergesellschaft von Microsoft mit Sitz in San Francisco.

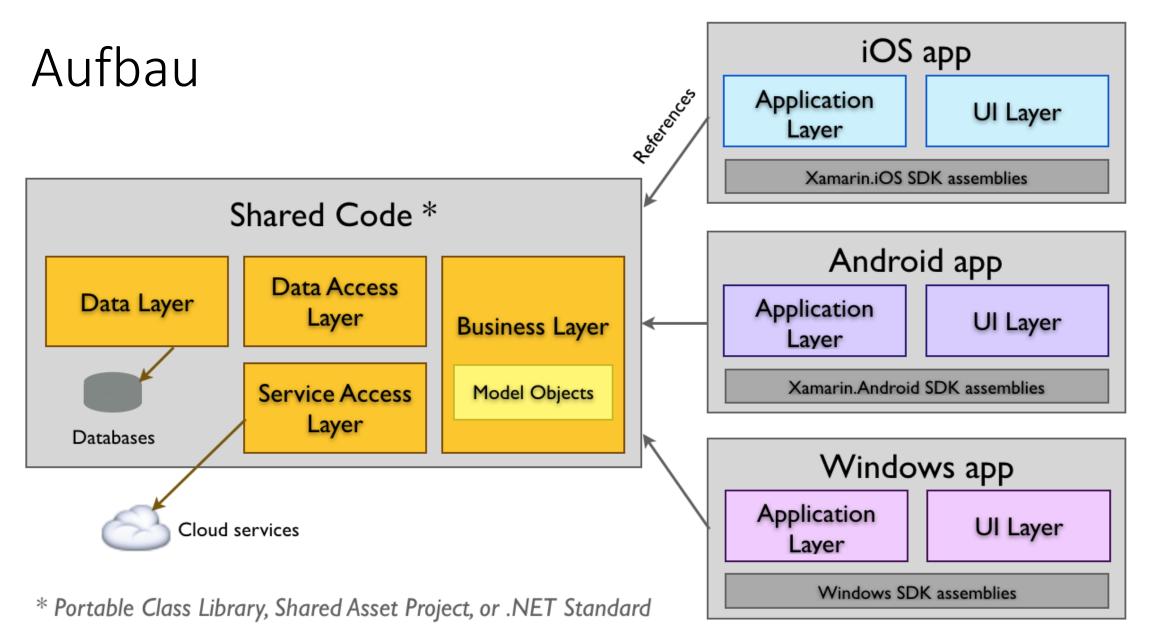
- Historie
 - 2011 Gründung von Xamarin durch die Entwickler von Mono
 - 2016 Übernahme durch Microsoft
- App-Programmierung mit C# für
 - iOS
 - Android
 - Windows Phone und Desktop
- Gemeinsam genutzter Code (shared code)

Bestandteile

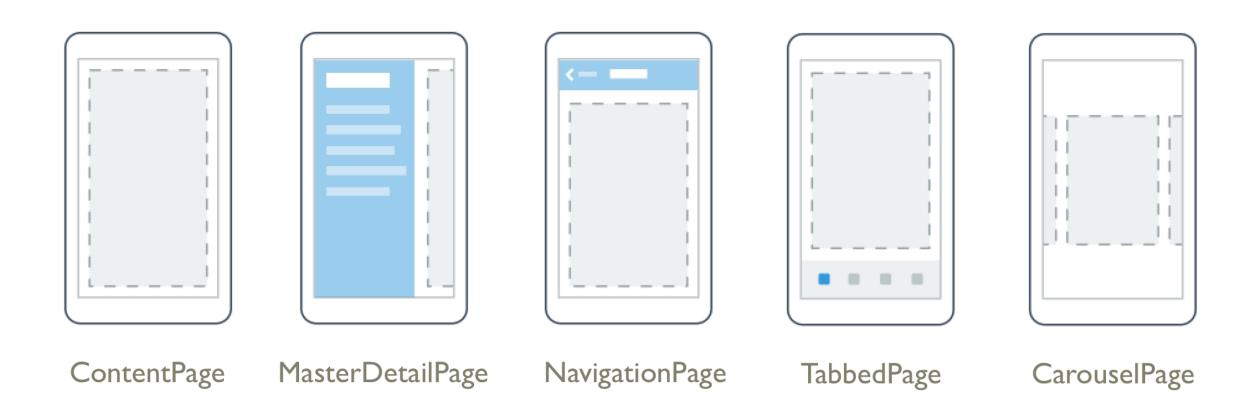
- Xamarin Platform
 - Xamarin.iOS
 - Xamarin.Android
- Xamarin.Forms (2014)
 - Portable Bedienelement
 - Verwendet eigentliche Bedienelemente von iOS und Android
- Xamarin Test Cloud
 - 1800 verschiedene Geräte zum Testen der App's
- Xamarin für Visual Studio
 - Community Version ist kostenlos
- Xamarin Studio
 - OS x
 - Windows

Aufbau





Xamarin. Forms Navigation Pages



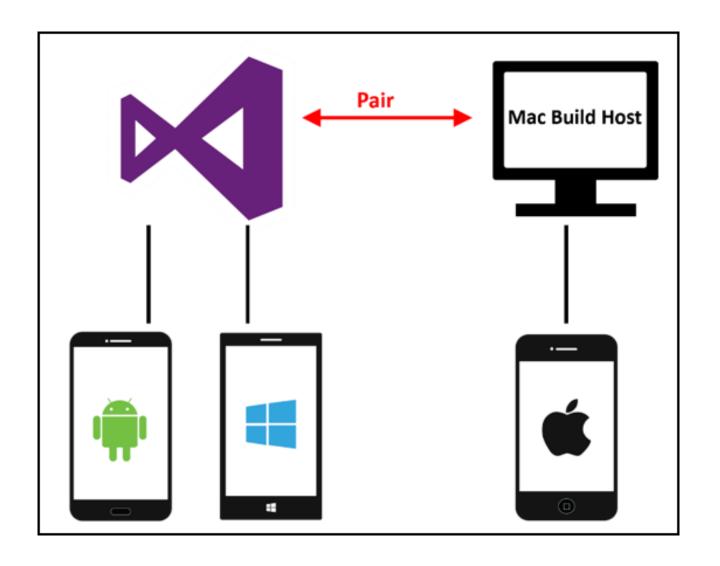
Code Beispiel

Debugging

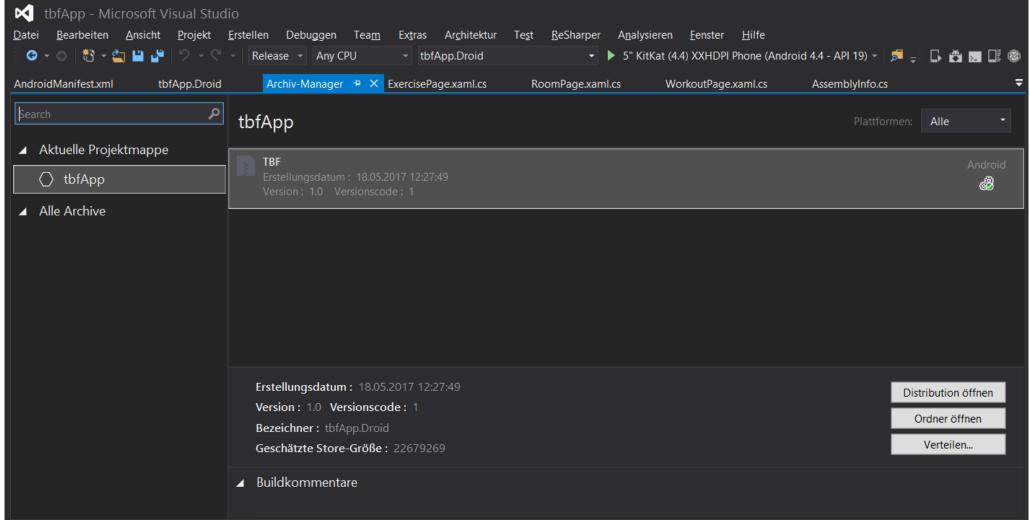
• USB ADB

• Emulatoren

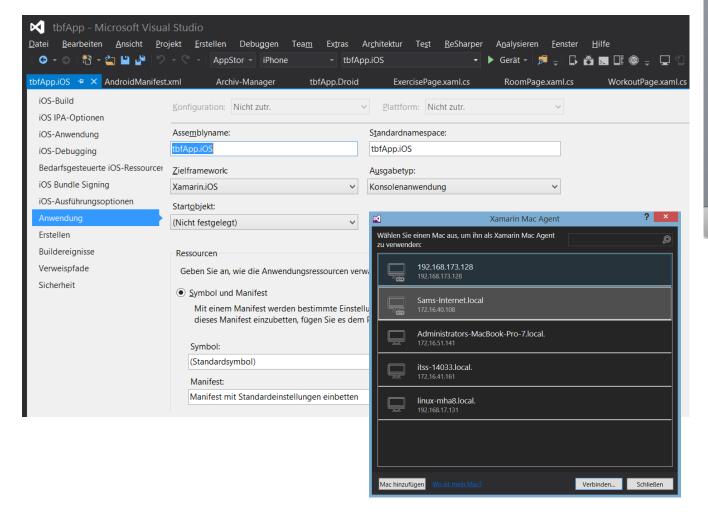
 Xamarin Live Player App (Mai 2017)

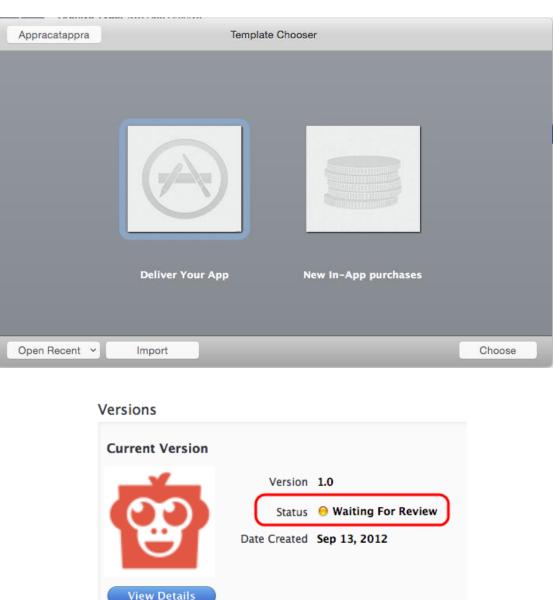


Veröffentlichen im PlayStore



Veröffentlichen im AppStore





Quellen

https://de.wikipedia.org/wiki/Xamarin

http://www.anecon.com/blog/xamarin-ein-erfahrungsbericht/

https://developer.xamarin.com/guides/

Danke für eure Aufmerksamkeit! Fragen?