

Xamarin.Forms Anleitung

Das ist eine kleine Anleitung, um ein erstes Xamarin.Forms Projekt in Visual Studio zu erstellen.

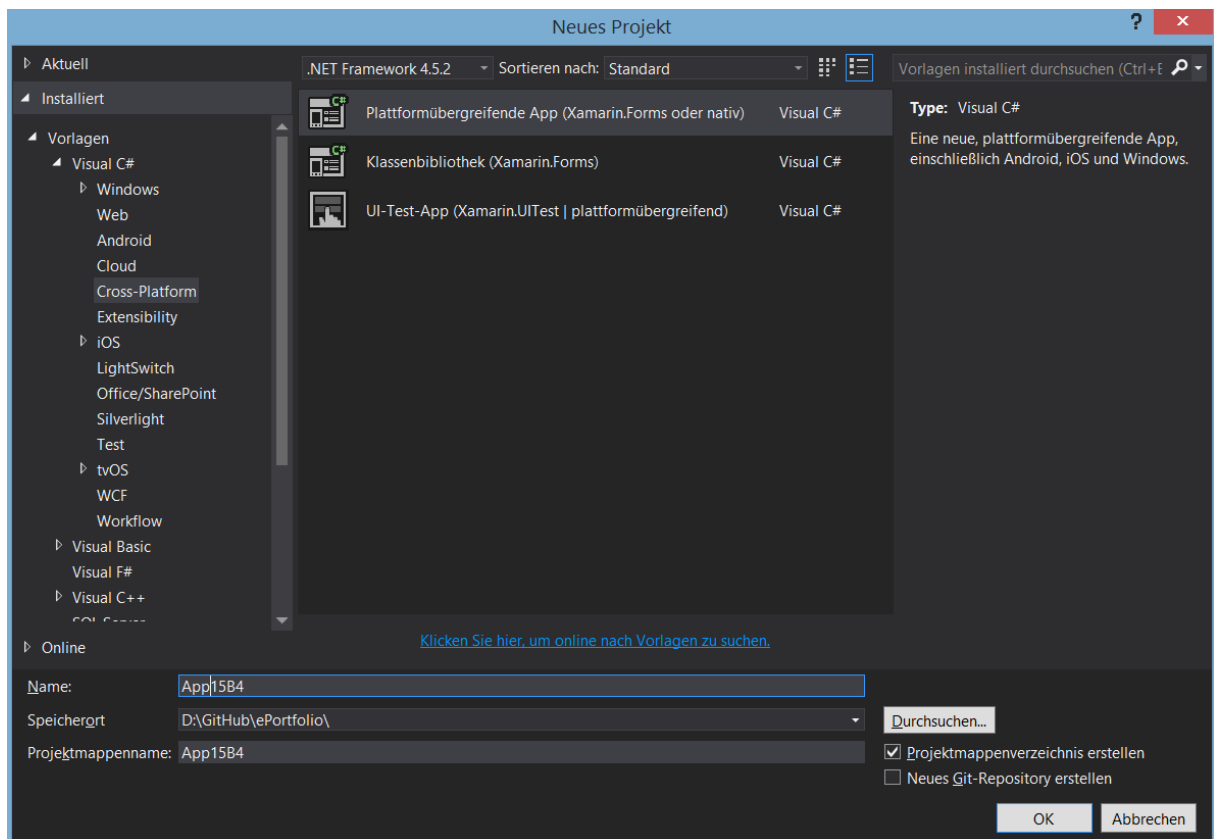
Vorbereitung

Installieren Sie Visual Studio mit der Erweiterung Xamarin, welche Ihnen in der aktuellen Version von Visual Studio zur Verfügung steht.

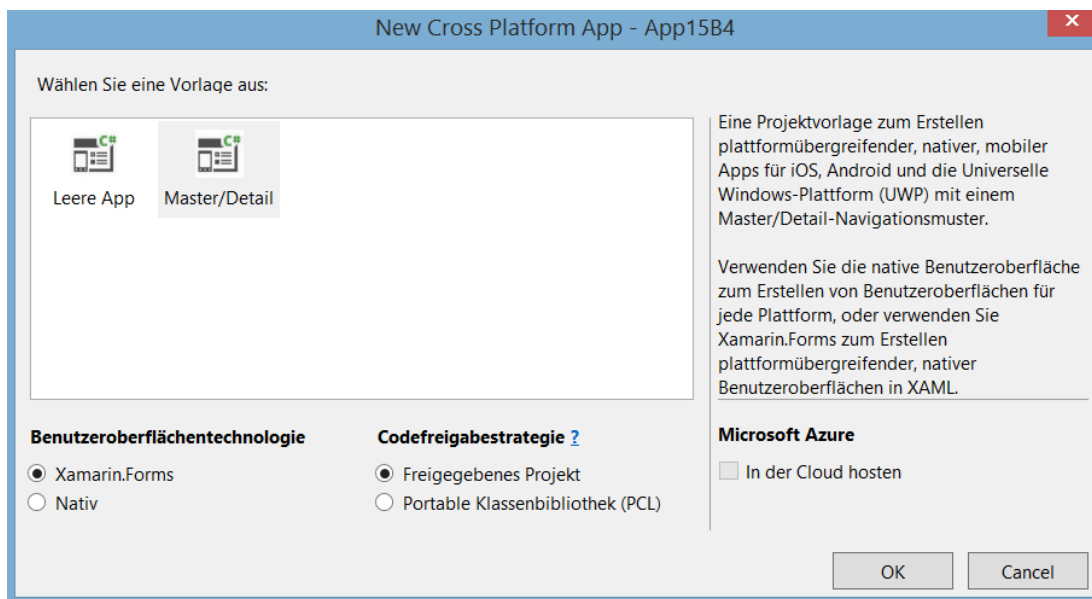
Neues Projekt erstellen

Neues Projekt... -> Visual C# -> Cross-Platform -> Plattformübergreifende App

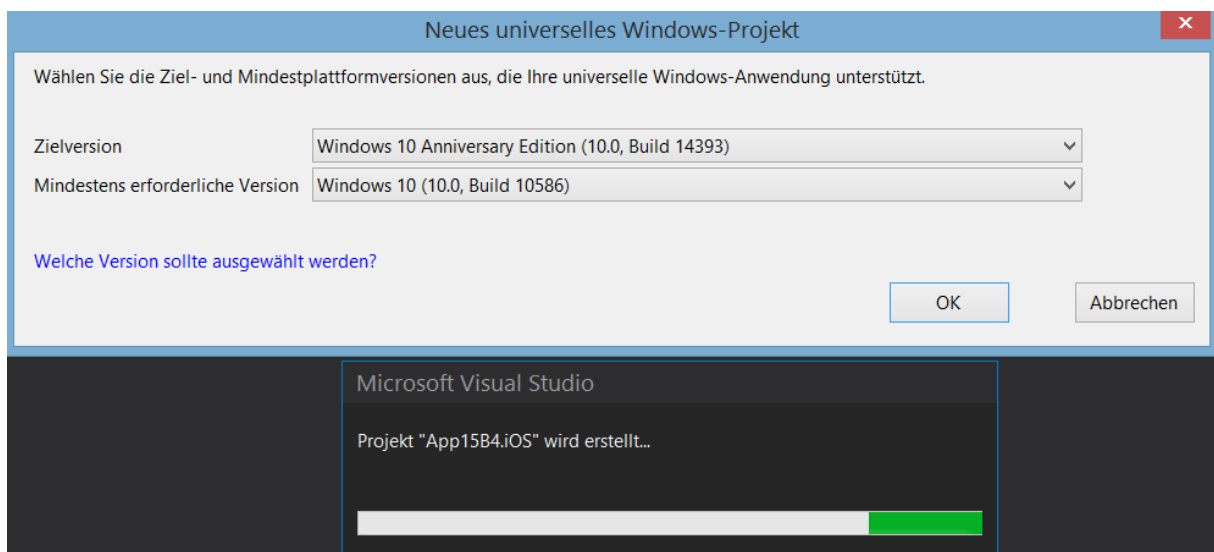
Geben Sie der App einen Namen und legen Sie den Speicherort fest.



Mit OK bestätigen um Xamarin.Forms und ein freigegebenes Projekt zu verwenden.



Nun muss die Windows Version gewählt werden, welche die Anwendung mindestens unterstützen soll. Nebenbei kann das Erstellen des Android und iOS Projekt eine Weile in Anspruch nehmen.



Wenn dies erledigt ist, kann mit der Programmierung des „shared code“ begonnen werden. Die App.xaml bzw. App.xaml.cs stellen hierfür die erste zu initialisierende Klasse da.

