|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **ZADANIE 1** |  |  |
| Skorzystaj z wyszukiwarki internetowej i znajdź informacje o zdarzeniach obsługiwanych przez JavaScript. Podaj przykłady, do jakich zadań można wykorzystać zdarzenie. W edytorze tekstu wpisz odpowiednie informacje zgodne z poniższą tabelką. Zapisz dokument. | | |
|  | | |
| **Nazwa zdarzenia** | **Element** | **Przykładowe zastosowanie** |
| **onLoad** | dokument | Do rozpoczęcia animacji na stronie po jej załadowaniu |
| **onSubmit** | formularz | Pozwala na uruchomienie niestandardowych akcji |
| **onMouseClick** | wszystkie | To raport, pomaga dowiedzieć się, kiedy wystąpi zdarzenie |
| **onMouseOver** | wszystkie | Reakcja na najechanie kursora myszy na element na stronie internetowej |
| **onMouseOut** | wszystkie | Interakcja z myszą na stronach internetowych, gdy kursor myszy opuszcza dany element |
|  |  |  |
| **ZADANIE 2** |  |  |
| Skorzystaj z wyszukiwarki internetowej i znajdź informacje o zdarzeniach obsługiwanych przez JavaScript. W edytorze tekstu wyjaśnij różnice pomiędzy **onMouseOver** i **onMouseDown**. Zapisz dokument. | | |
| onMouseOver uruchamie się, gry najedziemy myszką na element, a onMouseDown gdy klikamy na element. Pierwsze jest jednorazowe i działa przy najechaniu na element, a drugie działa przy kliknięciu i może być trwające. | | |
|  |  |  |
| **ZADANIE 3** |  |  |
| Utwórz stronę internetową zawierającą osadzony język JavaScript. W skrypcie umieść kod aplikacji, która po załadowaniu strony wyświetli komunikat powitalny: „Witaj na mojej stronie”. W edytorze tekstu wpisz odpowiednie informacje zgodnie z poniższą tabelką. Zapisz dokument. | | |
|  |  |  |
| **Kod strony HTML wraz ze skryptem** | <DOCTYPE!>  <html lang="pl">      <head>      <meta charset="UTF-8">          <title>Komunikat</title>  </head>      <body>          <script type="text/javascript">  alert("Witaj na mojej stronie");  </script>      </body>  </html> | |
| **Zrzut ekranu z oknem przeglądarki wyświetlającym zawartość strony.** | | |
|  | | |
| **ZADANIE 4** |  |  |
| Utwórz stronę internetową zawierającą osadzony język JavaScript oraz przycisk TEST. W skrypcie umieść kod aplikacji, która po najechaniu kursorem na przycisk wyświetli komunikat: *„Najechałeś kursorem na przycisk”,* a po jego opuszczeniu komunikat: *„Kursor opuścił obszar przycisku”*. W edytorze tekstu wpisz odpowiednie informacje zgodnie z poniższą tabelką. Zapisz dokument | | |
|  |  |  |
| **Kod strony HTML wraz ze skryptem** | <!DOCTYPE html>  <html lang="pl">  <head>      <meta charset="UTF-8">      <title>Przycisk TEST</title>  </head>  <body>      <button id="testButton">TEST</button>        <script>          // osadzony skrypt JavaScript          const button = document.getElementById("testButton");            button.onmouseover = function () {              // Funkcja wywolana po najechaniu kursorem na przycisk              alert("Najechałeś kursorem na przycisk");          };            button.onmouseout = function () {              // Funkcja wywolana po opuszczeniu obszaru przycisku przez kursor              alert("Kursor opuścił obszar przycisku");          };      </script>  </body>  </html> | |
| **Zrzut ekranu z oknem przeglądarki wyświetlającym zawartość strony.** | | |
|  |  |  |
| **ZADANIE 5** |  |  |
| Utwórz stronę internetową zawierającą osadzony język JavaScript oraz przycisk TEST. W skrypcie umieść kod aplikacji, która będzie wyświetlała, ile razy został kliknięty przycisk. W edytorze tekstu wpisz odpowiednie informacje zgodnie z poniższą tabelką. Zapisz dokument. | | |
|  |  |  |
| **Kod strony HTML wraz ze skryptem** | <DOCTYPE!> <html lang="pl">      <head>      <meta charset="UTF-8">          <title>Licznik kliknięć</title>      </head>  <body>      <button id="testButton">TEST</button>      <p id="clickCount">Liczba kliknięć: 0</p>      <script>          var clickCounter = 0;          function onClickHandler() {              clickCounter++;              document.getElementById("clickCount").textContent = "Liczba kliknięć: " + clickCounter;          }          var testButton = document.getElementById("testButton");          testButton.onclick = onClickHandler;      </script>  </body>  </html> | |
| **Zrzut ekranu z oknem przeglądarki wyświetlającym zawartość strony.** | | |