

Etienne Rinckel

Novembre 2022

Etienne Rinckel Cours de technologie 6e

2 Historique

3 Les étapes

4 Les périphériques.

5 Travail à faire.

Que connaissez vous comme utilisation de l'électricité ?

Introduction

000

Un objet pouvant se connecter.

Cours de technologie 6e

Etienne Rinckel

- Usb killer.
- Moteur.

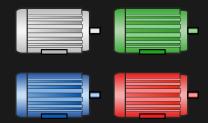
Introduction

• Circuit imprimé d'une machine à café.



Moteurs.

- 1821.
- Faraday.
- Machine qui tourne électriquement.



Télé.

- 1897.
- Tube cathodique.
- Karl Ferdinand Braun.



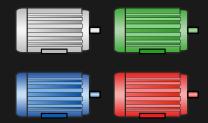
Ordinateur.

- 1936.
- Machine de Turing.
- Inventée par Alan Turing.





- Donner l'ordre de l'allumer.
- Donner l'ordre de l'éteindre.
- Donner l'ordre de le faire tourner.



La télé.

- Une grosse ampoule.
- https://www.youtube.com/watch?v=UhaJLOeigos.



L'ordinateur.

- Un ensemble de circuits imprimés.
- Des transistors.
- Plaque de silicium.



- Permet de réduire l'intensité de sortie.
- Permet de ne pas casser les autres composants électriques.



La LED.

- Ne fais passer le courant que dans un sens.
- Donne une indication sur quelle partie du circuit est active.



Le transistor.

- A 3 pattes.
- La troisième patte(du millieu) ne s'active que si les 2 autres pattes sont sous tension.

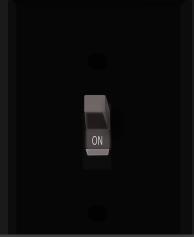


- Régule le courant électrique(se charge quand il y en as trop et se vide lorsqu'il en manque).
- On détecte si il est cassé lorsqu'il est gonflé.
- Doit être remplacé lorsqu'il est gonflé.



Interrupteur.

- Fais passer le courant lorsque le circuit est fermé.
- Ne le laisse pas passer lorsqu'il est ouvert.



Un circuit électrique qui allume une lumière.

- Dans scratch ajoutez.
- Un bouton.
- Un changement de couleur.
- Lorsque l'on clique sur le bouton, la couleur doit changer.
- Et lorsque l'on clique une seconde fois la couleur doit retourner à sa couleur d'origine.