

# TD 2 Créer sa maison idéale en 3D avec blender

Etienne Rinckel

22 septembre 2022

## 1 Partie 1 télécharger blender

1. Rendez vous sur le site blender.org.
2. Cliquez sur le bouton download.
3. Avant de re cliquer sur download choisissez dans la liste déroulante en dessous windows portable zip.

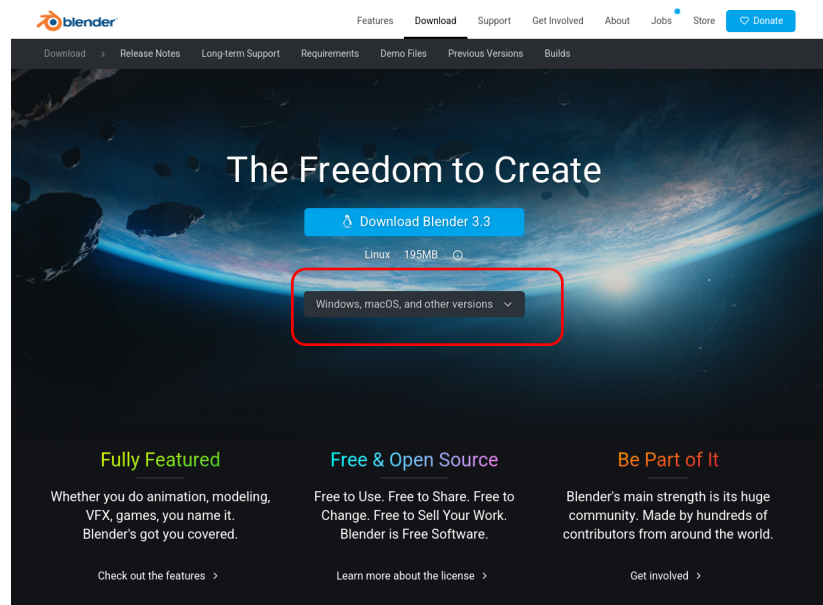


FIGURE 1 – Ou trouver le menu déroulant.

4.

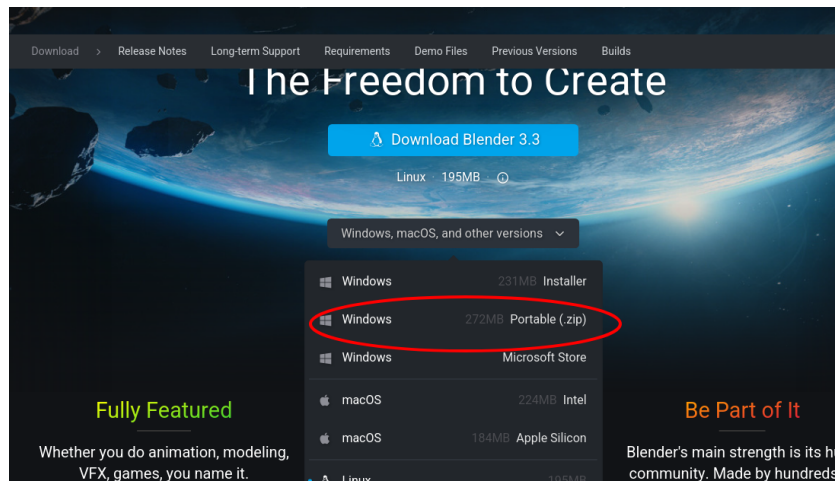


FIGURE 2 – Ou trouver le zip.

- 5.
6. Une fois récupéré rendez vous dans le dossier téléchargements.

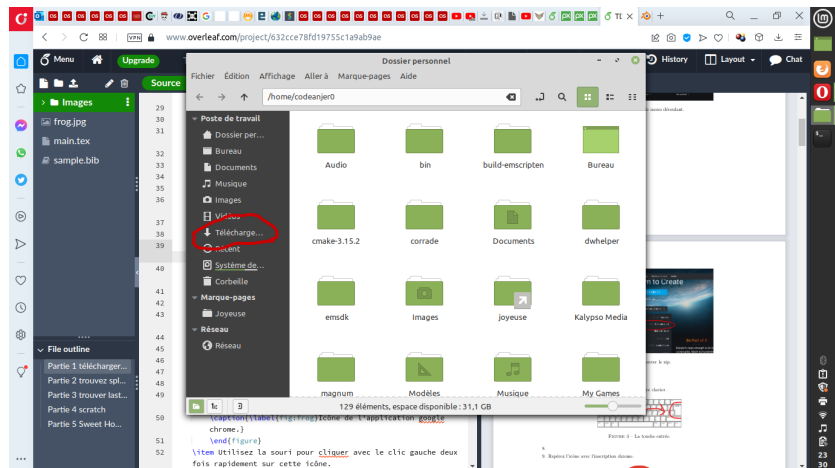


FIGURE 3 – Ou trouver le zip après téléchargement.

- 7.
8. Faites un clic droit sur le zip.
9. Puis dans les options déroulantes choisissez déziper ici.
10. Une fois dézipé rendez vous dans le dossier dézipé(qui viens de se créer).
11. Lancez l'application blender.exe.

## 2 Partie 2 Créer une table

1. Une fois lancé vous devriez avoir un cube.

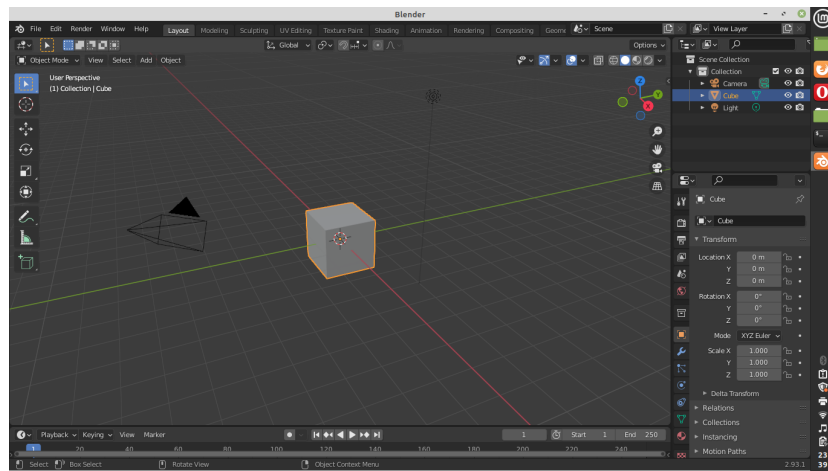


FIGURE 4 – Une fois blender lancé.

- 2.
3. Appuyez sur la touche tab de votre clavier.



FIGURE 5 – Ou trouver la touche tab.

- 4.
5. Ce qui a pour effet de vous permettre de passer en mode édition et de modifier notre cube.

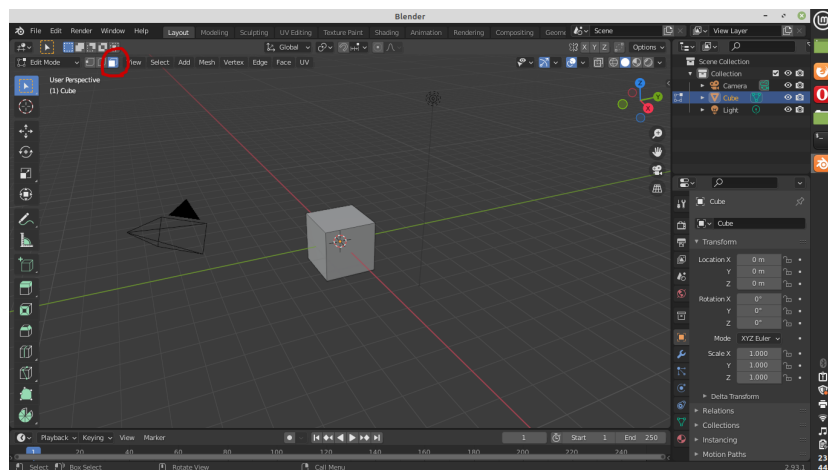


FIGURE 6 – La sélection de faces avec blender.

- 6.
7. Maintenant vous pouvez cliquer n'importe où sur votre cube et ce sera une face qui sera sélectionnée.

8. Une fois cela fait vous pouvez cliquer sur l'icône à quatre flèches sur la gauche de l'écran.

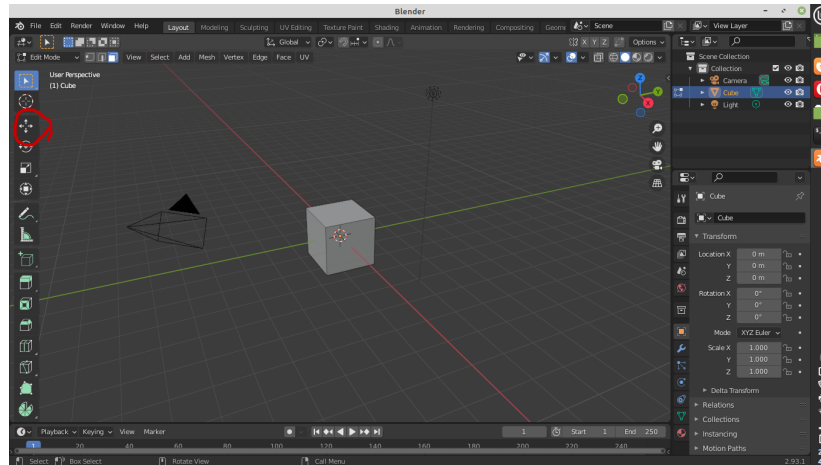


FIGURE 7 – L'icône à quatre flèches.

- 9.
10. Des flèches vert, rouge et bleue devraient être apparues sur la face que vous avez sélectionnée.
11. Bougez les et tentez de déformer l'objet.
12. Appuyez maintenant sur la touche E de votre clavier.
13. Bougez la souris et cliquez où vous le souhaitez.
14. Une fois cela fait bougez les autres faces et tentez de le faire ressembler à une surface plate, comme le plateau d'une table :

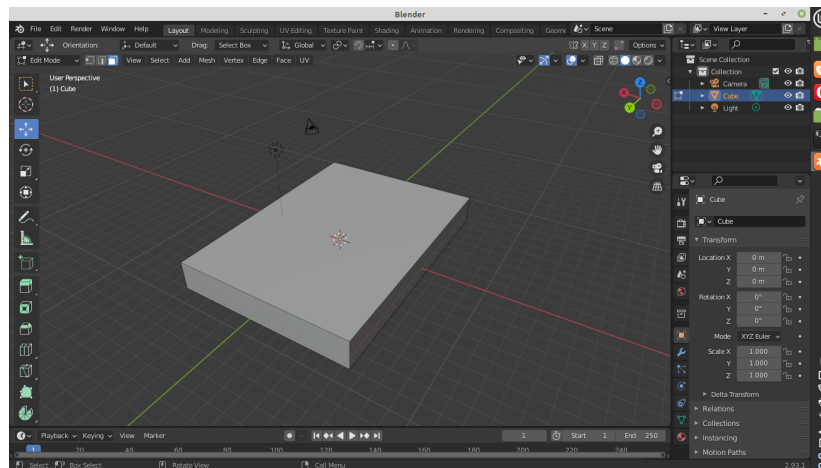


FIGURE 8 – Plateau blender.

- 15.
16. Vous pouvez tourner au tour de votre objet avec le bouton central de la souris (la molette) en appuyant dessus et en maintenant votre appui puis bougez la souris.
17. Une fois que vous avez un plateau de table vous pouvez à l'aide de la touche E extraire d'autres bords, rendre le plateau un peu plus grand de chacun des quatre cotés du cube.
18. Puis vous déplacer sous la table.
19. Sélectionner les quatre carrés aux quatre coins de la table (à l'aide de la touche shift puis en cliquant sur chacun des quatre carrés)
20. Extrudez avec la touche E les quatre pieds de la table.

### 3 Partie 3 Faites une pièce

Avec la technique vu précédemment (la touche E) tentez de faire une première pièce de la maison.

Vous pouvez ajouter de nouveaux objets avec le bouton add(si vous voulez ajouter un ours en peluche par exemple vous pouvez le créer avec plusieurs ico sphere).

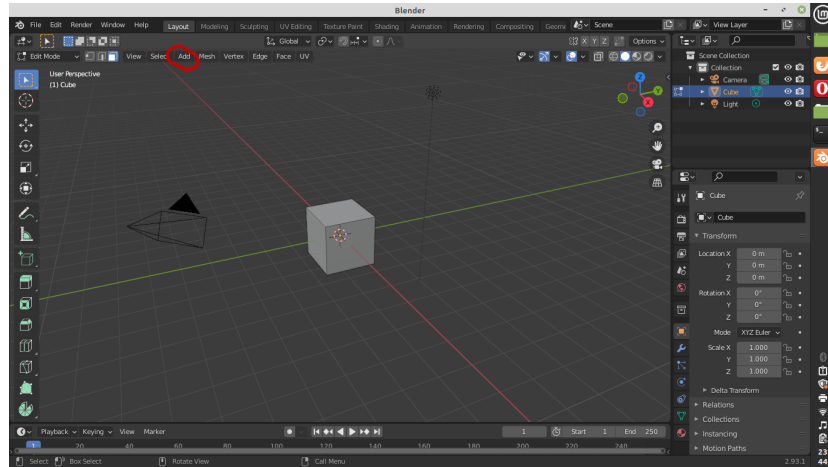


FIGURE 9 – Bouton pour ajouter un autre objet.

### 4 Partie 4 Ajoutez les couleurs

### 5 Partie 5 Les animations

### Références