

TD 1 Prise en main des outils

Etienne Rinckel

18 septembre 2022

1 Partie 1 Ouvrir la console

1. Une fois sur votre bureau appuyez sur la touche windows.
2. Tapez les trois lettres cmd au clavier.
3. Appuyez sur la touche entrée.
4. Petite astuce, vous pouvez également ouvrir un dossier.
5. à l'emplacement ou se trouve le chemin du dossier vous pouvez le remplacer par les trois lettres cmd.

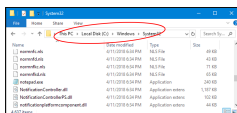


FIGURE 1 – Chemin du dossier.

- 6.
7. Et appuyer sur la touche entrée.

2 Partie 2 Quelques commandes

1. Dans cette console qui viens de s'ouvrir tapez la commande ipconfig.
2. Repérez l'adresse ip de votre ordinateur.
3. Tous les ordinateurs en possèdent une.
4. Par exemple pour trouver l'adresse ip du site google.com vous pouvez taper la commande ping google.com.
5. La commande ping est également intéressante lorsque vous souhaitez savoir si vous êtes connecté au réseau ou non.
6. Créons un nouveau dossier avec la commande.
7. Pour se faire tapez la commande mkdir nomDuDossier.
8. Vous pouvez lister le noms des dossiers avec la commande dir pour vous assurer que votre dossier est bien la.
9. Ensuite déplacez vous dans ce dossier à l'aide de la commande cd nomDuDossier.
10. Vous pouvez créer un fichier à l'intérieur de ce dossier avec la commande touch nomDuFichier.sonExtension (fichier.txt par exemple).
11. Une fois cela fait on peut supprimer le dossier en se déplaçant dans son dossier parent avec la commande cd ..
12. Une fois cela fait on peut maintenant supprimer le dossier avec la commande rm -rf nomDuDossier.

3 Partie 3 Votre premier programme en batch

1. Créez un nouveau fichier avec l'extension .bat.
2. Dans ce fichier tapez @echo off
3. Puis tapez echo hi.
4. Refermez le fichier et double cliquez dessus.
5. Le message hi devrais s'afficher dans la console.
6. Réouvrez le fichier bat avec un éditeur de texte(clic droit sur le fichier puis ouvrir avec).
7. Ajoutez maintenant le texte set mavariable = 1.
8. Vous venez de créer une variable.
9. On peut afficher cette variable avec %mavariable%.
10. Vous pouvez tester en double cliquant sur le fichier.bat.
11. On peut récupérer ce qu'un utilisateur tape au clavier avec set également en utilisant l'attribut /p donc set /P inp=Ecrivez un message demande à l'utilisateur d'écrire un message et le place dans la variable inp.
12. Vous pouvez tenter l'expérience en ajoutant set /p inp = Ecrivez un message.
13. Suivi de la ligne echo %inp%.
14. Maintenant nous pouvons ajouter une condition sur la variable mavariable avec l'instruction if.
15. Ecrivez if %mavariable% ==1 echo "hello".
16. Il est possible de faire attendre son script batch avec la commande timeout /t tempsEnSecondes.
17. Enfin nous pouvons compléter cela par un affichage d'un autre message selon un saut, par exemple on ne veut pas passer par le if mais on veut directement aller à la fin.
18. Dans ce cas vous pouvez écrire avant le if l'instruction goto fin
19. et après le if ajouter :fin echo bye.
20. Vous pouvez rafraîchir l'écran avec la commande cls.

4 Partie 4 Le jeu du mineur

Avec cela nous pouvons désormais tenter de faire un petit jeu. Bob est un mineur il as une vie simple il se lève, vas à la mine, travaille jusqu'au soir ou il récupère une pépite d'or puis le soir vas au saloon la dépenser, lorsqu'il n'as plus de pépite, rentre chez lui et dors jusqu'au matin ou il recommence. Cependant il doit régler quelques dettes le week end. Ecrivez un programme en batch qui affiche les textes :

Bob se réveille.
Bob vas miner.
Bob as trouvé une pépite.
Bob as finis sa journée.
Bob se rend au saloon.
Bob dépense sa pépite.
Bob se rafraîchis.
Bob rentre à la maison.
Bob Se repose.

Il y a quelques secondes d'attentes entre chacun des message. Si on as atteint le week end les messages affichés devront être.

Bob se réveille.
Bob vas miner.
Bob as trouvé une pépite.

Bob as finis sa journée.
Bob rentre à la maison.
Bob règle ses dettes.
Bob Se repose.

Références