TD 1 Prise en main des outils

Etienne Rinckel

$4\ {\rm septembre}\ 2022$

1 Partie 1 mise en place

1. Allumez votre ordinateur.



 $\label{eq:figure} Figure \ 1-Bouton \ pour \ allumer \ votre \ ordinateur.$

2.

3. Attendez qu'il vous demande vos identifiants.

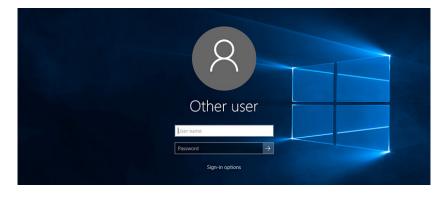


FIGURE 2 – L'écran d'accueil de windows.

4.

- 5. Entrez votre login et votre mot de passe.
- 6. Appuyez sur la touche entrée ou return sur votre clavier.



FIGURE 3 – La touche entrée.

7.

8. Repérez l'icône avec l'inscription chrome.



FIGURE 4 – Icône de l'application google chrome.

9.

- 10. Utilisez la souri pour cliquer avec le clic gauche deux fois rapidement sur cette icône.
- 11. Repérez la barre d'adresse se situent en haut du navigateur.

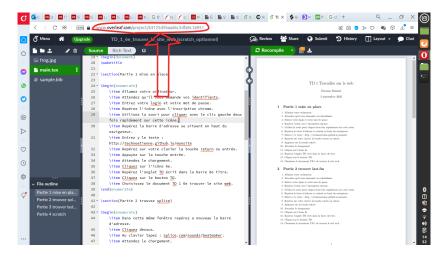


FIGURE 5 – Ou trouver la barre d'adresse.

12.

- 13. Déplacez le curseur dessus.
- 14. Cliquez dessus avec le clic gauche.
- 15. Entrez y le texte : http://technoetienne.github.io/monsite
- 16. Repérez sur votre clavier la touche return ou entrée.
- 17. Appuyez sur la touche entrée.
- 18. Attendez le chargement.
- 19. Cliquez sur l'icône 4e.
- 20. Repérez l'onglet TD écrit dans la barre de titre.
- 21. Cliquez sur le bouton TD.
- 22. Choisissez le document TD 1 4e trouver le site web.

2 Partie 2 trouvez splice

- 1. Dans cette même fenêtre repérez a nouveau la barre d'adresse.
- 2. Déplacez le curseur dessus.
- 3. Cliquez dessus avec le clic gauche.

4. Au clavier tapez : splice.com/sounds/beatmaker.



FIGURE 6 – Le site splice beaktmaker.

- 5.
- 6. Attendez le chargement.
- 7. Modifiez à votre convenance(cliquez dans les carrés présents).
- 8. Repérez la touche play.
- 9. Cliquez la touche play.

3 Partie 3 trouver last.fm

- 1. Dans cette même fenêtre repérez encore une fois la barre d'adresse.
- 2. Déplacez le pointeur de la souris dessus.
- 3. Cliquez dessus avec le clic gauche.
- 4. Au clavier tapez : last.fm.
- 5. Repérez la barre de recherche.

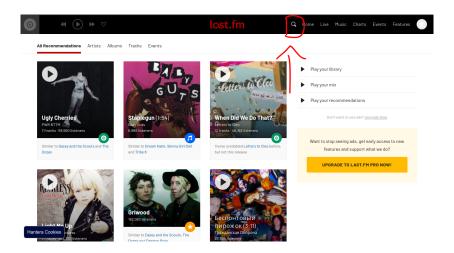


FIGURE 7 – La barre de recherche last.fm.

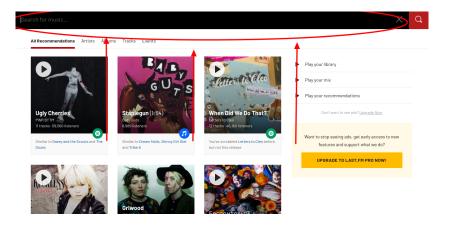


FIGURE 8 – La barre de recherche étendue last.fm.

6.

- 7. Déplacez le curseur de la souris dessus.
- 8. Cliquez dessus avec le clic gauche.
- 9. Au clavier tapez : Company segundo.
- 10. Appuyez sur la touche return ou entrée.
- 11. Attendez le résultat.
- 12. Repérez le titre artistes.
- 13. Sous ce titre artiste cliquez avec le clic gauche sur la première image qui apparaît.

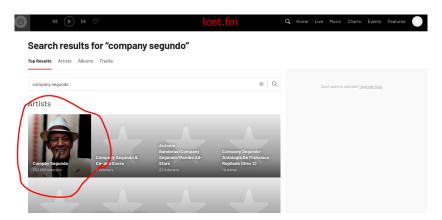


FIGURE 9 – L'artiste company segundo sur last.fm.

14.

- 15. Attendez le chargement.
- 16. Repérez au centre à droite l'élément similaires

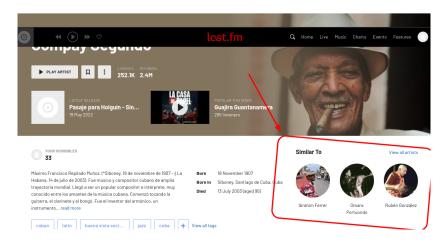


Figure 10 – L'artiste company segundo sur last.fm.

17.

18. Repérez le bouton view all artists.

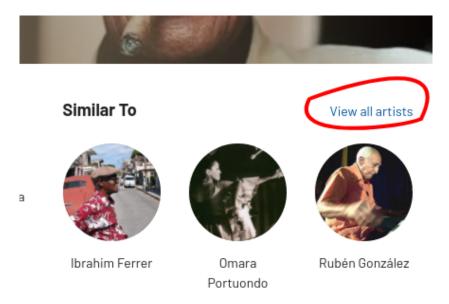


Figure 11 – Le bouton des artistes similaires.

19.

- 20. Déplacez le curseur de la souris dessus.
- 21. Cliquez dessus avec le clic gauche.
- 22. Explorez un peu, amusez vous, ayez du fun.

4 Partie 4 Reproduction d'un premier diagramme

- 1. Dans cette même fenêtre repérez encore une fois la barre d'adresse.
- 2. Déplacez le pointeur de la souris dessus.
- 3. Cliquez dessus avec le clic gauche.
- 4. Au clavier tapez : www.diagrameditor.com.
- 5. Appuyez sur la touche entrée.

- 6. Attendez le chargement de la page.
- 7. Sur la gauche repérez les différents éléments(carrés, losanges, rectangles,...)
- 8. Tentez de reproduire le schéma suivant :

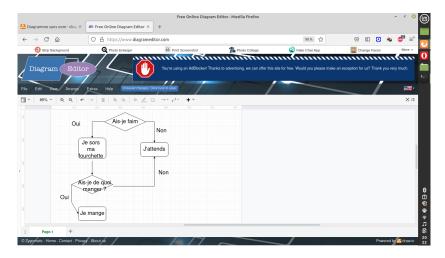


Figure 12 - .

9.

5 Partie 5 Transformez un problème technique en diagramme

Le club de trompettiste de la ville de FF viens de gagner le championnat d'instruments cuivres. Cet amas de réputation soudain attire les foules et avec cela la convoitise de nouvelles marchandises. C'est pour cela que le club viens vers vous pour vous demander de l'aide sur un produit qu'ils souhaiteraient proposer à leurs fans. Un radio réveil jouant tous leurs succès.

Ce radio réveil possède trois boutons :

- 1. Un bouton pour l'allumer/l'éteindre
- 2. Un bouton pour la radio
- 3. Un bouton pour régler le réveille

Le bouton allumer permet simplement d'activer l'appareil. Le bouton radio permet d'écouter la radio. Le bouton réglages permet lorsqu'il est pressé rapidement de modifier les heures et lorsqu'il est maintenu sur une durée de deux secondes de régler les minutes du réveille. Lorsque l'heure du réveille est atteinte le réveille sonne.

Proposez un design intéressant en vous aidant des éléments suivants :

Le rectangle symbolise une action (que fais t on).

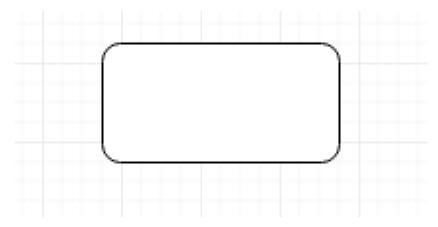


Figure 13 – Rectangle.

Le losange émet une condition c'est à dire si oui que fais t on(quelle action vas t on utiliser) si non que se passe t il d'autre(il peut très bien ne pas y avoir de non mais le losange doit toujours être relié à une action)

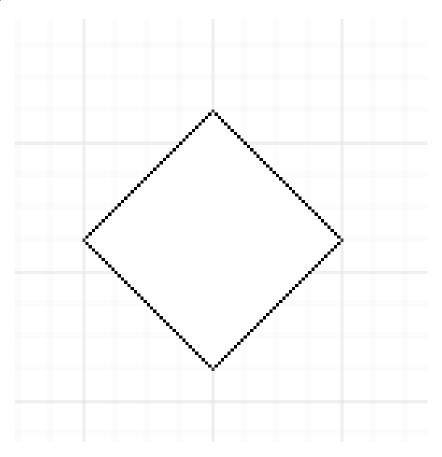


Figure 14 – Losange.

La flèche permet de dire ce qui suit une condition ou une action (Elle se constitue d'une flèche et d'un texte (donc deux éléments!attention))

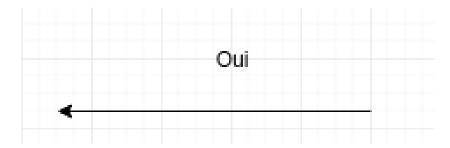


FIGURE 15 - Flèche.

Références