Cours de technologie 6e et 5e Imprimante 3D



Etienne Rinckel

Février 2023

- Introduction
- Historique
- **Applications**
- **Fonctionnement**
- Parties.
- Travail à faire.

Qu'est ce que c'est?

Introduction

Permet d'ajouter de former des objets en ajoutant de la matière.

Premières imprimantes 3D.

- Solidification de résine.
- La stéréolitographie.
- Charles Hull 1986.



Imprimante par fusion de fils.

- Fusion laser.
- Carl Décard 1988.



Impression 3D par dépôt de fil.

- Scott Crump.
- En 1988.



Foodini.

- Poudre.
- Inventé en 2014/2015.
- Emilio Sepulveda.



L'impression 3D à grande échelle.

- Dans le années 2010.
- Impression d'objets techniques large.



Créer des pièces de machines.

Applications

- Voitures.
- Cuisine.
- Jardinerie.



Impression d'organes.

- Impression de fois.
- Cellules souches de sanglier.

Applications ○●○○



Impression de nourriture.

- Sous forme de poudre.
- Rendement non intéressant.



Impression de maisons.

- Utilisation de béton.
- https://www.youtube.com/watch?v=dJlzlgT0e8E

Applications



- Comme une imprimante classique.
- Modèle 3D.
- Scanner 3D.



L'ajout de matière plastique.

- Un réservoir de fil.
- Rentre dans la tête d'impression.



Chauffer le plastique.

- La tête d'impression monte jusqu'à 200°.
- Le plastique se liquéfie.
- https://www.youtube.com/watch?v=4ZMMh2fOjLA.



Le déposer sur le socle.

- Exécution des mouvements afin de reproduire la pièce en 3D.
- Récupération du modèle 3D.



La matière plastique.

- Peuvent avoir différentes couleurs.
- Peut être plus ou moins épais.
- Se reflète sur la pièce finale.



La tête d'impression.

• Place le plastique sur la plaque centrale de l'imprimante.



Le mécanisme de chauffage.

- Comme un fer à souder.
- Différents points de fusion pour différents plastiques.



Détails de cette imprimante.

Nommez les différentes parties de l'imprimante.

