

Cours de technologie 3e et 4e Cinématographie



Etienne Rinckel

Février 2023

- 1 Introduction
- 2 Historique
- 3 Procédés
- 4 Fonctionnement
- 5 Matériel.
- 6 Techniques
- 7 Travail à faire.

Quelle est le rôle de la technologie dans le cinéma ?

- Animer les images.
- Faire des scènes irréalisables en réel.
- Ajouter des dimensions.
- Ajuster l'audio.
- Projeter sur un écran.

Début du cinéma.

- Le fait de faire bouger des images.

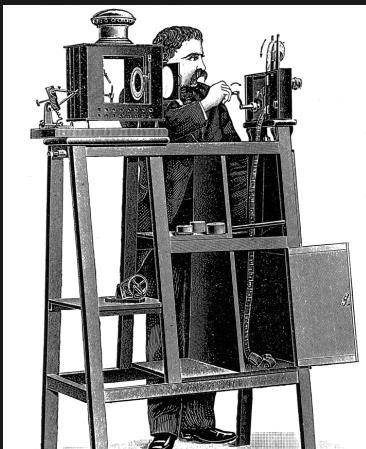


https://commons.wikimedia.org/wiki/File:Ph%C3%A9nakistiscope_M



Les premières caméras.

- Les frères lumière.
- Entre 1895 et 1905.
- Film de 35mm.



Les caméras couleur.

- 1911(premier film) début de l'invention en 1906.
- Le kinémacolor.



Les caméras 3D.

- Dans les années 1990.
- Par les cinémas IMAX.

Utilisation d'une pellicule.

- Prend un grand nombre de photos.
- Requiert une action mécanique.
- As des répercutions sur la qualité d'image.



Numérique.

- Sauvegarde les données vidéo sur un ordinateur.
- N'as que la limite d'un ordinateur en terme de qualité.



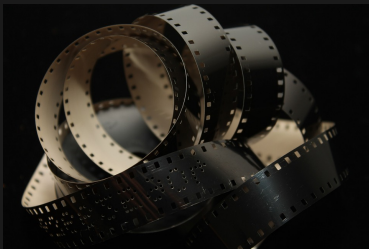
3D.

- Prends des images sous deux perspectives(oeil gauche, oeil droit).



Caméra à film.

- Pour jouer le film la lumière passe au travers de la pellicule.
- En tournant la pellicule change d'image.
- La lumière se retrouve sur un écran.
- <https://www.youtube.com/watch?v=kpqWEyUqTOs>.



Caméra numérique.

- Un grand nombre d'ampoules.
- Un peu comme une télé.
- Idem pour la caméra 3D.



La 3D.

- https://www.youtube.com/watch?v=O2pz_3c5lhA

Les drones.

- https://www.youtube.com/watch?v=XfgW-jMK5_M

L'outil numérique.

- Pour la 3D.
- Le post processing.
- La retouche d'image(pas besoin de tourner une scène avec un petit défaut plusieurs fois).



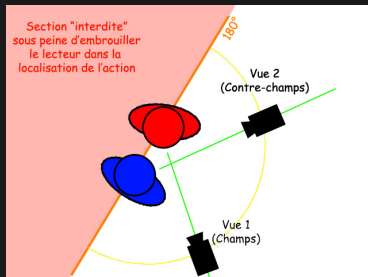
Les véhicules.

- Les sous marins.
- Les voitures.



Champ contre champ.

- Cibler ce qui nous intéresse pour l'histoire.
- La règle des 180°(pour capturer le son).
- Épaule gauche, épaule droite.



Le post processing.

- Blur.
- Fish eye.
- Négatif.



Noir et blanc.

- Ne se soucie pas des détails.
- Ne se soucie pas de l'éclairage.



Référence.

Le jeu vidéo the movies



Les effets

Trouvez les effets mis en place dans cette vidéo.

- <https://www.youtube.com/watch?v=BsByoEnHwq0>

Openshot

- Ouvrez le logiciel openshot.
- Prenez le fichier mp4 trouvé dans commun/Technologie/3e.
- Ajoutez la piste audio(le fichier mp3)
- Faites en sorte qu'il se synchronise avec la vidéo.
- Ajoutez un filtre à 43 secondes pour cacher la barre de menu démarrer.