Cours de technologie 6e 5e 4e La programmation



Etienne Rinckel

Février 2023

1 Introduction

2 Historique

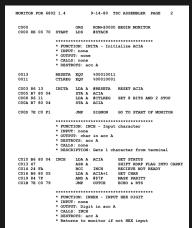
3 Applications

A quoi sert la programmation ?

A votre avis à quoi sert la programmation ?

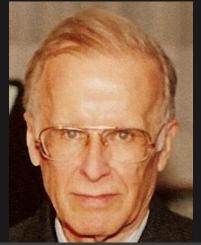
L'assembleur.

- Juin 2004.
- Maurice Vincent Wilkes, David John Wheeler, Stanley Gill.
- Nouvelles normes x32.



Le fortran.

- 1957.
- John Backus.



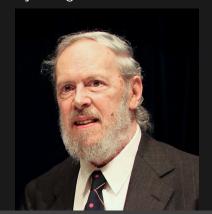
Le cobol.

- 1959.
- Grace Hopper.
- Utilisé pour les transactions bancaires.



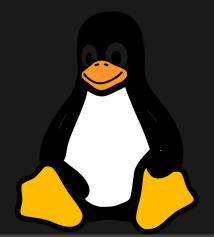
Le C.

- 1976.
- Dennis Ritchie.
- C++.
- Normes mise à jour régulièrement.



Les systèmes d'exploitation.

- Windows.
- Linux.
- Android.



Les applications mobiles.

- Music player.
- Candy crush.



Les logiciels.

- Word.
- Excel.
- Photoshop.
- Paint.



Les systèmes embarqués.

- Arduino.
- mBed.
- Domotique.
- Moteurs.
- Volets.
- Leds.



Les jeux vidéos.

- Librairies.
- Fortnite.
- Sims.



