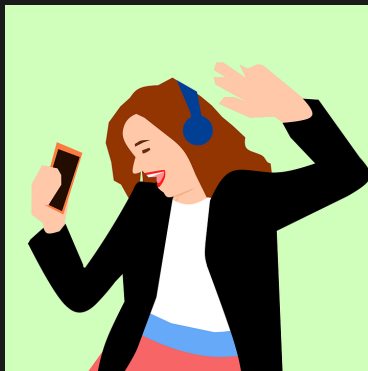


Cours de technologie 4e



Etienne Rinckel

- 1 A propos de moi
- 2 A propos de Vous
- 3 La matière
- 4 Le programme
- 5 Conclusion

Qui suis-je

- 3D.
- Informatique.
- Me contacter ?



Quels sont vos objectifs

- Loisirs.
- Votre intérêt dans la technologie.



Technologie

- Notation.
- Objectif de cette année.
- Outils informatique.
- Représentation visuelle de le conception d'un produit.



Discipline

- Prénom.
- Santé.
- Chuchotement.



Le matériel

- Feuille de papier.
- Pochette.

Un titre

Un extrait de texte formulant une phrase étant sur une ligne.

- point1.
- point2.

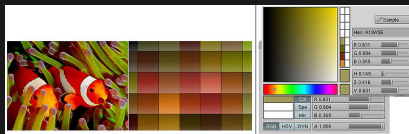
Les objectifs

- Avoir les bases pour l'utilisation des technologies du quotidien (ex changer une ampoule).
- Savoir rédiger un cahier des charges.
- Avoir une vision plus claire des métiers existants.
- Avoir des notions plus avancées(ex la domotique).
- Être plus à l'aise avec la planification.
- Être plus à l'aise avec la programmation.



Design innovation et créativité

- Le diagramme bête à cornes.
- Le diagramme pieuvre.
- Le tableau des critères.
- Les outils numériques de présentation.
- La charte graphique.



Design innovation et créativité

- Démarche de projet et planification.
- Le design artisanal et le design industriel.
- Réalité virtuelle et réalité augmentée.
- Le prototypage.



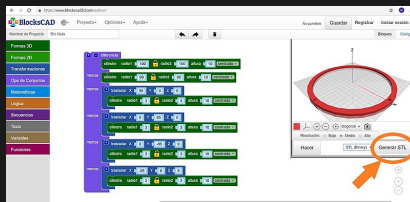
Les objets techniques, les services et les changements induits dans la société

- Les impacts environnementaux des objets techniques.
- Le cycle de vie d'un objet technique.
- Inventions et innovations.
- La comparaison d'objets techniques.



Les objets techniques, les services et les changements induits dans la société

- La charte graphique.
- Graphiques et schémas de représentation.
- La modélisation numérique.
- Bis Modélisation numérique en 3D avec BlocksCAD



La modélisation et la simulation des objets et systèmes techniques

- Les règles de sécurité.
- Le diagramme FAST.
- La méthode SADT.
- La chaîne d'énergie.



La modélisation et la simulation des objets et systèmes techniques

- La chaine d'information.
- Les familles de matériaux.
- Description du fonctionnement d'un système technique.
- La programmation de capteur.



La modélisation et la simulation des objets et systèmes techniques

- La consommation énergétique et son impact sur l'environnement.
- La notion d'écart.
- Modélisation et simulation numériques.
- Résolution des problèmes techniques d'un système.



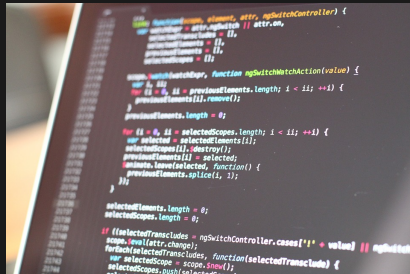
L'informatique et la programmation

- Les réseaux informatiques.
- L'algorithme de routage.
- L'impact environnemental des centres de données.
- Description du comportement d'un système réel.



L'informatique et la programmation

- Mise au point d'un programme informatique.
- Les variables informatiques avec mBlock.
- Les capteurs et les actionneurs.



```
237170 function(scope, element, attr, ngSwitchController) {
237171   var scope = attr.$watch || attr.on,
237172       selectedElements = [],
237173       previousElements = [],
237174       selectedScopes = [];
237175
237176   scope.$watch(function(scope) {
237177     return scope.$eval(attr.ngSwitch);
237178   }, function(newValue) {
237179     // If the switch value has changed, we need to update the selected elements
237180     // and the previous elements.
237181     var i, ii, ii = selectedElements.length; i < ii; ++i) {
237182       previousElements[i].remove();
237183     }
237184     previousElements.length = 0;
237185
237186     for (i = 0, ii = selectedScopes.length; i < ii; ++i) {
237187       var selected = selectedElements[i];
237188       selectedScopes[i].destroy();
237189       previousElements[i] = selected;
237190       animate.leave(selected, function() {
237191         previousElements.splice(i, 1);
237192       });
237193     }
237194
237195     selectedElements.length = 0;
237196     selectedScopes.length = 0;
237197
237198     if (selectedTranscludes = ngSwitchController.cases['!' + value]) // ngSwitchCase
237199       scope.$eval(attr.ngSwitchCase);
237200     for (i = 0, ii = selectedTranscludes.length; i < ii; ++i) {
237201       var selectedScope = scope.$new();
237202       selectedScopes.push(selectedScope);
237203       selectedScope.$parent = scope;
237204       selectedScope.$on('$destroy', function() {
237205         selectedScopes.splice(i, 1);
237206       });
237207     }
237208   });
237209 }
```

Conclusion

- Les thématiques qui suivront l'an prochain.
- Les thématiques que vous aimeriez aborder.

