

Cours de technologie 4e gestion de projet



Etienne Rinckel

Septembre 2022

- 1 Les étapes
- 2 Les ressources
- 3 Quelques exemples
- 4 Conclusion

D'après vous ?

Que faut il pour mener à bien un projet ?

Le type de projet

- Construction.
- Informatique(jeu vidéo par exemple).
- Mécanique.
- Scientifique.



Les documents nécessaires

- La charte graphique.
- Le cahier des charges.
- Les plans de fabrication.



Qui est la cible de notre projet

- Les enfants.
- Les adultes.
- Les haltérophile.



Le concept de base du projet

Comment met on place le concept, quels outils nous permettent de le faire ?

- Les user stories.
- Les critères d'acceptations.
- Le découpage en tâches.

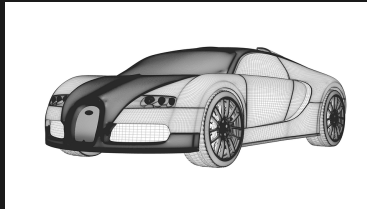


Le prototype

Qu'est ce qu'un prototype ?

Le prototype

- Le minimum viable product : Quelle est le minimum de chose qu'il faut faire pour répondre aux exigences du client.
- Vertical slice.



La fabrication

- Quelle équipe ?
- Quels sont les compétences qu'il me faut ?
- On fais quoi ?



Les tests

- Est-ce que la brique que je viens de rajouter fonctionne ?
- Dans quels situations ne fonctionne t-elle pas ?
- Cette erreur est elle non vitale au projet ?



Le produit fini

- Definition of done.



Quels sont les compétences qu'il faut sur le projet

- Techniques.
- Manutention.
- Commercial.
- Gestion.



Combien de personnes faut il ?

- Grand projet(plus de 50 personnes).
- Projet moyen(de 25 à 50 personnes).
- Petit projet(de 1 à 25 personnes).



Les ressources budgétaires

- En moyenne 5000€ par employé par moi.
- Le matériel.
- Le loyer.



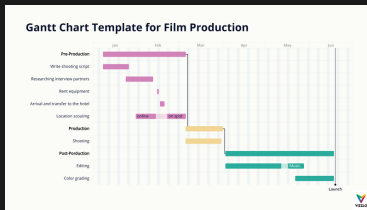
Les ressources en terme de temps

- Comment calculer ?
- Poker planning.
- Temps attribué à chaque tâche.
- Temps total *2.



Diagramme de gantt

- Permet de planifier les étapes d'un projet.
- Certaines tâches doivent attendre la complétion d'une autre tâche.



Les risques

Quels peuvent être les risques sur un projet d'après vous ?

Les risques

- +20% de budget.
- +20% de temps.
- Maladie.
- Concurrence.



Un jeu triple A comme fortnite



Un petit jeu comme minecraft



Conclusion

- On tente de déterminer les ressources qu'un projet prendra avant de le commencer.
- Différents documents interviennent dans la conception d'un projet, on retrouve la charte graphique, le cahier des charges et la liste des tâches.
- On découpe de plus en plus un projet jusqu'à arriver à des tâches indivisibles et on les attribue à une personne.

