

Notes cours 3 4e La gestion de projet

Etienne Rinckel

16 octobre 2022

1 Outils de gestion de projet

Etude de marché : Recherche de clients, on détermine le profile du client, ce qu'il veut, ce qu'il a l'habitude d'utiliser, ce qu'il a l'habitude d'utiliser et si il existe beaucoup de concurrence.

Persona : Description écrite de l'utilisateur et de ses habitudes pour adapter notre solution à lui.

User story : La description d'un bout du produit que souhaite l'utilisateur selon lui.

Minimum viable product : Le stricte minimum pour que le produit fonctionne.

Critère d'acceptation : Ce qui définit si le bout de produit défini dans la user story est fini.

Definition of done : Quand le projet est-il considéré comme fini, quels fonctionnalités doit posséder le produit.

Diagramme de gantt : Permet de répartir les tâches dans le temps sur plusieurs participants au projet. Dire qui fait quoi.

Tâche : une tâche est la plus petite unité possible de morceau de projet. Par exemple les roues d'une voiture.

Ressources : L'argent, les personnes qui travaillent sur le projet et le temps.

Backlog : Liste des tâches nécessaires pour compléter le projet.

Sprint : Partie du backlog contenant un ensemble de tâches à réaliser dans une unité de temps définie par exemple en deux semaines il faut faire la carrosserie, les vitres et les roues.

Références