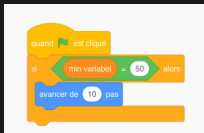


Cours de technologie 6e la logique de programmation



Etienne Rinckel

Novembre 2022

1 Logique et programmation.

2 Comment cela fonctionne ?

3 Exemple

4 Travail à faire.

Qu'est ce que la logique

Pouvez vous me citer des éléments de scratch qui font la logique de votre programme ?

A quoi ça sert ?

- Détecter le clic.
- Effectuer une action après l'écoulement d'un temps.
- Effectuer une action après le changement d'une valeur.

Connaissez vous d'autres utilités ?



Une condition en Français

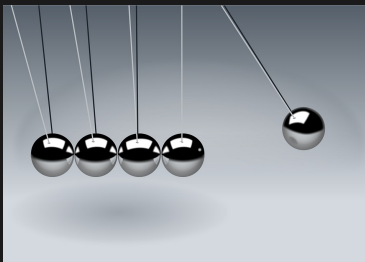
- Le mot clé si.
- Quelque chose de vrai.
- Une réponse appropriée.

Une condition en Français

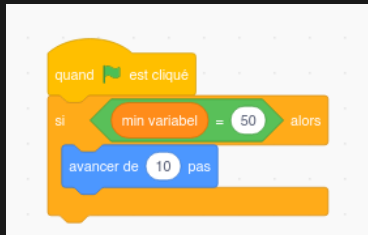
Si je n'ai plus d'argent alors je ne peut plus manger.

Le mot if

- A la même implication logique qu'en Français mais s'écrit différemment.

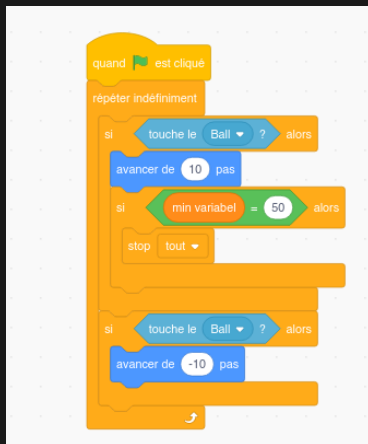


Que fais ce code ?



Les boucles

- Permettent de répéter un bout de programme.
- Peut répéter des conditions.
- Peut exécuter un morceau de programme à l'infinie.



Les différentes boucles

- Tourne au moins une fois.
- Tourne tant que la condition est vraie.
- Tourne à l'infinie.



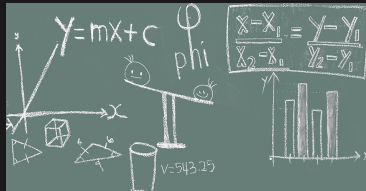
Dans quels cas les utilise t on.

- Lorsque quelque chose se répète.
- Lorsque l'on attend quelque chose de l'utilisateur.



Les variables

Vous voulez compter le nombre de jours jusqu'à Noël, avec un programme, comment faites vous ?



Cookie clicker

<https://orteil.dashnet.org/cookieclicker/>

La feuille d'exercice