

Cours de technologie 4e chartes graphiques



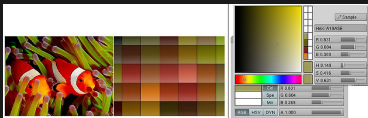
Etienne Rinckel

Septembre 2022

- 1 Introduction
- 2 Quelques exemples
- 3 L'identité graphique
- 4 Ergonomie
- 5 La navigation et les diagrammes de logique
- 6 Conclusion

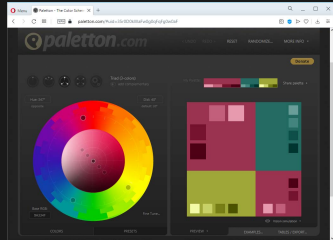
A quoi sert la charte graphique

- Déterminer l'aspect visuel d'un produit.
- Est-ce uniquement informatique ?



Qu'allons nous faire

- Les outils (wordpress, figma, paletton)
- Informatique.



Qu'est-ce qu'une charte graphique d'après vous ?



ça sert à quoi ?

- Il faut que le client soit d'accord.
- Faire l'inventaire de vos compétences graphiques.
- Avoir une identité graphique (tout le monde ne fais pas du rembrandt).



Ancien site de techno



Nouveau site de techno



Pour qui ?

- Des personnes en déficience visuelle.
- Des daltoniens.
- Des personnes qui parlent d'autres langues (différentes significations des couleurs selon les pays).
- Les outils pour l'accessibilité.



Exemple

stupeflip understup

Les maquettes

- Ensemble d'images et d'éléments graphiques constituant un site web.
- Placement des éléments composant un site.
- Planification des différentes pages.



Qu'est-ce qu'une police ?

D'après vous ?

Les différents types de polices

- Les polices à empattement (serif, sans serif).
- Proportionnel et mono-espacé (taille différente pour chaque lettre).
- Police de caractère = famille de police.
- Fonte = membre de la famille.



Exemple : helvetica

Helvetica Neue Bold
Helvetica Neue Regular

Les formes

- Peuvent avoir un rapport avec le produit(schneider electric).
- Peuvent ne pas en avoir(apple).



Exemple de formes 1



Exemple de formes 2

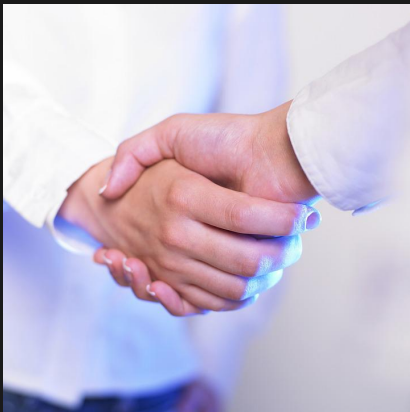


Exemple de formes 3



Les étapes

- Prendre les informations du client(y-as t-il des établis ?).
- Couleurs.
- Polices.
- Formes.



Situation

- Un client arrive.
- Il as un projet de site web.
- Il lui faut également un logo pour son entreprise.
- La police as déjà été choisie par une autre entreprise travaillant dans le domaine et est un sujet délicat.

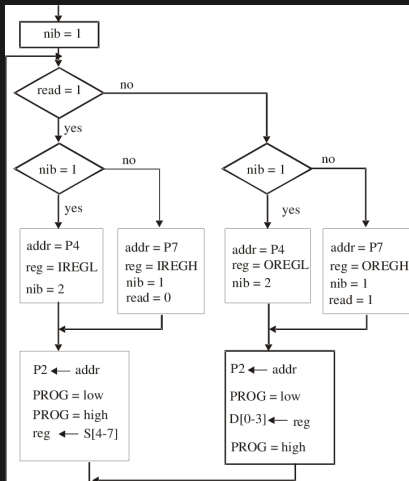


Nouveau site de techno



Qu'est-ce qu'un diagramme de logique ?

Permet de représenter graphiquement le déroulement d'un programme ou les étapes à suivre pour atteindre une information.



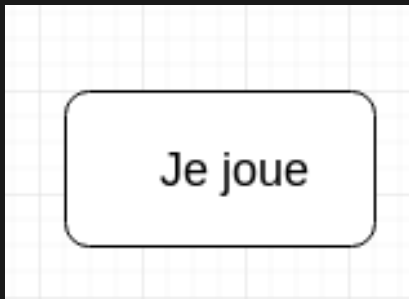
Quels sont les différents éléments ?

- Comment reconnaître un élément de son programme.
- Le lien entre les éléments.



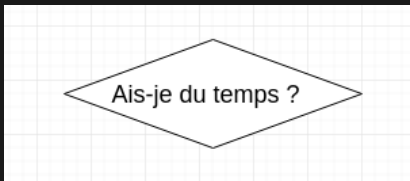
Actions

Quelque chose qui se passe.



Conditions

Un choix.



Flèches

Font le lien entre conditions et actions ou actions et actions.

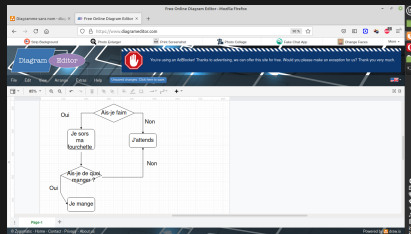


à quoi ça sert ?

- Comment retracer le chemin de l'utilisateur.
- Donner des informations au programmeur/concepteur du produit sur son utilisation.
- Permettre d'adapter des produits à ces utilisateurs.



Quelle est l'erreur sur ce diagramme ?



Conclusion

- Les thématiques qui suivront en lycée.
- Les thématiques que vous aimeriez aborder.

