

# Anleitung für die CityLAB Pixelwelt

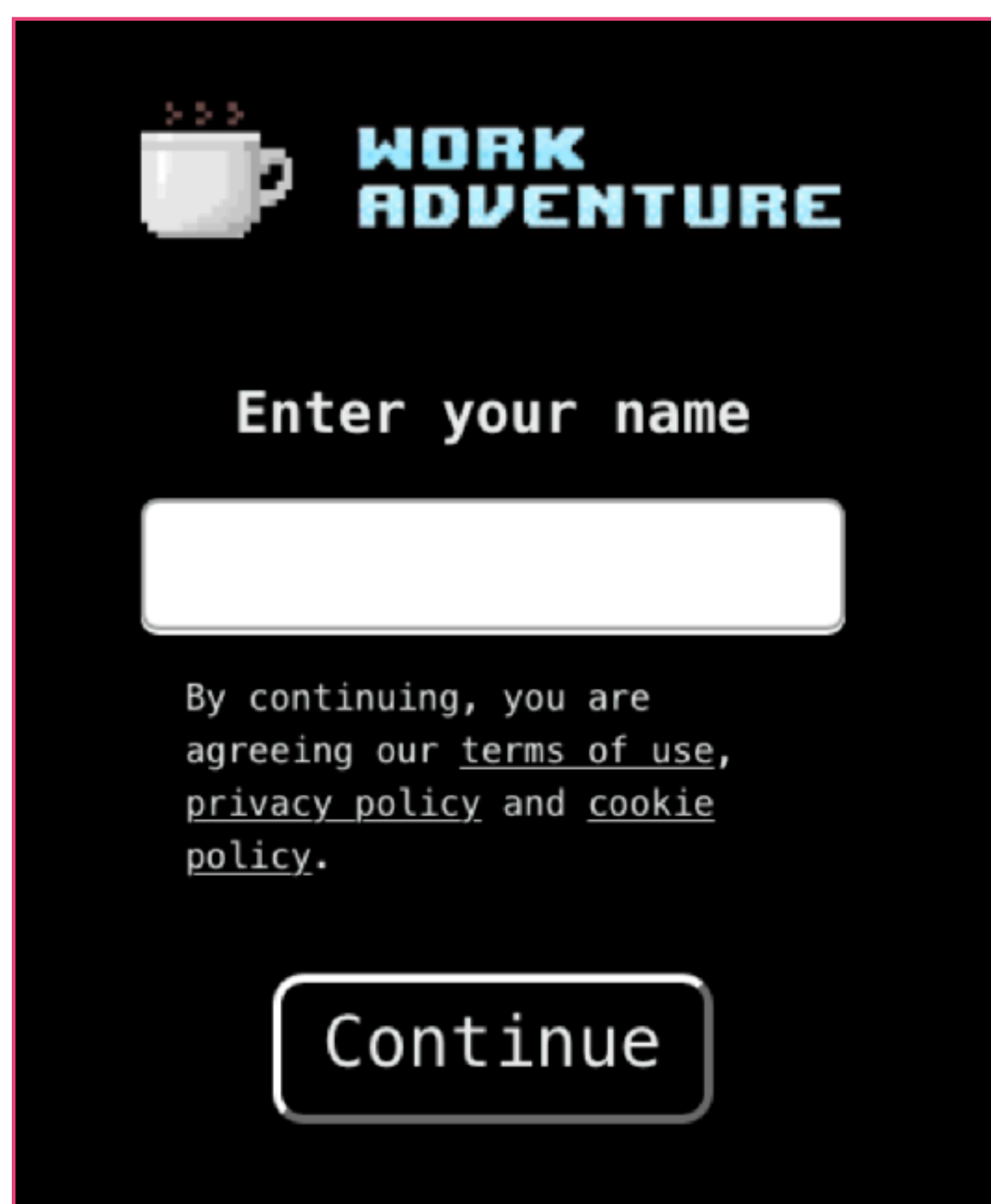
CityLAB Sommerfest 2021 am 18. Juni 2021, 9.45 - 16.00 Uhr, [Hopin](#) und [Pixelwelt](#)



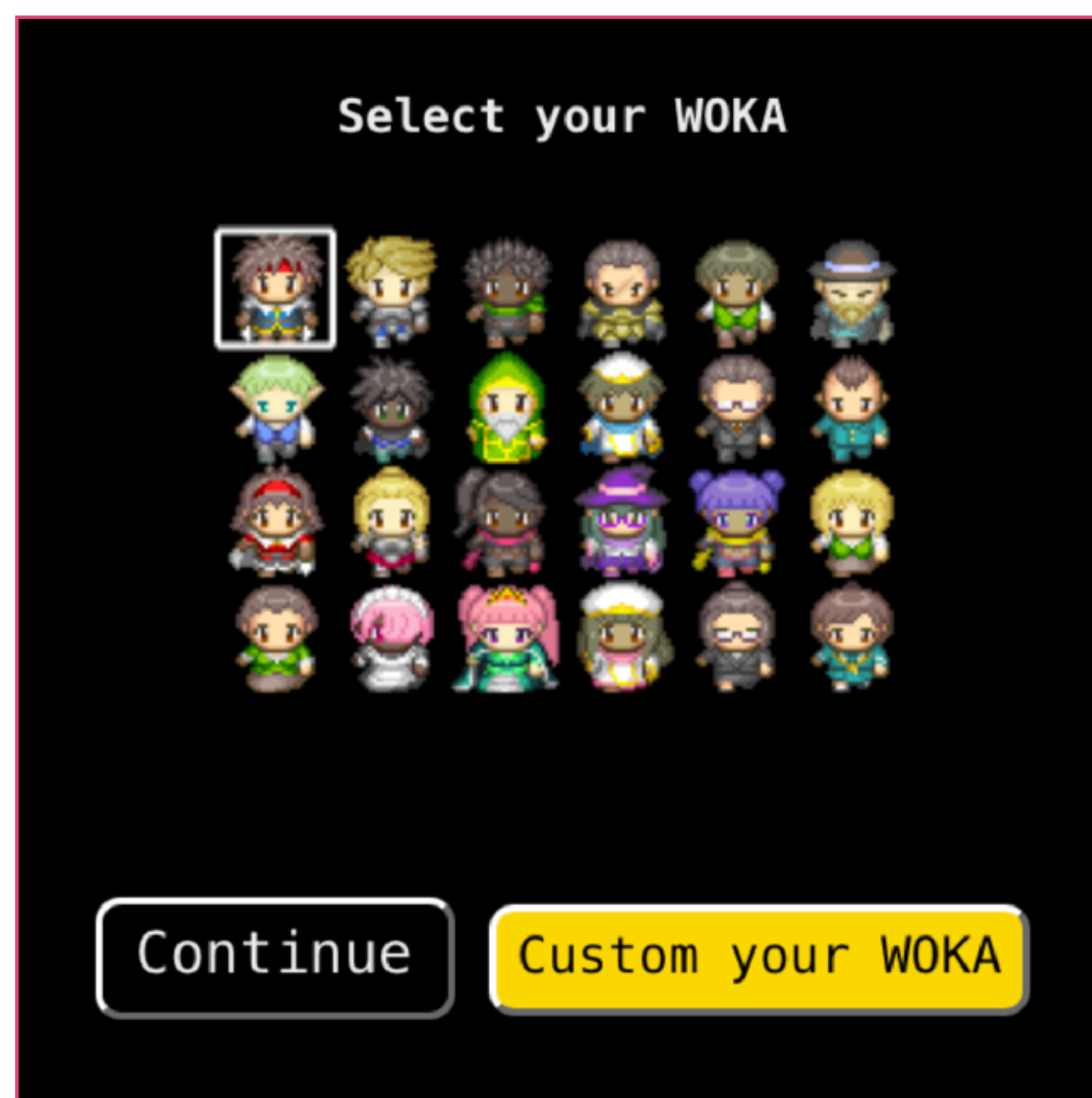
- Für einen reibungslosen Ablauf empfehlen wir die Nutzung von **Chrome (oder Firefox)** am Desktop mit stabiler Internetverbindung.
- Achten Sie darauf, keine zwei Video-Anwendungen gleichzeitig laufen zu lassen. **Schließen Sie Hopin**, wenn Sie die Pixelwelt betreten wollen (und andersrum)!

## Die Pixelwelt über den Link betreten.

1.



2.



- Geben Sie zuerst den Namen des Avatars ein. Nutzen Sie Ihren richtigen Namen, sodass die anderen Teilnehmer:innen Sie erkennen können.
- Als nächstes wählen Sie das Aussehen des Avatars aus. Wer Zeit und Lust für eine Spielerei hat, kann auch die Eigenschaften der Figur beliebig anpassen.
- Beim erstmaligen Betreten der Map muss man **Zugriff auf Mikrofon und Kamera** erlauben.

Nun ist man bereit, um die digitale Karte des CityLAB zu betreten und zu erkunden!



Informieren Sie sich bitte in dem [Programm Dokument](#) welche Sessions in [Hopin](#) und welche in der [Pixelwelt](#) stattfinden. Die Programmpunkte in Hopin wurden grau markiert und die von der Pixelwelt in Grün.

- Zuerst landet man im Foyer. Von da begeben Sie sich nach rechts zum Eventraum und Co-Working, nach Links in den Konferenzraum und in die Werkstatt.
- Man kann durch die Map mit den **Pfeiltasten** oder den **WASD**-Tasten navigieren.
- Es gibt **Stille Bereiche**, **Gruppencall-Bereiche** und **Geräusch-Bereiche**, sowie **Normale Bereiche**:
  1. Stiller Bereich (Toilette): ein Ort, an dem man sich „versteckt“, wenn man gerade nicht angesprochen werden möchte, weil man z.B. weg vom Laptop geht.
  2. Gruppencall-Bereich: alle, die sich in dem Bereich befinden (vor der Bühne), nehmen an einem gemeinsamen Video-Chat teil. Da werden auch die Programmpunkte des Sommerfests stattfinden.
  3. Geräusch Bereich: hier gibt es Musik und Geräusche für die gute Laune zu entdecken.
  4. Normaler Bereich: hier bewegt man sich frei und erkundet die Karte.