

Ideekonzept, das dargestellt wird:



A: Offensichtliches Wissen	B: Stilles Wissen	C: Entstehendes Wissen	D: Schlussfolgerungen
Situation besprechen: Was erzählen die Darstellenden, z.B. wenn eine Szene pausiert wird oder nach dem Spiel?	Situation beobachten: Was haben die Darstellenden oder die Zuschauer:innen während des Spiels beobachtet?	Erlebnis gestalten: Wie kann das zukünftige Erlebnis so angepasst werden, dass es sich für alle Beteiligten richtig anfühlt?	Lösungsformat eingrenzen: Was bedeutet das für das Format der zu entwickelnden Lösung? Welche Funktionen sind relevant?



Wichtigste Aspekte für die Weiterentwicklung des Lösungsansatzes:



