

Numer zajęć: 1

Cel zajęć: Zapoznanie studenta ze środowiskiem developerskim, oraz mikrokontrolerem ESP32-S3.

Zadania do wykonania

Zadanie 1

Ustaw, wymyśloną przez siebie, nazwę urządzenia.

Zadanie 2

1. Podłącz diodę LED do GPIO4.
2. Zaimplementuj następującą logikę diody LED:
 1. telefon podłączony z urządzeniem → dioda LED zapalona,
 2. telefon rozłączony z urządzeniem → dioda LED zgaszona.

Zadanie 3

Zrandomizuj, przed każdym odczytem, wartość parametru *heart rate*.

Zadanie 4

Zmień sposób dostępu do parametru *heart rate* z *read-only* na *subscribe-notify*.