

Baptiste PESQUET

6 rue Perrod
69004 LYON
bpesquet@gmail.com
36 ans, pacsé,
deux enfants.

ENSEIGNANT EN INFORMATIQUE

Ingénieur informaticien

Agrégé d'économie,
informatique et gestion



Expérience

Depuis 2006 : professeur de l'Éducation Nationale

BTS IG / SIO (Services Informatiques aux Organisations)

Depuis 2009 [Lycée La Martinière Duchère](#) (Lyon)

2007/2009 [Lycée Douanier Rousseau](#) (Laval)

2006/2007 [Lycée Mathias](#) (Chalon sur Saône)

Principaux enseignements : bases de la programmation,
programmation orientée objet, conception de solutions logicielles,
architecture matérielle et logicielle des systèmes d'information.

Interventions dans l'enseignement supérieur

Depuis 2009 [Polytech Lyon](#)

Réseaux et systèmes de communication, ingénierie des systèmes
d'information.

2009/2010 [Sciences Po Lyon](#)

Responsable des formations TICE et C2i.

De 1999 à 2006 : ingénieur chez [Artal](#) (Toulouse)

Fonctions occupées

Développeur, concepteur, architecte logiciel, responsable technique,
chef de projet.

Principaux projets

2004 à 2006 [Alcatel Space](#)

Projets LMO2 et eCSM : test de charge utile satellite, supervision de
trafic antenne.

2003 à 2004 [Airbus](#)

Projet TARDIS : gestion des données de soufflerie avion.

1999 à 2002 [Astrium](#)

Projets Bibog, Sifec et Soc : composants du centre de contrôle du
satellite Hélios II.

Formation

- 2008 Major de l'**agrégation externe d'économie, informatique et gestion**
- 2005 Lauréat du **CAPET externe d'économie, informatique et gestion**
Obtention du [C2i](#) et du [C2i2e](#) à l'IUFM de Bourgogne.
- 1996 à 1999 Diplômé de l'**ENSIIE** (*École Nationale Supérieure d'Informatique pour l'Industrie et l'Entreprise*, Évry)
École d'ingénieurs CNAM recrutant sur le concours Centrale-Supélec.
Spécialisations en développement objet et intelligence artificielle.
- 1994 à 1995 **Math Sup - Math Spé M** (lycée Pierre Corneille, Rouen)

Compétences

Conception logicielle

Architectures n-tiers, *Design Patterns*, modèle MVC, *mapping* objet/relationnel.
Méthodes UML et UML2, Merise.

Programmation et scripting

Java (Java SE, EJB, Servlets, JSP).
C/C++ (STL, programmation générique, *multithreading*).
C# (WinForms, ASP.NET WebForms et MVC)
VB.NET, VBScript, Perl, Bash, PowerShell.

Développement Web

HTML5, CSS, PHP, JavaScript, jQuery, Bootstrap.

Frameworks et outils

Hibernate, Spring, JBoss, Struts, JUnit, Ant, MyBatis.

Bases de données

SQL86, SQL92, ORACLE, MySQL, PostgreSQL, SQL Server, Access.

Réseaux

Modèle OSI, Ethernet, Wifi, pile TCP/IP, xDSL, VLAN, VPN.
Cryptographie, sécurité des réseaux.

Système d'information

Management du S.I., *reengineering*, urbanisation.

Ressources

<http://bpesquet.fr>
<https://github.com/bpesquet>
<http://bpesquet.developpez.com>