# Agilismo – E Business: Iván Ortiz.

“Crear una cultura donde lo correcto ocurra con más frecuencia que lo incorrecto”.

“Si queremos cambiar lo que sucede en la sociedad, necesitamos cambiar al hombre”

Iván-Coelho Ortiz.

Las prácticas ágiles no son demorarse menos, sino generar primero aquellas prácticas que dan valor (el mínimo producto viable). Esto se traduce en una mayor capacidad de adaptación del equipo.

## Manifiesto ágil:

**Individuos e interacciones** sobre procesos y herramientas.

**Software funcionando** sobre documentación extensiva.

**Colaboración con el cliente** sobre negociación contractual.

**Respuesta ante el cambio** sobre seguir un plan.

Esto es, aunque valoramos los elementos de la derecha, valoramos más los de la izquierda.

## Principios ágiles:

* **Satisfacción del cliente.** Mediante la entrega temprana y continua de software con valor.
* **Aceptar cambio de requisitos** incluso en etapas tardías del desarrollo.
* **Entregar software funcional frecuentemente** entre dos semanas y dos meses, con preferencia al periodo de tiempo más corto posible.
* **Los responsables del negocio y los desarrolladores trabajan juntos** de forma cotidiana durante todo el proyecto.
* **Los proyectos se desarrollan en torno a individuos motivados.** Hay que darles el entorno y el apoyo que necesitan, y confiarles la ejecución del trabajo.
* El método más eficiente y efectivo de comunicar información al equipo de desarrollo y entre sus miembros es la **conversación cara a cara.**
* El **Software funcionando** es la medida principal de progreso.
* Los **procesos ágiles** promueven el desarrollo sostenible.
* La **atención continua a la excelencia técnica y al buen diseño** mejora la agilidad.
* La **Simplicidad,** o el arte de maximizar la cantidad de trabajo no realizado, es esencial.
* Las mejores arquitecturas, requisitos y diseños emergen de **equipos auto organizados.**
* **Retrospectiva,** a intervalos regulares el equipo reflexiona sobre cómo ser más efectivo para a continuación ajustar y perfeccionar su comportamiento en consecuencia.

## Resumen de los principios:

* Victorias tempranas.
* Mejora continua.
* Aprovechando el cambio.
* Trabajo colaborativo multidisciplinario.
* Comunicación efectiva.
* Efectividad en el trabajo.

## Marcos de trabajo ágil:

* **Kanban**, marco de trabajo para la gestión del flujo de trabajo.
* **Scrum**, marco de trabajo para la gestión de equipo.
* **Extreme Programming (XP)**, marco de trabajo para la gestión del trabajo específico.

Estrategia: Definición de alcance – Definición arquitectónica – Gestión de permisos

Táctica: Definición de equipo – Priorización Backlog – Planeación de Sprint

Implementación: Ejecución de Sprint (Daily Meeting) – Revisión de Sprint – (Retrospectiva de sprint y volver a empezar el ciclo) – Entrega incremento.

## Equipo de trabajo ágil:

### Equipo de apoyo transversal CTyS:

* Equipo de definición de producto
* Líder de agilismo
* PMO/Product owner de la plataforma.
* Arquitecto líder
* UX
* Líder Devops
* Líder de Calidad

### Equipo de proyecto CTyS:

* Product Owner del proyecto
* Arquitecto del proyecto
* Líder técnico
* Gerente de proyectos
* Infraestructura

### Equipo de proyecto de terceros:

* Gerente de proyectos / Scrum Master
* Equipo de pruebas
* Célula de desarrollo