|  |  |
| --- | --- |
|  |  |
|  |  |

Contenido

Historial de Revision 2

1 Introducción 3

1.1 Propósito 3

1.2 Alcance 3

1.3 Personal involucrado 3

1.4 Definiciones, acrónimos y abreviaturas 4

1.5 Referencias 4

1.6 Resumen 4

2 Descripción general 4

2.1 Perspectiva del producto 4

2.2 Funcionalidad del producto 4

2.3 Características de los usuarios 7

2.4 Restricciones 7

2.5 Suposiciones y dependencias 7

2.6 Evolución previsible del sistema 7

3 Requisitos específicos 7

3.1 Requisitos comunes de los interfaces 8

3.1.1 Interfaces de usuario 8

3.1.2 Interfaces de hardware 8

3.1.3 Interfaces de software 8

3.1.4 Interfaces de comunicación 8

3.2 Requisitos funcionales 8

3.3 Requisitos no funcionales 9

3.3.1 Requisitos de rendimiento 9

3.3.2 Seguridad 9

3.3.3 Fiabilidad 9

3.3.4 Disponibilidad 9

3.3.5 Mantenibilidad 10

3.3.6 Portabilidad 10

3.4 Otros requisitos 10

4 Apéndices 10

Historial de Revisiones

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Historial de revisiones** | | | |
| **Revisión** | **Descripción** | **Autor** | **FECHA** |
| 1.0 | Versión inicial | [Gustavo Tulino, Cristian Taborda y Brian Peremateu] | [13/05/2018] |
| 1.1 | Version 2 | [Gustavo Tulino, Cristian Taborda y Brian Peremateu] | [27/05/2018] |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |

# **1 Introducción**

Mediante el ERS se definirá como el sistema interactúa con usuarios, programas y hardware. También reducirá al mínimo el tiempo y esfuerzo requerido por los desarrolladores para alcanzar los objetivos deseados y el costo del desarrollo.

## 

## 

## **1.1 Propósito**

Buscar e informar el precio más económico de productos de supermercado.

El usuario obtendrá un listado de productos con menor precio y locación del mismo (supermercado donde se encuentre) cuya consulta quedará guardada en la aplicación.

## **1.2 Alcance**

El sistema SearchLita será una aplicación que funcionará en un entorno de aplicación para dispositivos móviles, el cual permitirá consultar información referida a los valores monetarios de los productos de consumo de los supermercados.

Permitirá realizar las consultas mediante dispositivos que dispongan de conexión a Internet.

SearchLita permitirá la gestión de los siguientes procesos:

- Administración de usuarios del sistema

- Administración de listas de consulta

- Gestión de ubicación de los dispositivos móviles

- Generación de informes de valores monetarios.

## **1.3 Personal involucrado**

|  |  |
| --- | --- |
| Nombre | Cosme Fulanito |
| Rol | Programador |
| Categoría profesional | Ingeniero en sistemas |
| Responsabilidades | Codificación de aplicación |

|  |  |
| --- | --- |
| Nombre | Miguel Aleman |
| Rol | Tester – Diseñador gráfico |
| Categoría profesional | Ingeniero en sistemas o Diseñador gráfico |
| Responsabilidades | Realizacion de interfaces gráficas de la aplicación y realización de pruebas al sistema. |

|  |  |
| --- | --- |
| Nombre | Guillermo Guzman |
| Rol | Seguimiento y Entregador |
| Categoría profesional | Ingeniero en sistemas |
| Responsabilidades | Coordinacion de proyecto y contacto con cliente |

|  |  |
| --- | --- |
| Nombre |  |
| Rol |  |
| Categoría profesional |  |
| Responsabilidades |  |

Relación de personas involucradas en el desarrollo del sistema, con información de contacto.

## **1.4 Definiciones, acrónimos y abreviaturas**

Definición de todos los términos, abreviaturas y acrónimos necesarios para interpretar apropiadamente este documento. En ella se pueden indicar referencias a uno o más apéndices, o a otros documentos.

.

## **1.5 Referencias**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Referencia** | **Titulo** | **Ruta** |
| IEEE | Standard IEEE 830 - 1998 | HYPERLINK "http://www.ctr.unican.es/asignaturas/is1/IEEE830\_esp.pdf" http://www.ctr.unican.es/asignaturas/is1/IEEE830\_esp.pdf |

## **1.6 Resumen**

§ Descripción del contenido del resto del documento

§ Explicación de la organización del documento

# **2 Descripción general**

*[Se considera en esta parte la descripción de los factores principales que afectan al espacio de la solución. Incluya aquellos ítems como perspectiva del producto, funciones del producto, características de usuario, limitaciones, supuestos y dependencias. No se incluye en esta sección la descripción de los requerimientos.]*

## **2.1 Perspectiva del producto**

Indicar si es un producto independiente o parte de un sistema mayor. En el caso de tratarse de un producto que forma parte de un sistema mayor, un diagrama que sitúe el producto dentro del sistema e identifique sus conexiones facilita la comprensión.

## **2.2 Funcionalidad del producto**

Resumen de las funcionalidades principales que el producto debe realizar, sin entrar en información de detalle.

En ocasiones la información de esta sección puede tomarse de un documento de especificación del sistema de mayor nivel (ej. Requisitos del sistema).

Las funcionalidades deben estar organizadas de manera que el cliente o cualquier interlocutor pueda entenderlo perfectamente. Para ello se pueden utilizar métodos textuales o gráficos.

[Si usa el modelado de casos de uso, esta sección debe contener la referencia de éste, y una descripción o resumen del modelo o del subconjunto más representativo del mismo. Esto incluye una lista de nombres y breves descripciones de los casos de uso, actores, diagramas aplicables y relaciones.

En caso de no existir modelo de caso de uso se deben referenciar todas las descripciones existentes de las funcionalidades, ya sean minutas de reunión, correos electrónicos, etc. Es necesario agregar esas descripciones en esta sección y en el sección Referencias del documento se necesitan mencionar todos los fuentes de los requerimientos.]

## **2.3 Características de los usuarios**

|  |  |
| --- | --- |
| Tipo de usuario |  |
| Formación |  |
| Habilidades |  |
| Actividades |  |

Descripción de los usuarios del producto, incluyendo nivel educacional, experiencia y experiencia técnica.

## **2.4 Restricciones**

Descripción de aquellas limitaciones a tener en cuenta a la hora de diseñar y desarrollar el sistema, tales como el empleo de determinadas metodologías de desarrollo, lenguajes de programación, normas particulares, restricciones de hardware, de sistema operativo etc.

## **2.5 Suposiciones y dependencias**

Descripción de aquellos factores que, si cambian, pueden afectar a los requisitos. Por ejemplo una asunción puede ser que determinado sistema operativo está disponible para el hardware requerido. De hecho, si el sistema operativo no estuviera disponible, la SRS debería modificarse.

## **2.6 Evolución previsible del sistema**

Identificación de futuras mejoras al sistema, que podrán analizarse e implementarse en un futuro.

# **3 Requisitos específicos**

Esta es la sección más extensa y más importante del documento.

Debe contener una lista detallada y completa de los requisitos que debe cumplir el sistema a desarrollar. El nivel de detalle de los requisitos debe ser el suficiente para que el equipo de desarrollo pueda diseñar un sistema que satisfaga los requisitos y los encargados de las pruebas puedan determinar si éstos se satisfacen.

Los requisitos se dispondrán en forma de listas numeradas para su identificación, seguimiento, trazabilidad y validación (ej. RF 10, RF 10.1, RF 10.2,...).

Para cada requisito debe completarse la siguiente tabla:

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Número de requisito | RS1 | | |
| Nombre de requisito |  | | |
| Tipo | Requisito | Restricción | |
| Fuente del requisito |  | | |
| Prioridad del requisito | Alta/Esencial | Media/Deseado | Baja/ Opcional |

y realizar la descripción del requisito

La distribución de los párrafos que forman este punto puede diferir del propuesto en esta plantilla, si las características del sistema aconsejan otra distribución para ofrecer mayor claridad en la exposición.

## **3.1 Requisitos comunes de los interfaces**

Descripción detallada de todas las entradas y salidas del sistema de software.

### **3.1.1 Interfaces de usuario**

Describir los requisitos del interfaz de usuario para el producto. Esto puede estar en la forma de descripciones del texto o pantallas del interfaz. Por ejemplo posiblemente el cliente ha especificado el estilo y los colores del producto. Describa exacto cómo el producto aparecerá a su usuario previsto.

### **3.1.2 Interfaces de hardware**

Especificar las características lógicas para cada interfaz entre el producto y los componentes de hardware del sistema. Se incluirán características de configuración.

### **3.1.3 Interfaces de software**

Indicar si hay que integrar el producto con otros productos de software.

Para cada producto de software debe especificarse lo siguiente:

§ Descripción del producto software utilizado

§ Propósito del interfaz

§ Definición del interfaz: contiendo y formato

### **3.1.4 Interfaces de comunicación**

Describir los requisitos del interfaces de comunicación si hay comunicaciones con otros sistemas y cuales son las protocolos de comunicación.

## **3.2 Requisitos funcionales**

1. El usuario podrá generar una cuenta de acceso al sistema.
2. El usuario deberá seleccionar los productos de un listado proporcionado por el sistema.
3. El sistema determinará la ubicación del dispositivo que realiza la consulta para luego utilizarla en la búsqueda.
4. El usuario determinará el radio de búsqueda.
5. El sistema realizará una comparativa de los precios del listado generado por el usuario.
6. El sistema indicará el supermercado que tiene el listado con los precios más económicos.
7. El sistema devolverá el listado de productos con sus respectivos precios.
8. El sistema deberá actualizar diariamente el listado de productos y precios.
9. El sistema debera guardar cada consulta efectuada por el usuario.

## **3.3 Requisitos no funcionales**

1. La APP informará los precios más económicos por producto en un listado general.

2. La APP informará qué supermercado tiene esos productos a menor precio.

3. El Usuario podrá hacer una lista con los productos que el elija.

4. La APP informará cual supermercado dispone de promociones.

5. El Usuario podrá adicionar o quitar productos en la lista.

6. El usuario podrá filtrar la búsqueda de un listado de supermercados.

## 

### **3.3.1 Requisitos de rendimiento**

Especificación de los requisitos relacionados con la carga que se espera tenga que soportar el sistema. Por ejemplo, el número de terminales, el número esperado de usuarios simultáneamente conectados, número de transacciones por segundo que deberá soportar el sistema, etc.

Todos estos requisitos deben ser mesurables. Por ejemplo, indicando “el 95% de las transacciones deben realizarse en menos de 1 segundo”, en lugar de “los operadores no deben esperar a que se complete la transacción”.

### **3.3.2 Seguridad**

Especificación de elementos que protegerán al software de accesos, usos y sabotajes maliciosos, así como de modificaciones o destrucciones maliciosas o accidentales. Los requisitos pueden especificar:

§ Empleo de técnicas criptográficas.

§ Registro de ficheros con “logs” de actividad.

§ Asignación de determinadas funcionalidades a determinados módulos.

§ Restricciones de comunicación entre determinados módulos.

§ Comprobaciones de integridad de información crítica.

### **3.3.3 Fiabilidad**

Especificación de los factores de fiabilidad necesaria del sistema. Esto se expresa generalmente como el tiempo entre los incidentes permisibles, o el total de incidentes permisible.

### **3.3.4 Disponibilidad**

Especificación de los factores de disponibilidad final exigidos al sistema. Normalmente expresados en % de tiempo en los que el software tiene que mostrar disponibilidad.

### **3.3.5 Mantenibilidad**

Identificación del tipo de mantenimiento necesario del sistema.

Especificación de quien debe realizar las tareas de mantenimiento, por ejemplo usuarios, o un desarrollador.

Especificación de cuando debe realizarse las tareas de mantenimiento. Por ejemplo, generación de estadísticas de acceso semanales y mensuales.

### **3.3.6 Portabilidad**

Especificación de atributos que debe presentar el software para facilitar su traslado a otras plataformas u entornos. Pueden incluirse:

§ Porcentaje de componentes dependientes del servidor.

§ Porcentaje de código dependiente del servidor.

§ Uso de un determinado lenguaje por su portabilidad.

§ Uso de un determinado compilador o plataforma de desarrollo.

§ Uso de un determinado sistema operativo.

## **3.4 Otros requisitos**

Cualquier otro requisito que no encaje en ninguna de las secciones anteriores.

Por ejemplo:

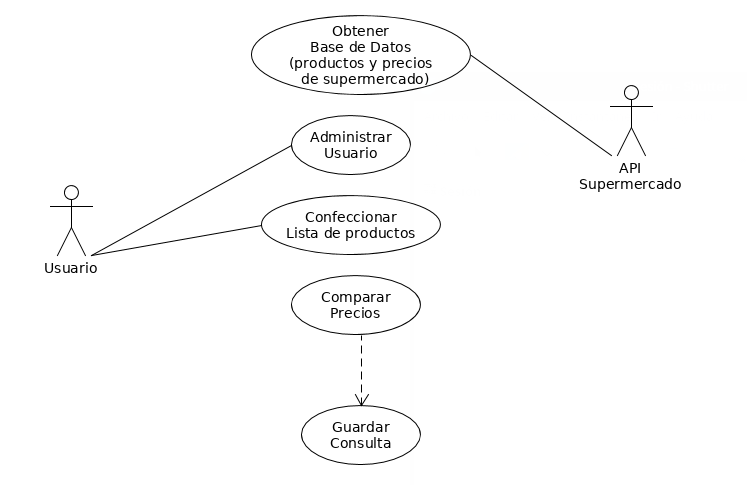
Requisitos culturales y políticos

Requisitos Legales

# **4 Apéndices**

Pueden contener todo tipo de información relevante para la SRS pero que, propiamente, no forme parte de la SRS.

Agrego el gráfico con los casos de usos



**CASOS DE USO**

Version: 1.0 (20/05/2018)

Dependencias:

Guardar consulta: El sistema debera guardar cada consulta efectuada por el usuario.

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Id Caso de Uso: | | CU 001 | | | Nombre: | | | Registrar usuario |
| Proyecto: | |  | | | **Fecha:** | | | 20/07/2018 |
| Autor: | | Taborda Cristian  Peremateu Brian  Tulino Gustavo | | | **Versión:** | | | 1.0 |
| Objetivo en Contexto: | | | Permite a los actores participantes registrar su usuario. | | | | | |
| Actores Participantes: | | | Usuarios | | | | | |
| Entradas | | | Correo electrónico, contraseña y datos básicos. | | | | | |
| Salidas | | | Confirmación para seguir con el siguiente paso de registro. | | | | | |
| Pre-Condiciones | | | El actor debe estar conectado a la red de su dispositivo movil | | | | | |
| Post-Condiciones | | | ***Condición final de Éxito:*** | | | | | Usuario continua con el proceso de registro |
| ***Condición final de Fallo:*** | | | | | Usuario no registrado |
| *Flujo básico de éxito* | | | | | | | | |
| *No.* | ***Actor*** | | | | | ***No.*** | ***Sistema*** | |
| 1 | Ingresa a la página principal | | | | |  |  | |
| 2 | Selecciona opción “Registrarse” | | | | |  |  | |
| 3 | Ingresa los datos de entrada | | | | |  |  | |
|  |  | | | | | **4** | Se verifican los datos de entrada | |
|  |  | | | | | **5** | Continua al siguiente paso de registro | |
| *Variaciones (Caminos de excepción):* | | | | Si al verificar el Usuario ya se encuentra en el sistema, informa el error "El Usuario ya se encuentra registrado por favor ingrese otro correo electrónico", se devuelve al paso 3, y vuelve a ingresar los datos. | | | | |
| *Extensiones* | | | | No Aplica. | | | | |

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Id Caso de Uso: | | CU 002 | | | Nombre: | | | Modificar usuario |
| Proyecto: | |  | | | **Fecha:** | | | 20/07/2018 |
| Autor: | | Taborda Cristian  Peremateu Brian  Tulino Gustavo | | | **Versión:** | | | 1.0 |
| Objetivo en Contexto: | | | Permite a los actores participantes modificar su usuario. | | | | | |
| Actores Participantes: | | | Usuarios | | | | | |
| Entradas | | | Correo electrónico, Contraseña y datos básicos. | | | | | |
| Salidas | | | Confirmación para seguir con el siguiente paso de registro. | | | | | |
| Pre-Condiciones | | | El actor debe estar conectado a la red de su dispositivo movil | | | | | |
| Post-Condiciones | | | ***Condición final de Éxito:*** | | | | | Usuario continua con el proceso de modificacion |
| ***Condición final de Fallo:*** | | | | | Usuario no modificado |
| *Flujo básico de éxito* | | | | | | | | |
| *No.* | ***Actor*** | | | | | ***No.*** | ***Sistema*** | |
| 1 | Ingresa a la página principal | | | | |  |  | |
| 2 | Selecciona opción “Login” | | | | |  |  | |
| 3 | Ingresa sus credenciales | | | | |  |  | |
|  |  | | | | | **4** | Verifica los datos ingresados | |
| 5 | Selecciona opción “Modificar” | | | | |  |  | |
| 6 | Ingresa los datos a modificar | | | | |  |  | |
|  |  | | | | | **7** | Verifica los datos ingresados | |
|  |  | | | | | **8** | Continua al siguiente paso de modificación | |
| *Variaciones (Caminos de excepción):* | | | | Si al modificar la contraseña no cumple con los requisitos del Sistema, informa el error "La contraseña no cumple con los minimos requisitos de seguridad” por favor ingrese los datos nuevamente, se devuelve al paso 3, y vuelve a ingresar los datos. | | | | |
| *Extensiones* | | | | El sistema deberá informar cuales son los requisitos básicos para el ingreso de la contraseña. | | | | |

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Id Caso de Uso: | | CU 003 | | | Nombre: | | | Eliminar usuario |
| Proyecto: | |  | | | **Fecha:** | | | 20/07/2018 |
| Autor: | | Taborda Cristian  Peremateu Brian  Tulino Gustavo | | | **Versión:** | | | 1.0 |
| Objetivo en Contexto: | | | Permite a los actores participantes eliminar su usuario. | | | | | |
| Actores Participantes: | | | Usuarios | | | | | |
| Entradas | | | Correo electrónico, contraseña | | | | | |
| Salidas | | | Confirmación para seguir con el siguiente paso de eliminacion. | | | | | |
| Pre-Condiciones | | | El actor debe estar conectado a la red de su dispositivo movil | | | | | |
| Post-Condiciones | | | ***Condición final de Éxito:*** | | | | | Usuario continua con el proceso de eliminacion |
| ***Condición final de Fallo:*** | | | | | Usuario no eliminado |
| *Flujo básico de éxito* | | | | | | | | |
| *No.* | ***Actor*** | | | | | ***No.*** | ***Sistema*** | |
| 1 | Ingresa a la página principal | | | | |  |  | |
| 2 | Selecciona opción “Login” | | | | |  |  | |
| 3 | Ingresa sus credenciales | | | | |  |  | |
|  |  | | | | | **4** | Verifica los datos ingresados | |
| 5 | Selecciona opción “Eliminar” | | | | |  |  | |
| 6 |  | | | | | **6** | Pide confirmación si desea eliminar la cuenta | |
| 7 | Confirma eliminacion | | | | |  |  | |
|  |  | | | | | **8** | Continua al siguiente paso de eliminacion | |
| *Variaciones (Caminos de excepción):* | | | | Si el usuario no confirma la eliminación de su cuenta, el sistema volverá al paso 1 y deberá ingresar sus credenciales nuevamente. | | | | |
| *Extensiones* | | | | No Aplica. | | | | |

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Id Caso de Uso: | | CU 004 | | | Nombre: | | | Obtencion de informacion |
| Proyecto: | |  | | | **Fecha:** | | | 20/07/2018 |
| Autor: | | Taborda Cristian  Peremateu Brian  Tulino Gustavo | | | **Versión:** | | | 1.0 |
| Objetivo en Contexto: | | | Obtener información de la API del Supermercado | | | | | |
| Actores Participantes: | | | Sistema, Api de Supermercados | | | | | |
| Entradas | | | Consulta de la información a la API del Supermercado | | | | | |
| Salidas | | | Obtencion de la información para la BD | | | | | |
| Pre-Condiciones | | | Conexión entre BD del Servidor y API | | | | | |
| Post-Condiciones | | | ***Condición final de Éxito:*** | | | | | BD actualizada |
| ***Condición final de Fallo:*** | | | | | BD desactualizada |
| *Flujo básico de éxito* | | | | | | | | |
| *No.* | ***Actor*** | | | | | ***No.*** | ***Sistema*** | |
| 1 | Ingresa a la página principal | | | | |  |  | |
| 2 | Selecciona opción “Registrarse” | | | | |  |  | |
| 3 | Ingresa los datos de entrada | | | | |  |  | |
|  |  | | | | | **4** | Se verifican los datos de entrada | |
|  |  | | | | | **5** | Continua al siguiente paso de registro | |
|  |  | | | | |  |  | |
|  |  | | | | |  |  | |
|  |  | | | | |  |  | |
|  |  | | | | |  |  | |
|  |  | | | | |  |  | |
| *Variaciones (Caminos de excepción):* | | | | Si al verificar el Usuario ya se encuentra en el sistema, informa el error "El Usuario ya se encuentra registrado por favor ingrese otro correo electrónico", se devuelve al paso 3, y vuelve a ingresar los datos. | | | | |
| *Extensiones* | | | | No Aplica. | | | | |