

27 de Junho de 2015

Primeiro dia de organização das tarefas

To Do, Doing, Done

Como funciona

Bom, antes de começar qualquer projeto gosto de planejar tudo o que tenho que fazer, pois assim consigo administrar tudo o que tenho que fazer.

Este método funciona da seguinte maneira, eu divido em três partes o desenvolvimento do projeto, em coisas que precisam ser feitas (To Do), em coisas estão sendo feitas e em coisas já terminadas.

Utilizei post-it para ter uma melhor visualização de um contexto geral do projeto e conseguir medir o que falta e o que não falta a ser feito.

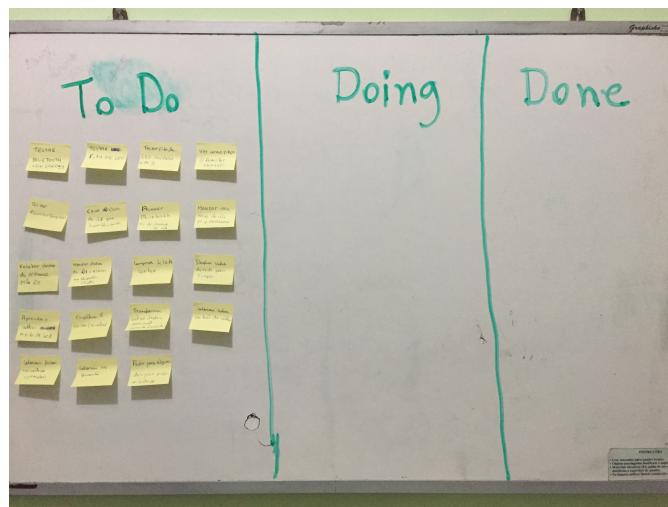


Figure 1: Lousa com Post-its

Bluetooth Low Energy 4.0

Testando Bluetooth Low Energy no Arduino

Foi feito um circuito simples que ligasse o Bluetooth Low Energy, chamado também de BLE, que fosse testado se era possível achar pelo iOS o BLE ligado ao Arduino.

Foi percebido (depois de um longo tempo tentando identificar o problema) que no menu do Bluetooth do iOS é impossível achar Bluetooth's que não são dos dispositivos da Apple. Portanto, é necessário baixar um aplicativo externo para testá-lo, no meu caso eu fiz o download do LightBlue, disponível na AppStore para iPhone.

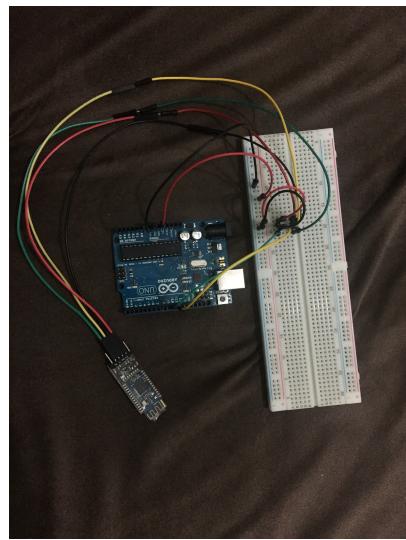


Figure 2: Teste com BLE no Arduino

28 de Junho de 2015

Segundo dia de organização das tarefas

Criando código para acessar o BLE

Em Swift

Bom, eu procurei diversos tutoriais para iOS para se conectar com o BLE 4.0, mas em Swift eu só achei um projeto chamado "BleModuleMaster" e a partir dele, eu comentei o código e futuramente pretendo criar uma biblioteca para que qualquer um possa utilizar.

O Aplicativo hoje só tem apenas um botão e uma tableView, que mostra todos os dispositivos próximos. Quando eu clico em um destes dispositivos ele conecta com o Bluetooth que eu indiquei.

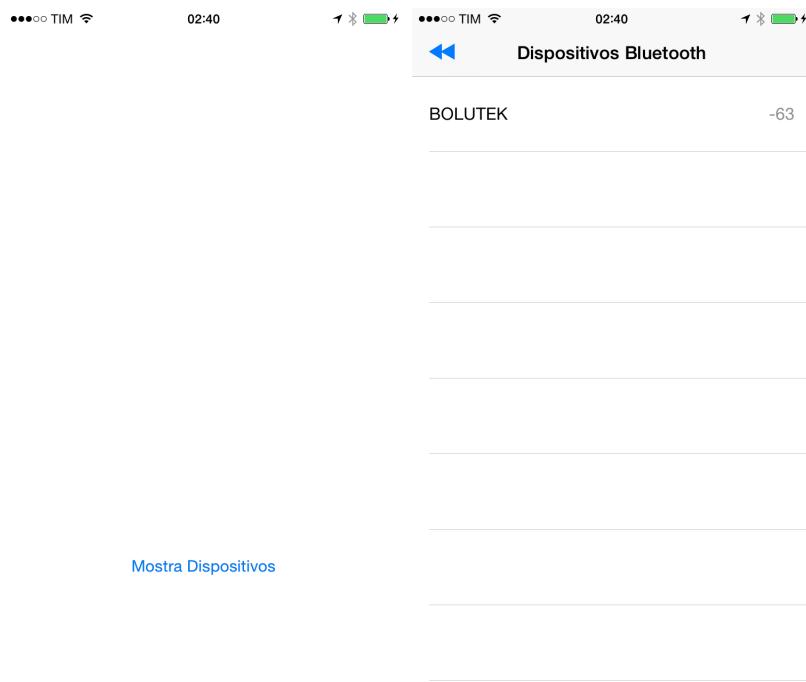


Figure 3: Primeiras imagens do Aplicativo