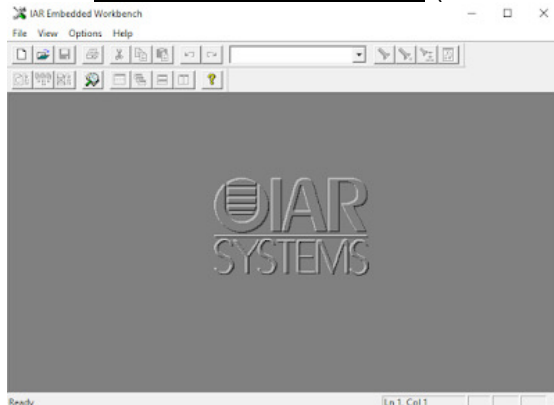


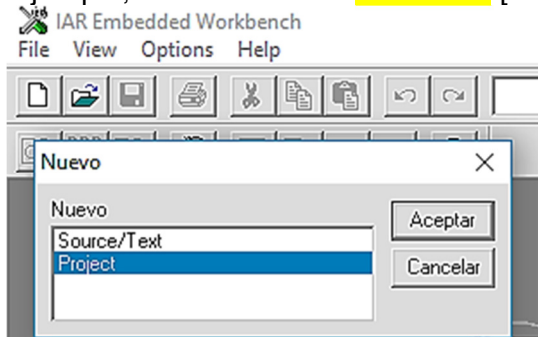
8051 - Configuración de IAR Embedded Workbench 8051 (ver. 2.01)

Esta será una breve guía para configuración del IDE IAR Embedded Workbench para MCU 8051 en su versión 2.01 siga los pasos:

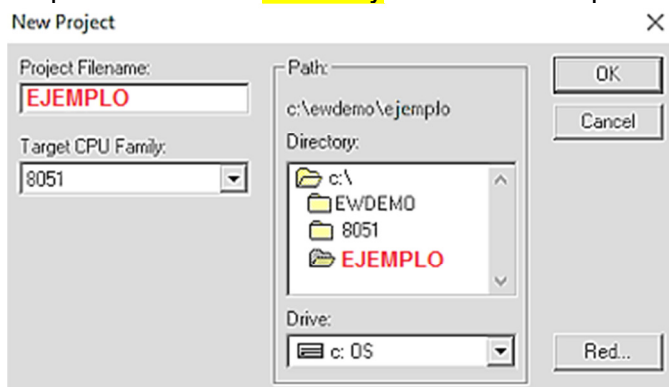
- 1) Iniciar este programa por medio del archivo ejecutable **IAREW.exe** pero antes de debería → haber creado una carpeta para el proyecto (EJEMPLO) en que se trabajara



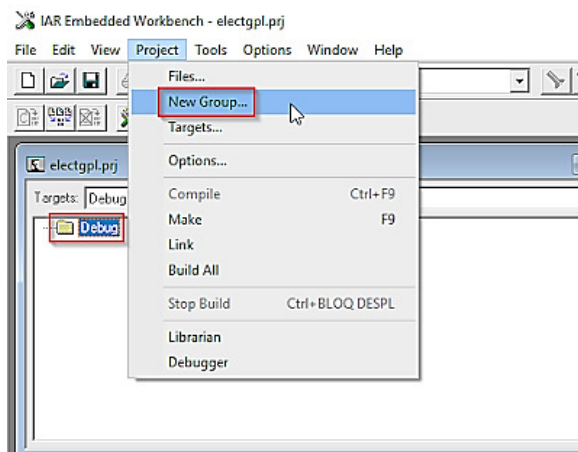
- 2) Iniciando este ejemplo, vamos al menú **File / New** [Ctrl+N], seleccionamos **Project** y **Aceptar**.



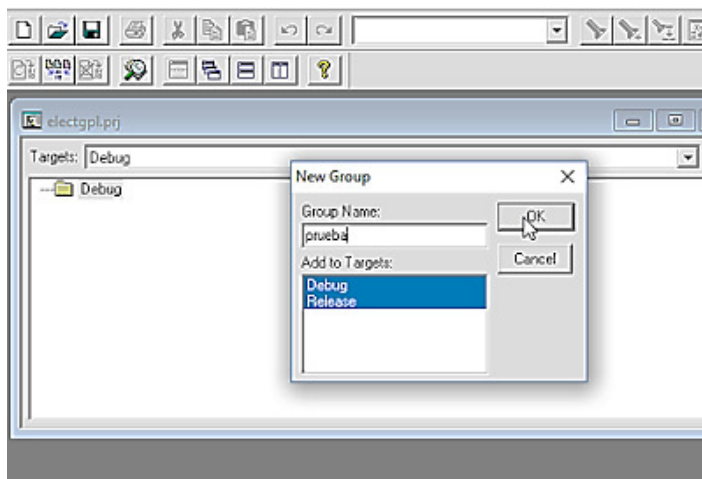
- 3) Se abrirá una ventana que nos pedirá la ruta para guardar el archivo de proyecto, pondremos un nombre **Project Filename:** EJEMPLO, y en este caso he dejado el mismo lugar donde está el programa pero se puede cambiar **Directory:** C:\EWDEMO para la carpeta EJEMPLO, y dar **OK**



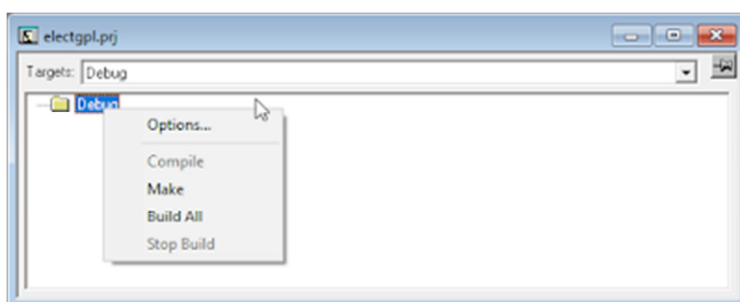
- 4) Luego debemos elegir un nuevo grupo, y luego desde "**Project**" presionamos en "**New Group**"



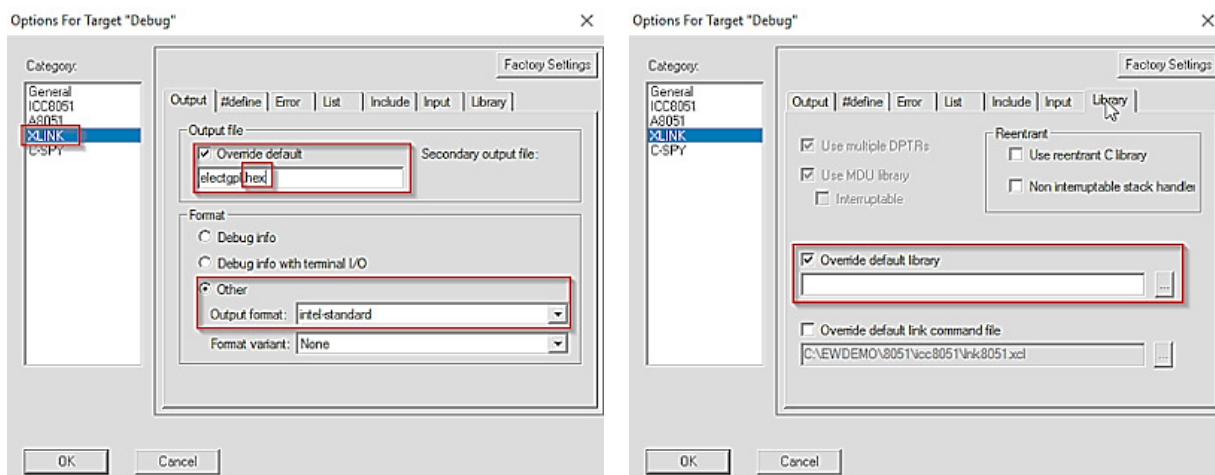
- 5) Se abrirá una nueva ventana donde tendremos que ingresar un nombre para el grupo EJEMPLO y seleccionar **tanto Debug como Release**, esto creara ambos, y termina con el **OK**.



- 6) Se abrirá una ventana con el nombre del proyecto EJEMPLO creado recientemente., Sobre la carpeta amarilla "**Release**" presionamos botón derecho del ratón y elegimos **Options...**

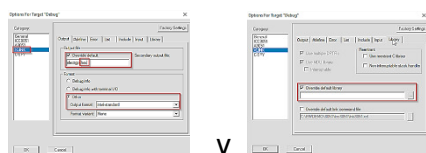


- 7) Se abrirá una ventana donde debemos seleccionar **XLINK**, luego → desde la solapa "**Output**" debemos **Tildar "Override default"** y cambiar la extensión a "**EJEMPLO.hex**". en la parte inferior de Formato, debemos marcar "**Other**" y elegir en el formato output = "intel standard" con variant = "None".



- 8) Ahora en la misma ventana vamos a la solapa "**Library**", debemos tildar "**Override default library**" y **borrar el contenido** (cl8051t.r03) **dejándolo en blanco**. y termina con el **OK**

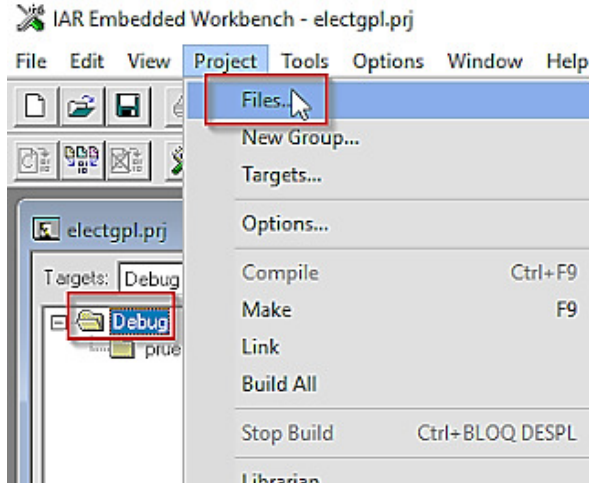
- 9) **Estas dos operaciones anteriores (puntos 6, 7, 8) se deben repetir**
Pero → para las carpeta amarilla "**Debug**" y logrando que **XLINK** sea lo mismo



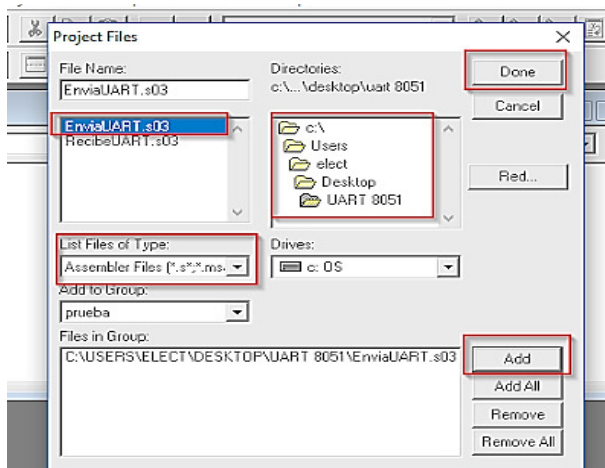
y

en Debug. .

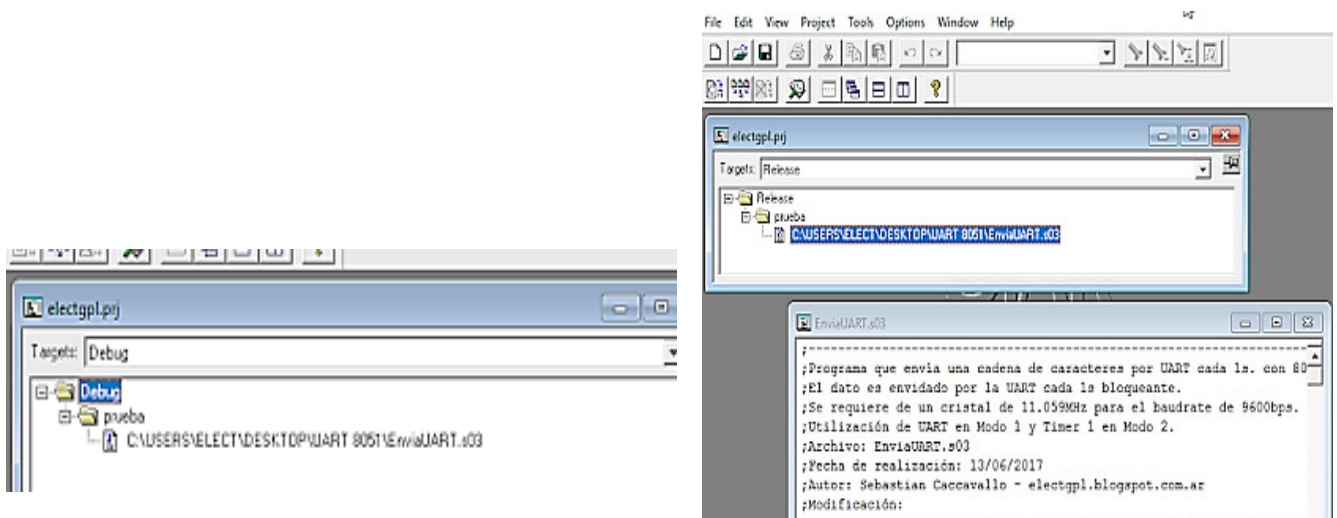
10) Luego a ir a "Project", ahora seleccionamos "Files" para indicar cuál es el archivo fuente



11) Se abrirá una ventana donde tenemos que buscar el archivo de programa en ensamblador con extensión .s03, para ello vamos a ir a la sección "Directories" y vamos a buscar la carpeta en el disco donde se encuentra nuestro programa (en este caso "EJEMPLO.s03"), luego en la sección "List Files of Type" seleccionamos "Assembler Files...." para que filtre por los archivos de ensamblador y nos mostrara solo los que tienen la extensión .s03.

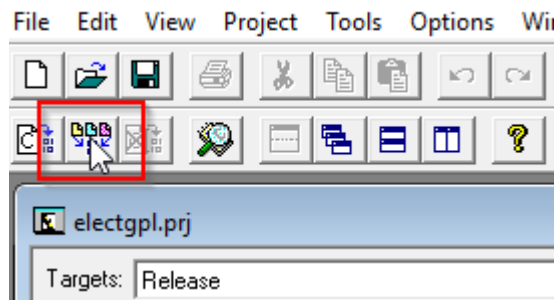


Debemos seleccionar el que queremos, luego presionar "Add" y por último "Done". Luego nos aparecerá nuestro programa agregado con la ruta donde se encuentra el mismo

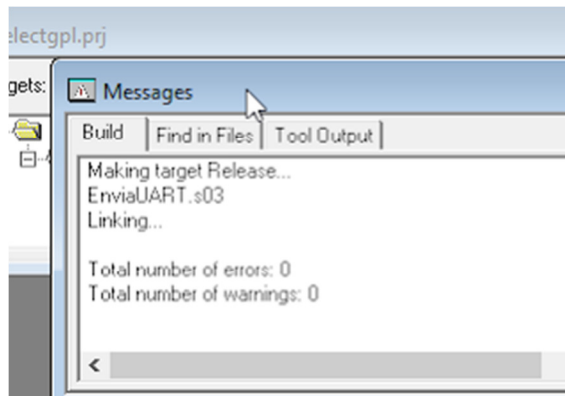


12) Si presionamos doble click en el archivo del código fuente, se nos abrirá el mismo en un editor de texto donde podremos visualizar y editar el mismo.

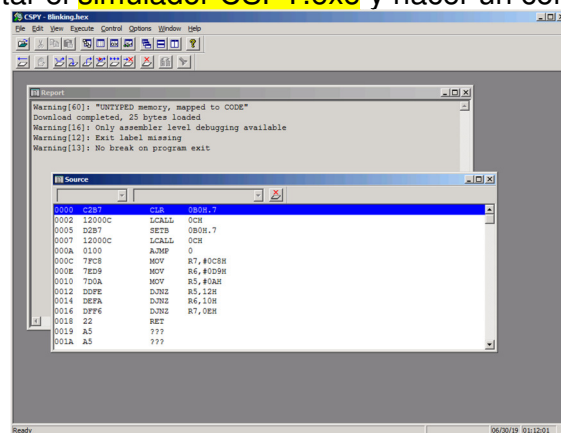
- 13) Luego podremos proceder a la compilación presionando el botón **Make** o el **Build All**. Esto creará para ambas Release + Debug, **si no hay errores** los archivos de outputs, como el archivo **EJEMPLO.hex**.



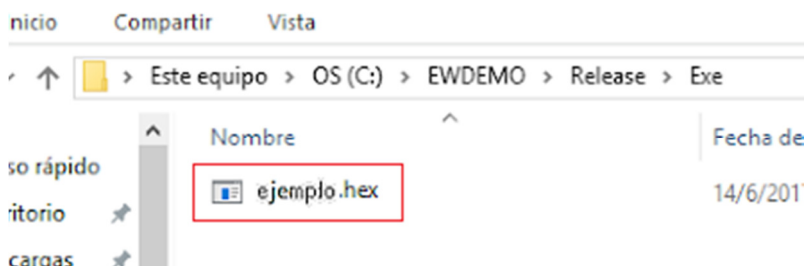
- 14) Ahora abrirá una nueva **ventana de mensajes** donde podremos ver las advertencias y los errores, si es que los tiene. En este caso no posee o son cero.



- 15) Desde la **ventana Debug** y seleccionando el archivo de assembler puedo ejecutar el **simulador CSPY.exe** y hacer un control paso a paso.



- 16) Por último, se ha generado nuestro archivo **EJEMPLO.hex** que está listo para cargar en la Flash del MCU, debemos ir a buscarlo a la carpeta donde creamos el proyecto, en la carpeta de "Release"



<http://electgpl.blogspot.com/2017/06/8051-configuracion-de-iar-embedded.html>

** v0629 p04