

```

;-----
; MIC2-Delay Based LED Blinking Program (0615-2019)
;
; Aquí hay un código simple para parpadear un LED.
; El LED está conectado a P3.7 (puerto3 bit7) y se usa el cristal de 12MHz.
; El ánodo del LED se da a Vcc a través de una resistencia, y
; el cátodo está conectado al pin del microcontrolador.
;
; El LED está encendido por un segundo y apagado por un segundo.
;
; Este retardo de UN segundo puede cambiarse cambiando
; los valores cargados en el R7, R6 y R5 en la subrutina retardo.
;
; Cuanto mayor sea el valor cargado mayor será el retardo.
; Dado que el controlador es un microcontrolador de 8 bits,
; no se pueden cargar valores superiores a 255.;
;
; Archivo: Blinking.s03
; Fecha de realizacion: 0615-2019
;-----
;
;          ORG    0000H ; vector reset power-on
;          JMP    LOOP  ; Salta al inicio del programa
;
LED1      EQU    P3.1  ; PUERTO 3 Bit 1 para conexión al LED
;
;          ORG    100H
;          JMP    LOOP  ; entra al LOOP
;
LOOP:     CLR     LED1   ; TURN ON LED
;          CALL    DELAY  ; espera 1 segundo
;          SET     LED1   ; TURN OFF LED
;          CALL    DELAY  ; espera 1 segundo
;
;          **
DELAY:   MOV     R7,#200 ; LOOP de 10*217*200
L1_delay: MOV     R6,#217  ; LOOP de 10*217
L2_delay: MOV     R5,#10   ; LOOP de 10
;          DJNZ    R5,$    ; "$" va a jump to "same location"
;          DJNZ    R6,L2_delay
;          DJNZ    R7,L1_delay
;          RET
;
;          **
END
;Fin del Programa**

```