```
;Programa de demostración de multiplexado de 4 displays mediante delay
bloqueante y
;valores estáticos predefinidos por el usuario. con 8051 @ 8952.
;Archivo: Demo4Disp.s03
;Fecha de realización: 24/07/2017
;Autor: Sebastian Caccavallo - electgpl.blogspot.com.ar
; Modificación:
            ORG
                    0000H
                                     ;Dirección del origen del programa
            JMP
                    SETUP
                                     ;Salta al Inicio del programa
SETUP:
            CLR
                        Ρ1
                                                 ;Inicializa P1
                  CLR
                               Р3
                                                        ;Inicializa P3
;
LOOP:
            MOV
                     P3,#0000001B
                                     ;Enciende Display x1
                                     ;Valor del Display "1"
                     P1, #00000110B
            MOV
            CALL
                     DELAY
                                     ;Llama a la demora
            MOV
                     P3,#0000010B
                                     ;Enciende Display x10
            MOV
                     P1,#01011011B
                                     ;Valor del Display "2"
            CALL
                     DELAY
                                     ;Llama a la demora
            MOV
                     P3,#00000100B
                                     ;Enciende Display x100
            MOV
                     P1, #01001111B
                                     ;Valor del Display "3"
                     DELAY
                                     ;Llama a la demora
            CALL
                     P3,#00001000B
                                     ;Enciende Display x1000
            MOV
            MOV
                     P1, #01100110B
                                     ;Valor del Display "4"
            CALL
                     DELAY
                                     ;Llama a la demora
            JMP
                     LOOP
                                     ;Vuelve a comenzar el ciclo
DFLAY:
            MOV
                     R0,#255
                                     ;Carga R0 con 255
            DJNZ
                                     ;Decremento RO
                     R0,$
                                     ;Retorna subrutina
            RET
            END
                                     ;Fin del programa
```