```
;Programa que muestra el valor del P2 en 3 display de 7 segmentos multiplexados
;Se puede reemplazar el P2 por un ADC de 8 bit para mostrar de 0 a 255. con 8051
;Archivo: ADC7SegMux.s03
;Fecha de realización: 24/07/2017
;Autor: Sebastian Caccavallo - electgpl.blogspot.com.ar
; Modificación:
            ORG
                    0000H
                                     ;Dirección del origen del programa
            JMP
                    SETUP
                                     ;Salta al Inicio del programa
SETUP:
                    P1
            CLR
                                     ;Inicializa P1
            CLR
                    P3
                                     ;Inicializa P3
            MOV
                    DPTR, #TABLE
LOOP:
            MOV
                    P3,#0000001B
                                     ;Enciende Display x1
            CALL
                    DEC2BCD
                                     ;Llama a rutina de conversión DEC a BCD
            MOV
                    A, R2
                                     ;Carga acum con el valor a buscar en tabla
            MOVC
                    A,@A+DPTR
                                     ;Trae el valor cargado en acum desde la
tabla
            MOV
                    P1, A
                                     ;Muestra el valor del acum en el puerto
                                     ;Llama a la demora
            CALL
                    DELAY
            MOV
                    P3,#0000010B
                                     ;Enciende Display x10
                    DEC2BCD
            CALL
                                     ;Llama a rutina de conversión DEC a BCD
                    A, R1
            MOV
                                     ;Carga acum con el valor a buscar en tabla
                    A,@A+DPTR
            MOVC
                                     ;Trae el valor cargado en acum desde la
tabla
            MOV
                    P1, A
                                     ;Muestra el valor del acum en el puerto
                    DELAY
                                     ;Llama a la demora
            CALL
            MOV
                    P3,#00000100B
                                     ;Enciende Display x100
                                     ;Llama a rutina de conversión DEC a BCD
            CALL
                    DEC2BCD
                                     ;Carga acum con el valor a buscar en tabla
            MOV
                    A,R0
                    A,@A+DPTR
                                     ;Trae el valor cargado en acum desde la
            MOVC
tabla
                                     ;Muestra el valor del acum en el puerto
            MOV
                    P1, A
            CALL
                                     ;Llama a la demora
                    DELAY
            JMP
                                     ; Vuelve a comenzar el ciclo
                    L00P
DEC2BCD:
            MOV
                    A, P2
                                     ;Carga acum con el valor del ADC del puerto
P2
                    B,#10D
            MOV
                                     ;Carga B con 10
            DIV
                    AB
                                     ;Divide A/B=A, Resto en B
                                     ;Mueve Resto B a R0
            MOV
                    R0,B
                                     ;Carga B con 10
            MOV
                    B,#10D
                                     ;Divide A/B=A, Resto en B
            DIV
                    AB
                                     ;Mueve Resto B a R1
            MOV
                    R1, B
            MOV
                    R2,A
                                     ;Mueve Resultado A a R2
            RET
                                     ;Retorna subrutina
DELAY:
            MOV
                    R7,#255
                                     ;Carga R7 con 255
                                     ;Decremento R7
            DJNZ
                    R7,$
            RET
                                     ;Retorna subrutina
TABLE:
            DB
                                     ;Numero 0 en Display de 7 segmentos
                    00111111B
                    00000110B
                                     ;Numero 1 en Display de 7 segmentos
            DR
                                     ;Numero 2 en Display de 7 segmentos
            DB
                    01011011B
                                     ;Numero 3 en Display de 7 segmentos
            DB
                    01001111B
            DB
                                     ;Numero 4 en Display de 7 segmentos
                    01100110B
                                     ;Numero 5 en Display de 7 segmentos
            DB
                    01101101B
            DB
                    01111101B
                                     ;Numero 6 en Display de 7 segmentos
            DB
                    00000111B
                                     ;Numero 7 en Display de 7 segmentos
```

```
DB 0111111B ;Numero 8 en Display de 7 segmentos
DB 01101111B ;Numero 9 en Display de 7 segmentos

END ;Fin del programa
```