



	MOV	R0, TH0	;Guardamos solo la parte Alta
	CALL	CALC	;Procesa el calculo
	MOV	P0, R1	;Muestra el valor de Longitud en el puerto
P0			
	MOV	P1, R0	;Muestra el valor de Período en el puerto P1
	JMP	LOOP	;Vuelve a iniciar el Loop de forma
indeterminada			
;			
TICKTMR:	MOV	TL0, #0F0H	;Configuramos TL0 con F0h
	MOV	TH0, #0D8H	;Configuramos TH0 con D8h
	SETB	TR0	;Start Timer
ESPERA:	JNB	TF0, ESPERA	;Espera al flag TF0=1 (espera que se
desborde)			
	CLR	TR0	;Stop Timer
	CLR	TF0	;Borra flag TF0
	RET		;Retorno de Subrutina
;			
CALC:	MOV	A, R0	;Guardamos valor Leído en el acumulador
	MOV	B, A	;Se asigna el valor A en B para hacer el
cuadrado.			
	MUL	AB	;Se realiza el cuadrado y se guarda en A.
	MOV	B, #04D	;Cargamos B con 4 como divisor
	DIV	AB	;Se realiza la división (A*B)/4
	MOV	R1, A	;Se guarda el resultado en R1 (Valor del
Longitud)			
	RET		;Retorno de Subrutina
;			
EXT_INT0:	SETB	FLAG	;Ponemos a 1 el Flag de entrada de INT
	RETI		;Retorno de Interrupción
;			
	END		;Fin del programa