```
;------
; EXAMPLE 11-10
; Escriba un programa usando interrupciones para hacer lo siguiente:
; 1. Recibir datos en serie y enviarlos a PO,
; 2. Tener el puerto P1 leído y transmitido en serie, y una copia dada al P2,
; 3. Haga que el temporizador O genere una onda cuadrada
         de 5 kHz de frecuencia en P0.1 (Puerto 0 bit 1).
; Asuma que tiene un XTAL = 11.0592 MHz.
; Ajuste la velocidad en baudios a 4800.
; Archivo: A22-EXAMPLE-11-10
; Fecha de realizacion: 0626-2919
;
       ORG 0
                      ; vector reset power-on
       LJMP SETUP
                       ; Salta al inicio del programa
       ORG 000BH
                      ; ISR para el Timer-0
TIMERO: CPL P0.1
                      ; toggle del Puerto 0 bit 1 (P0.1)
       RETI
                       ; Salida del la señal cuadrada
       ORG 23H ; VECTOR TIMER-SERIAL LJMP SERIAL ; direction del ISR para PS
       ORG 30H
SETUP: MOV P1,#0FFh ; hace al P1 comp un puerto de ENTRADA
MOV TMOD,#22H ; TIMER 0 y 1, en MoD 2 (auto-reload) en autorecarga
       MOV TH1, #0F6H ; 4800 baud rate
       MOV SCON, #50H ;8-bit, 1-top, REN enabled
       MOV TH0, #-92 ; valor de recarga para una señal de 5 KHz
       MOV IE, #10010000B ; habilita el serial-interrupt
       SET TR1 ;Start timer 1 (para la PS)
                       ;Start timer 0 (para señal)
       SET TRO
LOOP:
                      ;lectura de DATO desde el Puerto 1
       MOV A,P1
       MOV SBUF, A
                      ;copia ese DATO en registro SBUF para XT
       MOV P2,A ;envia ese DATO al Puerto 2
SJMP LOOP: :vuelve a hacerlo
       SJMP LOOP:
                      ;vuelve a hacerlo
   -----Serial Port ISR (TIMER1)
       ORG 100H ;

JB TI,TRANS ;salta si TI=1 porque es un XT
SERIAL: JB
       MOV A, SBUF ; sino es un RX, y debo tomar el DATO en Accu
       CLR RI
                      ;Reseteo la bandera RI porque ya tome el DATO
       RETI
                      ;salida del RX
TRANS: CLR TI
                     ;Resteo la bandera TI porque envio el DATO
       RETI
                       ;salida del TX
END
                       ;FIn del Programa**
```