```
;Programa que envía una cadena de caracteres por UART cada vez que recibe
;un dato por UART, con 8051 @ 8952.
;El dato que es recibido por la UART es re envidado por la misma.
;Se requiere de un cristal de 11.059MHz para el baudrate de 9600bps.
;Utilización de UART en Modo 1 y Timer 1 en Modo 2.
;Archivo: Untitled1.s03
;Fecha de realización: 12/06/2017
;Autor: Sebastian Caccavallo - electgpl.blogspot.com.ar
; Modificación:
;-----
            ORG 0000H
                                    ;Dirección del origen del programa
            JMP INICIO
                                   ;Salta al Inicio del programa
            ORG 0023H
                                   ;Dirección de interrupción
            JMP UARTINT
                                   ;Salta a la interrupción
INICIO:
            MOV
                    SCON, #50h
                                   ;UART en MODO 1 (8BIT), REN=1
            ORL
                    TMOD, #20h
                                   ;TIMER 1 en MODO 2
            MOV
                    TH1, #0FDh
                                   ;9600bps @ 11.059MHz
            MOV
                    TL1, #0FDh
                                   ;9600bps @ 11.059MHz
                                    ;Habilitación de Interrupción Serial
            SETB
                    FS
                                    ;Habilitación de Interrupciones Globales
            SETB
                   FΑ
            SETB
                   TR1
                                    ;Activa TIMER 1
            JMP
                                    ;Loop cerrado de espera para interrupción
UARTINT:
           MOV
                    DPTR, #TABLA
                                    ;Puntero a tabla de datos
STGUE:
            CLR
                                    ;Limpiamos el acumulador A
           MOVC
                    A,@A+DPTR
                                    ;Obtiene el Caracter
                    SALE
                                    ;Si es el último caracter, sale
            .17
                                   ;En caso contrario llama a SEND
            CALL
                    SEND
                                    ;Incrementa el indice del puntero
                    DPTR
            INC
                                    ;Sigue recorriendo la cadena
            SJMP
                    SIGUE
           CALL
SALE:
                                    ;Envía por Serie
                    SEND
                                    ;Recibe por Serie
            CALL
                    RECV
ENDINT:
           RETI
                                    ;Retorno de Interrupción
                                    ;Cargo el dato en Buffer de salida Serie
SEND:
           MOV
                    SBUF, A
EOB:
            JNB
                    TI, EOB
                                    ;Envía hasta el ultimo bit
                                    ;Borra el flag de transmisión
            CLR
                    ΤI
            RET
                                    ;Retorno de subrutina
RECV:
            JNB
                   RI, RECV
                                    ;Espera el dato Serie
            MOV
                                    ;Mueve el dato del buffer al acumulador
                    A,SBUF
                                    ;Borra el flag de recepción
            CLR
                                    ;Retorno de subrutina
            RET
                    "UTN INSPT ",0
TABLA:
            DB
                                   ;Tabla de 10 datos a enviar por UART
           END
                                    ;Fin del programa
```