```
;Programa que genera un delay de 100us con el uso del Timer 0.
;NOTA: TiempoOscilador: fXLS/Div = 12MHz/12=1us
;Valor del delay Tiempo[us]/TiempoOscilador[us]=10ms/1us=10000
;Calculando TLO y THO: 65536-10000=55536 -> D8F0
                Registro TMOD
 -----TIMER1-----|----TIMER0-----|
 GATE | C/T | M1 | M0 | GATE | C/T | M1 | M0 |
                   0
                       0
              0
                               0
 Modo
      M1
           MΘ
       0
           0
               13 bit Timer
   0
       0
               16 bit Timer
   1
           1
       1
               8 bit Auto-Reload
   2
           0
               Split Timer
   3
       1
           1
;Archivo: toggle10ms.s03
;Fecha de realización: 19/06/2017
;Autor: Sebastian Caccavallo - electgpl.blogspot.com.ar
; Modificación:
;-----
           ORG
                   0000H
                                  ;Dirección del origen del programa
                   SETUP
                                  ;Salta al Inicio del programa
           JMP
                                  ;Configuramos TMOD con 1 (TMR0 - Modo 0)
SETUP:
           MOV
                   TMOD, #01H
16bits
LOOP:
           CPL
                   P1.0
                                  ;Toggle pin P1.0
                                  ;Llama a la subrutina de delay de 10ms
           CALL
                   DELAY
                                  ;Realiza el loop infinito
           SJMP
                   L00P
                   TL0,#0F0H
DELAY:
           MOV
                                  ;Configuramos TLO con FOh
                                  ;Configuramos THO con D8h
           MOV
                   TH0, #0D8H
           SETB
                   TR0
                                  ;Start Timer
                                  ;Espera al flag TF0=1 (espera que se
ESPERA:
                   TF0, ESPERA
           JNB
desborde)
           CLR
                   TR0
                                  ;Stop Timer
                   TF0
                                  ;Borra flag TF0
           CLR
           RET
                                  ;Retorno de subrutina
           END
                                  ;Fin del programa
```