

Reflexión Evidencia 3

El proyecto encomendado en esta evidencia consistió en diseñar un programa que empiece recibiendo una entrada de texto y mediante esto detecte si la entrada de texto corresponde a algún archivo. En caso de que no, el programa no puede continuar, y cuando se detecta que la entrada de texto coincide con el nombre de un archivo de texto, el programa se inicia. La información de este archivo de texto se guarda en diferentes vectores, trabajando con los datos del mar mediterráneo y mar rojo. Se usa HeapSort con propósitos de ordenamiento, el cual es similar a un árbol binario el cual también utilizamos para buscar según UBI, los cuales son identificadores de los elementos en el archivo de texto. Los datos del archivo de texto no se encontraban organizados, por lo que al momento de entrar en la estructura que creamos, estos pasaban a ser agregados al árbol binario de manera organizada, así pudimos utilizar el método que nos proporciona esta herramienta de manera satisfactoria. Sin duda alguna, el uso de estos métodos, algoritmos y estructuras de datos son eficientes y útiles al momento de resolver problemáticas.

En conclusión, la manera en la que abordamos la resolución de este problema fue muy satisfactoria y efectiva de realizar. Cabe recalcar que la problemática planteada en esta evidencia es muy práctica, común y aplicable en ejemplos de la vida real, ya que es muy probable que contemos con una lista de elementos no ordenados pero que tienen que estarlo, por lo que aprender diferentes métodos de ordenamiento y, más adelante, discernimiento de la información nos es una de las prácticas más útiles que podemos aprender en cuanto a diseño de programas y algoritmos.