

Blind

19 avr. 2015

Blind Team ESGI 4A3DJV1

<http://>

Chef de projet

Donia Benharara

Dates de début/fin du projet

1 déc. 2014 - 28 avr. 2015

Avancée

0%

Tâches

24

Ressources

9

Blind est un projet de jeu en réalité virtuelle accessible aux déficients visuels

Tâches

| Nom | Date de début | Date de fin |
|--|---------------|-------------|
| Definition du projet | 16/12/14 | 20/01/15 |
| Definition du sujet | 16/12/14 | 11/01/15 |
| Definition des rôles | 11/01/15 | 20/01/15 |
| Definition des objectifs | 11/01/15 | 20/01/15 |
| Definition des outils et supports techniques | 11/01/15 | 20/01/15 |
| R & D | 20/01/15 | 20/04/15 |
| Gameplay | 20/01/15 | 20/03/15 |
| Structure de l'environnement virtuel | 20/01/15 | 20/03/15 |
| Utilisation du gant CyberGlove | 20/02/15 | 20/04/15 |
| Utilisation Kinect sous unity | 20/03/15 | 20/04/15 |
| Utilisation de Cubase | 20/03/15 | 20/04/15 |
| Mise en place scénaristique | 20/01/15 | 20/04/15 |
| Definition de l'histoire et du background | 01/12/14 | 01/12/14 |
| Definition des personnages | 01/12/14 | 01/12/14 |
| Definition du bestiaire | 01/12/14 | 01/12/14 |
| Definition des sons et dialogues | 01/12/14 | 01/12/14 |
| Mise en place technique | 10/04/15 | 27/04/15 |
| Commencement bibliothèque de son et bruitage | 20/04/15 | 27/04/15 |
| Paramétrage définis pour les modifications de voix sous Cubase | 10/04/15 | 20/04/15 |
| Intégration gant CyberGlove sous unity | 18/04/15 | 27/04/15 |
| Communication gant -> Unity | 18/04/15 | 20/04/15 |
| Communication Unity -> gant | 20/04/15 | 27/04/15 |
| Integration Kinect sous unity | 10/04/15 | 20/04/15 |
| Rendu Alpha du projet | 27/04/15 | 27/04/15 |

Ressources

| Nom | Rôle par défaut |
|------------------|---|
| Gregoire Gicquel | Ingénieur Intégration CyberGlove system |
| Thomas Poncet | Ingénieur Intégration Kinect |
| Donia Benharara | Chef de projet |
| Gregoire Gicquel | Developpeur C# |
| Thomas Poncet | Developpeur C# |
| Donia Benharara | Ingénieur son |
| Thomas Poncet | Scénariste |
| Gregoire Gicquel | Developpeur d'outil logiciel |
| Donia Benharara | Developpeur d'outil logiciel |

Diagramme de Gantt

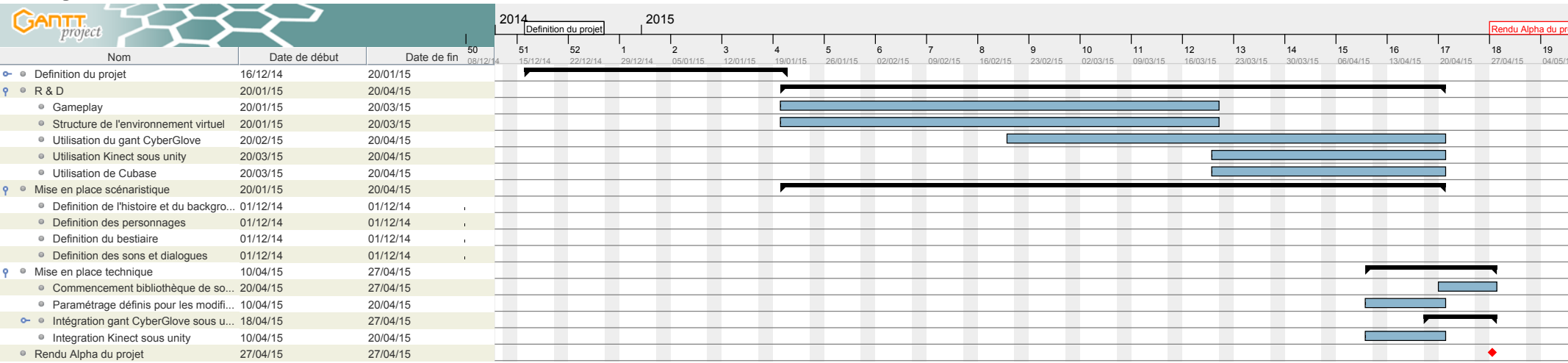


Diagramme des Ressources

