

Légende :

[...] : Descriptif de ce qu'il se passe hors dialogue (le script).

/! : Problème / Attention

/? : Information

// (...) : Commentaires sur ce qu'il se passe dans le jeu

(?) : Proposition de scénario / script / situation etc ..;

(T) : Le temps (estimation) que prend un dialogue

<- (...) -> : mode du jeu

- IG (In Game) le joueur à la main

- C (Cinématique) le joueur n'a pas la main

> (...): Dialogue

WHILE (...)

- Stuff ...

Introduction:

<- Cinématique ->

/?\ Intervient après le lancement du jeu, ou après l'action de commencer le jeu / partie

[Musique prenante]

[Bruit de chute : Object lourd tombant sur le sol]

Jacky :

- Aie !

Tome 1 : Le non-voyant

Chapitre 1 : Simon

<- Cinématique ->

[Jacky semble allongé et se lève difficilement, sonné]

Jacky :

- Aaahh ...
[Se redresse dans la douleur]
- Mais qu'est-ce que j'fous la ...
[Petit temps]
- Aaaaahhh ... Merde ...

Simon :

- Salut !

Jacky :

- Ah !
[Petit "ah" sec avec une Voix de tapette]

Simon :

- Moi c'est Simon ! Ça va ?

/!\

Jacky :

- [Ironie]
- Super et toi ? J'me ramasse la tronche ici, une demi-dizaine de caillasse dans le fiac, un crétin me cause, y fait froid, j'ai mal au crane, et puis ça pue !

Simon :

- Je crois qu'on dit plutôt "[cite la phrase] une demi [insiste] douzaine"

Jacky :

- Mais on s'en fout ! Ch'ui quand même plus au courant du nombre de cailloux que j'ai dans mon intimité que toi !

[Petite pause]

/!\

- Kess que je fous ici ?! Et t'ai qui toi ?

Simon :

[Répète la phrase ci-dessus dite sur le même ton]
(?) Copié coller du samble ci-dessus ? Pour un meilleur effet

- Moi c'est Simon !
[Silence]

Simon :

- Hum... hum..., Tous ce que je peux vous dire, c'est que vous êtes la maintenant.
[Les Echanges verbaux qui vont suivre sont rapides]

Jacky :

- Et pourquoi ?

Simon :

- Je ne le sais pas.

Jacky :

- Et t'es qui **(?)** merde ?!

Simon :

-Je vous l'ai déjà dit : Simon !

Jacky :

- C'est quoi cet endroit ?!

Simon :

- C'est le *[avec un ton "spécial" héhé]* "Donjon" pardi !

Jacky :

- Et c'est quoi le *[Cite avec mépris]* "Donjon pardis" ?

Simon :

- Le Donjon : c'est là où nous sommes !

Jacky :

- Mais tu te fous de moi !

Simon :

- Je n'ai pas réponse à tout

Jacky :

- T'as réponse à rien !

[Fin des échanges rapides]

Simon :

- Tenez, marchez un peu, je vais vous guider

Jacky :

- Dit donc, t'aurai pas une très légère tendance à en n'avoir rien à cirer
de ce qu'on te [est coupé pas Simon]

[La voix de Simon s'éloigne]

Simon :

- [Super enjoué !] Oui ! Bien ! Faites donc quelques pas !

Jacky :

- Va t'faire v ..

(T) 1m10

Chapitre 2 : Tuto : déplacement + toucher

<- IG ->

// Le jeu passe en mode tuto. Première étape : le déplacement

// Le joueur doit aller vers Simon

// Le joueur ne peut QUE aller tout droit

Simon :

- Appuyez de votre pied sur la flèche avant du tapis, et rejoignez moi donc ! /!\ Adapter le
texte sur tapis ou pas

Jacky :

- Quoi ?

Simon :

- Ce n'est pas à vous que je cause !

WHILE (Jacky n'a pas rejoint Simon) {

 RANDOM {

 CASE 1 :

 > Simon

 - Avancez vers moi !

 CASE 2 :

 > Simon

 - Faites un effort ! Mettez votre pied devant vous sacrebleu !

 CASE 3 :

 > Simon

 - Aller Venez ! On est bien ici ! /?\Semi ref. à "Allez viens on est bien"

du gay du net

 }

}

<- C ->

> Simon

- Bien ! Tendez votre main ! Essayez de me toucher !

<- IG ->

WHILE (Jacky n'a pas touché Simon) {

 RANDOM {

CASE 1 :

> Simon

- N'ayez craite, touchez donc moi.

CASE 2 :

> Simon

- Tendez votre main vers moi.

CASE 3 :

> Simon

- Ecouter ma voix, je suis juste là !

}

}

<- C ->

> Simon

- Haha ! C'est bien !

> Jacky

- T'es poisseux ...

> Simon

- C'est faux ! Il parrait que je porte chance !

> Jacky

- T'es quoi au juste ?

> Simon

- Un Voyant mon tendre ami.

> Jacky

- Un Voyant ? Ca veut rien dire ..

> Simon

- Je te vois moi ! Tu es tres laid dailleurs, Ha ha ha !

[Le joueur peut faire un doigt à Simon à ce moment]

IF (Le joueur fais un doigts){

> Simon

- Votre gestuel est à la hauteur de votre vocabulaire ! Mais c'est bien ! Vous savez deja vous servir de vos doigts !

}

WAIT (1-2 s)

> Simon

(?) parle d'un ton "autin"

- [Prend son souffle] Un Voyant mon cher ami est quelqu'un qui Voit ! A contraio d'un non-voyant, tel que

vous ! Je reste humain malgré tout, là est dailleurs notre seul point commun !

> Jacky

- Tu veux dire quoi par Voit ?

> Simon

- Des images ! Des couleurs, votre faciès ingras !

> Jacky

- 'Speze /? \ Espece /? \ d'enfoirdure ! Attend que j'tattrape !

[La voix de Simon s'éloigne]

> Simon

- Ha ha ha !

<- IG ->

// Le joueur doit rattraper Simon qui est en déplacement libre semi aléatoire

// La voix de Jacky dépendra bien sur de là ou il se trouve, tel est l'indice pour le joueur afin

// de le retrouver

// Le joueur doit Toucher Simon, pas seulement le rattraper

WHILE (Jacky n'a pas frappé Simon) {

 RANDOM {

 CASE 1 :

 > Simon

 - Je suis là !

 CASE 2 :

 > Simon

- Attrape Moi ! (?) dragon de South park

CASE 3 :

> Jacky

- T'es ou merde !?

CASE 4 :

> Simon

- Par ici !

}

}

> Jacky

- J'te tiens !

> Simon

[Jacky lui tiens la burne, cela doit se ressentir dans la voix de Simon]

- Vous .. Vous me tenez .. Vous ... VOUS ME TENEZ LA COUILLE ! Lachez ça !

> Jacky

- Gnaah ! [Bruit de dégoût, ref : palamashow le comptable (elle est ou jeanne ?) lors du speed deting (echantillon d'urine)]

#####

Tome 2 :

La Rupture

#####