

## Les Races

### **Faune** <Race ET Catégorie> :

- Caractéristique : Monstre, Difforme,
- Equivalence : Mobs, animaux, toussa
- Histoire : présent dès l'origine du Donjon. Ils sont majoritairement hostiles envers tous le monde. Ils sont dépourvus d'intelligence dite "complexe".

### **Pouilleux** :

- Caractéristique : Humanoïde, Difforme, sous-race du Donjon  
leurs nom de famille provienne du champs lexical de la Crasse (tache, croite, égout etc ...)
- Equivalence : SDF, Smicard, Shlag, Nosferatus (pour l'inspiration)
- Histoire :
  - Comment sont-ils arrivés :
  - Actuellement :  
Rebut du Donjon

### **Humains** :

- Caractéristique : Humanoïde, majorité des habitant du Donjon
- Equivalence : Nous, les "Normaux"
- Histoire : La majorité des habitants du donjon sont "Humain"

### **Streums** <Race ET Catégorie> :

- Caractéristique : Difforme, gardien de l'Ordre, présent dans les Couloirs du Donjon
- Equivalence : Police

- Histoire : Force "indépendante" errant dans le Donjon avec comme seul but le maintien de l'Ordre. Ils ne peuvent appartenir à une Catégorie.

#### **Licorne :**

- Caractéristique :

# Pré-rupture

Difforme, Humanoïde, Mage, bougi bouga de tous, il est le Créateur.

- Equivalence :

# Pré-rupture

Le Système (avec un grand S), Métaphore

- Histoire :

# Pré-rupture

Le seigneur, maitre, gourou du Donjon. Seul et unique, il dirige le Donjon et est à la base de tout ce qui se passe / c'est passé au sein du Donjon.

# Post-rupture

Invention délibéré des Voyants

## **Les Catégories**

#### **Non-voyant :**

- Equivalence : "Les gens"

- Histoire : non-voyant, en réponse aux "Voyants".

-Explications :

Il caractérise ceux qui ne connaissent pas les mécaniques propres au Donjon. Etre Non-voyant n'est pas forcément signe de bêtise.

Les non-voyants "subissent" le Donjon.

Etre non-voyant signifie juste un manque de connaissance, ou de volonté, à connaître le Donjon et à y intégrer ses concepts.

### **Voyant** <Race en #Post-rupture> :

- Equivalence : L'Elite de la société
- Histoire : Ainsi sont nommés ceux qui voient (avec les yeux !). Peuvent être considéré comme des "sages"
- leur connaissance du Donjon et de ses mécaniques leur donne ce titre. Il sont généralement "vieux"
- due à leur vécu au sein du Donjon. Ils pensent voir, mais ne voient que ce que le Donjon veut qu'ils voient.
- Ils sont les Sages des habitants du Donjons, mais sont-ils "voyant" pour autant ?
- Anecdotes :

Bien que Humain, les Voyant n'aime pas être "traité" d'Humain. Ils se pensent supérieur, et trône au sommet (quoique ..) de la hiérarchie du Donjon.

### **Sage** :

- Equivalence : Les lobbyistes, ceux qui gouvernent le monde
- Histoire : Certain Voyant s'autoproclame Sage. D'autre habitant du Donjon peuvent aussi considérer comme Sage une personne (quel que soit sa race). Les Sages sont généralement des Voyant. Dans l'ordre des choses, un Sage est au-dessus d'un voyant.

### **Golmon** :

- Equivalence : Les contestataire, anarchiste
- Races : Humain / autres
- Titre : Golmon, traîtres
- Histoire : Ceux qui refusent ouvertement le Donjon.

### **Pure** :

- Equivalence : Les croyants / religieux
- Histoire :
- Anecdotes :

# Ils appellent La Licorne le "Poney corné". C'est pour eux le seul nom valable

de La Licorne. Il ne supporte pas une autre appellation.

## Hiérarchie

**Par RACE :**

# Pré-rupture :

0 : La licorne

1 : Streum

2 : Humain

4 : Pouilleux

5 : Faune

# Post-rupture :

Changement :

Les Sage sont FICTIFS

La Licorne est FICTIVE

Les voyants sont une RACE, non une Catégorie

0 : Voyant

1 : Streum

2 : Humain

4 : Pouilleux

5 : Faune

**Par Catégorie :**

# Pré-rupture :

0 : La Licorne

1 : Sage

2 : Streum

3 : Voyant

4 : Pure

5 : Non-voyant

6 : Faune

7 : Golmon

# Post-rupture :

0 : Voyant (race et catégorie)

1 : Streum

2 : Non-voyant

3 : Faune

4 : Golmon

5 : Pure (?)