Le jeu vidéo, considéré aujourd'hui comme le dixième art, a rejoint la cercle très fermé des médias d'expression de l'Homme. Il existe depuis le commencement de l'ère informatique, et n'a pas cessé d'évoluer. D'abord réservé à un public averti, il c'est ouvert au public au fil des année, de l'arcade à la console, maintenant dans nos téléphone. Son public à évoluer, son approche aussi. Il est passé de l'abstrait, imposé par les contraintes technologiques d’antan, au quasi monde alternatif tant controversé aujourd'hui. Chaque évolution dans le domaine de l'informatique; l'amélioration des machines, les techniques de conception, l'infographie, le rendu temps réel, a fait naitre de nouvelles générations de jeu vidéo, toujours plus poussé, plus réaliste, avec un souci constant d'être en adéquation avec son temps.   
  
Nous avons parlez de média, du dixième art, qu'en est il aujourd'hui ? La vocation du jeu vidéo peu être perçu comme étant un simple divertissement, bien entendu il y en a d'autre. Le rôle d'un média est de passer un message, communiquer une idée, la critiquer, l'appuyer. Il est naturellement réducteur de qualifier un art tel que le cinéma, la littérature,  la peinture, de n'être voué qu'au divertissement. Disons que ceux la ont fait leur preuves, ils sont reconnue et respecté car ancré depuis des siècles, voire des millénaires pour certain, dans l'imagination collective. Le jeu vidéo quand à lui, n'est que très ressent, pas toujours considéré comme un art à part entière, comme a pu l'être le cinéma à une certaine époque.   
  
Il reste un point majeur à éclaircir, le thème de notre mémoire : le réalisme. Entendons nous sur la définition de ce terme, du moins celle que nous voulons lui donnez. Quand on parle de réalisme, on parle naturellement de graphisme, de rendu visuelle, mais pas que. Le réalisme s’étant à la volonté de correspondre aux codes de l'Homme, ne pas le brusquer, lui proposer des mécaniques de jeu (\*) logique et facilement assimilable, un rocher ne va pas flotter sur l'eau. Une ergonomie intuitive, de plus en plus normalisé, adapté à son support, qu'il soit pc, console ou mobile. Une histoire cohérente ... TO BE CONTINUED