

# Tarea 03:

## Objetos predefinidos de JavaScript

DWEC

DAW

Susana Paracuellos Ralfas

08/12/2024

## Índice

### Contenido

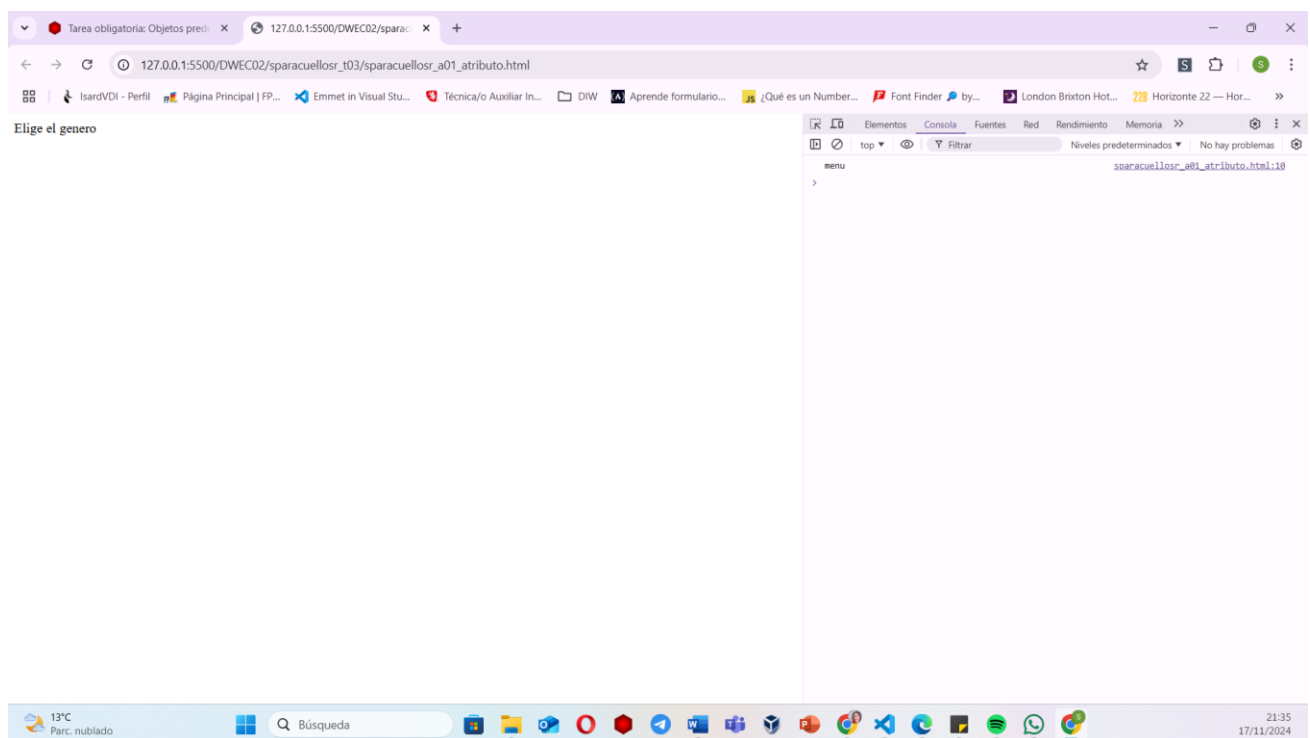
1. (Voluntaria) Atributo .....	1
2. Enlaces externos naranjas.....	1
3. Enlaces externos naranjas con clase .....	3
4. Depuración en freeCodeCamp.....	4
5. Programación de algoritmos básicos en freeCodeCamp .....	4
6. (Voluntaria) Anagrama.....	5
7. Código morse .....	8
8. Código morse con memoria .....	10
9. (Voluntaria) Expresiones equilibradas .....	11
10. (Voluntaria) ¿Es un palíndromo?.....	13
11. Tabla de primos .....	14
12. DOM en ventana principal .....	16
13. DOM en ventana secundaria .....	17

# 1. (Voluntaria) Atributo

Escribe el código para obtener el atributo data-widget-name del documento y leer su valor.

```
<!DOCTYPE html>
<html>
  <body>
    <div data-widget-name="menu">Elige el genero</div>

    <script>
      /* Tu código */
    </script>
  </body>
</html>
```



## 2. Enlaces externos naranjas

Haz todos los enlaces externos de color orange alterando su propiedad style.

Un link es externo si:

- Su href tiene ://.
- Pero no comienza con http://internal.com.

Ejemplo:

```
<a name="list">the list</a>
<ul>
  <li><a href="http://google.com">http://google.com</a></li>
  <li><a href="/tutorial">/tutorial.html</a></li>
```

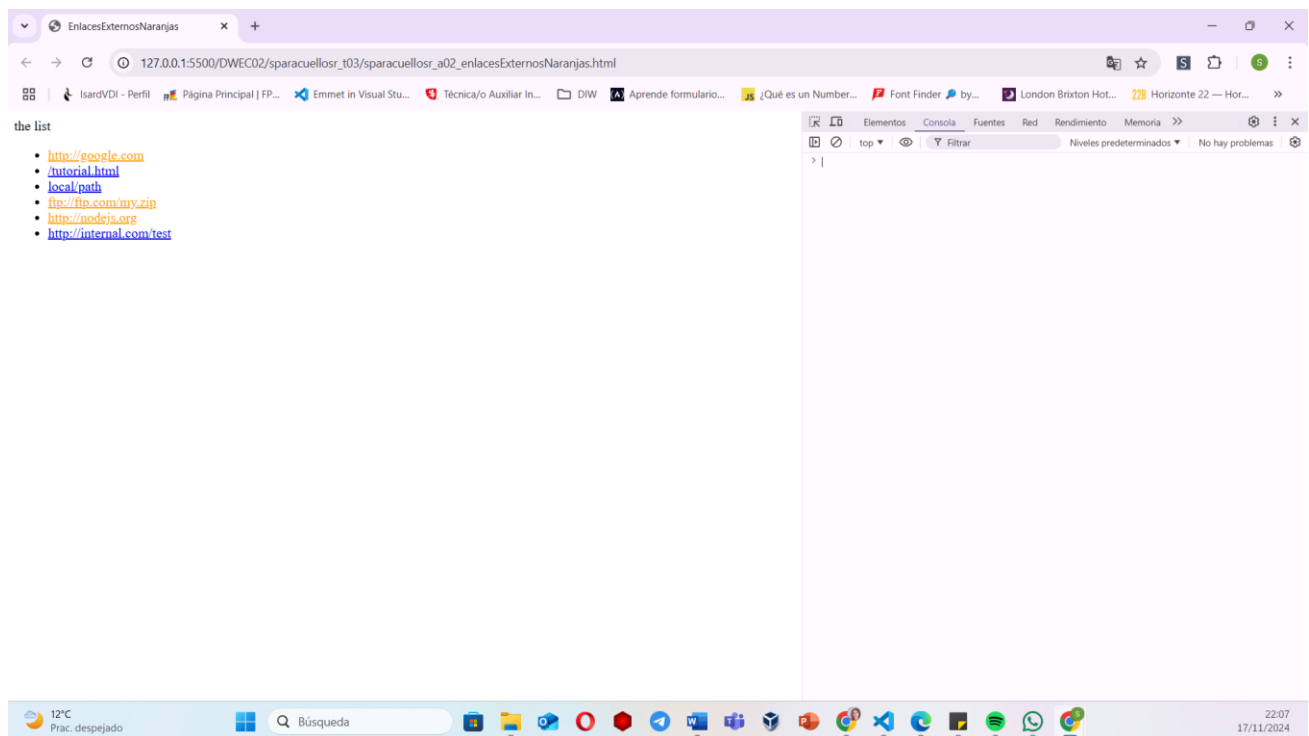
```

<li><a href="local/path">local/path</a></li>
<li><a href="ftp://ftp.com/my.zip">ftp://ftp.com/my.zip</a></li>
<li><a href="http://nodejs.org">http://nodejs.org</a></li>
<li><a href="http://internal.com/test">http://internal.com/test</a></li>
</ul>

<script>
  // establecer un estilo para un enlace
  let link = document.querySelector('a');
  link.style.color = 'orange';
</script>

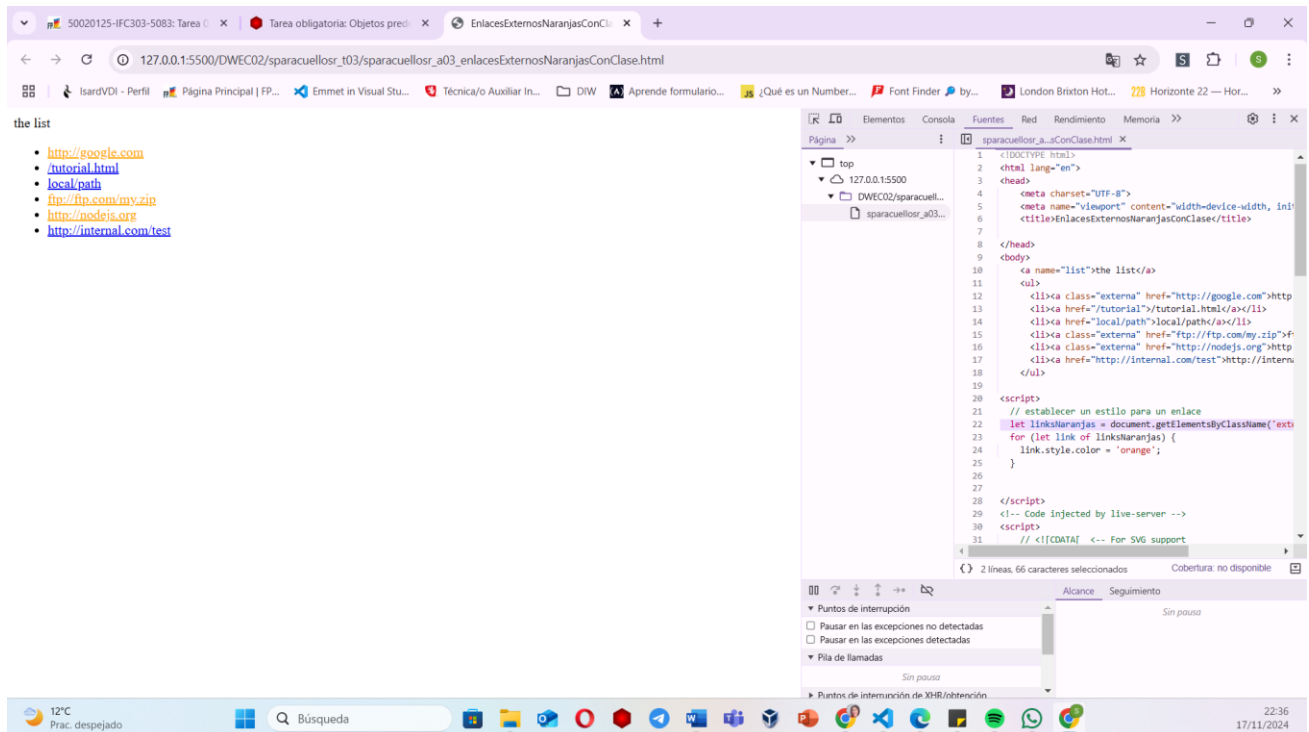
```

El resultado podría ser:

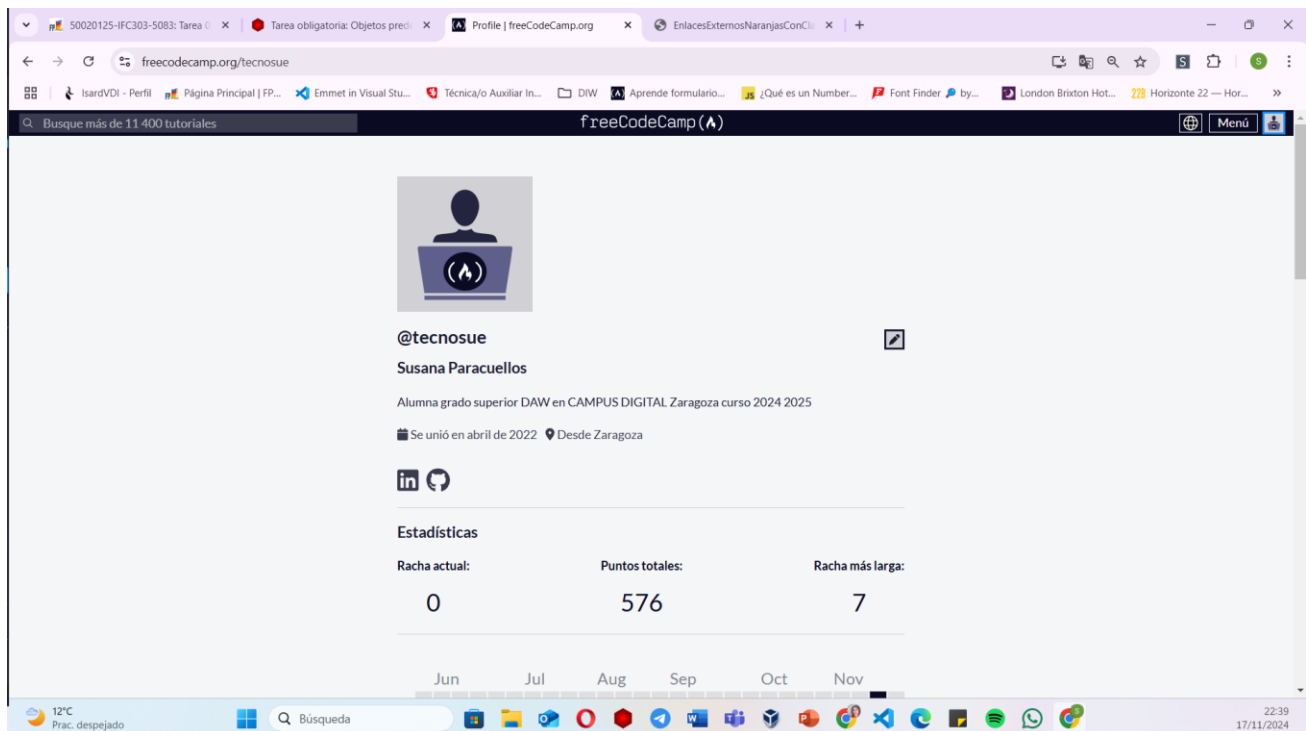


### 3. Enlaces externos naranjas con clase

Haz todos lo mismo que en la actividad anterior pero modificando la clase de los elementos.



## 4. Depuración en freeCodeCamp.



The screenshot shows a web browser with multiple tabs. The active tab is 'Profile | freeCodeCamp.org'. The address bar shows 'freecodecamp.org/tecnosue'. The page displays the profile of a user named Susana Paracuellos (@tecnosue). The profile includes a bio: 'Alumna grado superior DAW en CAMPUS DIGITAL Zaragoza curso 2024 2025', a location 'Desde Zaragoza', and a join date 'Se unió en abril de 2022'. Below the bio are social media links for LinkedIn and GitHub. A statistics section shows: 'Racha actual: 0', 'Puntos totales: 576', and 'Racha más larga: 7'. At the bottom of the profile, there is a calendar view for the months of June, July, August, September, October, and November.

### Depuración

La depuración es el proceso de revisar su código, encontrar problemas y solucionarlos.

Los problemas en el código generalmente vienen en tres formas: errores de sintaxis que impiden que su programa se ejecute, errores de tiempo de ejecución donde su código tiene un comportamiento inesperado o errores lógicos donde su código no hace lo que usted esperaba.

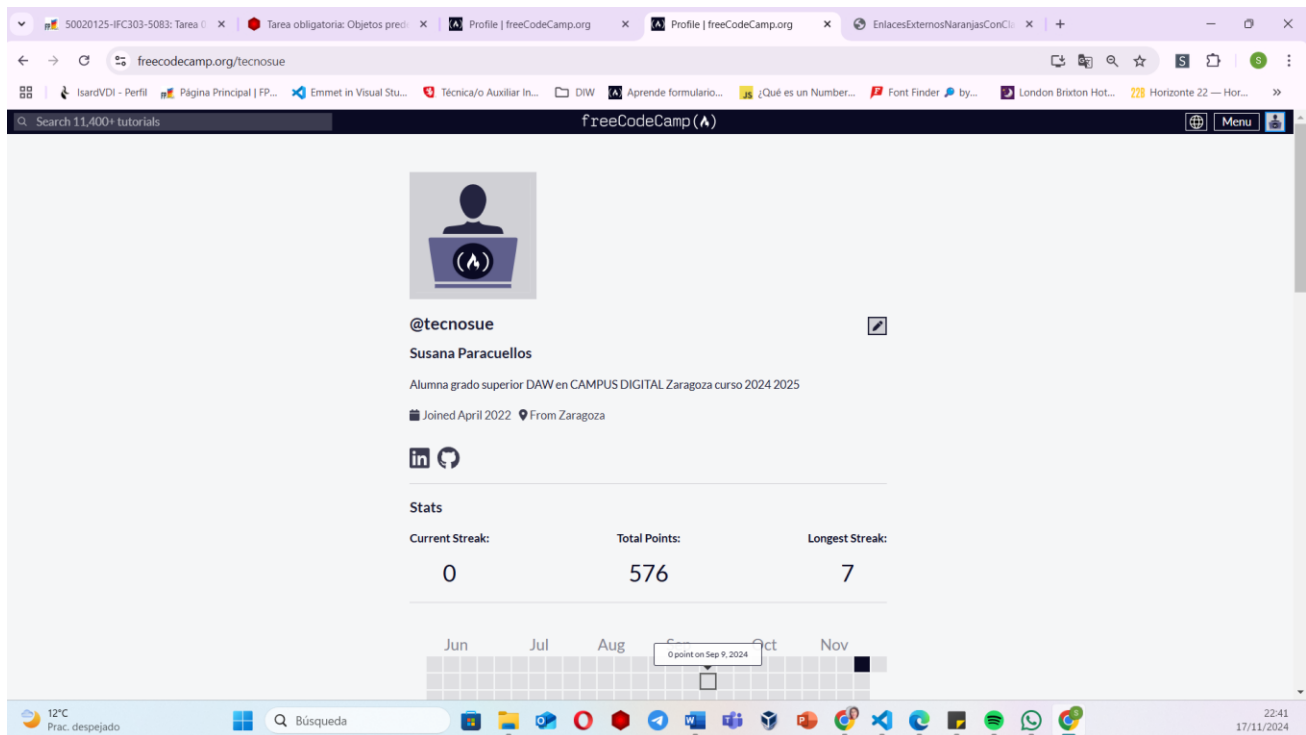
En este curso, aprenderá a usar la consola JavaScript para depurar programas y prevenir problemas comunes antes de que ocurran.

► Ampliar curso

✓ 12/12

[Mi Perfil](#)

## 5. Programación de algoritmos básicos en freeCodeCamp



## Basic Data Structures

Data can be stored and accessed in many ways. You already know some common JavaScript data structures — arrays and objects.

In this Basic Data Structures course, you'll learn more about the differences between arrays and objects, and which to use in different situations. You'll also learn how to use helpful JS methods like `splice()` and `Object.keys()` to access and manipulate data.

► Expand course

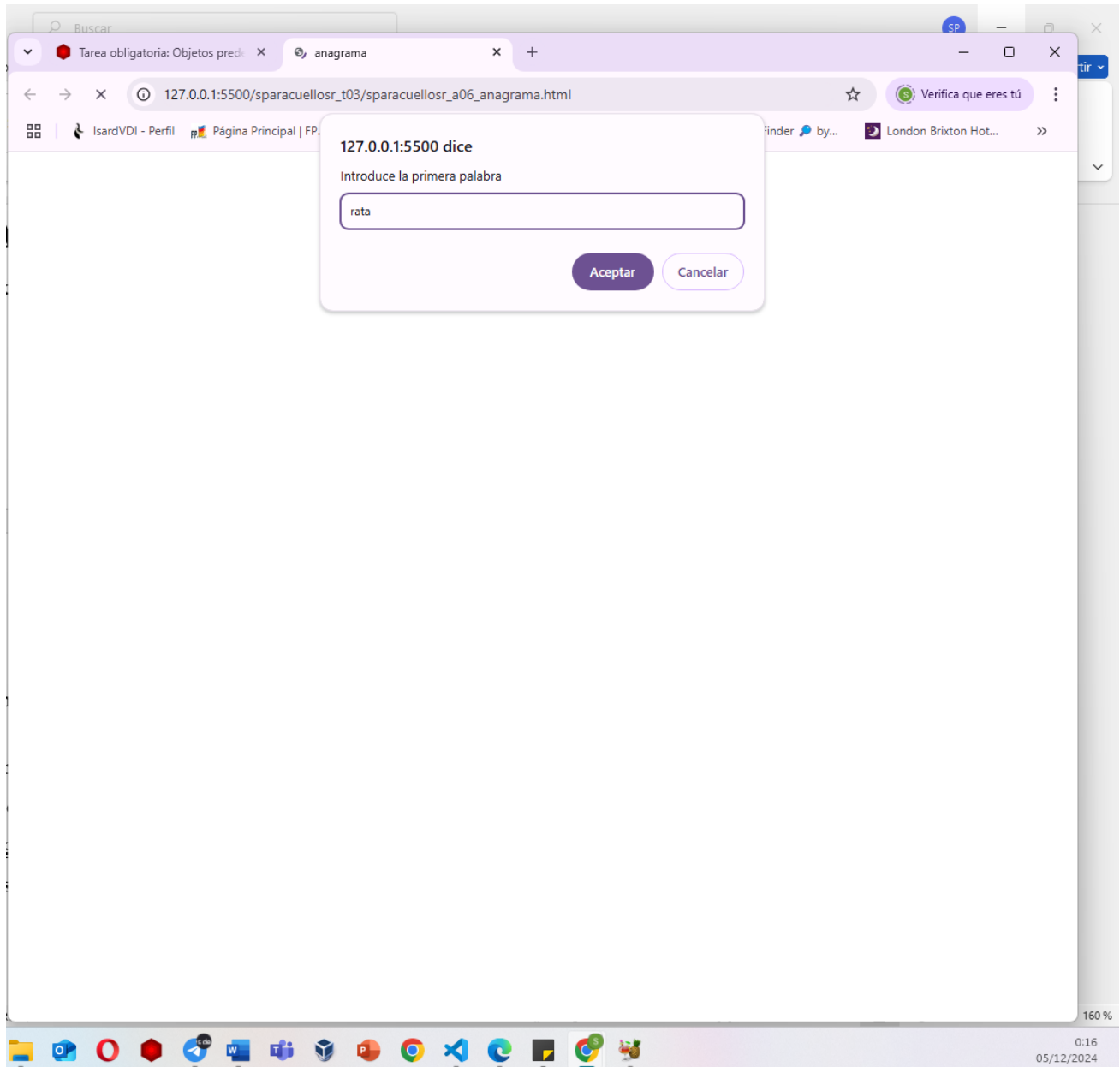
✓ 20/20

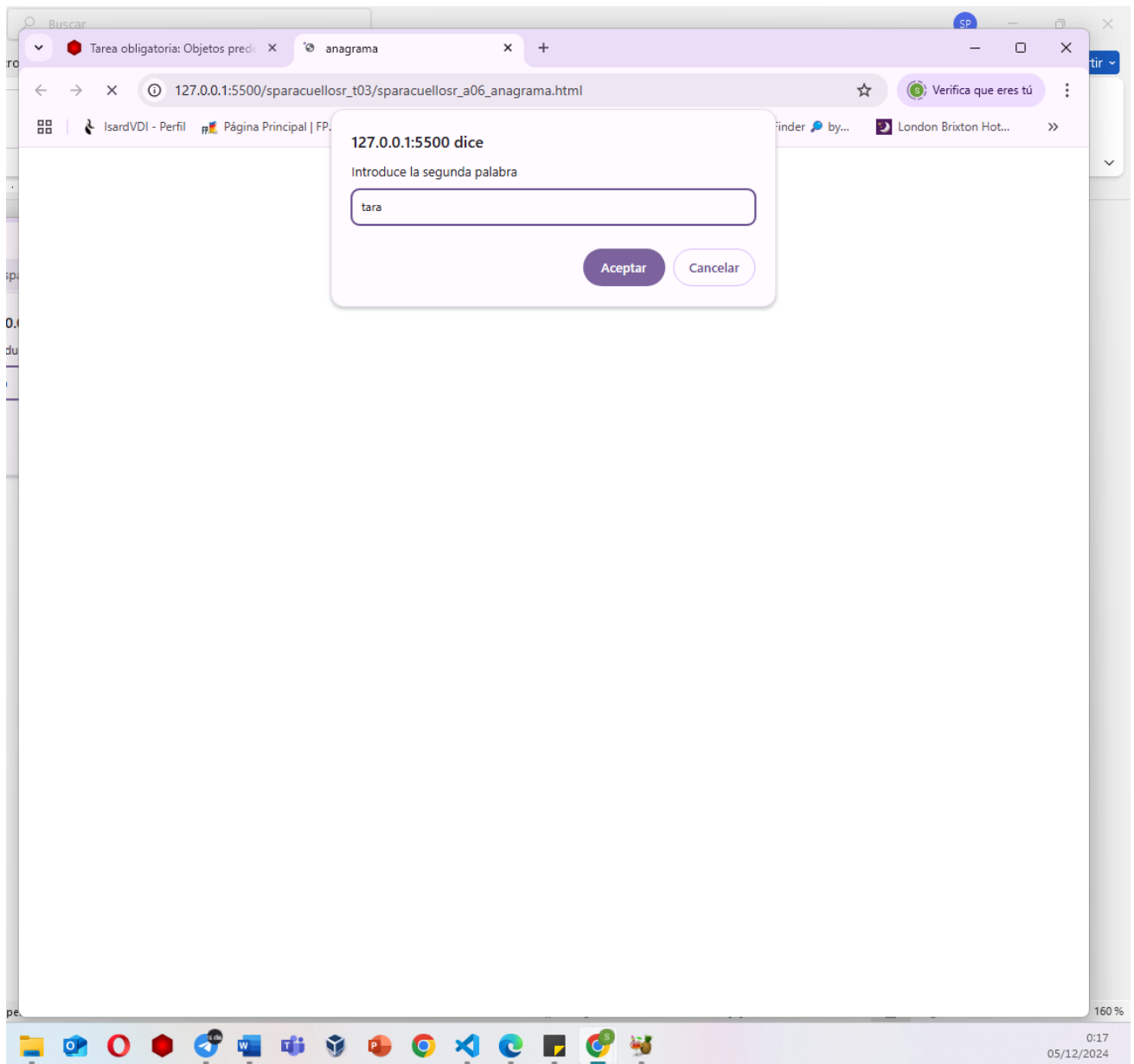
[Mi Perfil](#)

## 6. (Voluntaria) Anagrama

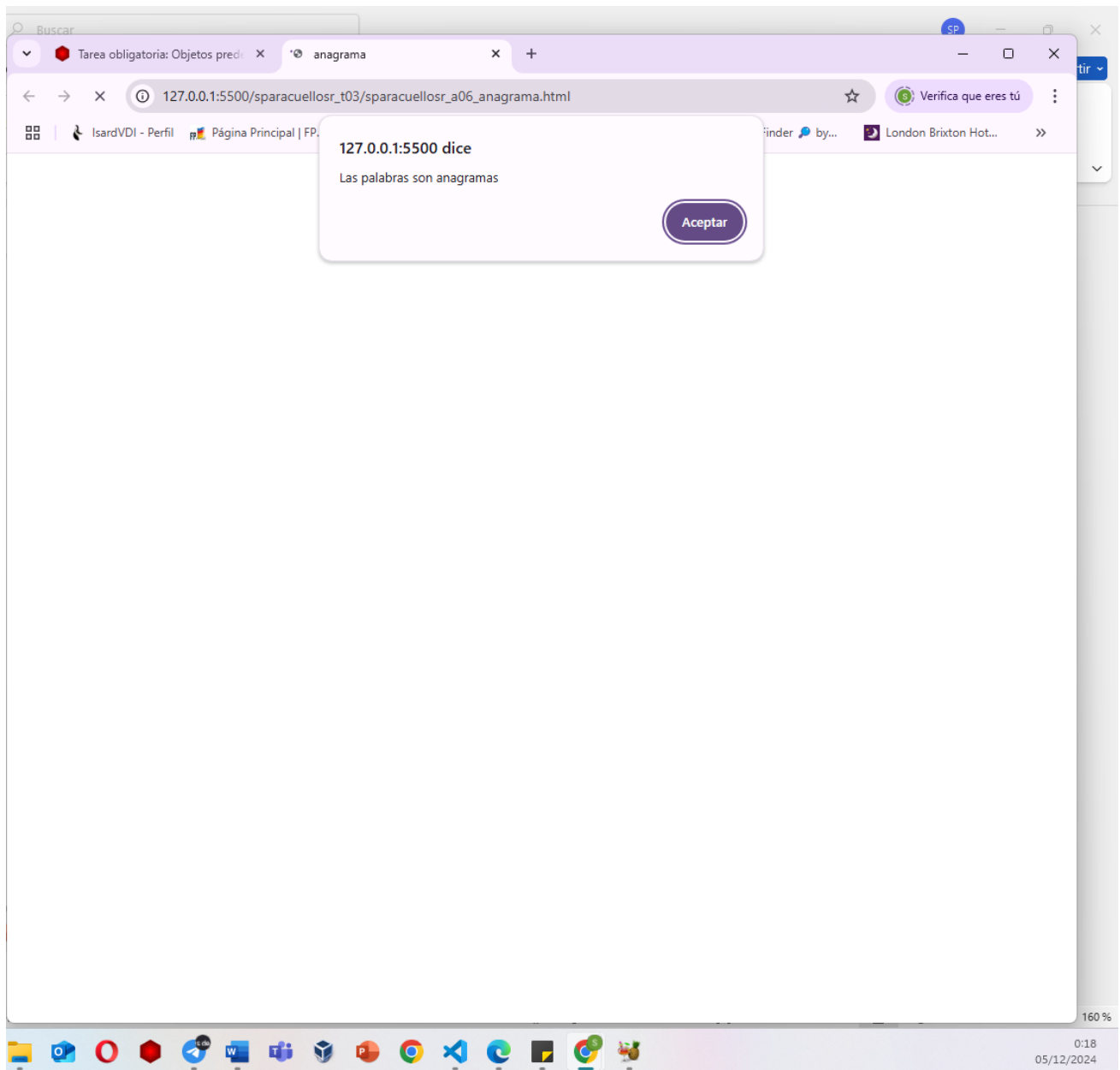
Escribe una función que reciba dos palabras (string) y retorne verdadero o falso (boolean) según sean o no anagramas.

- Un Anagrama consiste en formar una palabra reordenando **TODAS** las letras de otra palabra inicial.
- **NO** hace falta comprobar que ambas palabras existan.
- Dos palabras exactamente iguales no son anagrama.
- Los datos deben ser recogido a través de `window.prompt()`.
- El resultado debe ser mostrado a través de `window.alert()`.





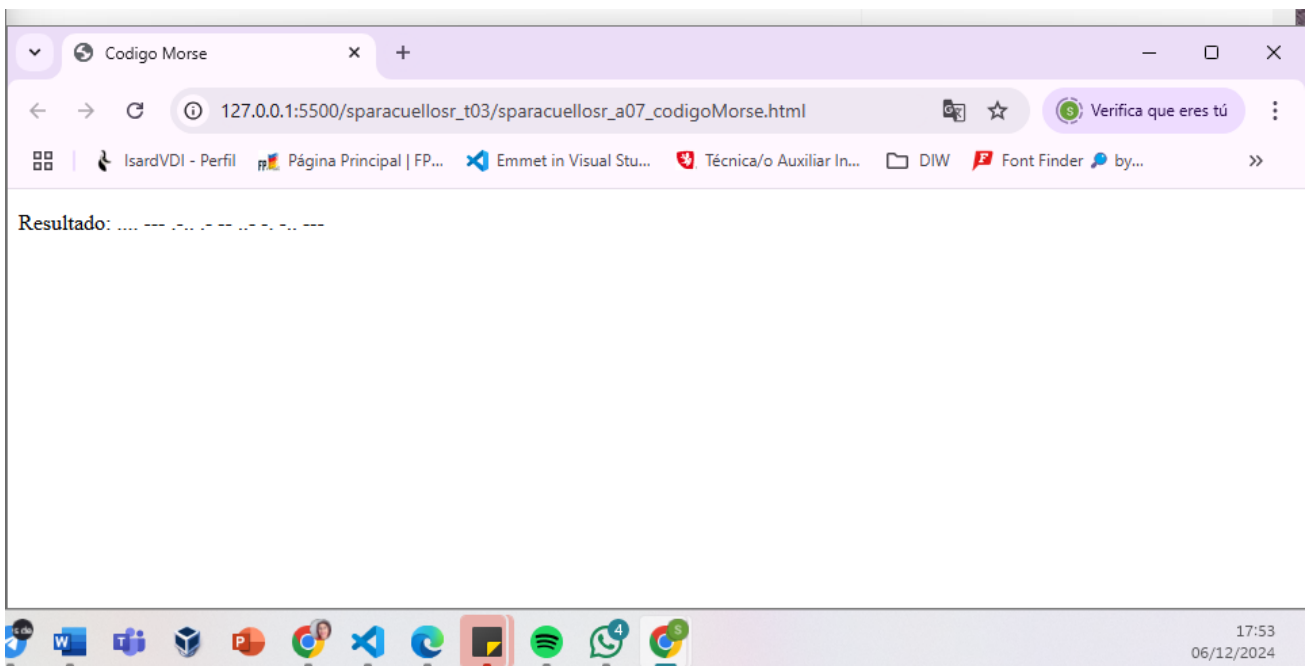
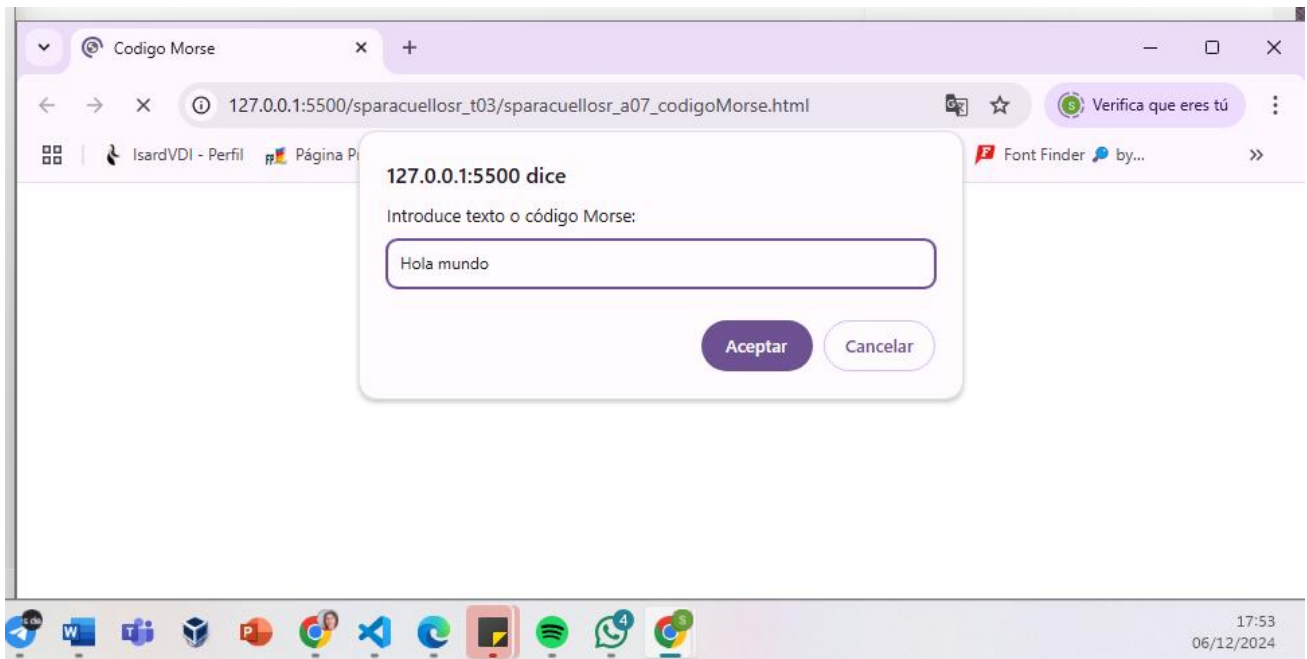


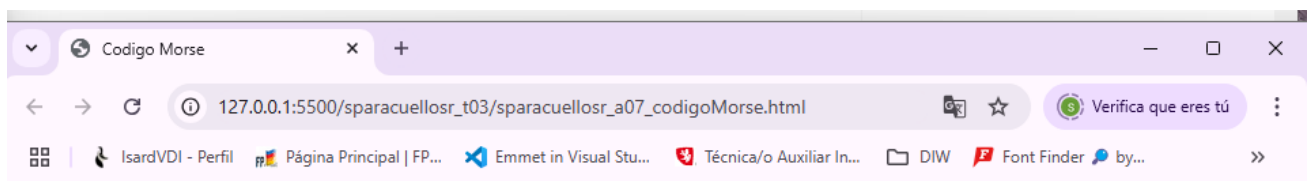
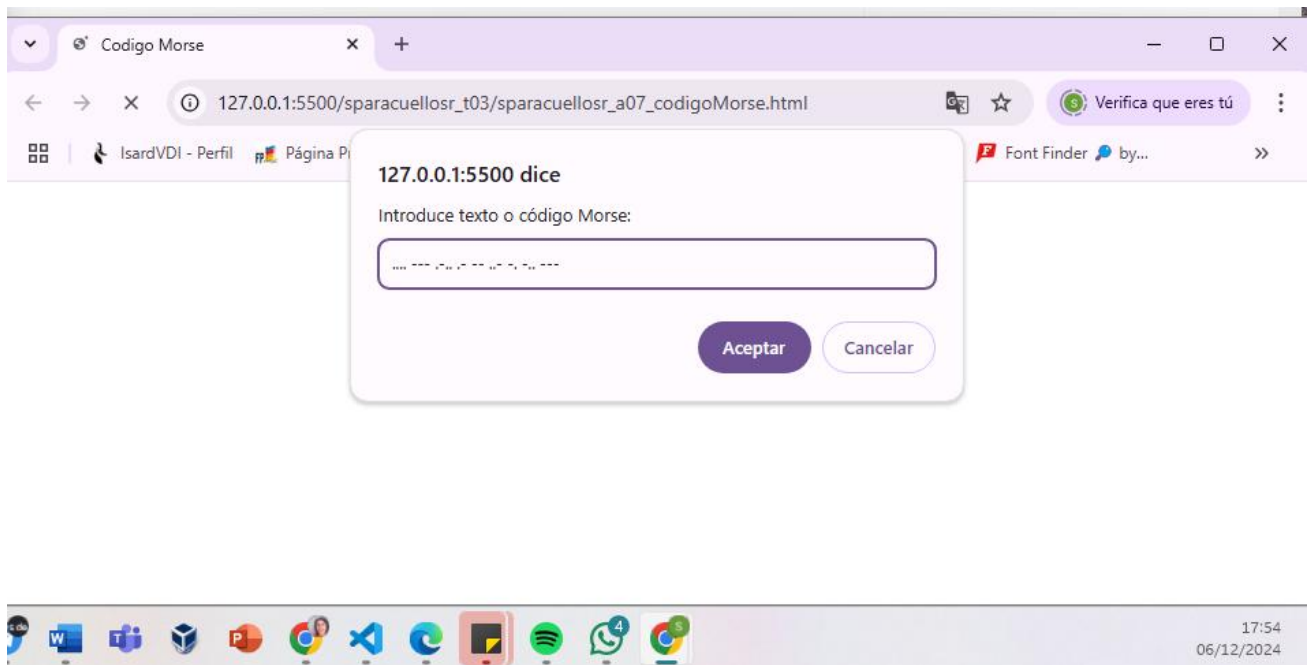


## 7. Código morse

Crea un programa que sea capaz de transformar texto natural a código morse y viceversa.

- Debe detectar automáticamente de qué tipo se trata y realizar la conversión.
- En morse se soporta raya “—”, punto “.”, un espacio “ ” entre letras o símbolos y dos espacios entre palabras “ ”.
- El alfabeto morse soportado será el mostrado en [https://es.wikipedia.org/wiki/Código\\_morse](https://es.wikipedia.org/wiki/Código_morse).
- Los datos deben ser recogidos a través de `window.prompt()`.
- El resultado debe ser mostrado en el body.

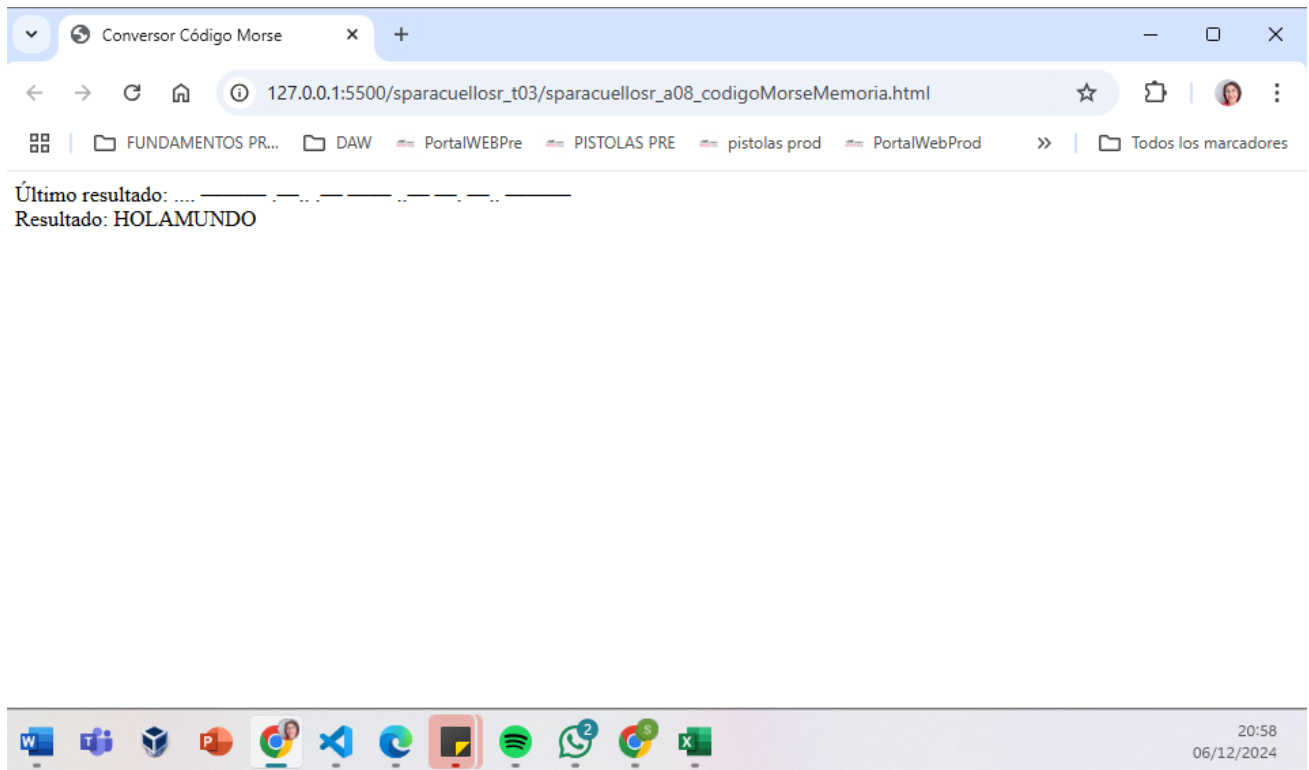




## 8. Código morse con memoria

Haz que aunque se actualice la web con F5 el último resultado generado no desaparezca.

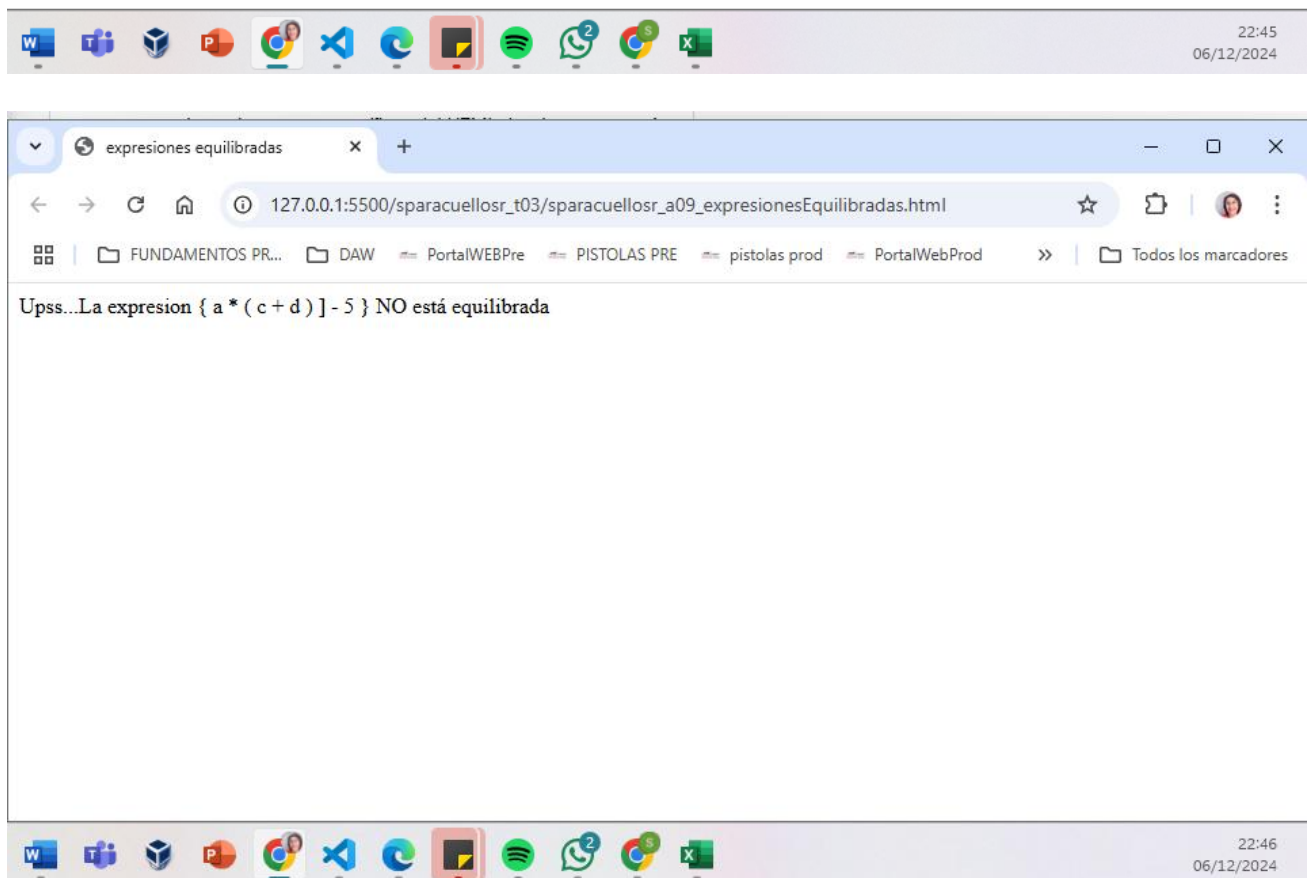
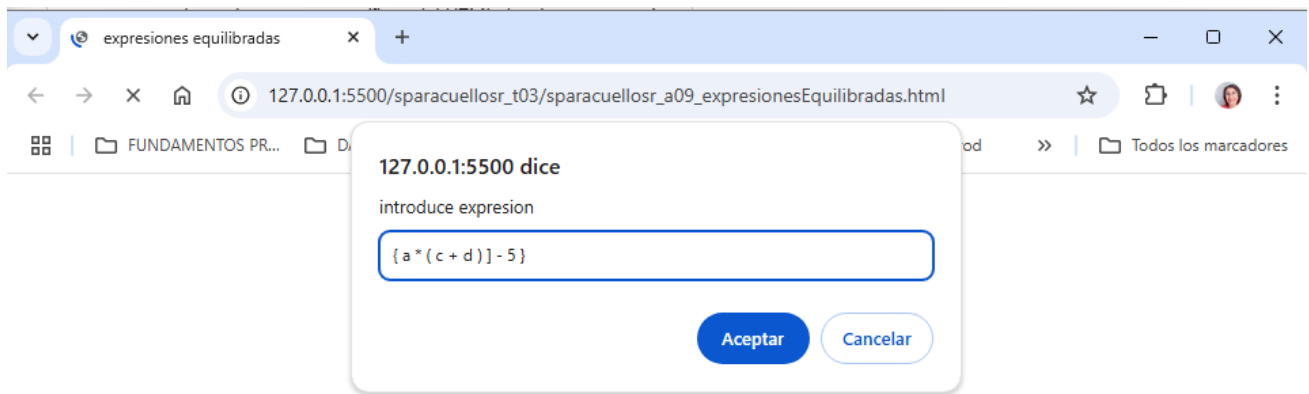
Deberás usar el objeto window para guardar esta información.



## 9. (Voluntaria) Expresiones equilibradas

Crea un programa que comprueba si los paréntesis, llaves y corchetes de una expresión están equilibrados.

- Equilibrado significa que estos delimitadores se abren y cierran en orden y de forma correcta.
- Paréntesis, llaves y corchetes son igual de prioritarios. No hay uno más importante que otro.
- Expresión balanceada:  $\{ [ a * ( c + d ) ] - 5 \}$
- Expresión no balanceada:  $\{ a * ( c + d ) ] - 5 \}$
- Los datos deben ser recogido a través de un input.
- El resultado debe ser mostrado en el body de la ventana actual.



## 10. (Voluntaria) ¿Es un palíndromo?

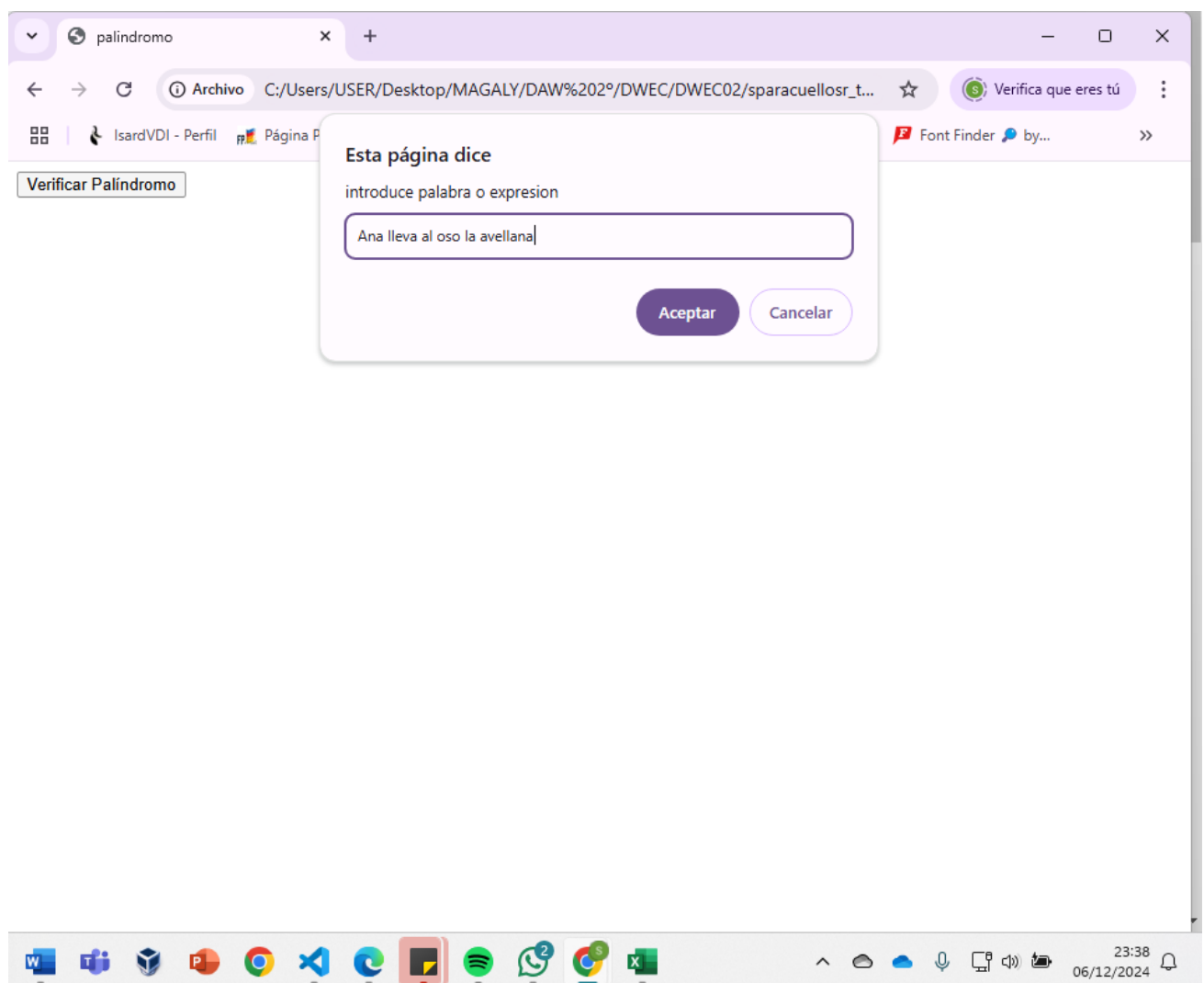
Escribe una función que reciba un texto y retorne verdadero o falso (boolean) según sean o no palíndromos.

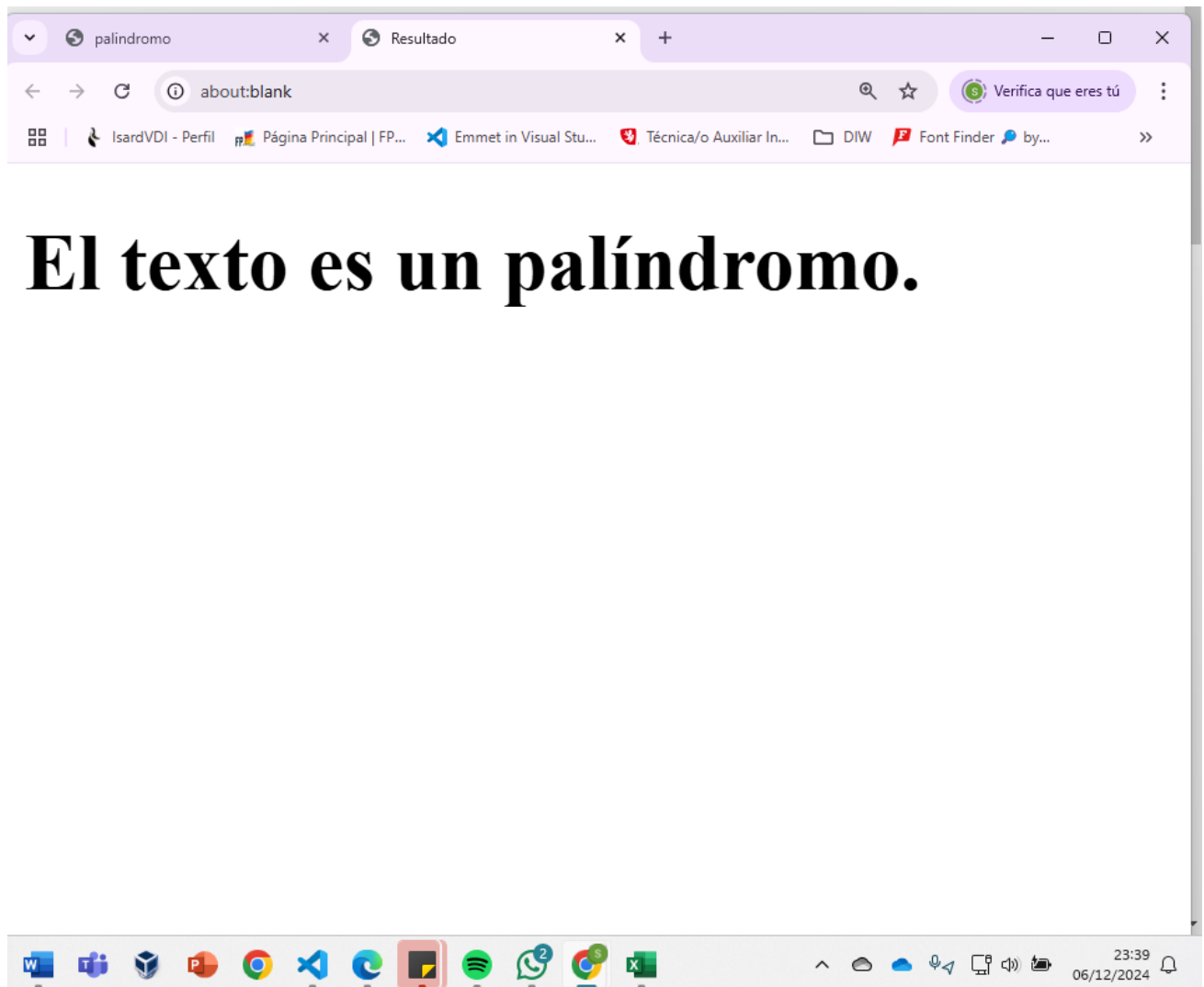
Un Palíndromo es una palabra o expresión que es igual si se lee de izquierda a derecha que de derecha a izquierda.

NO se tienen en cuenta los espacios, signos de puntuación y tildes.

Ejemplo de palíndromo: Ana lleva al oso la avellana.

- Los datos deben ser recogido a través de un input.
- El resultado debe ser mostrado en el body de una ventana o pestaña diferente.

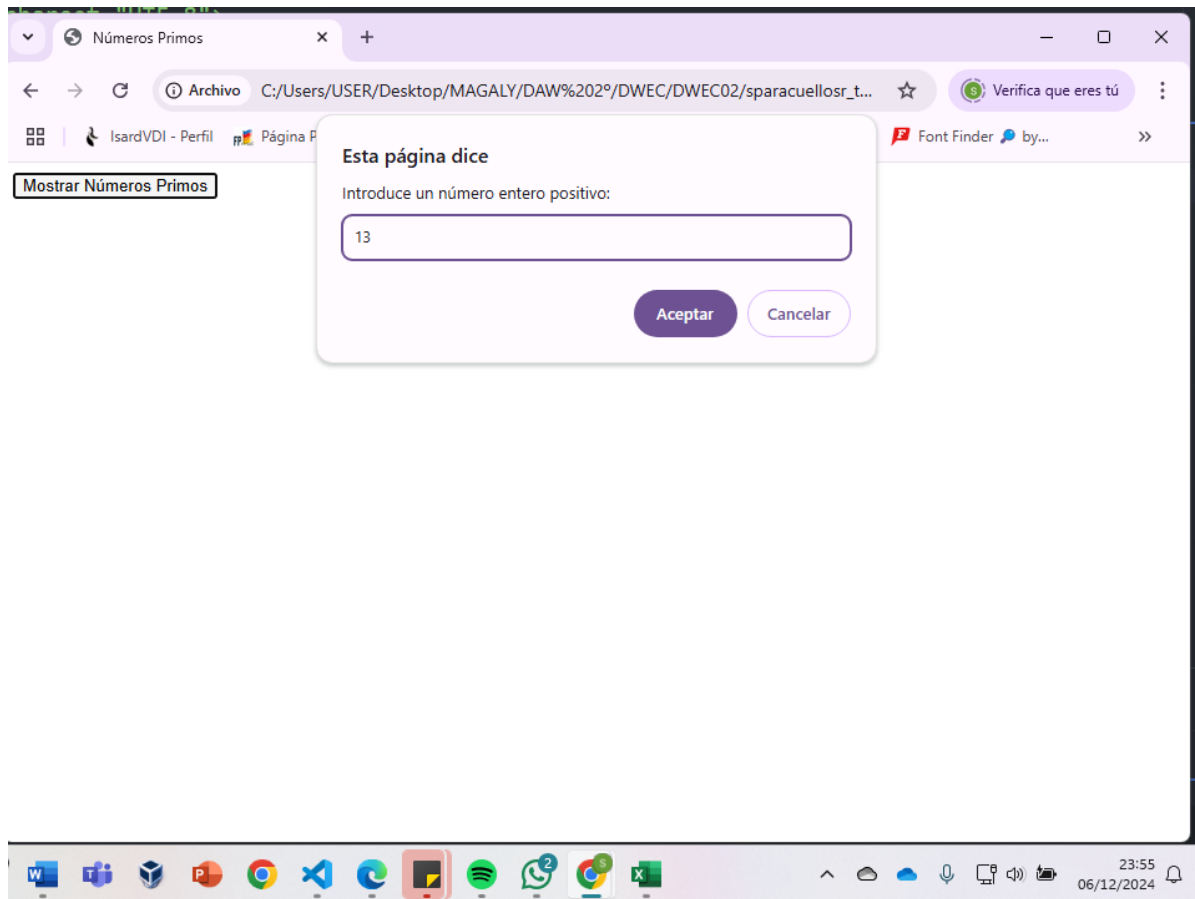




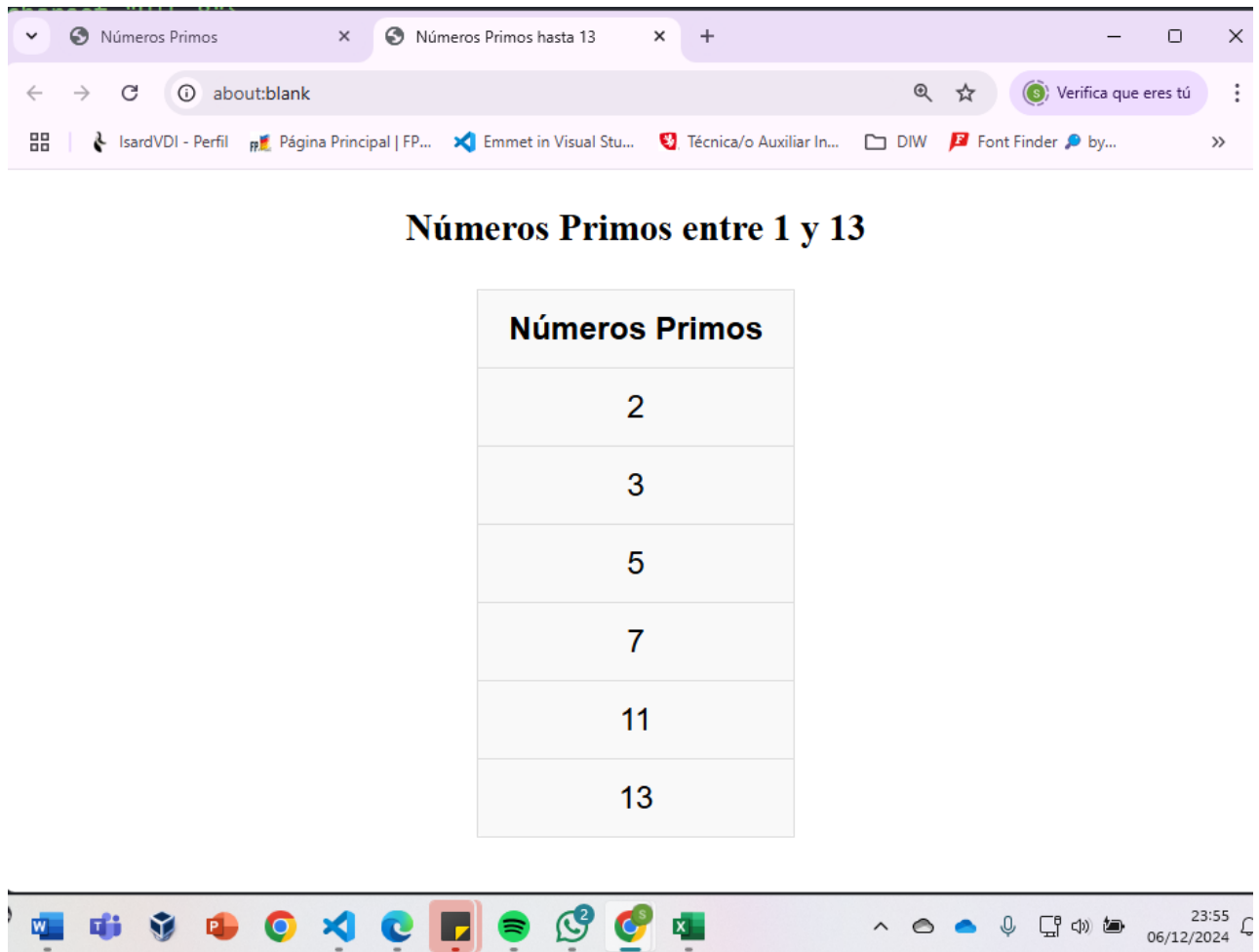
## 11. Tabla de primos

Escribe un programa que reciba un número  $<X>$  y muestre en el body los números primos entre 1 y  $<X>$  en forma de tabla.

- Los datos deben ser recogido a través de un input.
- El resultado debe ser mostrado en el body de una ventana o pestaña diferente.







## 12. DOM en ventana principal

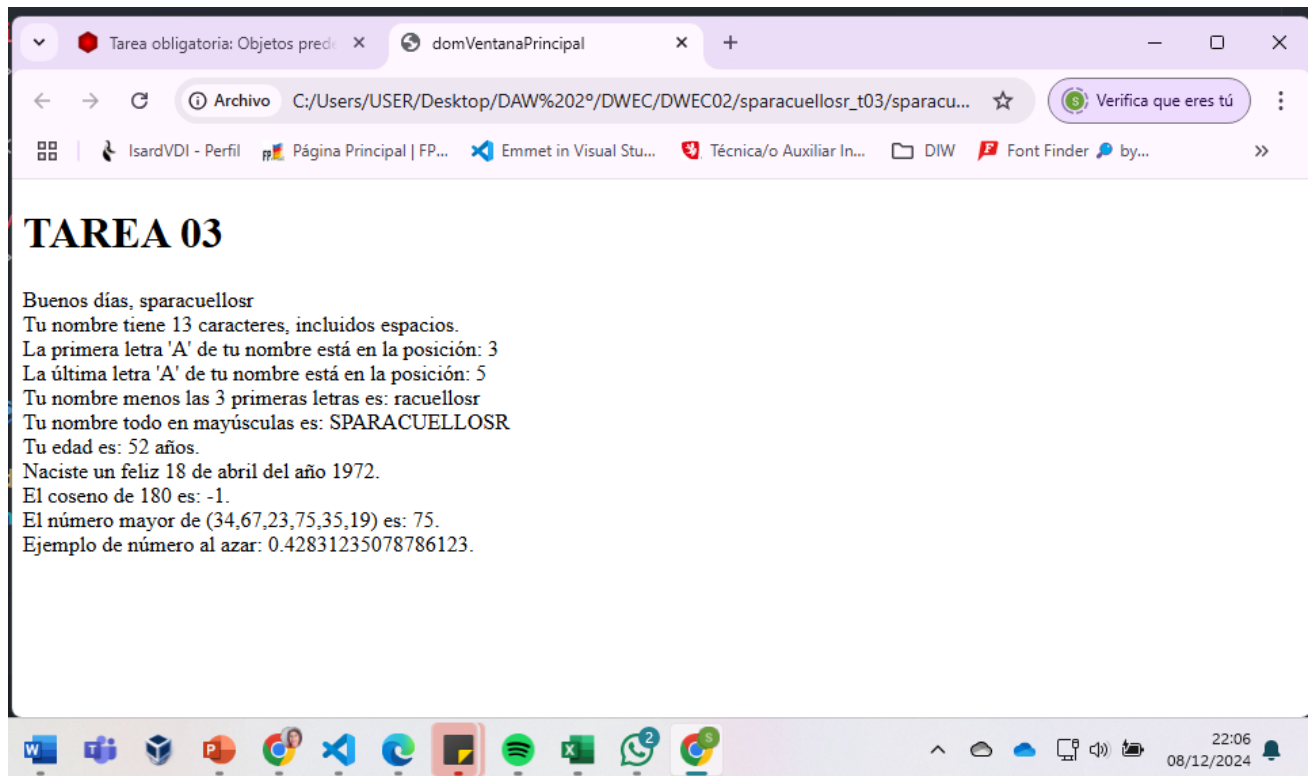
Realizar una aplicación en HTML y JavaScript que realice lo siguiente:

Hacer y llamar a una función que:

- Escriba en la ventana principal `<h1>TAREA 03</h1>`
- Solicite: Introduzca su nombre de usuario.
- Solicite: Introduzca DIA de nacimiento.
- Solicite: Introduzca MES de nacimiento.
- Solicite: Introduzca AÑO de nacimiento.
- Una vez solicitados esos datos imprimirá en la ventana principal:
  - Buenos días `<XXXX>`
  - Tu nombre tiene `<XX>` caracteres, incluidos espacios.
  - La primera letra A de tu nombre está en la posición: `<X>`
  - La última letra A de tu nombre está en la posición: `<X>`
  - Tu nombre menos las 3 primeras letras es: `<XXXXXXXXXX>`
  - Tu nombre todo en mayúsculas es: `<XXXXXXXXXX>`
  - Tu edad es: `<XX>` años.
  - Naciste un feliz `<XXXX>` del año `<XXXX>`.
  - El coseno de 180 es: `<XXXXXXXXXX>`

- El número mayor de (34,67,23,75,35,19) es: <XX>
- Ejemplo de número al azar: <XXXXXXXX>

En lugar de <XXXX> tendrá que aparecer el cálculo o texto que corresponda.



## 13. DOM en ventana secundaria

Realizar una aplicación en HTML y JavaScript que realice lo siguiente:

Hacer y llamar a una función que:

- Abra una nueva ventana no redimensionable.
- Escribir en la nueva ventana <h3>Ejemplo de Ventana Nueva</h3>
- URL Completa: <XXXX>
- Protocolo utilizado: <XXXX>
- Nombre en código del navegador: <XXXX>
- Que detecte si está JAVA disponible en esa ventana del navegador y si es así que escriba:
  - Java SI disponible en esta ventana, o bien.
  - Java NO disponible en esta ventana.
- Que abra un iframe con el contenido de y de 800x600.

Donde aparecen las <XXXX> tendrá que aparecer el cálculo o texto que corresponda.

