# ESP32 manda foto por Gmail

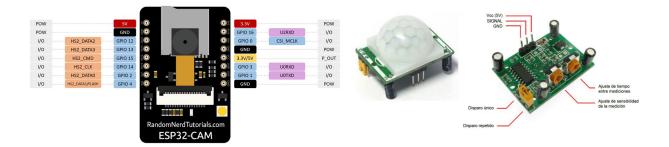
Manda Una foto por email a una cuenta de Gmail cuando se dispara el sensor PIR, usando un servidor SMTP.

La última foto tomada se guarda temporalmente en la memoria SPIFFS de ESP32.

# ESP32\_Cam\_sensor\_fotoEmail

Componentes (se pueden adquir en Amazon o más baratos en Aliexpress):

- Placa ESP32-Cam con camara (Al Thinker ESP32-Cam).
- Programador USB para ESP32-Cam.
- Sensor de proximidad PIR.
- Placa protoboard o diseñada con EasyEda.



Para enviar correos electrónicos con ESP32-CAM, usaremos la biblioteca **ESP32 MailClient**. Esta biblioteca permite que el ESP32 envíe y reciba correos electrónicos con o sin archivos adjuntos a través de servidores SMTP e IMAP.

Una vez creada la cuenta en Gmail si no existe, debemos permitir que las aplicaciones menos seguras accedan a esta cuenta de Gmail, para que pueda enviar correos electrónicos. Lo podemos hacer desde el siguiente enlace: <a href="https://myaccount.google.com/lesssecureapps?pli=1">https://myaccount.google.com/lesssecureapps?pli=1</a>

#### Configuración del servidor SMTP de Gmail

Estos son los valores para configurar la cuenta de gmail, en negritas los que utilizaremos.

SMTP Server: smtp.gmail.com

SMTP username: dirección completa de Gmail

SMTP password: contraseña de Gmail

SMTP port (TLS): 587 SMTP port (SSL): **465** SMTP TLS/SSL required: **si** 

### Cómo funciona el código:

Bibliotecas utilizadas

```
#include "esp camera.h"
#include "SPI.h"
#include "driver/rtc_io.h"
#include "ESP32 MailClient.h"
#include <FS.h>
#include <SPIFFS.h>
#include <WiFi.h>
Valores de WiFI
const char* ssid = "REPLACE WITH YOUR SSID";
const char* password = "REPLACE WITH YOUR PASSWORD";
Ajustes del correo electrónico
#define emailSenderAccount "EXAMPLE SENDER ACCOUNT@gmail.com"
#define emailSenderPassword "SENDER_ACCOUNT PASSWORD"
#define emailRecipient "YOUR_EMAIL_RECIPIENT@gmail.com"
#define smtpServer "smtp.gmail.com"
#define smtpServerPort 465
//Variable que almacena el asunto del email.
#define emailSubject "ESP32-CAM Foto enviada por disparo sensor"
// Disparo Sensor
bool motionDetected = false;
// Indica cuando se dispara el sensor
static void IRAM_ATTR detectsMovement(void * arg){
 motionDetected = true;
 Serial.println("Disparo sensor");
}
//Crear un STMPData objeto llamado smtpData que contiene los datos y la configuración del
correo electrónico a enviar.
SMTPData smtpData;
//Guardamos la foto tomada por la cámara ESP32 en SPIFFS con el nombre foto.jpg.
define FILE_PHOTO "/foto.jpg"
```

```
#define PWDN GPIO NUM
                            32
#define RESET_GPIO_NUM
                            -1
#define XCLK_GPIO_NUM
                            0
#define SIOD_GPIO_NUM
                           26
#define SIOC_GPIO_NUM
                           27
#define Y9_GPIO_NUM
                          35
#define Y8 GPIO NUM
                          34
#define Y7_GPIO_NUM
                          39
#define Y6_GPIO_NUM
                          36
#define Y5 GPIO NUM
                          21
#define Y4 GPIO NUM
                          19
#define Y3 GPIO NUM
                          18
#define Y2 GPIO NUM
                          5
#define VSYNC_GPIO_NUM 25
#define HREF_GPIO_NUM
                           23
#define PCLK GPIO NUM
                           22
En setup()
//Conecta el ESP32 a Wi-Fi.
WiFi.begin(ssid, password);
Serial.print("Connecting to WiFi...");
while (WiFi.status() != WL CONNECTED) {
 delay(500);
 Serial.print(".");
Serial.println();
//Inicializa la memoria SPIFFS para guardar la foto tomada con la ESP32-CAM.
if (!SPIFFS.begin(true)) {
 Serial.println("An Error has occurred while mounting SPIFFS");
 ESP.restart();
}
else {
 delay(500);
 Serial.println("SPIFFS mounted successfully");
}
// Muestar la dirección IP de ESP32-CAM:
Serial.print("IP Address: http://");
Serial.println(WiFi.localIP());
//Configura y establecen los ajustes de la cámara:
camera_config_t config;
```

```
config.ledc channel = LEDC CHANNEL 0;
config.ledc timer = LEDC TIMER 0;
config.pin_d0 = Y2_GPIO_NUM;
config.pin d1 = Y3 GPIO NUM;
config.pin_d2 = Y4_GPIO_NUM;
config.pin_d3 = Y5_GPIO_NUM;
config.pin d4 = Y6 GPIO NUM;
config.pin_d5 = Y7_GPIO_NUM;
config.pin_d6 = Y8_GPIO_NUM;
config.pin_d7 = Y9_GPIO_NUM;
config.pin_xclk = XCLK_GPIO_NUM;
config.pin pclk = PCLK GPIO NUM;
config.pin vsync = VSYNC GPIO NUM;
config.pin href = HREF GPIO NUM;
config.pin sscb sda = SIOD GPIO NUM;
config.pin_sscb_scl = SIOC_GPIO_NUM;
config.pin pwdn = PWDN GPIO NUM;
config.pin reset = RESET GPIO NUM;
config.xclk freq hz = 20000000;
config.pixel format = PIXFORMAT JPEG;
if(psramFound()){
 config.frame size = FRAMESIZE UXGA;
 config.jpeg quality = 10;
 config.fb count = 2;
} else {
 config.frame size = FRAMESIZE SVGA;
 config.jpeg quality = 12;
 config.fb_count = 1;
}
//Inicialice la cámara.
esp_err_t err = esp_camera_init(&config);
if (err != ESP_OK) {
 Serial.printf("Camera init failed with error 0x%x", err);
 return;
}
// PIR Modo de sensor de movimiento INPUT_PULLUP
  err = gpio_isr_handler_add(GPIO_NUM_13, &detectsMovement, (void *) 13);
 if (err != ESP OK){
  Serial.printf("handler NO añadido con error 0x%x \r\n", err);
 err = gpio_set_intr_type(GPIO_NUM_13, GPIO_INTR_POSEDGE);
 if (err != ESP OK){
  Serial.printf("Fallo al establecer el tipo de intr con error 0x%x \r\n", err);
 }
```

```
En loop()
// Comprueba si se ha disparado el sensor llama a capturar foto y envia foto
 if(motionDetected){
  Serial.println("Sensor disparado");
    capturaFotoGuardaSpiffs();
   enviaFoto();
  motionDetected = false:
 }
función capturaFotoGuardaSpiffs ()
//La función captura una foto y la guarda en la memoria SPIFFS de ESP32 Cam.
fb = esp camera fb get();
if (!fb) {
 Serial.println("Camera capture failed");
 return;
}
//Crea un nuevo archivo en SPIFFS donde se almacena la foto.
Serial.printf("Picture file name: %s\n", FILE PHOTO);
File file = SPIFFS.open(FILE PHOTO, FILE WRITE);
//Comprueba si el archivo se creó correctamente. Si no es así, muestra un mensaje de error.
if (!file) {
 Serial.println("Falló la captura de la cámara");
}
//Una vez creado archivo sin error, guarda la imagen dell búfer al archivo.
File file = SPIFFS.open(FILE PHOTO, FILE WRITE);
file.write(fb->buf, fb->len); // payload (image), payload length
Serial.print("The picture has been saved in ");
Serial.print(FILE PHOTO);
Serial.print(" - Size: ");
Serial.print(file.size());
Serial.println(" bytes");
//Cierra el archivo y borra el búfer utilizado.
file.close();
esp_camera_fb_return(fb);
```

```
//Verifica si la foto se tomó y guardó correctamente. Lo hace comprobando que el tamaño
del archivo de la fotosea mayor de 100bytes. para esto utilizamos la función checkFoto ().
ok = checkFoto(SPIFFS);
bool checkPhoto( fs::FS &fs ) {
 File f_pic = fs.open( FILE_PHOTO );
 unsigned int pic_sz = f_pic.size();
 return ( pic_sz > 100 );
}
En caso de que el tamaño de la foto sea inferior a 100 bytes, la variable OK seguirá siendo 0 y
seguirá intentando tomar una nueva foto y guardarla.
// Envia la foto tomada por email
void sendPhoto( void ) {
//Configura el host, el puerto, la cuenta y la contraseña del correo electrónico del servidor
SMTP
smtpData.setLogin(smtpServer, smtpServerPort, emailSenderAccount, emailSenderPassword);
// Establece el nombre del remitente y el correo electrónico
 smtpData.setSender("ESP32-CAM", emailSenderAccount);
// Establece la prioridad o importancia del correo electrónico Alta, Normal, Baja o de 1 a 5 (1
es la más alta)
 smtpData.setPriority("High");
// Establece el asunto del email
 smtpData.setSubject(emailSubject);
 // Establece el mensaje de correo electrónico en formato de texto (con true formato HTML)
 smtpData.setMessage("Sensor disparado, foto capturada with ESP32-CAM.", false);
 // Agregar destinatarios, puede agregar más de un destinatario
 smtpData.addRecipient(emailRecipient);
 smtpData.addRecipient("xxxxxxx@gmail.com");
 // Agregar archivos adjuntos de SPIFFS
 smtpData.addAttachFile(FILE PHOTO, "image/jpg");
```

// Configura el tipo de almacenamiento para adjuntar archivos en su correo electrónico(SPIFFS)

smtpData.setFileStorageType(MailClientStorageType::SPIFFS);

// Función **sendCallback** de devolución de llamada para obtener el estado de envío de correo electrónico

smtpData.setSendCallback(sendCallback);

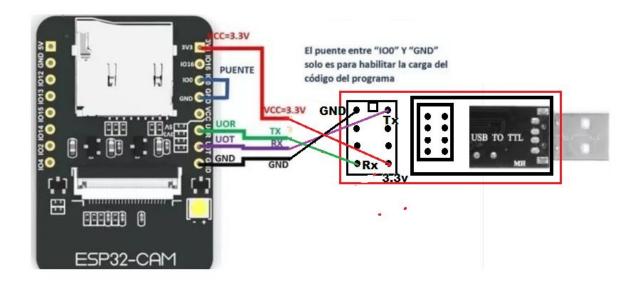
// Comienza a enviar el correo electrónico, se puede configurar la función de devolución de llamada para rastrear el estado

if (!MailClient.sendMail(smtpData))

Serial.println("Error sending Email, " + MailClient.smtpErrorReason());

// Borra todos los datos del objeto de correo electrónico para liberar memoria smtpData.empty();

Para programar desde el entorno de arduino configuramos la placa como Al Thinker ESP32-CAM



#### Codigo completo:

## ESP32\_Cam\_sensor\_fotoEmail.ino

```
/********

* ESP32_Cam_sensor_fotoEmail

* Manda foto por Gmail cuando se dispara sensor PIR

* jarp 2020

Basado en Rui Santos <a href="https://randomnerdtutorials.com/esp32-cam-send-photos-email/">https://randomnerdtutorials.com/esp32-cam-send-photos-email/</a>

********/

#include "esp_camera.h"
#include "SPI.h"
#include "driver/rtc_io.h"
#include "ESP32_MailClient.h"
#include <FS.h>
#include <SPIFFS.h>
#include <WiFi.h>

#include <WiFi.h>
```

```
// Datos wifi
const char* ssid = "xxxxxxx"; // Actualizar datos
const char* password = xxxxxxxx"; // Actualizar datos
// Configuración para Gmail
// DEBE HABILITAR la opción de aplicación menos segura https://myaccount.google.com/lesssecureapps?pli=1
#define emailSenderAccount "xxxxxxx@gmail.com" // Actualizar datos #define emailSenderPassword "xxxxxxx" // Actualizar datos
                                                     // Actualizar datos
#define smtpServer
                          "smtp.gmail.com"
#define smtpServerPort
                          465
#define emailSubject
                          "ESP32-CAM Disparo sensor, envia foto"
#define emailRecipient
                          "xxxxxx@gmail.com"
                                                   // Actualizar datos
#define CAMERA_MODEL_AI_THINKER
#if defined(CAMERA_MODEL_AI_THINKER)
 #define PWDN_GPIO_NUM
                              32
 #define RESET GPIO NUM -1
 #define XCLK_GPIO_NUM
                              0
 #define SIOD_GPIO_NUM
                             26
 #define SIOC GPIO NUM
                             27
 #define Y9 GPIO NUM
                            35
 #define Y8 GPIO NUM
                            34
 #define Y7 GPIO NUM
                            39
 #define Y6_GPIO_NUM
                            36
 #define Y5_GPIO_NUM
#define Y4_GPIO_NUM
                            21
                            19
 #define Y3_GPIO_NUM
                            18
 #define Y2 GPIO NUM
                             5
 #define VSYNC GPIO NUM 25
 #define HREF_GPIO_NUM
                              23
 #define PCLK GPIO NUM
 #error "Modelo de cámara no seleccionado"
#endif
// Disparo Sensor
bool motionDetected = false;
// Indica cuando se dispara el sensor
static void IRAM_ATTR detectsMovement(void * arg){
 motionDetected = true;
 Serial.println("Disparo sensor");
// El objeto de datos de envío de correo electrónico contiene la configuración y los datos para enviar
SMTPĎata smtpData;
// Nombre de archivo de foto para guardar SPIFFS
#define FILE PHOTO "/foto.jpg"
 WRITE PERI REG(RTC CNTL BROWN OUT REG, 0); // deshabilitar el detector de fallo de alimentación
 Serial.begin(115200);
 Serial.println();
 // Conecta Wi-Fi
 WiFi.begin(ssid, password);
 Serial.print("Conectando a WiFi ...");
 while (WiFi.status() != WL_CONNECTED) {
  delay(500);
  Serial.print(".");
 Serial.println();
 if (!SPIFFS.begin(true)) {
```

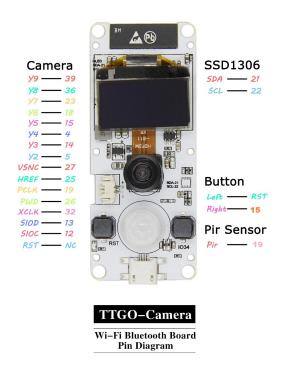
```
Serial.println("Ha ocurrido un error durante el montaje SPIFFS");
  ESP.restart();
else {
  delay(500);
  Serial.println("SPIFFS montado con éxito");
 // Muestra dirección IP Local de ESP32_Cam
 Serial.print("dirección IP: http://");
 Serial.println(WiFi.localIP());
 camera_config_t config;
 config.ledc_channel = LEDC_CHANNEL_0;
 config.ledc_timer = LEDC_TIMER_0;
 config.pin d0 = Y2 GPIO NUM;
 config.pin_d1 = Y3_GPIO_NUM;
 config.pin d2 = Y4 GPIO NUM;
 config.pin_d3 = Y5_GPIO_NUM;
 config.pin_d4 = Y6_GPIO_NUM;
 config.pin_d5 = Y7_GPIO_NUM;
config.pin_d6 = Y8_GPIO_NUM;
 config.pin d7 = Y9 GPIO NUM;
 config.pin xclk = XCLK GPIO NUM;
 config.pin pclk = PCLK GPIO NUM;
 config.pin_vsync = VSYNC_GPIO_NUM;
 config.pin_href = HREF_GPIO_NUM;
 config.pin_sscb_sda = SIOD_GPIO_NUM;
 config.pin_sscb_scl = SIOC_GPIO_NUM;
 config.pin_pwdn = PWDN GPIO NUM;
 config.pin reset = RESET GPIO NUM;
 config.xclk_freq_hz = 20000000;
 config.pixel format = PIXFORMAT JPEG;
 if(psramFound()){
  config.frame size = FRAMESIZE UXGA;
  config.jpeg_quality = 10;
  config.fb count = 2;
} else {
  config.frame_size = FRAMESIZE_SVGA;
  config.jpeg_quality = 12;
  config.fb_count = 1;
// Inicializa camara
 esp_err_t err = esp_camera_init(&config);
 if (err != ESP OK) {
  Serial.printf("Error de inicio de cámara con error 0x%x", err);
 return;
  // PIR Modo de sensor de movimiento INPUT PULLUP
  err = gpio_isr_handler_add(GPIO_NUM_13, &detectsMovement, (void *) 13);
 if (err != ESP OK){
 Serial.printf("handler NO añadido con error 0x%x \r\n", err);
 err = gpio_set_intr_type(GPIO_NUM_13, GPIO_INTR_POSEDGE);
if (err != ESP_OK){
  Serial.printf("Fallo al establecer el tipo de intr con error 0x%x \r\n", err);
void loop() {
 if(motionDetected){
  Serial.println("Sensor disparado");
 capturaFotoGuardaSpiffs();
 enviaFoto();
```

```
motionDetected = false;
// Verifica si la captura de fotos fue exitosa
bool checkFoto( fs::FS &fs ) {
   File f_pic = fs.open( FILE_PHOTO );
 unsigned int pic_sz = f_pic.size();
 return (pic_sz > 100);
// Capturar foto y guardarla en memoria SPIFFS
void capturaFotoGuardaSpiffs;( void ) {
 camera fb t * fb = NULL; // pointer
 bool ok = 0; // Boolean indicando si la foto se ha tomado correctamente
 do {
  // Toma una foto con la cámara
  Serial.println("Tomando una foto...");
  fb = esp_camera_fb_get();
  if (!fb) {
   Serial.println("Falló la captura de la cámara");
   return;
  }
  // Nombre de archivo de foto
  Serial.printf("Nombre del archivo de imagen: %s\n", FILE_PHOTO);
  File file = SPIFFS.open(FILE PHOTO, FILE WRITE);
  // Inserta los datos de la foto en el archivo .
  if (!file) {
   Serial.println("No se pudo abrir el archivo en modo de escritura");
  }
  else {
   file.write(fb->buf, fb->len); // payload (imagen), payload length
    Serial.print("La imagen se ha guardado en ");
    Serial.print(FILE PHOTO);
    Serial.print(" - Tamaño: ");
   Serial.print(file.size());
    Serial.println(" bytes");
  // Cerrar el archivo
  file.close();
  esp camera fb return(fb);
  // comprueba si el archivo se ha guardado correctamente en SPIFFS
  ok = checkFoto(SPIFFS);
 } while ( !ok );
}
void enviaFoto( void ) {
 // Preparando email
 Serial.println("Enviando email...");
 //Configura el host, el puerto, la cuenta y la contraseña del correo electrónico del servidor SMTP
 smtpData.setLogin(smtpServer, smtpServerPort, emailSenderAccount, emailSenderPassword);
 // Establece el nombre del remitente y el correo electrónico
 smtpData.setSender("ESP32-CAM", emailSenderAccount);
 // Establece la prioridad o importancia del correo electrónico Alta, Normal, Baja o de 1 a 5 (1 es la más alta)
 smtpData.setPriority("High");
 // Establece el asunto del email
 smtpData.setSubject(emailSubject);
```

```
// Establece el mensaje de correo electrónico en formato HTML
// smtpData.setMessage("<h2>Sensor ESP32-CAM and attached in this email.</h2>", true);
// Establece el mensaje de correo electrónico en formato de texto
 smtpData.setMessage("Sensor disparado, foto capturada with ESP32-CAM.", false);
// Agregar destinatarios, puede agregar más de un destinatario
 smtpData.addRecipient(emailRecipient);
smtpData.addRecipient("xxxxxxxx@gmail.com"); // Actualizar datos
// Agregar archivos adjuntos de SPIFFS
smtpData.addAttachFile(FILE_PHOTO, "image/jpg");
// Configura el tipo de almacenamiento para adjuntar archivos en su correo electrónico(SPIFFS)
smtpData.setFileStorageType(MailClientStorageType::SPIFFS);
smtpData.setSendCallback(sendCallback);
 // Comienza a enviar el correo electrónico
if (!MailClient.sendMail(smtpData))
  Serial.println("Error sending Email, " + MailClient.smtpErrorReason());
 // Borra todos los datos del objeto de correo electrónico para liberar memoria
smtpData.empty();
// Función de devolución de llamada para obtener el estado de envío de correo electrónico
void sendCallback(SendStatus msg) {
//Imprime el estado actual
Serial.println(msg.info());
```

# TTGO\_sensor\_fotoEmail

Podemos utilizar la placa TTGO- Camera, que ya tiene incluido la camara, el sensor PIR y un botón entre otras cosa.



Según la versión de la placa y la camara incluida asignamos los pines de la camara, del sensor y del botón, ver:

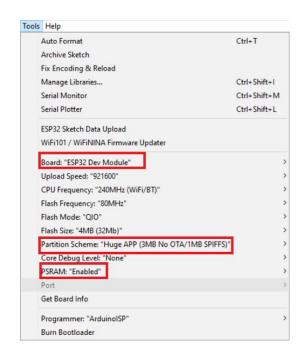
https://github.com/Xinyuan-LilyGO/LilyGo-Camera-Series

Para la versión utilizada T\_Camera\_V162\_VERSION , los pines son:

```
#define PWDN GPIO NUM
                          -1
#define RESET GPIO NUM
                          -1
#define XCLK_GPIO_NUM
                         4
#define SIOD GPIO NUM
                         18
#define SIOC_GPIO_NUM
                         23
#define Y9 GPIO NUM
                        36
#define Y8 GPIO NUM
                        37
#define Y7_GPIO_NUM
                        38
#define Y6 GPIO NUM
                        39
#define Y5_GPIO_NUM
                        35
#define Y4_GPIO_NUM
                        14
#define Y3_GPIO_NUM
                        13
#define Y2 GPIO NUM
                        34
#define VSYNC_GPIO_NUM
                          5
#define HREF_GPIO_NUM
                         27
```

```
#define PCLK_GPIO_NUM
                           25
//LCD
#define I2C_SDA
                      21
#define I2C_SCL
                      22
//Botón
#define BUTTON_1
                       15
// LCD
#define SSD130_MODLE_TYPE 0 // LCD 0 : GEOMETRY_128_64 // 1: GEOMETRY_128_32
//PIR sensor
#define AS312_PIN
                       19
//MIC
#define IIS SCK
                     26
                     32
#define IIS_WS
#define IIS_DOUT
                      33
```

Para cargar el scrip con el entorno de arduino, configuramos la placa:



#define ENABLE\_IP5306

### Codigo completo:

### TTGO\_sensor\_fotoEmail.ino

```
/*******

* TTGO_sensor_fotoEmail

* Manda foto por Gmail cuando se dispara sensor PIR

* * jarp 2020

*
```

```
* Información pines: https://github.com/Xinyuan-LilyGO/LilyGo-Camera-Series
#include "esp camera.h"
#include "driver/rtc io.h"
#include "soc/soc.h"
                        //Solución de error de caída
#include "soc/rtc cntl reg.h" // Solución de error de caída
#include "ESP32_MailClient.h"
#include <FS.h>
#include <SPIFFS.h>
#include <WiFi.h>
// Datos wifi
const char* ssid = "xxxxxxxx";
const char* password = "xxxxxxxx";
// Configuración para Gmail
// DEBE HABILITAR la opción de aplicación menos segura https://myaccount.google.com/lesssecureapps?pli=1
#define emailSenderAccount "xxxxxx@gmail.com" // Actualizar datos
#define emailSenderPassword "xxxxxxxx" // Actualizar datos
#define smtpServer
                         "smtp.gmail.com"
#define smtpServerPort
                          465
#define emailSubject
                         "ESP32-TTGO Disparo sensor, envia foto"
#define emailRecipient
                         "xxxxxxx@gmail.com" // Actualizar datos
// T_Camera_V162
#define PWDN GPIO NUM
                             -1
#define RESET GPIO NUM
                             -1
#define XCLK GPIO NUM
                             4
#define SIOD_GPIO_NUM
                            18
#define SIOC GPIO NUM
                            23
#define Y9 GPIO NUM
                           36
#define Y8 GPIO NUM
                           37
#define Y7 GPIO NUM
                           38
#define Y6_GPIO_NUM
                           39
#define Y5_GPIO_NUM
                           35
#define Y4 GPIO NUM
                           14
#define Y3_GPIO_NUM
                           13
#define Y2_GPIO_NUM
                           34
#define VSYNC GPIO NUM
#define HREF_GPIO_NUM
                             27
#define PCLK_GPIO_NUM
                             25
// Disparo Sensor
volatile bool disparo = false; //volatile para que el compilador no la borre?
static void IRAM ATTR detectsMovement(void * arg){
 disparo = true:
 Serial.println("Disparo sensor");
bool inicializaCamara(){
 camera_config_t config;
 config.ledc_channel = LEDC_CHANNEL_0;
  config.ledc_timer = LEDC_TIMER_0;
  config.pin_d0 = Y2 GPIO NUM:
  config.pin_d1 = Y3_GPIO_NUM;
  config.pin_d2 = Y4_GPIO_NUM;
  config.pin_d3 = Y5_GPIO_NUM;
  config.pin_d4 = Y6_GPIO_NUM;
  config.pin d5 = Y7 GPIO NUM;
  config.pin_d6 = Y8_GPIO_NUM;
```

```
config.pin_d7 = Y9_GPIO_NUM;
  config.pin xclk = XCLK GPIO NUM;
  config.pin_pclk = PCLK_GPIO_NUM;
  config.pin_vsync = VSYNC_GPIO_NUM;
  config.pin href = HREF GPIO NUM;
  config.pin_sscb_sda = SIOD_GPIO_NUM;
  config.pin_sscb_scl = SIOC_GPIO_NUM;
  config.pin_pwdn = PWDN_GPIO_NUM;
config.pin_reset = RESET_GPIO_NUM;
  config.xclk_freq_hz = 20000000;
  config.pixel format = PIXFORMAT JPEG;
  //init con especificaciones altas para preasignar búferes más grandes
  if (psramFound()) {
    config.frame_size = FRAMESIZE_UXGA;
    config.jpeg_quality = 10;
    config.fb_count = 2;
  } else {
    config.frame size = FRAMESIZE SVGA;
    config.jpeg_quality = 12;
    config.fb_count = 1;
  pinMode(13, INPUT PULLUP);
  pinMode(14, INPUT PULLUP);
  // camera init
  esp_err_t err = esp_camera_init(&config);
  if (err != ESP_OK) {
    Serial.printf("Error de inicio de cámara con error 0x%x\n", err);
    return false;
  }
  sensor t *s = esp camera sensor get();
  //tamaño de fotograma desplegable para una mayor velocidad de fotogramas inicial
  s->set framesize(s, FRAMESIZE VGA);
// T_Camera_V162_VERSION
  s->set_vflip(s, 1);
  s->set hmirror(s, 1);
 return true;
}
// El objeto de datos de envío de correo electrónico contiene la configuración y los datos para enviar
SMTPĎata smtpData;
const int buttonPin = 15;
// Nombre de archivo de foto para guardar SPIFFS
#define FILE PHOTO "/fotoemail.jpg"
void setup() {
// WRITE_PERI_REG(RTC_CNTL_BROWN_OUT_REG, 0); // deshabilitar el detector de fallo de alimentación
 Serial.begin(115200);
 Serial.println();
 // Conecta Wi-Fi
 WiFi.begin(ssid, password);
 Serial.print("Conectando a WiFi ...");
 while (WiFi.status() != WL_CONNECTED) {
  delay(500);
  Serial.print(".");
 Serial.println();
```

```
if (!SPIFFS.begin(true)) {
  Serial.println("Ha ocurrido un error durante el montaje SPIFFS");
  ESP.restart();
 else {
  delay(500);
  Serial.println("SPIFFS montado con éxito");
 SPIFFS.format();
 // Muestra dirección IP Local de ESP32
 Serial.print("dirección IP: http://");
 Serial.println(WiFi.localIP());
 inicializaCamara();
//digitalPinToInterrupt(PIRPin);
// pinMode(PIRPin, INPUT);// PULLUP
// attachInterrupt(PIRPin, int_disparo, FALLING); //RISING 0-1, FALLING 1-0,
  // PIR Modo de sensor de movimiento INPUT PULLUP
  esp_err_t err = gpio_isr_handler_add(GPIO_NUM_19, &detectsMovement, (void *) 19);
 if (err != ESP OK){
  Serial.printf("handler NO añadido con error 0x%x \r\n", err);
 err = gpio set intr type(GPIO NUM 19, GPIO INTR POSEDGE);
 if (err != ESP OK){
  Serial.printf("Fallo al establecer el tipo de intr con error 0x%x \r\n", err);
 pinMode(buttonPin, INPUT);
  SPIFFS.remove(FILE_PHOTO);// borra foto anterior
 Serial.println("TTGO_sensor_fotoEmail");
}
void loop() {
  if( disparo){
  Serial.println("Sensor disparado");
   capturaFotoGuardaSpiffs();
   enviaFoto();
  disparo = false;
   if (digitalRead(buttonPin) == LOW) {
     Serial.println("Boton disparado");
   capturaFotoGuardaSpiffs();
   enviaFoto();
}
// Verifica si la captura de fotos fue exitosa
bool checkFoto(fs::FS &fs) {
 File f pic = fs.open( FILE PHOTO );
 unsigned int pic_sz = f_pic.size();
 return ( pic sz > 100 );
// Capturar foto y guardarla en memoria SPIFFS
void capturaFotoGuardaSpiffs() {
 camera_fb_t * fb = NULL; // pointer
 bool ok = 0; // Boolean indicando si la foto se ha tomado correctamente
  // Toma una foto con la cámara
  Serial.println("Tomando una foto...");
  fb = esp_camera_fb_get();
  if (!fb) {
   Serial.println("Falló la captura de la cámara");
   return:
```

```
}
  // Nombre de archivo de foto
  Serial.printf("Nombre del archivo de imagen: %s\n", FILE_PHOTO);
  File file = SPIFFS.open(FILE PHOTO, FILE WRITE);
  // Inserta los datos de la foto en el archivo .
  if (!file) {
   Serial.println("No se pudo abrir el archivo en modo de escritura");
  else {
   file.write(fb->buf, fb->len); // payload (imagen), payload length
   Serial.print("La imagen se ha guardado en ");
   Serial.print(FILE PHOTO);
   Serial.print(" - Tamaño: ");
   Serial.print(file.size());
   Serial.println(" bytes");
  // Cerrar el archivo
  file.close();
  esp camera fb return(fb);
  // comprueba si el archivo se ha quardado correctamente en SPIFFS
  ok = checkFoto(SPIFFS);
} while ( !ok );
void enviaFoto() {
// Preparando email
 Serial.println("Enviando email...");
 //Configura el host, el puerto, la cuenta y la contraseña del correo electrónico del servidor SMTP
 smtpData.setLogin(smtpServer, smtpServerPort, emailSenderAccount, emailSenderPassword);
 // Establecer el nombre del remitente y el correo electrónico
 smtpData.setSender("ESP32-TTGO", emailSenderAccount);
 // Establezca la prioridad o importancia del correo electrónico Alta, Normal, Baja o de 1 a 5 (1 es la más alta)
 smtpData.setPriority("High");
 // Establecer el asunto del email
 smtpData.setSubject(emailSubject);
// Establecer el mensaje de correo electrónico en formato HTML
// smtpData.setMessage("<h2>Sensor ESP32-CAM and attached in this email.</h2>", true);
// Establecer el mensaje de correo electrónico en formato de texto
 smtpData.setMessage("Sensor disparado, foto capturada with ESP32-TTGO.", false);
 // Agregar destinatarios, puede agregar más de un destinatario
 smtpData.addRecipient(emailRecipient);
 smtpData.addRecipient("xxxxxxx@gmail.com"); // Actualizar datos
 // Agregar archivos adjuntos de SPIFFS
 smtpData.addAttachFile(FILE PHOTO, "image/jpg");
// Configura el tipo de almacenamiento para adjuntar archivos en su correo electrónico(SPIFFS)
 smtpData.setFileStorageType(MailClientStorageType::SPIFFS);
 smtpData.setSendCallback(sendCallback);
// Comienza a enviar el correo electrónico, se puede configurar la función de devolución de llamada para rastrear el
estado
if (!MailClient.sendMail(smtpData))
  Serial.println("Error sending Email, " + MailClient.smtpErrorReason());
// Borra todos los datos del objeto de correo electrónico para liberar memoria
smtpData.empty();
// Función de devolución de llamada para obtener el estado de envío de correo electrónico
```

```
void sendCallback(SendStatus msg) {
//Imprime el estado actual
Serial.println(msg.info());
}
```

# Información:

Rui Santos <a href="https://randomnerdtutorials.com/esp32-cam-send-photos-email/">https://randomnerdtutorials.com/esp32-cam-send-photos-email/</a>

biblioteca https://github.com/mobizt/ESP32-Mail-Client

Información pines TTGO : <a href="https://github.com/Xinyuan-LilyGO/LilyGo-Camera-Series">https://github.com/Xinyuan-LilyGO/LilyGo-Camera-Series</a>

Ejemplos TTGO

https://makeradvisor.com/esp32-ttgo-t-camera-pir-sensor-oled/https://github.com/Xinyuan-LilyGO/TTGO\_Camera\_Mini