

MAC0213 - Atividade Curricular em Comunidade

Projeto 9: Teste de usabilidade (UX)

Uma parceria Tecs: grupo de comput{ação social} da USP
e The Tor Project

Aluno: Fulano de Tal
NUSP: XXXXXXXX

1 Introdução

A rede Tor é uma comunidade de voluntários ao redor do mundo que permite que pessoas comuns possam aumentar e melhorar a sua privacidade e segurança na Internet. Os usuários dessa rede conectam-se através de uma série de túneis virtuais ao invés de fazerem uma conexão direta com os sites, desta forma, permite que tanto organizações como indivíduos possam compartilhar informações através de redes públicas sem comprometerem a sua privacidade. Ao mesmo tempo, Tor também é uma ferramenta anti-censura que permite os usuários acessarem conteúdos online que estariam bloqueados.

Ao usar Tor, você estará se protegendo de uma forma comum de vigilância de Internet conhecida como "análise de tráfego". Essa forma pode ser utilizada para saber quem está falando com quem ou acessando quais sites numa rede pública. Ao descobrir as partes envolvidas numa comunicação, a análise de tráfego permite monitorar os seus comportamentos e interesses. Isso pode impactar diretamente na sua vida se, por exemplo, utiliza sites de comércio eletrônico que usam técnicas de discriminação de preço por país, cidade ou até instituição de origem. Utilizar a Internet sem nenhuma proteção contra a análise de tráfego pode ainda colocar uma pessoa em risco se, por exemplo, ela acessar diretamente o email do trabalho numa viagem internacional, permitindo assim que um adversário saiba a sua nacionalidade, localização física e até a sua relação profissional.

2 A Organização

Criado em 2006, The Tor Project, Inc. é uma organização sem fins lucrativos baseada em Seattle, Estados Unidos, que fornece a infraestrutura técnica para a proteção da privacidade na Internet, ajudando milhões de ativistas, jornalistas e muitas outras pessoas ao redor do mundo para se comunicar de forma segura. A missão do projeto é avançar os direitos humanos e as liberdades ao criar e desenvolver tecnologias livres e abertas de privacidade.

3 Objetivos

Ao final do projeto, espera-se como produto a aplicação de testes de usabilidade (UX) com usuários diversos e breve análise de problemas comuns encontrados nos produtos desenvolvidos pelo Projeto Tor, tais como o Navegador Tor e o Navegador Tor para Android.

4 Tarefas

As atividades terão 100 horas de duração, conforme a divisão a seguir:

#	Tarefa	Duração prevista
1	Desenhar, junto com supervisor, cronograma do Projeto	10 horas
2	Treinamento sobre a aplicação do teste de usabilidade	10 horas
3	Reunião semanal com a equipe de UX e Comunidade do projeto Tor	30 horas
4	Aplicação do teste de usabilidade	20 horas
5	Sistematização dos resultados teste de usabilidade	30 horas

5 Progresso

O projeto será acompanhado e monitorado com base no cronograma previamente alinhado entre o aluno e o supervisor. As horas dedicadas ao projeto serão registradas em um log que deverá ser assinado pelo supervisor e anexado ao relatório final.

Ao final do semestre, como requisito para a conclusão da disciplina, o aluno deverá produzir um relatório final e um pôster sobre as atividades desenvolvidas.

6 Supervisor

O responsável por supervisionar as atividades do aluno no **The Tor Project** será **Gustavo Gus, Community Liaison**.

Embora o **Tecs** tenha sido responsável por desenvolver o projeto em conjunto com a instituição parceira e disponibilizá-lo a comunidade discente, ele não retém nenhuma responsabilidade quanto ao cumprimento das atividades por parte do aluno. Além disso, a realização do projeto não configura vínculo do aluno com o grupo de extensão.