

MAC0213 - Atividade Curricular em Comunidade

Projeto 6: Visualizações para o Radar Legislativo

Uma parceria Tecs: grupo de comput{ação social} da USP
e Coding Rights

Aluno: Fulano de Tal
NUSP: XXXXXXXX

1 Introdução

O Radar Legislativo (<https://radalegislativo.org>) é uma plataforma de monitoramento de projetos de lei (PLs) relacionados à Internet e tecnologias digitais que estão em discussão no Congresso Nacional. Através de um conjunto de informações agregadas das APIs e dos websites da Câmara e do Senado, mais outras produzidas ou curadas pela nossa equipe, permitimos consultas e visualizações sobre a atividade do Congresso de forma mais fácil tanto para a sociedade civil e indivíduos interessados em seguir de perto as movimentações da Câmara e do Senado quanto para pesquisas sobre o comportamento mais a longo prazo.

Atualmente temos mais de 400 projetos de lei em nosso banco de dados, relacionados aos temas de acesso à Internet, privacidade, liberdade de expressão, inovação e gênero. É possível acompanhá-los tanto através do site, com filtros e busca, quanto do TramitaBot, um bot do Telegram que envia diariamente as últimas movimentações dos PL's que acompanhamos. Na seção "Agenda da Semana", reunimos as reuniões e audiências públicas que toquem nos nossos temas-chave para acompanhamento semanal. Em "Entenda o Legislativo", há um infográfico explicando melhor como é a "vida" de um projeto de lei, desde a criação até a possível aprovação, arquivamento, apensamento etc.

O Radar Legislativo foi criado pela Coding Rights primariamente para atender às necessidades da Coalizão Direitos na Rede (<https://direitosnarede.org.br/>), uma rede independente de organizações da sociedade civil, ativistas e acadêmicos em defesa da Internet livre e aberta no Brasil. Com funcionalidades priorizadas e interface moldada em consulta a pessoas que já atuam no acompanhamento de projetos de lei para advocacy, o Radar Legislativo facilita o trabalho de quem quer entender o que está em jogo no momento no Congresso para poder atuar estrategicamente. Um segundo objetivo, que realizamos através da licença livre, do cuidado com documentação e o ambiente de desenvolvimento, é a reutilização e apropriação do projeto por outras organizações, coalizões e redes que desejem seguir outros temas – como o Instituto Brasileiro de Ciências Criminais (IBCCRIM), uma entidade que promove os Direitos Humanos no meio de ciências criminais, fez com o "Projeto de Política Criminal" (<http://legislativo.ibccrim.org.br/>).

2 A Instituição

A Coding Rights é uma organização liderada por mulheres dedicada a promover a compreensão sobre o funcionamento de tecnologias digitais e expor as assimetrias de poder que podem ser ampliadas por seu uso.

Seu trabalho envolve o monitoramento e análise de códigos legais, culturais e de programação para influenciar políticas públicas e incentivar boas práticas. A Coding Rights é parte de uma rede global de ativistas que criam e compartilham ferramentas e estratégias para o uso mais autônomo e consciente das tecnologias e para a inclusão da perspectiva dos direitos humanos quando se pensa nos meios digitais.

3 Objetivos

Produzir visualizações gráficas informativas e interessantes para a base de dados acumulada pelo Radar Legislativo. Espera-se poder, através da plataforma, acessar essas visualizações e compreender os dados apresentados através de outras perspectivas, mas as visualizações também podem ser feita em separado se o(a) aluno(a) não tiver experiência com desenvolvimento web.

O aluno vai, a partir do acesso a nossa base de dados, trabalhar em diferentes visualizações das informações contida ali que sejam interessantes a) para o trabalho diário de advocacy feito por organizações da sociedade civil e movimentos sociais, e b) para mostrar padrões e tendências nas informações mais a longo prazo. Idealmente as visualizações serão integrado à plataforma do Radar Legislativo, mantida em um repositório git, fazendo-as ser acessível através do site (que é construído usando o framework web Django para a linguagem Python).

4 Tarefas

As atividades terão 100 horas de duração, conforme a divisão a seguir:

carga	tarefas
10 h	Reuniões para definir cronograma e feedbacks ao longo do projeto
15h	Estudo da base de dados para pensar visualizações interessantes
15h	Estudo e prática de habilidades necessárias para execução do projeto
50h	Trabalho nas visualizações
10h	Integração com o backend

5 Progresso

O projeto será acompanhando e monitorado com base no cronograma previamente alinhado entre o(a) aluno(a) e o(a) supervisor(a). As horas dedicadas ao projeto serão registradas em um log que deverá ser assinado pelo(a) supervisor e anexado ao relatório final.

Ao final do semestre, como requisito para a conclusão da disciplina, o(a) aluno(a) deverá produzir um relatório final e um pôster sobre as atividades desenvolvidas.

6 Supervisor

O responsável por supervisionar as atividades do aluno na **Instituição** será **Lucas Teixeira, Chief technologist**.

Embora o **Tecs** tenha sido responsável por desenvolver o projeto em conjunto com a instituição parceira e disponibilizá-lo a comunidade discente, ele não retém nenhuma responsabilidade quanto ao cumprimento das atividades por parte do aluno. Além disso, a realização do projeto não configura vínculo do aluno com o grupo de extensão.