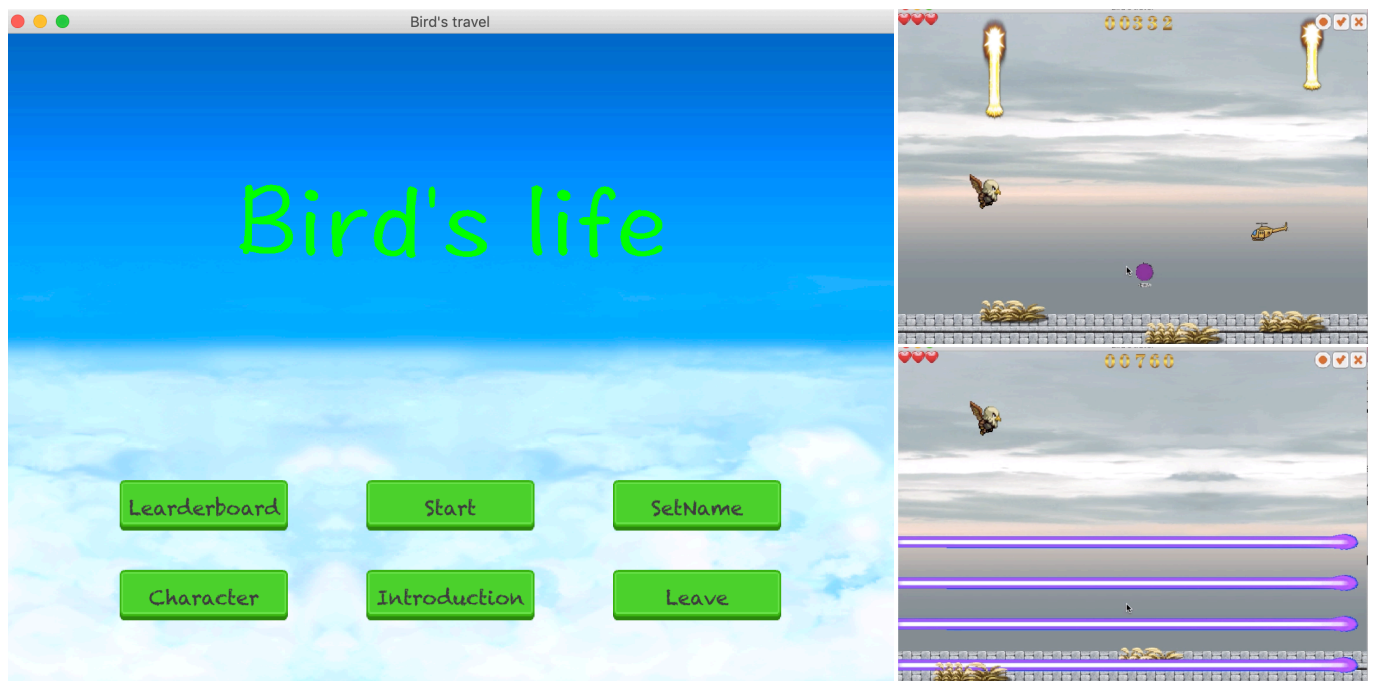


Java 遊戲

Bird's life



遊戲背景：

本專題遊戲是一款跑酷刷分遊戲，本作中的主角是一隻鳥，因為環境的破壞與人為的開發，許多都市化的地方已不利其生存。所以主角必須盡可能地遠離城市尋找是否有更好的生活環境，不幸的是的旅途中有著重重障礙，威脅著主角的安危。遊戲玩家必須扮演主角，盡可能地在不斷前進的過程中躲避所有阻礙生存下去。

遊戲目標：

本專題是為了吸引更多不同年齡層的玩家，所以遊戲操作不能太過複雜，盡量讓玩家玩個1~2次後就能上手，所以遊戲中玩家只需操作空白鍵，用來閃避不同的障礙物，再以存活距離做排名，讓玩家在短時間內體驗遊戲的樂趣。

遊戲心得：

本專題最困難的點為障礙物的生成模式，因為隨機生成不同高度與位置的障礙物，若是設計不良會導致沒有地方可以躲避，並且還有不同種類的障礙，會導致沒有地方躲避的機率上升，為了盡量避免這個問題，我們利用一定的時間間隔生成固定障礙物，讓固定障礙物有一定的區隔，並將生成激光炮障礙物時，不生產其他障礙物，降低沒有地方可以躲避的機率，但還是有機會會發生，未來應向此方向改進，另外若是能增加一些道具，會讓遊戲更加好玩。



作者：

朱祐霆

林晏慶