

第1題 成績指標

問題描述

一次考試中,於所有及格學生中獲取最低分數者最為幸運,反之,於所有不及格同學中,獲取最高分數者,可以說是最為不幸,而此二種分數,可以視為成績指標。

請你設計一支程式,讀入全班成績(人數不固定),請對所有分數進行排序,並分別找 出不及格中最高分數,以及及格中最低分數。

當找不到最低及格分數,表示對於本次考試而言,這是一個不幸之班級,此時請你印出:「worst case」;反之,當找不到最高不及格分數時,請你印出「best case」。 註:假設及格分數為60,每筆測資皆為0~100間整數,且筆數未定。

輸入格式

第一行輸入學生人數,第二行為各學生分數(0~100 間),分數與分數之間以一個空白間格。每一筆測資的學生人數為 1~20 的整數。

輸出格式

每筆測資輸出三行。

第一行由小而大印出所有成績,兩數字之間以一個空白間格,最後一個數字後無空白;

第二行印出最高不及格分數,如果全數及格時,於此行印出 best case;

第三行印出最低及格分數,當全數不及格時,於此行印出 worst case。

範例一:輸入

10

0 11 22 33 55 66 77 99 88 44

範例一:正確輸出

0 11 22 33 44 55 66 77 88 99

55

66

(說明)不及格分數最高為55,及格分數最低為66。

範例二:輸入

1 13

範例二:正確輸出

13

13

worst case

(說明)由於找不到最低及格分,因此第三行須印出「worst case」。



範例三:輸入

2

73 65

範例三:正確輸出

65 73

best case

65

(說明)由於找不到不及格分,因此第二行須印出「best case」。

評分說明

輸入包含若干筆測試資料,每一筆測試資料的執行時間限制(time limit)均為2秒,依正確通過測資筆數給分。



第2題 矩陣轉換

問題描述

矩陣是將一群元素整齊的排列成一個矩形,在矩陣中的橫排稱為列 (row),直排稱為行 (column),其中以 X_{ij} 來表示矩陣 X 中的第 i 列第 j 行的元素。如圖一中, $X_{32} = 6$ 。

我們可以對矩陣定義兩種操作如下:

翻轉:即第一列與最後一列交換、第二列與倒數第二列交換、...依此類推。

旋轉:將矩陣以順時針方向轉 90 度。

例如:矩陣 X 翻轉後可得到 Y,將矩陣 Y 再旋轉後可得到 Z。

X				
1	4			
2	5			
3	6			

Y				
3	6			
2	5			
1	4			
	圖 一			

	Z	
1	2	3
4	5	6

一個矩陣 A 可以經過一連串的<u>旋轉與翻轉</u>操作後,轉換成新矩陣 B。如圖二中,A 經過翻轉與兩次旋轉後,可以得到 B。給定矩陣 B 和一連串的操作,請算出原始的矩陣 A。

			翻轉			旋轉				旋轉		
-	A	!	\rightarrow			\rightarrow				\rightarrow	B	}
	1	1		2	1		1	1	2		1	1
	1	3		1	3		1	3	1		3	1
-	2	1		1	1					•	1	2
-			_			圖	=					

輸入格式

第一行有三個介於 1 與 10 之間的正整數 R, C, M。接下來有 R 行(line)是矩陣 B 的 內容,每一行(line)都包含 C 個正整數,其中的第 i 行第 j 個數字代表矩陣 B_{ij} 的值。在矩陣內容後的一行有 M 個整數,表示對矩陣 A 進行的操作。第 k 個整數 m_k 代表第 k 個操作,如果 $m_k=0$ 則代表<u>旋轉</u>, $m_k=1$ 代表<u>翻轉</u>。同一行的數字之間都是以一個空白間格,且矩陣內容為 $0\sim9$ 的整數。

輸出格式

輸出包含兩個部分。第一個部分有一行,包含兩個正整數 R' 和 C',以一個空白隔開,分別代表矩陣 A 的列數和行數。接下來有 R' 行,每一行都包含 C' 個正整數,且每



一行的整數之間以一個空白隔開,其中第i行的第j個數字代表矩陣 A_{ij} 的值。每一行的最後一個數字後並無空白。

範例一:輸入 3 2 3 1 1

3 1 1 2

1 0 0

範例一:正確輸出

3 2

1 1

1 3

2 1

(說明)

如圖二所示

範例二:輸入

3 2 2

3 3

2 1

1 2

0 1

範例二:正確輸出

2 3

2 1 3

1 2 3

(說明)

旋轉 翻轉

 2
 1
 3

 1
 2
 1

 1
 2
 3

 3
 3

評分說明

輸入包含若干筆測試資料,每一筆測試資料的執行時間限制(time limit)均為2秒,依正確通過測資筆數給分。其中:

第1子題組30分,其每個操作都是翻轉。

第2子題組70分,操作有翻轉也有旋轉。



第3題 線段覆蓋長度

問題描述

給定一維座標上一些線段,求這些線段所覆蓋的長度,注意,重疊的部分只能算一次。例如給定四個線段,(5,6)、(1,2)、(4,8)、和(7,9)。如下圖,線段覆蓋長度為 6。

0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10

輸入格式:

第一列是一個正整數 N,表示此測試案例有 N 個線段。

接著的N列每一列是一個線段的開始端點座標和結束端點座標整數值,開始端點座標值小於等於結束端點座標值,兩者之間以一個空格區隔。

輸出格式:

輸出其總覆蓋的長度。

範例一:輸入

輸入	說明
5	此組測試案例有5個線段
160 180	開始端點座標值與結束端點座標
150 200	開始端點座標值與結束端點座標
280 300	開始端點座標值與結束端點座標
300 330	開始端點座標值與結束端點座標
190 210	開始端點座標值與結束端點座標

範例一:輸出

_	• • • • • • • • • • • • • • • • • • • •	
	輸出	說明
	110	測試案例的結果

範例二:輸入

輸入	說明
1	此組測試案例有1個線段
120 120	開始端點座標值與結束端點座標

範例二:輸出

	輸出	說明
-	0	測試案例的結果



評分說明

輸入包含若干筆測試資料,每一筆測試資料的執行時間限制(time limit)均為2秒,依正確通過測資筆數給分。每一個端點座標是一個介於0~M之間的整數,每組測試案例線段個數上限為N。其中:

第一子題組 30 分, M<1000, N<100, 線段沒有重疊。

第二子題組 40 分, M<1000, N<100, 線段可能重疊。

第三子題組 30 分,M<10000000, N<10000, 線段可能重疊。



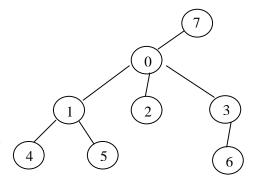
第4題 血緣關係

問題描述

小宇有一個大家族。有一天,他發現記錄整個家族成員和成員間血緣關係的家族族譜。 小宇對於最遠的血緣關係 (我們稱之為"血緣距離") 有多遠感到很好奇。

右圖為家族的關係圖。0是7的孩子,1、2和 3是0的孩子,4和5是1的孩子,6是3的 孩子。我們可以輕易的發現最遠的親戚關係為 4(或 5)和 6,他們的"血緣距離"是 4(4~1,1~0, $0 \sim 3 \cdot 3 \sim 6) \circ$

給予任一家族的關係圖,請找出最遠的"血緣 距離"。你可以假設只有一個人是整個家族成 員的祖先,而且沒有兩個成員有同樣的小孩。



輸入格式

第一行為一個正整數 n 代表成員的個數,每人以 0~n-1 之間惟一的編號代表。接著的 n-1 行,每行有兩個以一個空白隔開的整數 a 與 $b(0 \le a, b \le n-1)$,代表 $b \ne a$ 的孩子。

輸出格式

每筆測資輸出一行最遠"血緣距離"的答案。

範例一:輸入	範例二:輸入
8	4
0 1	0 1
0 2	0 2
0 3	2 3
7 0	
1 4	範例二:正確輸出
1 5	3
3 6	
範例一:正確輸出 4	(說明) 最遠路徑為 1->0->2->3, 距離為 3。
(說明)	
如題目所附之圖,最遠路徑為 4->1-	
>0->3->6 或 5->1->0->3->6,距離	
為 4 。	
評分說明	

輸入包含若干筆測試資料,每一筆測試資料的執行時間限制(time limit)均為2秒,依 正確通過測資筆數給分。其中,

第1子題組10分,整個家族的祖先最多2個小孩,其他成員最多一個小孩, $2 \le n \le$ 100 •



第 2 子題組 30 分, $2 \le n \le 100$ 。

第 3 子題組 30 分, $101 \le n \le 2,000$ 。

第 4 子題組 30 分,1,001 $\leq n \leq$ 100,000。