



I. Tag

Tag adalah sebauh **penanda awalan** dan **akhiran** dari sebuah **elemen** di HTML. Tag dibuat dengan kurung siku (<...>), lalu di dalamnya berisi nama tag dan kadang juga ditambahkan dengan atribut.

Contoh: , <a>, <body>, <head>, dan sebagainya.

Tag selalu ditulis berpasangan. Ada tag pembuka dan ada tag penutupnya. Namun, ada juga beberapa tag yang tidak memiliki pasangan penutup. Tag penutup ditulis dengan menambahkan garis miring (/) di depan nama tag.



```
Tag pembuka
                                  Tag penutup
                 lsi tag
<h1>Petani Kode!</h1>
cp align="center">Hello World!
       Atribut
```



Apa semua tag ini harus kita hafal?

Jawabannya:

Tidak harus, saja juga tidak bisa menghafal semanya. Cukup ketahui tag-tag dasar saja.

Berikut ini daftar tag-tag dasar, yang menurut saya harus kamu ingat.

Tag	Fungsi
<html></html>	untuk memulai dokumen HTML
<head></head>	untuk membuat bagian head
<body></body>	untuk membuat bagian body
<h1> sampai <h6></h6></h1>	untuk membuat heading pada artikel
	untuk membuat paragraf
	untuk membuat komentar



1.1. Cara Menulis Tag HTML yang Benar

- Ada beberapa tag yang wajib ada di HTML. Tag ini harus kamu tulis.. kalau tidak, bisa jadi kode HTMLmu akan error menurut validator W3C.
- Berikut ini daftar tag yang wajib ada di HTML:
 - <!DOCTYPE html> untuk deklarasi type dokumen;
 - httml tag utama dalam HTML;
 - <head> untuk bagian kepala dari dokumen;
 - <title> untuk judul web;
 - <body> untuk bagian body dari dokumen.



1.1.2. Gunakan Huruf Kecil

Hindari menggunakan huruf besar dalam menuliskan naama tag dan sebaiknya gunakan huruf kecil saja.

Huruf kecil lebih gampang diketik dan juga akan membuat kode HTML terlihat lebih bersih dan rapi.

```
Contoh: (bagus)

<br/>
<br/>
Belajar tentang tag di HTML
</body>
```



1.1.3. Pastikan Menutup Tag dengan Benar

Tag HTML nantinya akan ditulis bertumpuk-tumpuk. Artinya, di dalam tag ada tag lagi. Kadang kita sering salah dalam menutup tag yang bertumpuk ini. Akibatnya, kode HTML kita tidak valid.

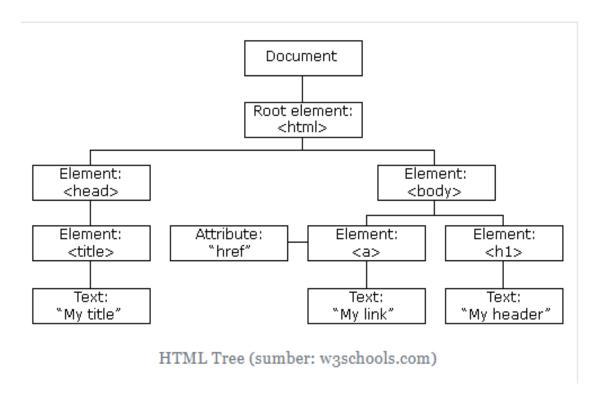
Tapi tenang saja. saya punya resep agar kamu mudah mengingatnya:





II. Elemen

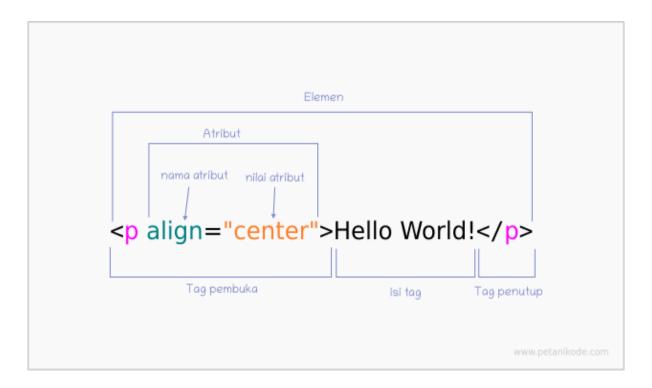
Elemen dalam HTML adalah sebuah komponen yang menyusun dokumen HTML. Elemen kadang juga disebut sebagai *node*, karena ia merupakan salah satu jenis *node* yang menyusun dokumen HTML dalam diagram HTML tree.





Elemen dibentuk dari tag pembuka, isi tag, dan tag penutup. Kadang juga ditambahkan beberapa atribut.

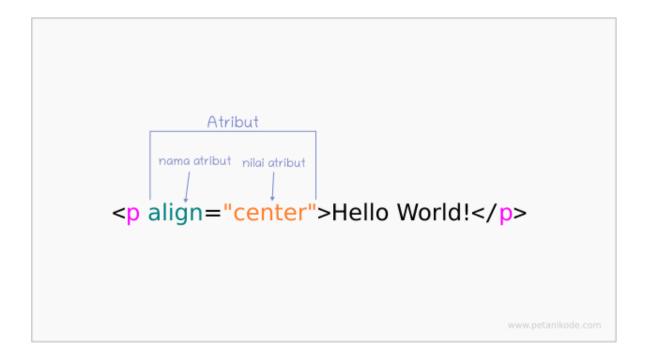
Contoh:





III. Atribut

Atribut adalah kata khusus yang berada di dalam tag pembuka. Atribut juga disebut sebagai *modifier* yang akan menentukan perliaku dari elemen.





Atribut dapat ditambahkan pada elemen manapun. Ada juga elemen yang mewajibkan menggunakan atribut seperti elemen <a>, , <video>, dll.

Contoh:

Petanikode.com

Tag <a> adalah tag untuk membuat link. Tag ini mewajibkan menambahkan atribut href untuk menyatakan halaman tujuan dari link.



Jumlah atribut pada elemen bisa lebih dari satu.

Contoh:

Atribut src adalah atribut khusus untuk tag yang fungsinya untuk menentukan gambar yang akan ditampilkan. Lalu atrubut width dan height adalah atribut yang mengatur ukurannya.



Referensi

1. Muhardian, Ahmad. 2016. Tutorial HTML untuk Pemula "Belajar HTML dari dasar hingga bisa hosting web sendiri". PETANIKODE.COM

https://www.petanikode.com/tutorial/html/

- 2. Sarwati Rahayu. 2011. Pemrograman Web. Universitas Mercu Buana, Jakarta.
- 3. Gregorius, Agung. *Buku Pintar HTML5 + CSS3 + DreamWeaver CS6.* Penerbit: Jubilee Enterprise. Yogyakarta, 13 September 2012.
- 4. Lubbers, P., Albers, B., & Salim, F. (2011). Overview of HTML5. In *Pro HTML5 Programming* (pp. 1-22). Apress.
- 5. West, W., & Pulimood, S. M. (2012). Analysis of privacy and security in HTML5 web storage. Journal of Computing Sciences in Colleges, 27(3), 80-87.
- 6. Zibula, A., & Majchrzak, T. A. (2012, April). Cross-platform development using HTML5, jQuery mobile, and phonegap: realizing a smart meter application. In *International Conference on Web Information Systems and Technologies* (pp. 16-33). Springer, Berlin, Heidelberg.
- 7. Garaizar, P., Vadillo, M. A., & Lopez-de-Ipina, D. (2012, July). Benefits and pitfalls of using HTML5 APIs for online experiments and simulations. In 2012 9th International Conference on Remote Engineering and Virtual Instrumentation (REV) (pp. 1-7). IEEE.
- 8. Zibula, A., Majchrzak, T. A., Krempels, K. H., & Cordeiro, J. (2012). Developing a Cross-platform Mobile Smart Meter Application using HTML5, jQuery Mobile and PhoneGap. In WEBIST (pp. 13-23).
- 9. Kim, T., Kim, B., & Kim, J. (2013). Development of a lever learning webapp for an HTML5-based cross-platform. In *Multimedia* and *Ubiquitous Engineering* (pp. 313-320). Springer, Dordrecht.
- 10. Brandon, D. (2011). HTML 5 programming: conference tutorial. *Journal of Computing Sciences in Colleges*, 26(5), 61-61.



Terima Kasih

Riad Sahara, S.SI., MT