

Mata Kuliah	:	Pemograman Web
Bobot Sks	:	3
Dosen Pengembang	:	Riad Sahara, S.Si, M.T
Tutor	:	Muhammad Ikhwan Saputra, S.Kom, M.Kom
Capaian Pembelajaran Mata Kuliah	:	1. 2.
Kompetensi Akhir Di Setiap Tahap (Sub-Cpmk)	:	1. Mahasiswa mampu memahami dan dapat membuat proyek website pribadi dengan HTML.
Minggu Perkuliahan Online Ke-	:	13

JUDUL TOPIK – Membuat Project Web Pribadi dengan HTML

1. Pendahuluan

2. Isi

I. Membuat Project Web Pribadi dengan HTML

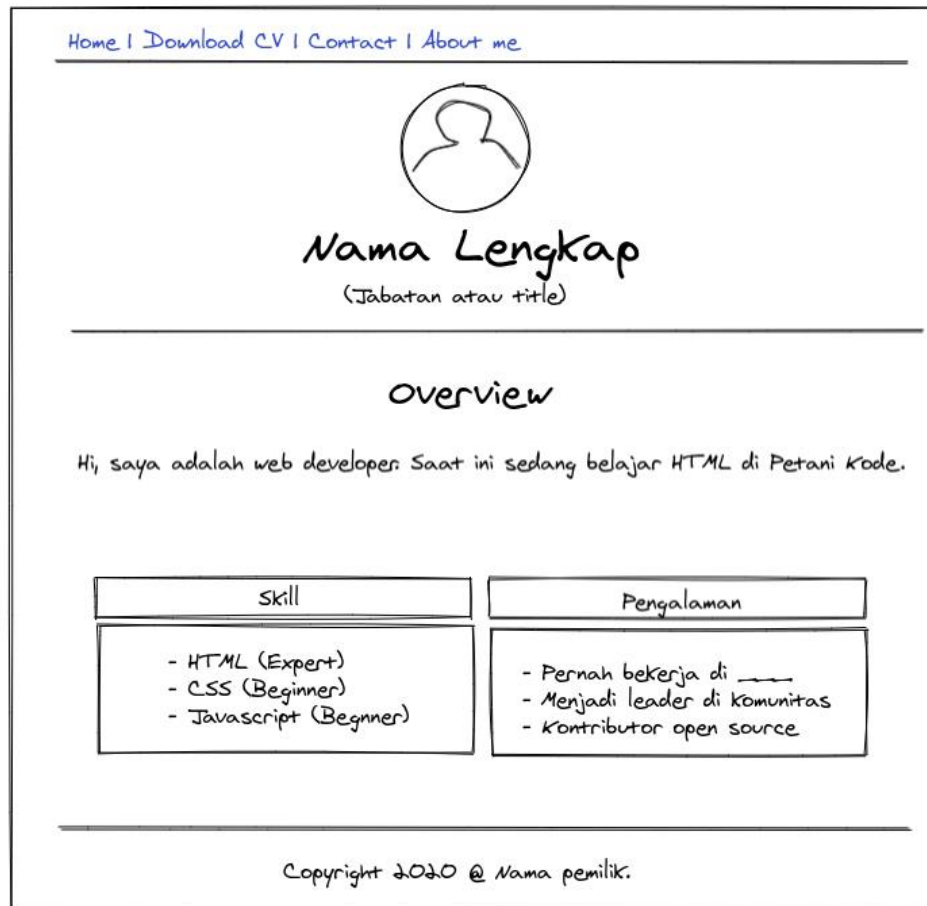
1.1. Step 1 – Membuat Desain Web

Pembuatan web dimulai dengan desain. Kalau tidak ada desain, nanti kita akan kesulitan dan tidak akan tahu mau buat apa. Biasanya desain web dikerjakan oleh desainer, setelah itu diserahkan ke programmer untuk diubah menjadi HTML.

Pada project ini, kita akan membuat tiga halaman web, yakni *home*, *contact*, dan *about*. Desain yang digunakan adalah desain dalam bentuk *wireframe* atau sketsa.

Berikut ini desain untuk tiap-tiap halaman:

1.1.1. Desain Halaman Home



Halaman home adalah halaman utama yang akan dibuka pertama kali saat pengunjung membuka website. Halaman ini berisi menu, foto, teks, dan tabel.

1.1.2. Desain Halaman Contact



Home | Download CV | Contact | About me

Contact Me

Email

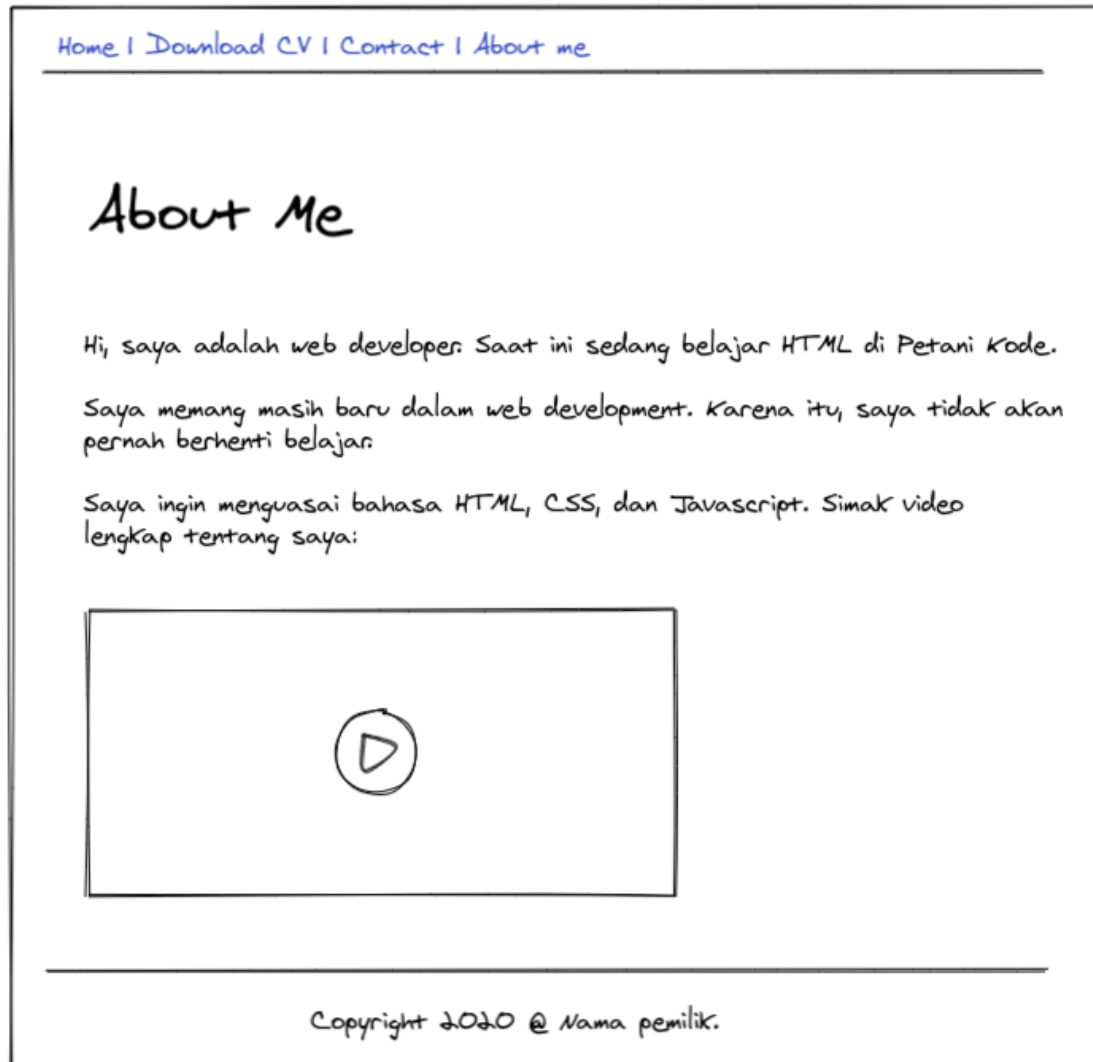
Pesan

Kirim

Copyright 2020 @ Nama pemilik.

Halaman contact adalah halaman yang berisi form untuk menghubungi pemilik website.

1.1.3. Desain Halaman About



Halaman about adalah halaman yang berisi informasi lengkap tentang website.








1.2. Step 2 – Memulai Project Web

Silahkan buat folder baru dengan nama websiteku.

Setelah itu buat folder image dan video di dalam folder websiteku. Folder image akan kita gunakan untuk menyimpan gambar dan video untuk menyimpan video.

Sehingga nanti struktur folder kita akan menjadi seperti ini:

-  image
 -  foto-profile.jpg

-  video
 -  video-about.webm
-  cv-name.pdf
-  index.html
-  contact.html
-  about.html
-  favicon.ico

File yang perlu kamu persiapkan di tahapan ini adalah foto-profile.jpg dan video-about.webm. Berikutnya, kita akan mulai menulis kode. Silahkn buka folder websiteku dengan Visual Studio Code.

Caranya:

Klik menu **File**, lalu pilih **Open Folder** dan carilah folder websiteku. Degan begini, kita sudah siap untuk menulis kode.

1.3. Step 3 – Membuat Halaman Home

Silahkan buat file baru bernama index.html di dalam folder websiteku. Setelah itu, isi dengan kode berikut:

```
<!DOCTYPE html>
```

```
<html lang="en">
```

```
<head>
```

```
<meta charset="UTF-8">
```

```
<meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">
```

```
<title>Ahmad Muhardian Personal Website</title>
```

```
</head>
```

```
<body>

  <nav>

    <a href="index.html">Home</a> |

    <a href="cv-dian.pdf">Download CV</a> |

    <a href="contact.html">Contact</a> |

    <a href="about.html">About me</a>

  </nav>

  <hr />

  <header style="text-align: center;">

    <h1>Ahmad Muhardian</h1>

    <p>(Web Developer)</p>

  </header>

  <hr />

  <article style="text-align: center;">

    <h2>Overview</h2>

    <p>
```

Hi, saya adalah web developer yang berdomisili di Jakarta.

Saat ini sedang belajar HTML di Petnai Kode

</p>

</article>

<div style="max-width: 600px; margin: 3em auto">

<table border="1" width="100%">

<thead>

<tr>

<th>Skill</th>

<th>Pengalaman</th>

</tr>

</thead>

<tbody>

<tr>

<td>

HTML (Expert)

CSS (Beginner)

Javascript (Beginner)

</td>

```
<td>

    <ul>

        <li>Freelancer di Internet</li>

        <li>Leaeder Local Linux Community</li>

        <li>Leaeder Local Linux Community</li>

    </ul>

</td>

</tr>

</tbody>

</table>

</div>

<hr>

<footer style="text-align: center;">

    <p>Copyright &copy; 2020 Ahmad Muhardian.</p>

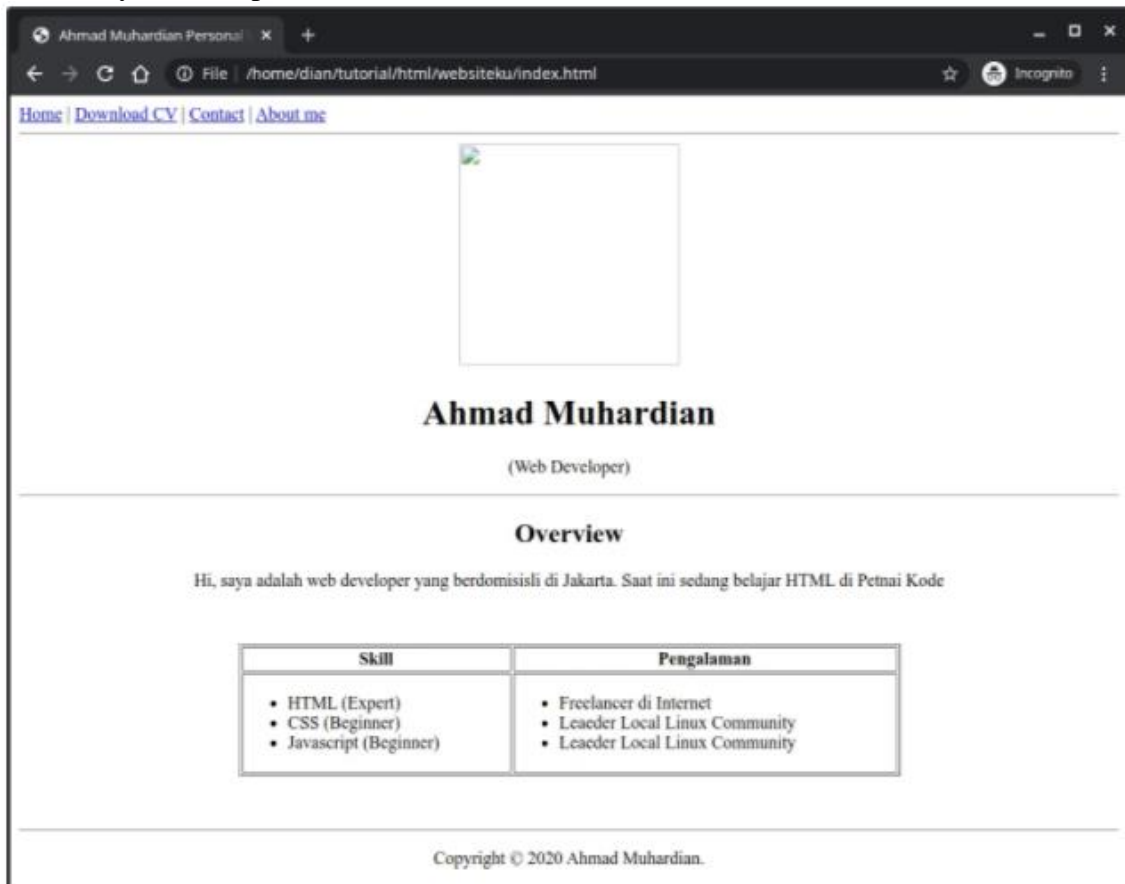
</footer>

</body>

</html>
```

Jangan lupa untuk mengubah nama Ahmad Muardian dengan nama kamu.
Jika kita coba membuka file index.html,

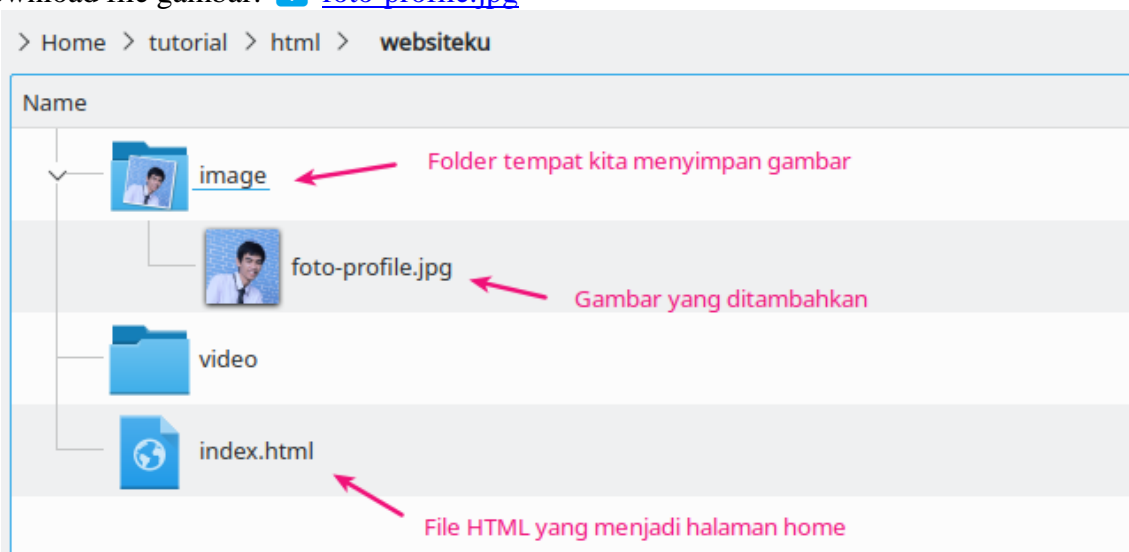
maka hasilnya akan seperti ini:



Gambarnya tidak bisa tampil karena kita belum menambahkan file gambar di dalam folder image.

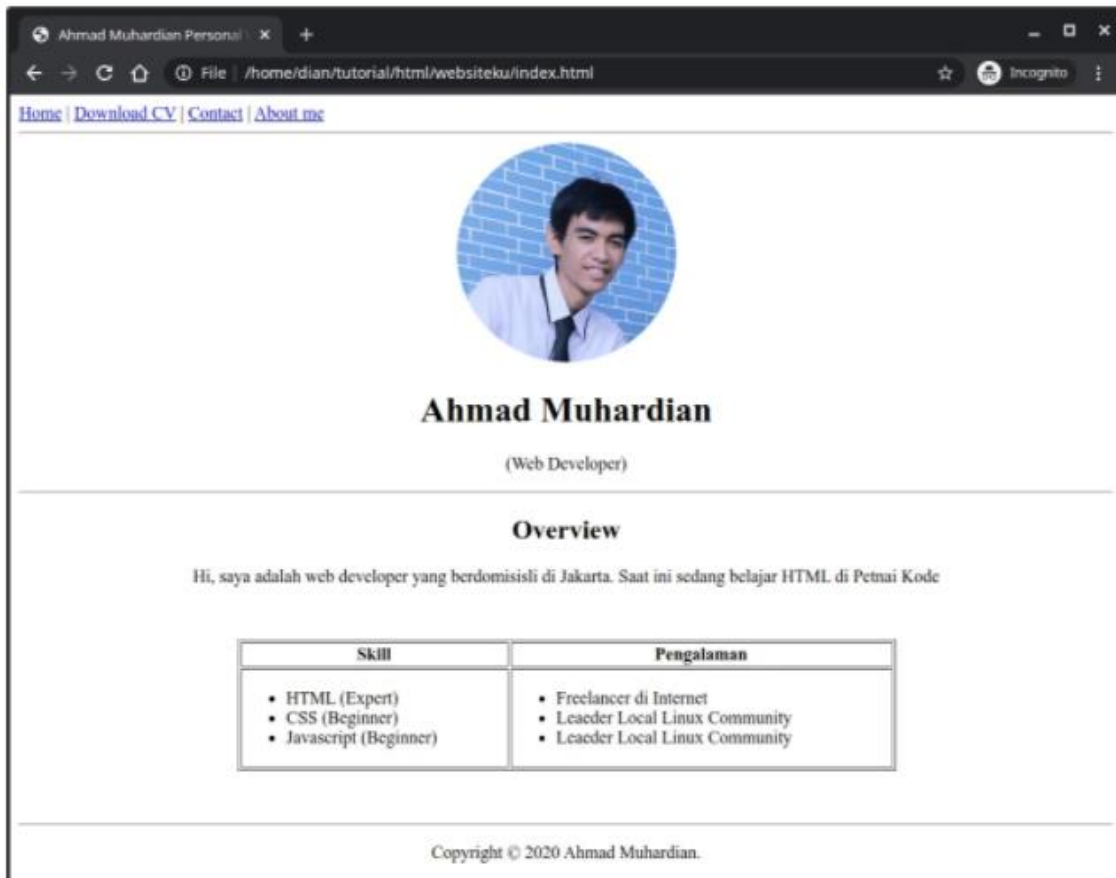
Silahkan tambahkan file gambar dengan nama foto-profile.jpg. Pastikan gambar yang ditambahkan memiliki ukuran persegi atau rasio 1:1. Pada proyek ini, saya menggunakan gambar dengan ukuran 200x200 piksel.

Download file gambar: [↓ foto-profile.jpg](#)



Setelah itu, coba refresh halaman home atau index.html.

Maka hasilnya:



1.4. Step 4 – Membuat Halaman About Me

Buatlah file HTML baru dengan nama `about.html`.

Kemudian isi dengan kode berikut:

```
<!DOCTYPE html>
```

```
<html lang="en">
```

```
<head>
```

```
<meta charset="UTF-8">
```

```
<meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">
```

```
<title>Ahmad Muhandian Personal Website</title>
```

```
</head>
```

```
<body>
```

```
<nav>
```

```
<a href="index.html">Home</a> |
```

```
<a href="cv-dian.pdf">Download CV</a> |
```

```
<a href="contact.html">Contact</a> |
```

```
<a href="about.html">About me</a>
```

```
</nav>
```

```
<hr />
```

```
<article>
```

```
<h1>About Me</h1>
```

```
<p>
```

Hi, saya adalah web developer yang berdomisili di Jakarta.

Saat ini sedang belajar HTML di Petnai Kode.

```
</p>
```

```
<p>
```

Saya memang masih baru dalam web development, karena itu

saya tidak akan pernah berhenti belajar.

```
</p>
```

```
<p>
```

Saya ingin menguasai bahasa HTML, CSS, dan Javascript.

Simak video lengkap tentang saya.

</p>

<p>

<video controls>

<source src="video/video-about.webm" type="video/webm"/>

</video>

</p>

</article>

<hr>

<footer style="text-align: center;">

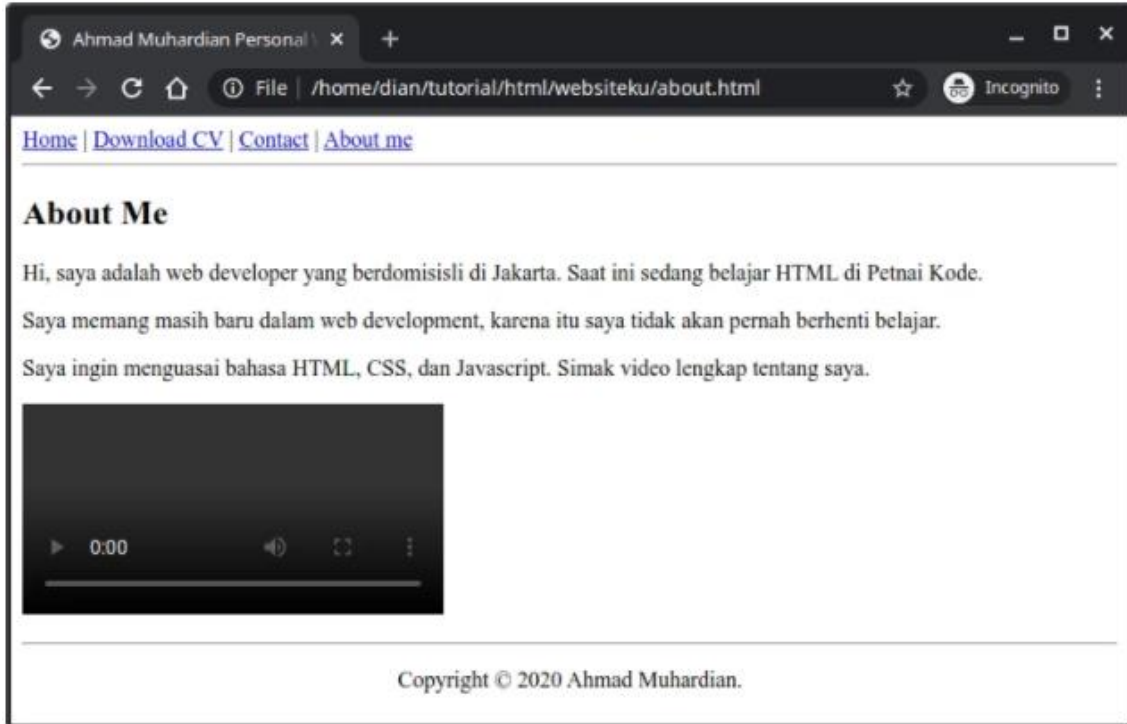
<p>Copyright © 2020 Ahmad Muhardian.</p>

</footer>

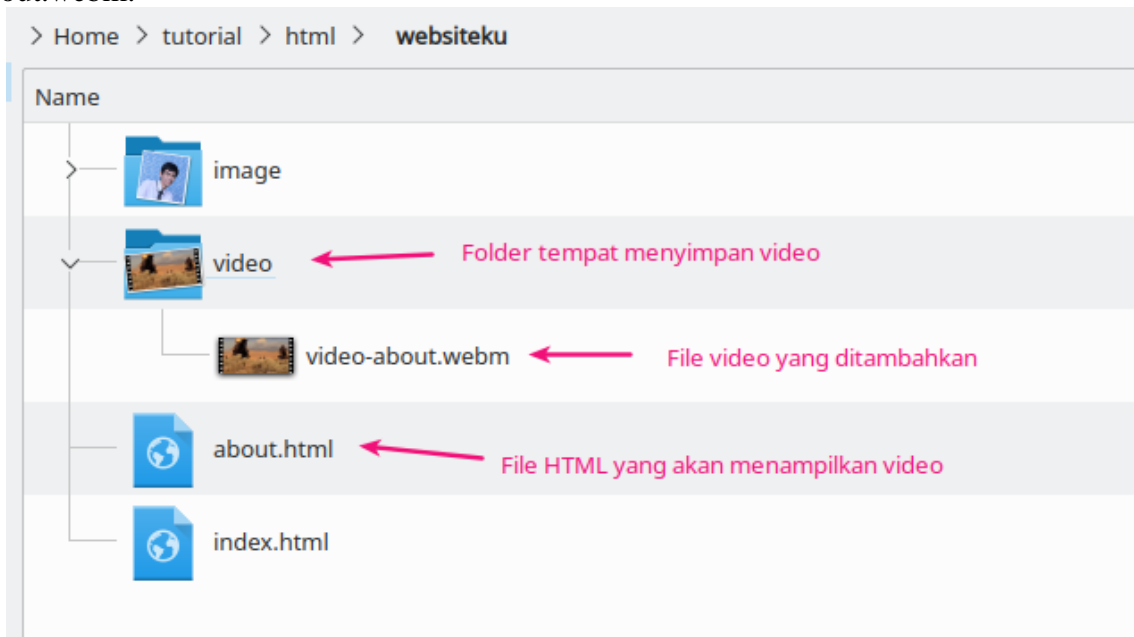
</body>

</html>

Sama seperti halaman home, halaman ini juga memiliki konten berupa video untuk ditampilkan. Tapi file videonya belum ada. Sudah pasti videonya tidak akan bisa ditampilkan:



Karena itu, silahkan tambahkan file video-nya ke dalam folder video dengan nama video-about.webm.

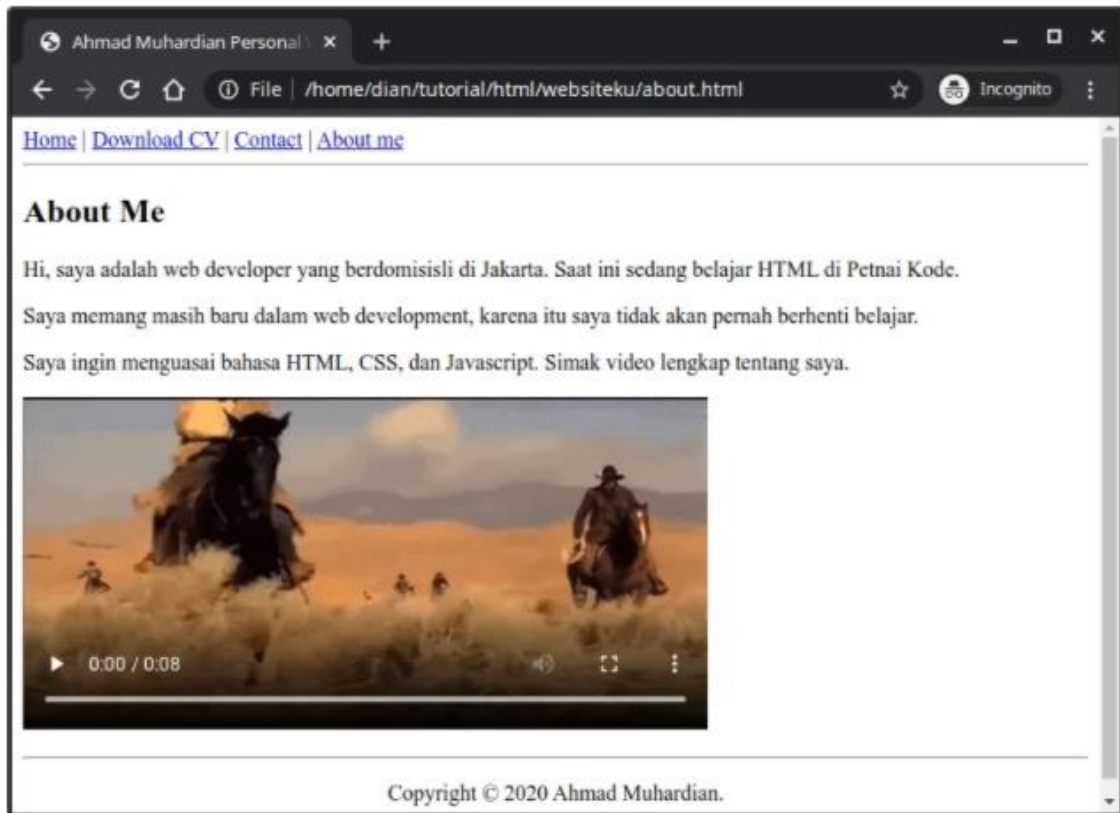


Jika kamu belum punya filenya, silahkan download di link ini:

↓ [video-about.webm](#)

Setelah itu, coba buka dan refresh halaman about.

Maka hasilnya:



1.5. Step 5 – Membuat Halaman Contact

Buatlah file baru dengan nama contact.html.

Kemudian isi dengan kode berikut:

```
<!DOCTYPE html>
```

```
<html lang="en">
```

```
<head>
```

```
<meta charset="UTF-8">
```

```
<meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">
```

```
<title>Ahmad Muhardian Personal Website</title>
```

```
</head>
```

```
<body>
```

```
<nav>
```

```
<a href="index.html">Home</a> |
```

```
<a href="cv-dian.pdf">Download CV</a> |
```

```
<a href="contact.html">Contact</a> |
```

```
<a href="about.html">About me</a>
```

```
</nav>
```

```
<hr />
```

```
<div>
```

```
<h1>Contact Me</h1>
```

```
<form>
```

```
<label for="email">Email</label><br />
```

```
<input type="email" name="email" placeholder="alamat email"/>
```

```
<br />
```

```
<label for="message">Pesan</label><br />
```

```
<textarea name="message" placeholder="Tulis pesan anda..." rows="4"
cols="80"></textarea>
```

```
<br />
```

```
<br />
```

```
<input type="submit" value="Kirim" />
```



```
</form>

</div>

<hr>

<footer style="text-align: center;">

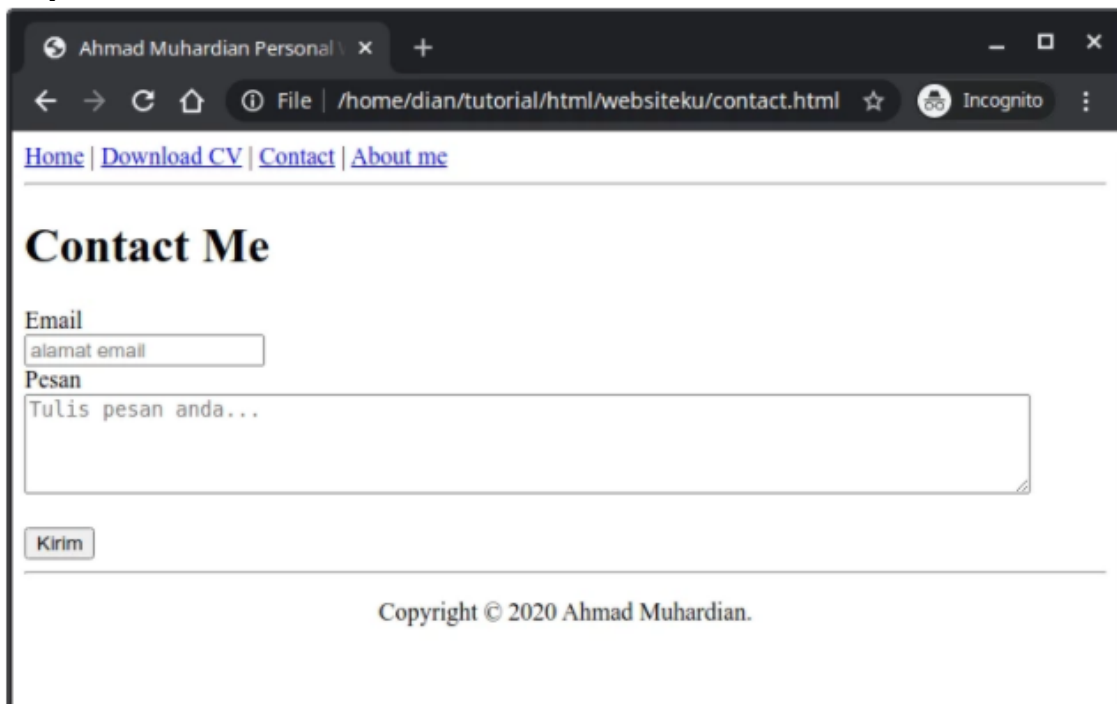
  <p>Copyright &copy; 2020 Ahmad Muhardian.</p>

</footer>

</body>

</html>
```

Hasilnya:

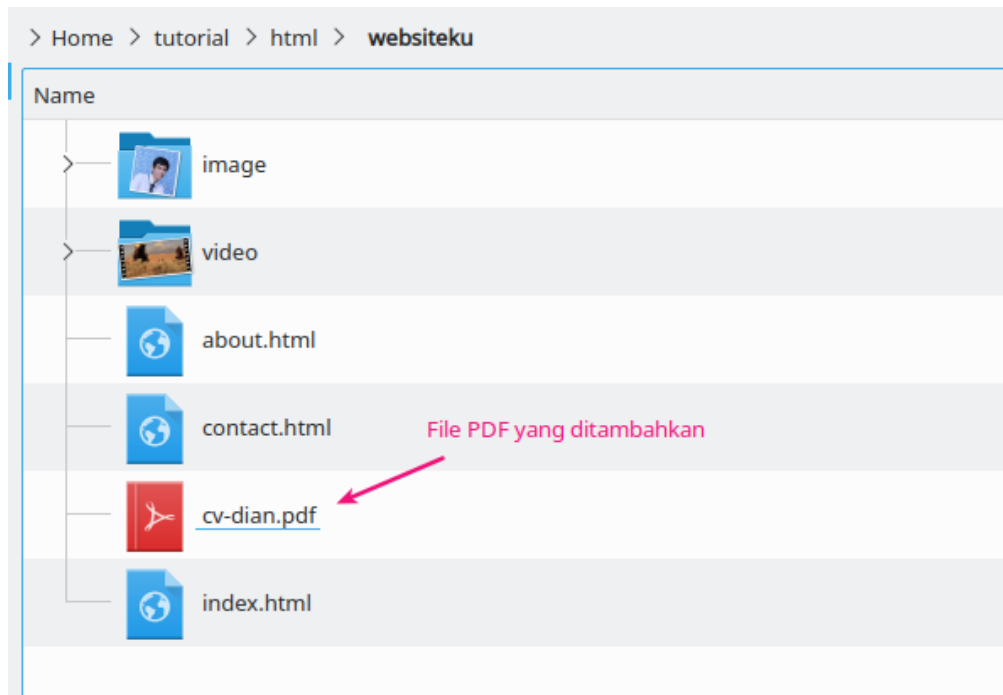


Form contact ini belum bisa berfungsi, karena kita belum membuat kode untuk mengirim data.

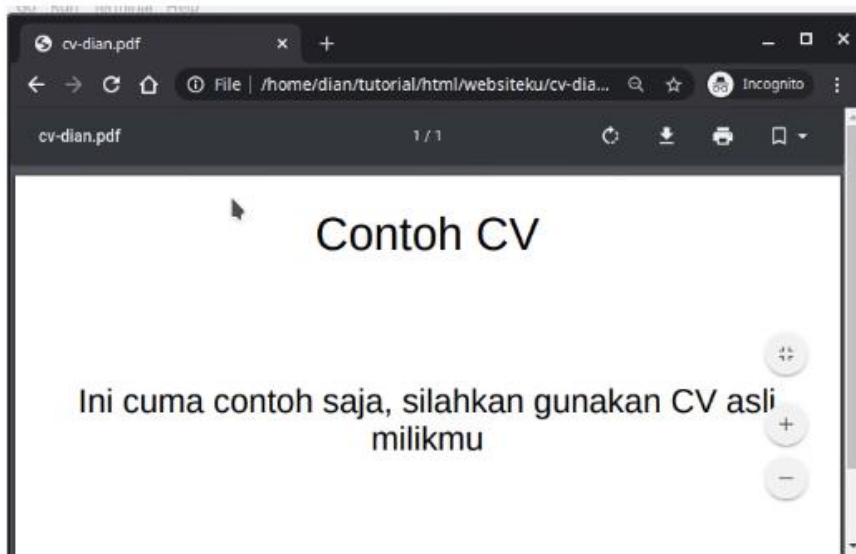
1.6. Step 6 – Membuat Fitur Download CV

Fitur ini sebenarnya paling gampang dibuat. Kita hanya perlu menambahkan file cv-dian.pdf ke dalam folder websiteku.

Download file: [!\[\]\(17413706fd4997a1a4bdf85c6864eee1_img.jpg\) cv-dian.pdf](#)

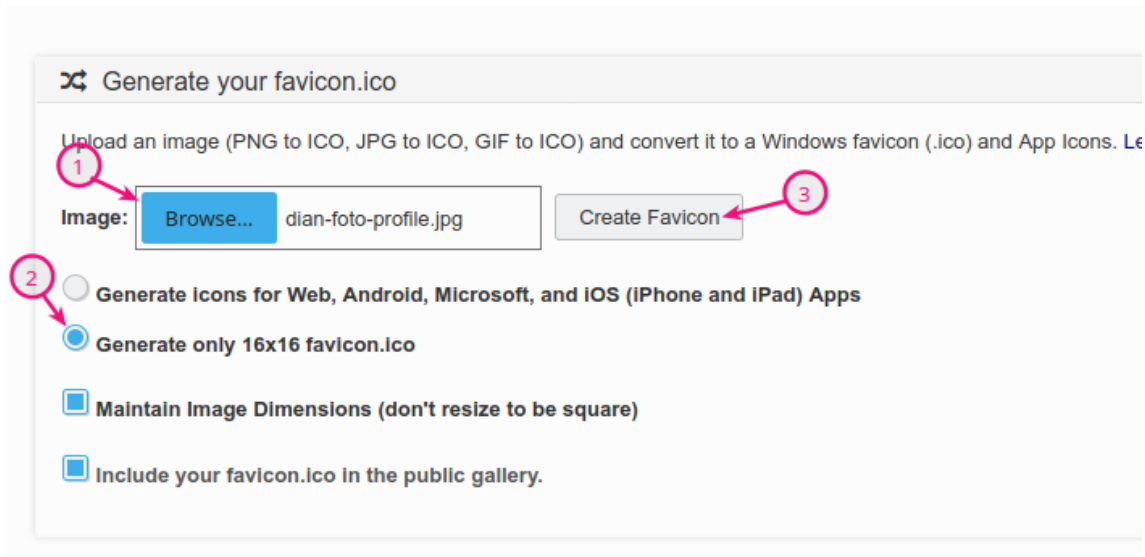


Setelah itu, coba klik menu **Download CV**. Jika PDF-nya terbuka, maka link ini sudah benar.



1.7. Step 7 – Membuat Ikon untuk Web

Agar websitenya terlihat menarik, kita akan membuat ikon atau *favicon*. Silahkan buka favicon-generator.org kemudian pilih gambar yang akan dijadikan ikon.



Generate your favicon.ico

Upload an image (PNG to ICO, JPG to ICO, GIF to ICO) and convert it to a Windows favicon (.ico) and App Icons. Le

1 Image: dian-foto-profile.jpg 3


2 ☐ Generate Icons for Web, Android, Microsoft, and IOS (iPhone and iPad) Apps

☒ Generate only 16x16 favicon.ico

☐ Maintain Image Dimensions (don't resize to be square)

☐ Include your favicon.ico in the public gallery.

Setelah itu, kita akan mendapatkan link download dan juga kode HTML yang harus ditambahkan ke dalam tag <head> agar ikon bisa ditampilkan.



Download

Klik untuk download

Download the generated favicon and save to the root directory of your site. Then include the following code in the head of your HTML

What's next?

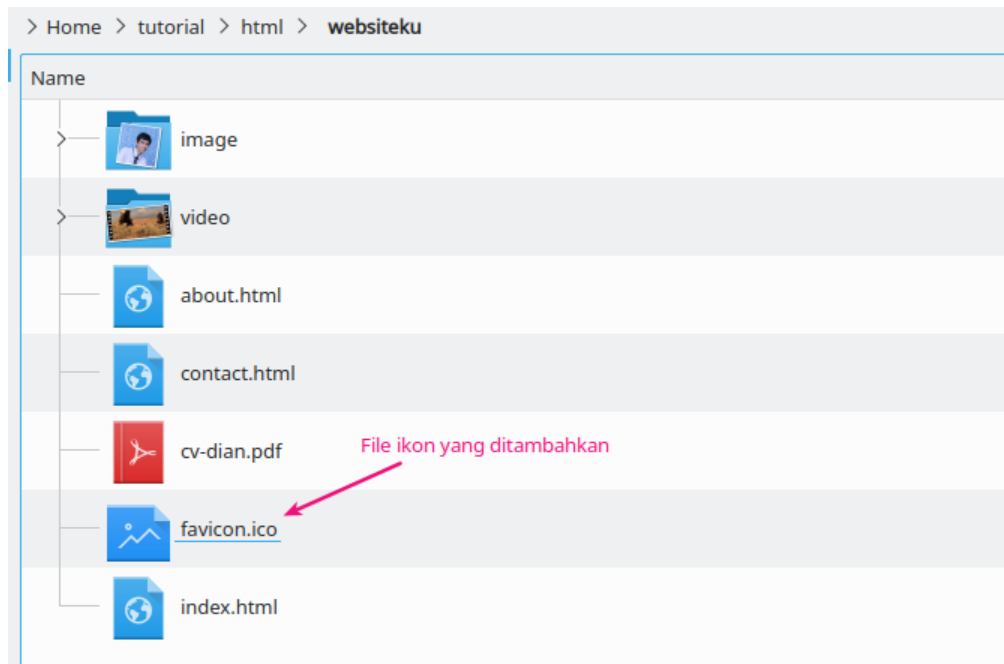
Copy dan paste kode ini ke dalam tag <head>

```
<link rel="shortcut icon" href="/favicon.ico" type="image/x-icon">
<link rel="icon" href="/favicon.ico" type="image/x-icon">
```

Not happy with the result? Use our icon editor to tweak your favicon or bookmark this link and return later to edit your favicon.

[Generate another favicon](#)

Setelah kita mendapatkan ikon, simpan ikonnya ke dalam folder websiteku.

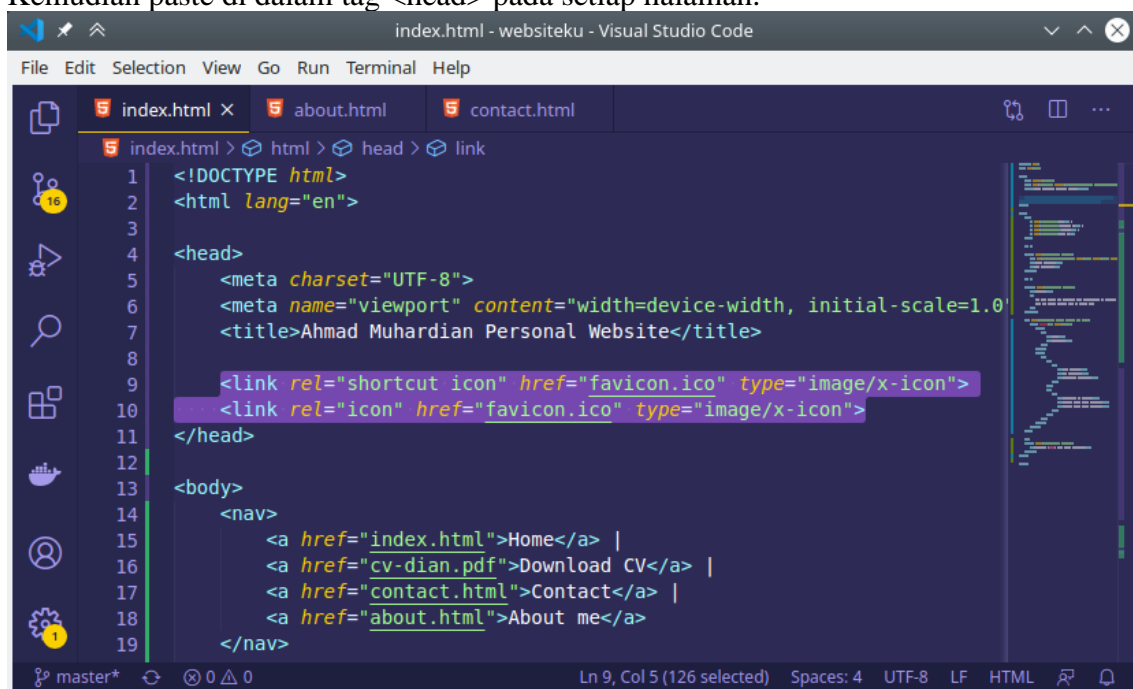


Terakhir, tugas kita tinggal membuat kode HTML untuk menampilkan ikon. Silahkan copy kode berikut:

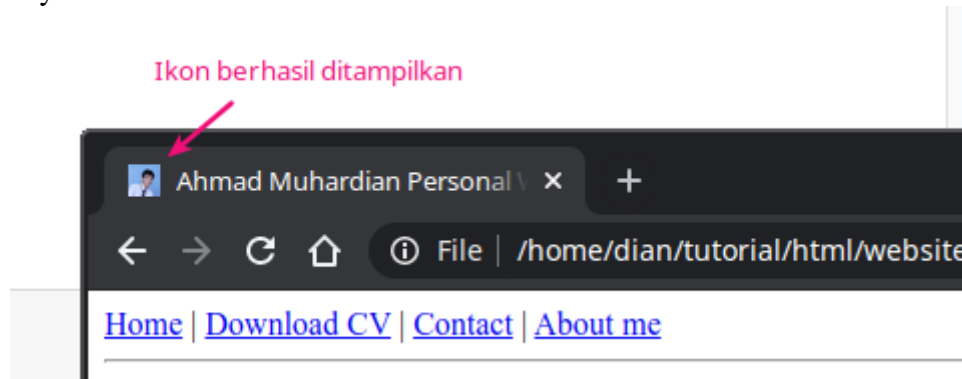
```
<link rel="shortcut icon" href="favicon.ico" type="image/x-icon">
```

```
<link rel="icon" href="favicon.ico" type="image/x-icon">
```

Kemudian paste di dalam tag <head> pada setiap halaman.



Maka hasilnya:



3. Contoh Soal dan Pengerjaan/Studi Kasus

4. Soal Mandiri

5. REFERENSI/DAFTAR PUSTAKA

1. Muhardian, Ahmad. 2016. *Tutorial HTML untuk Pemula "Belajar HTML dari dasar hingga bisa hosting web sendiri"*. PETANIKODE.COM <https://www.petanikode.com/tutorial/html/>
2. Sarwati Rahayu. 2011. *Pemrograman Web*. Universitas Mercu Buana, Jakarta.
3. Gregorius, Agung. *Buku Pintar HTML5 + CSS3 + DreamWeaver CS6*. Penerbit: Jubilee Enterprise. Yogyakarta, 13 September 2012.
4. Lubbers, P., Albers, B., & Salim, F. (2011). Overview of HTML5. In *Pro HTML5 Programming* (pp. 1-22). Apress.
5. West, W., & Pulimood, S. M. (2012). Analysis of privacy and security in HTML5 web storage. *Journal of Computing Sciences in Colleges*, 27(3), 80-87.
6. Zibula, A., & Majchrzak, T. A. (2012, April). Cross-platform development using HTML5, jQuery mobile, and phonegap: realizing a smart meter application. In *International Conference on Web Information Systems and Technologies* (pp. 16-33). Springer, Berlin, Heidelberg.
7. Garaizar, P., Vadillo, M. A., & Lopez-de-Ipina, D. (2012, July). Benefits and pitfalls of using HTML5 APIs for online experiments and simulations. In *2012 9th International Conference on Remote Engineering and Virtual Instrumentation (REV)* (pp. 1-7). IEEE.

-
8. Zibula, A., Majchrzak, T. A., Krempels, K. H., & Cordeiro, J. (2012). Developing a Cross-platform Mobile Smart Meter Application using HTML5, jQuery Mobile and PhoneGap. In *WEBIST* (pp. 13-23).
 9. Kim, T., Kim, B., & Kim, J. (2013). Development of a lever learning webapp for an HTML5-based cross-platform. In *Multimedia and Ubiquitous Engineering* (pp. 313-320). Springer, Dordrecht.
 10. Brandon, D. (2011). HTML 5 programming: conference tutorial. *Journal of Computing Sciences in Colleges*, 26(5), 61-61.