



# **PEMROGRAMAN WEB I**

## **Pertemuan ke-13**

### **Membuat Project Web Pribadi dengan HTML**

Riad Sahara, S.SI., MT



# I. Membuat Project Web Pribadi dengan HTML

Kini tiba saatnya kamu melatih ilmu HTML yang sudah dipelajari. Pada pertemuan kali ini, kita akan mencoba membuat project web kecil-kecilan. Tujuannya untuk berlatih dan memahami bagaimana cara membuat web.



## 1.1. Step 1 – Membuat Desain Web

Pembuatan web dimulai dengan desain. Kalau tidak ada desain, nanti kita akan kesulitan dan tidak akan tahu mau buat apa.

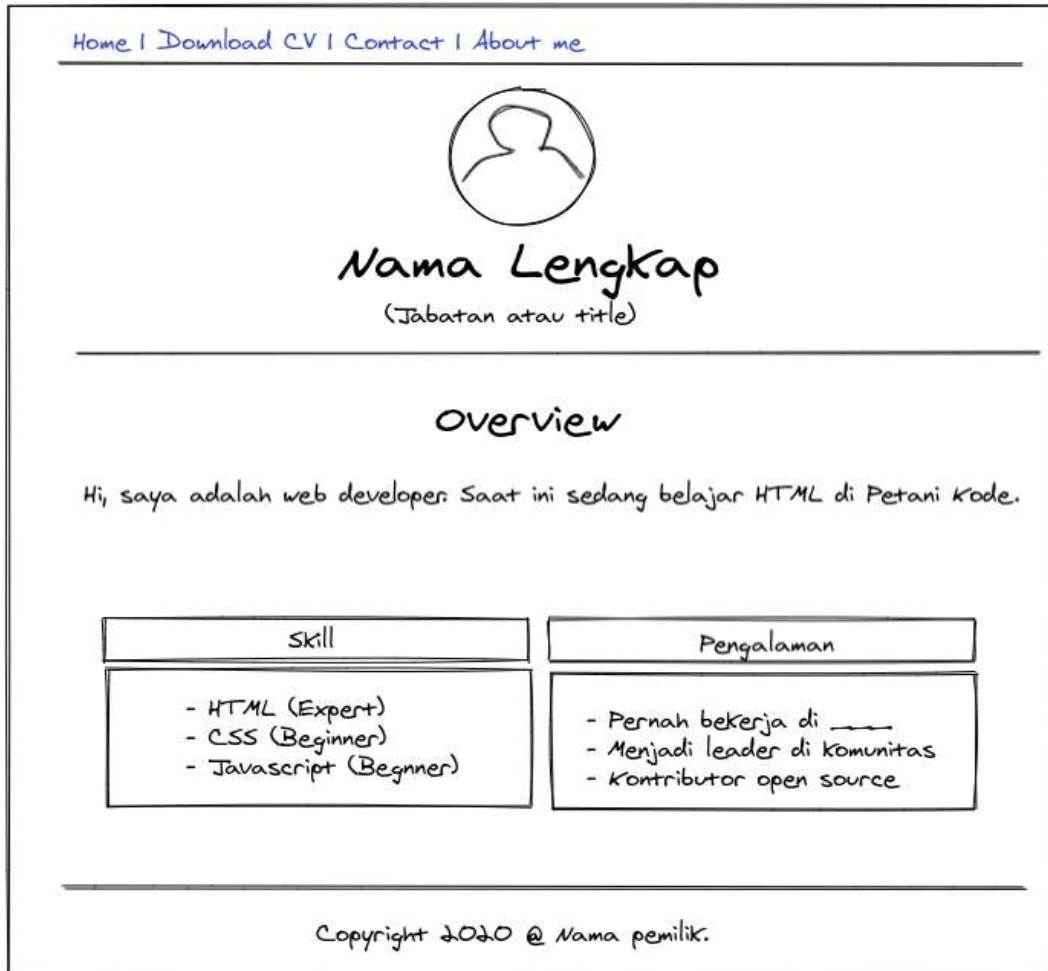
Biasanya desain web dikerjakan oleh desainer, setelah itu diserahkan ke programmer untuk diubah menjadi HTML.

Pada project ini, kita akan membuat tiga halaman web, yakni *home*, *contact*, dan *about*. Desain yang digunakan adalah desain dalam bentuk *wireframe* atau sketsa.

Berikut ini desain untuk tiap-tiap halaman:



## 1.1.1. Desain Halaman Home



Halaman home adalah halaman utama yang akan dibuka pertama kali saat pengunjung membuka website. Halaman ini berisi menu, foto, teks, dan tabel.



## 1.1.2. Desain Halaman Contact

Home | Download CV | Contact | About me

### Contact Me

Email

Pesan

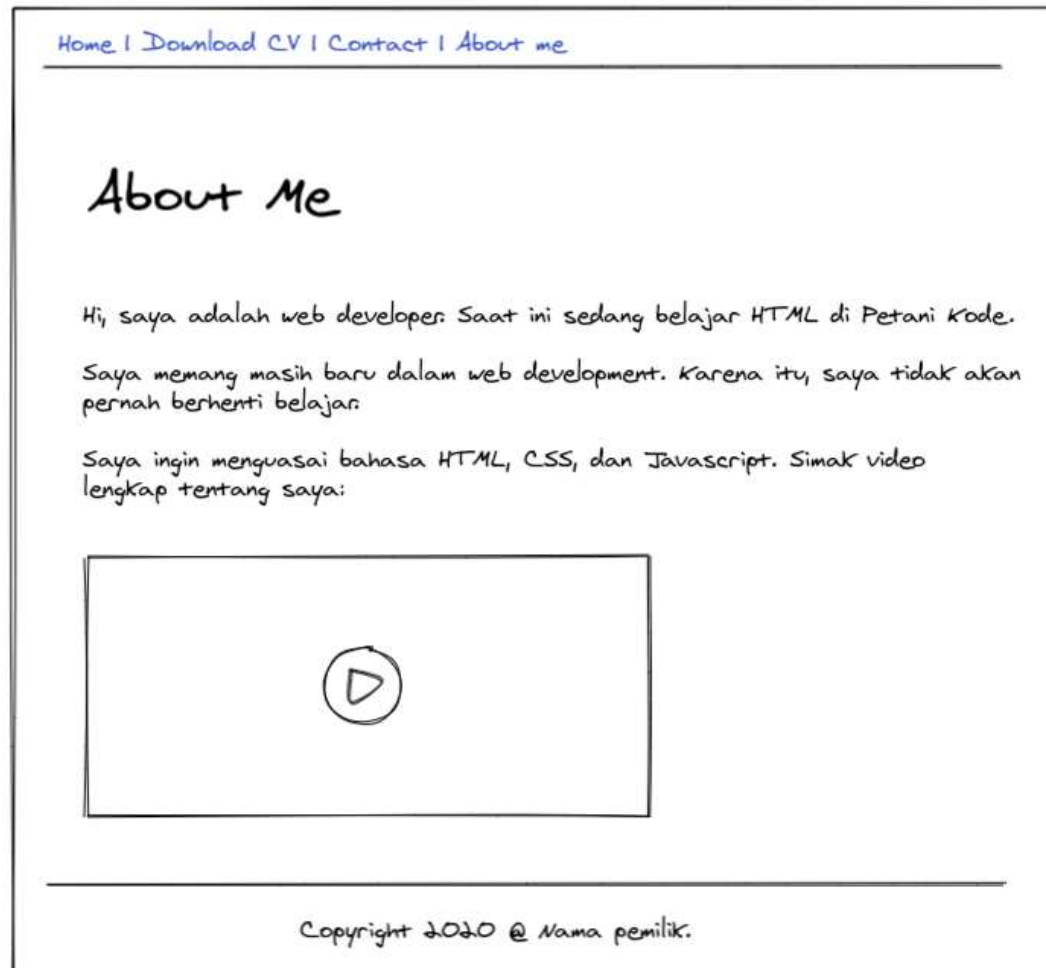
Kirim

Copyright 2020 @ Nama pemilik.

Halaman contact adalah halaman yang berisi form untuk menghubungi pemilik website.



## 1.1.3. Desain Halaman About



Halaman about adalah halaman yang berisi informasi lengkap tentang website.









## 1.2. Step 2 – Memulai Project Web

Silahkan buat folder baru dengan nama websiteku.

Setelah itu buat folder image dan video di dalam folder websiteku. Folder image akan kita gunakan untuk menyimpan gambar dan video untuk menyimpan video.

Sehingga nanti stuktur folder kita akan menjadi seperti ini:

-  image
  -  foto-profile.jpg
-  video
  -  video-about.webm
-  cv-name.pdf
-  index.html
-  contact.html
-  about.html
-  favicon.ico



File yang perlu kamu persiapkan di tahapan ini adalah foto-profile.jpg dan video-about.webm.

Berikutnya, kita akan mulai menulis kode. Silahkn buka folder websiteku dengan Visual Studio Code.

Caranya:

Klik menu **File**, lalu pilih **Open Folder** dan carilah folder websiteku.

Degan begini, kita sudah siap untuk menulis kode.

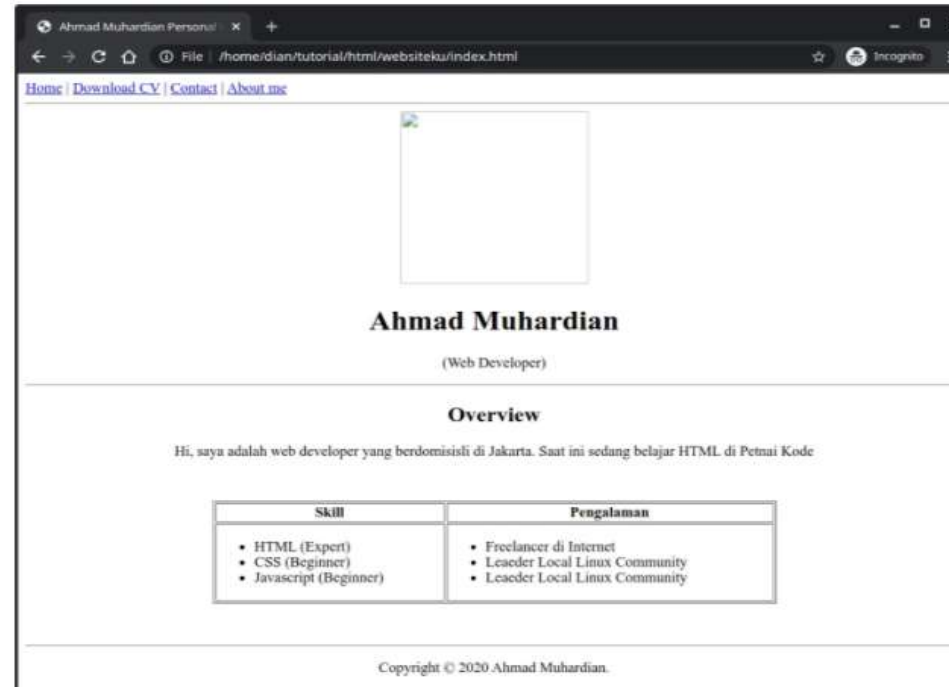




## 1.3. Step 3 – Membuat Halaman Home

Silahkan buat file baru bernama index.html di dalam folder websiteku.

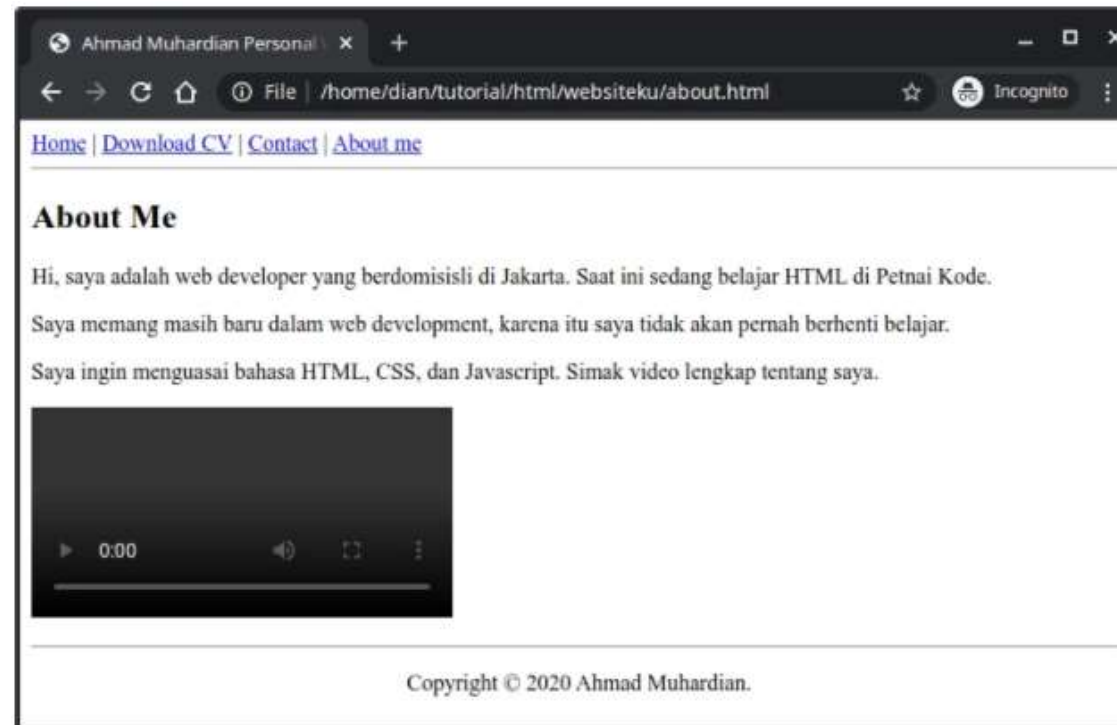
**Coding lengkap bisa Anda lihat pada modul versi PDF/Word :D**





## 1.4. Step 4 – Membuat Halaman About Me

Buatlah file HTML baru dengan nama about.html.





## 1.5. Step 5 – Membuat Halaman Contact

Buatlah file baru dengan nama contact.html.

**Coding lengkap bisa Anda lihat pada modul versi PDF/Word :D**

The screenshot shows a web browser window with the title 'Ahmad Muhandian Personal'. The address bar displays the file path: `/home/dian/tutorial/html/websiteku/contact.html`. The browser is in Incognito mode. The website has a navigation bar with links: [Home](#), [Download CV](#), [Contact](#), and [About me](#). The main content area is titled 'Contact Me' and contains a form with the following elements:

- Email:** A text input field with the placeholder text 'alamat email'.
- Pesan:** A large text area with the placeholder text 'Tulis pesan anda...'.
- Kirim:** A button to submit the form.

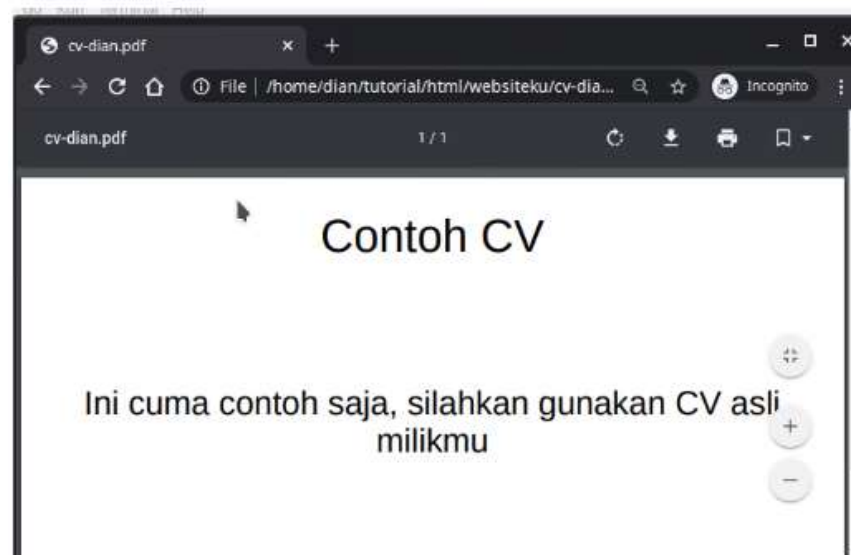
At the bottom of the page, there is a copyright notice: 'Copyright © 2020 Ahmad Muhandian.'



## 1.6. Step 6 – Membuat Fitur Download CV

Fitur ini sebenarnya paling gampang dibuat. Kita hanya perlu menambahkan file cv-dian.pdf ke dalam folder websiteku.

**Coding lengkap bisa Anda lihat pada modul versi PDF/Word :D**

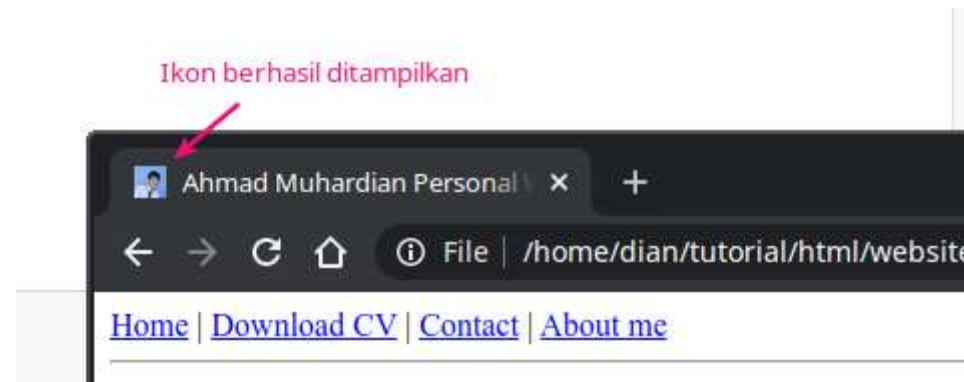




## 1.7. Step 7 – Membuat Ikon untuk Web

Agar websitenya terlihat menarik, kita akan membuat ikon atau *favicon*. Silahkan buka [favicon-generator.org](https://favicon-generator.org) kemudian pilih gambar yang akan dijadikan ikon.

**Coding lengkap bisa Anda lihat pada modul versi PDF/Word :D**





# Referensi

1. Muhardian, Ahmad. 2016. Tutorial HTML untuk Pemula “Belajar HTML dari dasar hingga bisa hosting web sendiri”. PETANIKODE.COM  
<https://www.petanikode.com/tutorial/html/>
2. Sarwati Rahayu. 2011. *Pemrograman Web*. Universitas Mercu Buana, Jakarta.
3. Gregorius, Agung. *Buku Pintar HTML5 + CSS3 + DreamWeaver CS6*. Penerbit: Jubilee Enterprise. Yogyakarta, 13 September 2012.
4. Lubbers, P., Albers, B., & Salim, F. (2011). Overview of HTML5. In *Pro HTML5 Programming* (pp. 1-22). Apress.
5. West, W., & Pulimood, S. M. (2012). Analysis of privacy and security in HTML5 web storage. *Journal of Computing Sciences in Colleges*, 27(3), 80-87.
6. Zibula, A., & Majchrzak, T. A. (2012, April). Cross-platform development using HTML5, jQuery mobile, and phonegap: realizing a smart meter application. In *International Conference on Web Information Systems and Technologies* (pp. 16-33). Springer, Berlin, Heidelberg.
7. Garaizar, P., Vadillo, M. A., & Lopez-de-Ipina, D. (2012, July). Benefits and pitfalls of using HTML5 APIs for online experiments and simulations. In *2012 9th International Conference on Remote Engineering and Virtual Instrumentation (REV)* (pp. 1-7). IEEE.
8. Zibula, A., Majchrzak, T. A., Krempels, K. H., & Cordeiro, J. (2012). Developing a Cross-platform Mobile Smart Meter Application using HTML5, jQuery Mobile and PhoneGap. In *WEBIST* (pp. 13-23).
9. Kim, T., Kim, B., & Kim, J. (2013). Development of a lever learning webapp for an HTML5-based cross-platform. In *Multimedia and Ubiquitous Engineering* (pp. 313-320). Springer, Dordrecht.
10. Brandon, D. (2011). HTML 5 programming: conference tutorial. *Journal of Computing Sciences in Colleges*, 26(5), 61-61.



# Terima Kasih

Riad Sahara, S.SI., MT