

# Front – Introduction à Javascript

## TP1

### CONSIGNES DE TRAVAIL GENERALES

- Pour chaque TP, vous devrez créer un nouveau dépôt sur votre GitHub
- Le commit qui fera l'objet d'une correction correspondra au dernier qui aura été poussé sur votre dépôt, **AVANT** la fin du délai.
- Pour la notation de chaque TP, les critères suivants sont pris en compte :
  - o Respect des consignes de travail
  - o Respect des énoncés des exercices
  - o Fonctionnement du code
  - o Lisibilité du code
  - o Optimisation du code
  - o Autonomie et capacité de recherche
- Pour chaque TP, vous devez créer :
  - o Un fichier **index.html**
  - o Un fichier **exercice-num\_exercice.js**, pour chaque exercice qui vous est demandé
  - o Exemple : Si dans le TP, il y a les exercices 1, 2 et 3, alors doivent être fournis les fichiers index.html, exercice-1.js, exercice-2.js et exercice-3.js
  - o Dans le fichier index.html, il doit y avoir une balise **<script>** pour chacun de ces fichiers (commenter ces balises lors de votre rendu), afin de faire gagner du temps au correcteur

### POUR CE TP

- Nom du dépôt GitHub « **diginamic-js-intro-tp1** »
- Délais de travail : 1h

### EXERCICE 1 :

Vous devez créer un programme en Javascript, permettant de générer la suite de Fibonacci.

La suite de Fibonacci est une suite mathématique dont chaque élément est le résultat de la somme entre les 2 éléments précédents. Il convient de fixer au moins les 2 premiers éléments de la suite afin de pouvoir en déduire les autres.

On considèrera pour cet exercice que le 1<sup>er</sup> est 0 et que le 2<sup>ème</sup> est 1.

Exemple :

1<sup>er</sup> élément = 0

2<sup>ème</sup> élément = 1

$$3^{\text{ème}} \text{ élément} = 1 (0 + 1)$$

$$4^{\text{ème}} \text{ élément} = 2 (1 + 1)$$

$$5^{\text{ème}} \text{ élément} = 3 (1 + 2)$$

$$6^{\text{ème}} \text{ élément} = 5 (2 + 3)$$

...

L'affichage des différents éléments générés devra se faire dans la console.

Vous devez afficher les 20 premiers nombres de la suite.

## EXERCICE 2 :

Dans cet exercice, vous allez reprendre l'exercice 1.

Il faut cette fois que le nombre d'élément à afficher soit demandé à l'utilisateur.

De plus, le résultat ne doit plus être affiché dans la console, mais dans la page directement.

Penser à l'affichage et aux sauts de ligne (rappels HTML)