



Ted HERAMBERT

Développeur Junior

COORDONNÉES

 ted.herambert.dev@gmail.com

 linkedin.com/in/tedht

 tedht.github.io

 github.com/tedht

COMPÉTENCES TECHNIQUES

LANGAGES DE PROGRAMMATION

C++, C, Java, HTML, CSS, JavaScript, PHP

FRAMEWORK ET BIBLIOTHÈQUES

Java : Swing/AWT

JavaScript : React MUI, Axios, Express.js, bcrypt, Cookies

C/C++ : Raylib

BASES DE DONNÉES

PostgreSQL (PLpgSQL)

LOGICIELS

Git, Docker, Linux, Visual Studio Code

LANGUES ÉTRANGÈRES

Anglais : Courant (C2, certificat Cambridge)

Espagnol : Intermédiaire (B1)

CENTRES D'INTÉRÊT

Développement de Jeux Vidéo 2D

Boxe thaïlandaise

PROFIL

Étudiant en BUT Informatique, j'offre mes compétences en développement, notamment dans la création d'applications et de solutions logicielles, au service de votre entreprise pour enrichir son expertise technologique. Autonome et doté d'un esprit d'initiative, je m'adapte facilement aux besoins d'une équipe tout en apportant une solide capacité à résoudre des problèmes.

FORMATION

BUT Informatique | 2023 - En cours

IUT du Havre - Le Havre, France

Matières : Développement d'Applications, Développement Web, Programmation Système, Réseaux

BSc Computer Science | 2022 - 2023

King Mongkut's University of Technology Thonburi - Bangkok - Thaïlande

Matières : Développement Web, Structures de données

Réorientation

Baccalauréat Général

Lycée Français International de Bangkok - Bangkok - Thaïlande

Spécialités : Numérique et Sciences Informatiques, Mathématiques

EXPÉRIENCE

Dev. Web Full Stack | Projet personnel (initialement académique) | Solo | 2025

Rôle : Frontend, Backend, Intégration

- Créer une application web dynamique avec gestion CRUD, conceptualisation mobile-first, utilisant React MUI, Axios et Express.js.
- Implémenter l'authentification et la gestion des sessions avec bcrypt et cookies.
- Réusiner le code pour améliorer l'architecture et la maintenabilité.
- Refondre le design pour une interface moderne et esthétique.

Dev. d'Application | Projet Académique | Équipe de 5 | 2024

Rôle : Responsable UI, soutien pour la partie métier

- Développer une solution en Java selon un cahier des charges client.
- Réusiner et optimiser la partie métier selon l'architecture MVC, réduisant significativement le nombre de lignes de code et améliorant la maintenabilité.
- Gérer des données sous forme de fichier csv.

Dev. Web | Projet Personnel | Solo | 2024

Rôle : Frontend

- Créer un site portfolio en HTML, CSS et JavaScript avec support multilingue (anglais, français, espagnol) via un fichier CSV converti en JSON.
- Expérimenter avec un arrière-plan parallax
- Publier le site sur GitHub Pages pour une mise en ligne rapide et accessible.

Dev. d'un Jeu Vidéo 2D | Projet Personnel | Solo | 2024

Rôle : Conception, Codage

- Développer une démo technique de jeu avec raylib.
- Mettre en place une architecture modulaire pour une maintenabilité accrue.
- Optimiser les performances (collisions, gestion des objets...).
- Créer un arrière-plan parallax et des assets visuels (background, lutins)