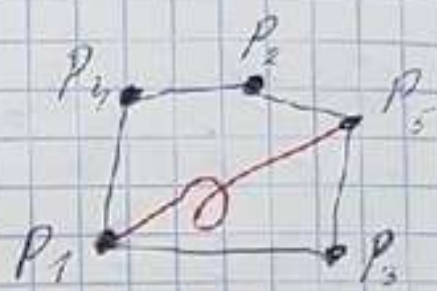
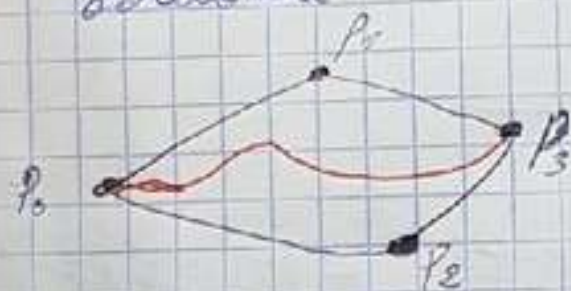


Задачи с этой координатой

В-сплайны 1D-сплайны

• Соединим несколько точек
кривая между двумя соседними
точками



Спллайн $P_k(t)$ - определяет параметризацию
дуги между n и $n+1$ - параметрами

$$P_k(t) = \sum_{i=0}^n P_i M_{ki}(t) \quad , \quad \text{где } t_{min} \leq t \leq t_{max} \\ 0 \leq k \leq n$$

P_i - вершины
 $n+1$ - количество вершин
 k - номер сегмента

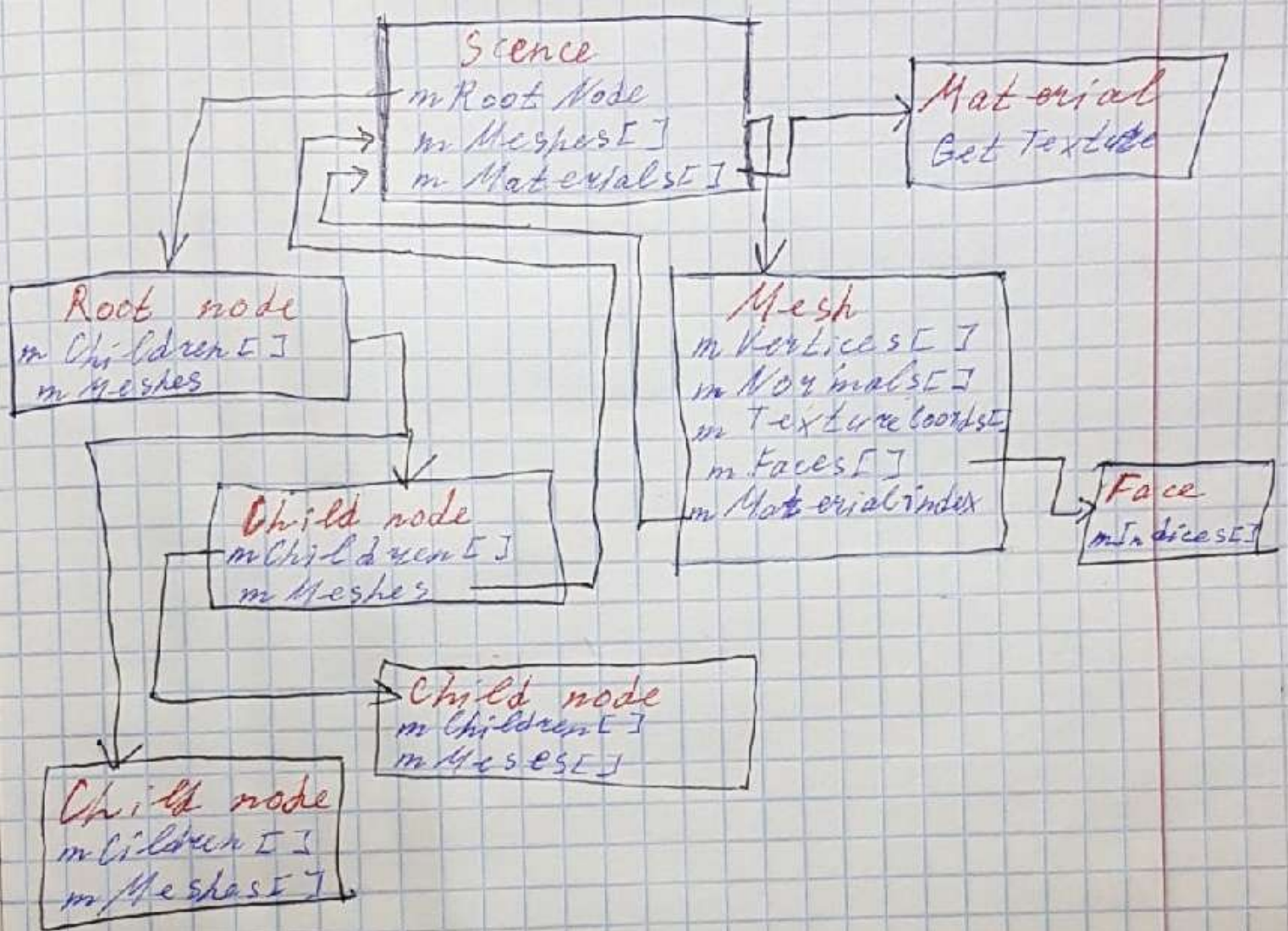
23.11.21
дод. раз
13.4

- Assimp расширяющаяся база Open

Asset Import Library - библиотека для

импорта 3D-моделей, обеспечивающая обмен
интерфейс программирования приложений для
различных форматов

- Простая мощная структура организации
данных в Assimp обеспечивает удобство
работы с данными



- Файл формата OBJ создается в результате обработки исходного кода программы компьютером. При помощи компьютерной программы происходит объединение различных объектов файлов в одну именованную модель-программу.

Хранит в себе:

- координаты вершин (V)
- координаты текстуры (VT)
- координаты нормали (VN)
- параметры одной поверхности объекта (F)
- комментарий (#)